

مقرر التقنية الرقمية - أول ثانوي

الفصل الدراسي الأول

بنك الأسئلة - الوحدة الأولى

الدرس الأول

الوحدة الأولى: أساسيات علوم الحاسب الدرس الأول: تمثيل البيانات	
١	النظام العددي الذي يعالج به الحاسب البيانات هو:
أ	<u>الثنائي (Binary)</u>
ب	العشري
ج	الست عشري
د	الثماني
٢	يتكوّن النظام الثنائي من الرقمين:
أ	١ و ٢
ب	<u>٠ و ١</u>
ج	٩ و ٠
د	أ و ب
٣	أصغر وحدة لتمثيل البيانات في الحاسب هي:
أ	البايت
ب	الميجا
ج	<u>البت (Bit)</u>
د	الجيجا
٤	البايت الواحد يساوي:
أ	٤ بت
ب	١٦ بت
ج	٢ بت
د	<u>٨ بت</u>
٥	العنصر الأصغر في الصورة الرقمية يُسمّى:
أ	<u>البكسل (Pixel)</u>
ب	البت
ج	البايت
د	اللون

٦	نظام الألوان الذي يمزج الأحمر والأخضر والأزرق يُسمّى:
أ	CPU
ب	<u>RGB</u>
ج	RAM
د	USB
٧	الألوان الأساسية الثلاثة في نظام RGB هي:
أ	الأبيض والأسود
ب	الأصفر والبنفسجي
ج	<u>الأحمر والأخضر والأزرق</u>
د	لا شيء
٨	يتعامل البشر في حساباتهم مع النظام:
أ	الثنائي
ب	الست عشري
ج	لا شيء
د	<u>العشري</u>
٩	من امتدادات ملفات الصور:
أ	<u>bmp و jpg</u>
ب	wav و mp٣
ج	docx
د	py
١٠	يكون تمثيل البيانات في الحاسب في النهاية بصيغة:
أ	عشرية
ب	<u>ثنائية (٠ و ١)</u>
ج	نصية
د	صوتية

١١	الحاسب يمثل البيانات بالنظام الثنائي (٠ و١).	أ	صح
ب	خطأ		
١٢	البت أكبر من البايت.	أ	صح
ب	خطأ		
١٣	البايت يساوي ٨ بتات.	أ	صح
ب	خطأ		
١٤	يمكن تمثيل النصوص والصور بالنظام الثنائي.	أ	صح
ب	خطأ		
١٥	النظام الثنائي يستخدم عشرة أرقام.	أ	صح
ب	خطأ		
١٦	ASCII نظام لترميز الحروف.	أ	صح
ب	خطأ		
١٧	كل حرف يُمثل بسلسلة من البتات.	أ	صح
ب	خطأ		
١٨	البيانات تُخزن في الحاسب بشكل رقمي.	أ	صح
ب	خطأ		
١٩	البت يمثل قيمة واحدة (٠ أو ١).	أ	صح
ب	خطأ		
٢٠	لا يمكن تمثيل الصور رقميًا.	أ	صح
ب	خطأ		

مقرر التقنية الرقمية - أول ثانوي

الفصل الدراسي الأول

بنك الأسئلة - الوحدة الأولى

الدرس الثاني

الوحدة الأولى: أساسيات علوم الحاسب الدرس الثاني: بنية جهاز الحاسب	
المهام الأساسية الثلاث للحاسب هي:	١
الرسم فقط	أ
الطباعة	ب
<u>معالجة وحفظ واسترجاع البيانات</u>	ج
لا شيء	د
الجزء المسؤول عن معالجة البيانات وتنفيذ التعليمات هو:	٢
الشاشة	أ
الطابعة	ب
الذاكرة	ج
<u>المعالج (CPU)</u>	د
الذاكرة الرئيسية تتكوّن من:	٣
<u>RAM و ROM</u>	أ
ALU و CPU	ب
الشاشة والطابعة	ج
لا شيء	د
ذاكرة الوصول العشوائي RAM تخزن البيانات:	٤
بشكل دائم	أ
<u>مؤقتاً أثناء التشغيل</u>	ب
في الطابعة	ج
لا شيء	د
ذاكرة القراءة فقط ROM:	٥
متغيرة دائماً	أ
مؤقتة	ب
<u>لا يمكن الكتابة عليها عادةً</u>	ج
فارغة	د

٦	وحدة الحساب والمنطق يُرمز لها بـ:
أ	CPU
ب	RAM
ج	GUI
د	<u>ALU</u>
٧	الدورة التي يجلب فيها المعالج التعليم وينفذها تُسمّى:
أ	<u>دورة الجلب والتنفيذ</u>
ب	دورة الطباعة
ج	دورة الحذف
د	لا شيء
٨	تُنفَّذ التعليمات في المعالج:
أ	كلها دفعةً واحدة عشوائيًا
ب	<u>واحدةً تلو الأخرى</u>
ج	لا تُنفَّذ
د	بالطابعة
٩	يجب أن تكون التعليمات المقدّمة للحاسب بالنظام:
أ	العشري
ب	النصي
ج	<u>الثنائي</u>
د	الصوتي
١٠	البرنامج المنفَّذ يُحمّل أولاً في:
أ	الطابعة
ب	الشاشة
ج	سلّة المحذوفات
د	<u>الذاكرة الرئيسية</u>

١١	وحدة المعالجة المركزية (CPU) تنفذ التعليمات.	أ	صح
		ب	خطأ
١٢	الذاكرة الرئيسية (RAM) متطايرة تفقد محتواها عند الإطفاء.	أ	صح
		ب	خطأ
١٣	القرص الصلب ذاكرة متطايرة.	أ	صح
		ب	خطأ
١٤	اللوحة الأم تربط مكونات الحاسب.	أ	صح
		ب	خطأ
١٥	وحدة الحساب والمنطق (ALU) جزء من المعالج.	أ	صح
		ب	خطأ
١٦	لا يحتاج المعالج إلى ذاكرة.	أ	صح
		ب	خطأ
١٧	الذاكرة المخبأة (Cache) أسرع من RAM.	أ	صح
		ب	خطأ
١٨	وحدات الإدخال تُدخل البيانات للحاسب.	أ	صح
		ب	خطأ
١٩	المعالج يُقاس أدائه بالتردد (هرتز).	أ	صح
		ب	خطأ
٢٠	جميع أجزاء الحاسب لها الوظيفة نفسها.	أ	صح
		ب	خطأ

مقرر التقنية الرقمية - أول ثانوي

الفصل الدراسي الأول

بنك الأسئلة - الوحدة الأولى

الدرس الثالث

الوحدة الأولى: أساسيات علوم الحاسب
الدرس الثالث: أنظمة التشغيل

١	نظام التشغيل هو:
أ	<u>برنامج يدير موارد الحاسب</u>
ب	جهاز مادي
ج	ملف نصي
د	صورة
٢	يعمل نظام التشغيل كوسيط بين:
أ	الطابعتين
ب	<u>المستخدم والأجهزة</u>
ج	الشاشتين
د	لا شيء
٣	من مهام نظام التشغيل:
أ	الرسم فقط
ب	الطباعة فقط
ج	<u>إدارة الذاكرة والملفات والأجهزة</u>
د	لا شيء
٤	مثال على نظام تشغيل:
أ	مايكروسوفت وورد
ب	جوجل كروم
ج	الرسام
د	<u>مايكروسوفت ويندوز</u>
٥	يدير نظام التشغيل التعامل مع أجهزة:
أ	<u>الإدخال والإخراج</u>
ب	الطباعة فقط
ج	لا شيء
د	الصوت فقط

٦	نظام التشغيل جزء من:
أ	المكونات المادية
ب	<u>البرمجيات (Software)</u>
ج	الملفات
د	الطابعة
٧	بدون نظام التشغيل فإن الحاسب:
أ	يعمل أسرع
ب	يطبع فقط
ج	<u>لا يعمل بشكل صحيح</u>
د	لا شيء
٨	من أمثلة أنظمة تشغيل الأجهزة الذكية:
أ	وورد وإكسل
ب	جوجل كروم
ج	لا شيء
د	<u>أندرويد و iOS</u>
٩	واجهة المستخدم الرسومية التي يوفرها نظام التشغيل تُسمّى:
أ	<u>GUI</u>
ب	CPU
ج	RAM
د	USB
١٠	يوفر نظام التشغيل بيئة:
أ	للرسم فقط
ب	<u>لتشغيل البرامج والتطبيقات</u>
ج	للطباعة
د	لا شيء

١١	نظام التشغيل يدير موارد الحاسب والبرامج.
أ	صح
ب	خطأ
١٢	لا يمكن تشغيل الحاسب دون نظام تشغيل.
أ	صح
ب	خطأ
١٣	ويندوز ولينكس وماك من أنظمة التشغيل.
أ	صح
ب	خطأ
١٤	نظام التشغيل لا يدير الذاكرة.
أ	صح
ب	خطأ
١٥	يوفر نظام التشغيل واجهة للمستخدم.
أ	صح
ب	خطأ
١٦	نظام التشغيل يدير المهام والعمليات.
أ	صح
ب	خطأ
١٧	نظام التشغيل جزء مادي من الحاسب.
أ	صح
ب	خطأ
١٨	يدير نظام التشغيل الملفات والمجلدات.
أ	صح
ب	خطأ
١٩	أنظمة تشغيل الهواتف تختلف عن الحواسيب.
أ	صح
ب	خطأ
٢٠	نظام التشغيل وسيط بين المستخدم والعتاد.
أ	صح
ب	خطأ

مقرر التقنية الرقمية - أول ثانوي

الفصل الدراسي الأول

بنك الأسئلة - الوحدة الأولى

الدرس الرابع

الوحدة الأولى: أساسيات علوم الحاسب
الدرس الرابع: أساسيات الشبكات

١	الشبكة هي:
أ	جهاز واحد
ب	برنامج رسم
ج	ربط أجهزة الحاسب لتتصل ببعضها
د	ملف
٢	الشبكة العالمية الواسعة تُسمّى:
أ	الطابعة
ب	المجلد
ج	الملف
د	الإنترنت
٣	الاسم الفريد الذي يحدّد جهازًا على الإنترنت يُسمّى:
أ	اسم المضيف (hostname)
ب	اللون
ج	الحجم
د	الصوت
٤	البرنامج الذي يحمي الجهاز بحظر الاتصالات غير المصرّح بها هو:
أ	الرّسام
ب	جدار الحماية (Firewall)
ج	الحاسبة
د	المتصفّح
٥	مجموعة القواعد التي تحدّد كيفية تواصل الأجهزة تُسمّى:
أ	الملف
ب	المتغيّر
ج	البروتوكول (Protocol)
د	اللون

٦	بروتوكول الإنترنت الأساسي هو:
أ	HTML
ب	USB
ج	RGB
د	<u>TCP/IP</u>
٧	لكي يتواصل جهازان يجب أن يميّز كلٌّ منهما:
أ	<u>الآخر</u>
ب	لونه
ج	حجمه
د	صوته
٨	جدار الحماية في ويندوز يقوم بـ:
أ	الطباعة
ب	<u>حظر الاتصالات غير الآمنة</u>
ج	الرسم
د	الحذف
٩	بدون البروتوكولات:
أ	يكون الاتصال أسرع
ب	لا فرق
ج	<u>لن يكون هناك اتصال</u>
د	لا شيء
١٠	تقسيم البيانات إلى حزم لإرسالها من وظائف:
أ	الطابعة
ب	الرسام
ج	لا شيء
د	<u>بروتوكول TCP/IP</u>

الشبكة تربط أجهزةً لتبادل البيانات.	١١
صح	أ
خطأ	ب
الإنترنت أكبر شبكة حاسوبية.	١٢
صح	أ
خطأ	ب
لا يمكن مشاركة الملفات عبر الشبكة.	١٣
صح	أ
خطأ	ب
LAN شبكة محلية محدودة النطاق.	١٤
صح	أ
خطأ	ب
عنوان IP يميّز الجهاز على الشبكة.	١٥
صح	أ
خطأ	ب
الشبكات لا فائدة منها.	١٦
صح	أ
خطأ	ب
الموجّه (Router) يوجّه البيانات بين الشبكات.	١٧
صح	أ
خطأ	ب
WAN شبكة واسعة النطاق.	١٨
صح	أ
خطأ	ب
الشبكة اللاسلكية تستخدم الواي فاي.	١٩
صح	أ
خطأ	ب
جميع الشبكات لها الحجم نفسه.	٢٠
صح	أ
خطأ	ب

مقرر التقنية الرقمية - أول ثانوي

الفصل الدراسي الأول

بنك الأسئلة - الوحدة الأولى

الدرس الخامس

الوحدة الأولى: أساسيات علوم الحاسب الدرس الخامس: تقنية المعلومات	
١	يُرمز لتقنية المعلومات والاتصالات بـ:
أ	ICT
ب	RGB
ج	CPU
د	RAM
٢	أدركت الشركات فائدة الحاسب فدرّبت موظفيها على:
أ	الرسم فقط
ب	مهارات استخدامه
ج	الطباعة
د	لا شيء
٣	الفجوة الرقمية تعني:
أ	تساوي الجميع
ب	لا شيء
ج	التفاوت في الوصول للتقنية بين الناس
د	الطباعة
٤	تساعد التقنية ذوي الاحتياجات الخاصة على:
أ	حرمانهم
ب	لا شيء
ج	الطباعة
د	الوصول للمعلومات والتعلّم
٥	من فوائد تقنية المعلومات في الأعمال:
أ	زيادة الكفاءة والإنتاجية
ب	إبطاء العمل
ج	زيادة الأخطاء
د	لا شيء

٦	الدورات التدريبية عبر الإنترنت تساعد على:
أ	إضاعة الوقت
ب	<u>تطوير المهارات والمعرفة</u>
ج	لا شيء
د	الطباعة
٧	نسبة تقريبيّة من سكان العالم يعيشون بنوعٍ من الإعاقة:
أ	٥٠٪
ب	٩٠٪
ج	<u>حوالي ١٥٪</u>
د	١٪
٨	التعلّم المستمر في مجال التقنية:
أ	غير مهم
ب	مضيعةً للوقت
ج	لا شيء
د	<u>ضروري لمواكبة التطوّر</u>
٩	من تحدّيات المجتمع الحديث تقنيّاً:
أ	<u>الفجوة الرقمية</u>
ب	وفرة الطابعات
ج	كثرة الأقلام
د	لا شيء
١٠	تقنية المعلومات تشمل:
أ	الورق فقط
ب	<u>الأجهزة والبرمجيات والشبكات</u>
ج	الأقلام
د	لا شيء

١١	تقنية المعلومات تشمل معالجة وتخزين ونقل البيانات.
أ	صح
ب	خطأ
١٢	تقنية المعلومات لا تؤثر في حياتنا.
أ	صح
ب	خطأ
١٣	تستخدم تقنية المعلومات في مختلف المجالات.
أ	صح
ب	خطأ
١٤	الحوسبة السحابية جزء من تقنية المعلومات.
أ	صح
ب	خطأ
١٥	تقنية المعلومات محدودة بالحواسيب فقط.
أ	صح
ب	خطأ
١٦	تسهم تقنية المعلومات في تطوير الأعمال.
أ	صح
ب	خطأ
١٧	أمن المعلومات جزء من تقنية المعلومات.
أ	صح
ب	خطأ
١٨	تقنية المعلومات لا تتطور.
أ	صح
ب	خطأ
١٩	البيانات مورد مهم في تقنية المعلومات.
أ	صح
ب	خطأ
٢٠	تقنية المعلومات تدعم اتخاذ القرار.
أ	صح
ب	خطأ