

مرحباً بكم في

# مقرر تقنية رقمية 1-2

ثلاث وحدات دراسية

عدد الوحدات

عدد الدروس: 9  
عدد الحصص: 25

عدد الحصص  
الدراسية

الأسبوع السابع 26-03-1446

الاختبار الفتري

اليوم الوطني: 19-20 / 03  
المطولة يوم خميس: 14-04

الإجازة

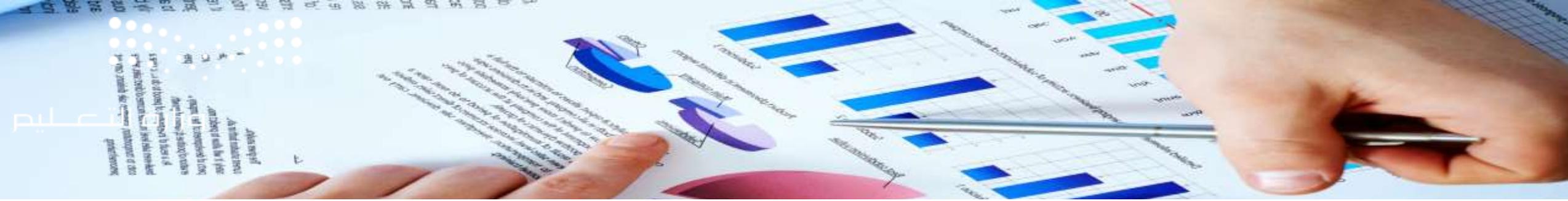
من: 01-05-1446

الاختبارات  
النهائية

الفصل الدراسي الأول 1446هـ

من مقرر تقنية رقمية 1-2





# عناوين الوحدات

الفرق بين البيانات والمعلومات والمعرفة، وطرق جمع البيانات وترميزها والتحقق من صحتها، والتنبؤ بالبيانات المستقبلية.

عنوان الوحدة الأولى:  
علم البيانات

مفاهيم الذكاء الاصطناعي. ستتعرف على كيفية تعلم الآلة والمهام المختلفة التي يمكن للآلة أن تتعلمها.

عنوان الوحدة الثانية:  
الذكاء الاصطناعي

كيفية استخدام CSS لتنسيق الصفحات الإلكترونية الخاصة بك، مع التركيز على الوسوم الجديدة في HTML .

عنوان الوحدة الثالثة:  
البرمجة المتقدمة باستخدام لغة ترميز النص  
التشعبي HTML



وزارة التعليم

الوحدة الأولى

# علم البيانات

عدد الدروس: 3

عدد الحصص: 8

الفصل الدراسي الأول ١٤٤٦هـ

من مقرر تقنية رقمية 1-2



# عناوين الدروس



عنوان الدرس الثالث

إدارة المهام

٣



عنوان الدرس الثاني

بناء وأتمتة خطة  
المشروع

٢



عنوان الدرس الأول

البيانات والمعلومات  
والمعرفة

١

# أهداف الوحدة الأولى

1. الفرق بين البيانات والمعلومات والمعرفة.
2. أنواع البيانات وطرق ترميزها.
3. مفهوم ترميز البيانات وأهميته.
4. مفهوم جودة المعلومات ومعايير تحقيقها.
5. كيفية جمع البيانات والتحقق من صحة إدخالها.
6. كيفية إجراء التحقق من صحة البيانات في مايكروسوفت إكسل.
7. كيفية التنبؤ بالعائد المستقبلي في مايكروسوفت إكسل.
8. ماهية التشفير.
9. استخدام التشفير في مايكروسوفت إكسل لحماية البيانات.

الوحدة الثانية

# الذكاء الاصطناعي

عدد الدروس: 3

عدد الحصص: 6

من المقرر تقنية رقمية 1-2



الفصل الدراسي الأول ١٤٤٦ هـ



وزارة التعليم

# عناوين الدروس



عنوان الدرس الثالث

الذكاء الاصطناعي  
باستخدام البرمجة

٣



عنوان الدرس الثاني

تطبيقات الذكاء  
الاصطناعي

٢



عنوان الدرس الأول

مفاهيم الذكاء الاصطناعي

١

# أهداف الوحدة الثانية

1. دور الذكاء الاصطناعي والبيانات في التحول الرقمي للمجتمعات.
2. المفاهيم الأساسية للذكاء الاصطناعي.
3. أهمية تعلّم الآلة في الذكاء الاصطناعي.
4. تحديد أنواع تعلّم الآلة.
5. أخلاقيات البيانات في الذكاء الاصطناعي.
6. التطبيقات المختلفة لتعلّم الآلة.
7. كيفية إنشاء نموذج تعلّم الآلة.
8. كيفية برمجة نموذج تعلّم الآلة في سكراتش



وزارة التعليم

## الوحدة الثالثة

# البرمجة المتقدمة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي HTML



عدد الدروس: 3

عدد الحصص: 11

من مقرر تقنية رقمية 1-2



الفصل الدراسي الأول 1446 هـ



# عناوين الدروس



عنوان الدرس الثالث

تصميم الموقع الإلكتروني.

٣



عنوان الدرس الثاني

تصميم صفحات التنسيق  
النمطية.

٢



عنوان الدرس الأول

التنسيق باستخدام وسوم  
(HTML).

١

# أهداف الوحدة الثالثة

1. تنسيق النص باستخدام وسوم HTML.
2. تنسيق الصورة باستخدام وسوم HTML.
3. تنسيق عرض ملف الفيديو باستخدام وسوم HTML.
4. إنشاء ملفات أوراق الأنماط المتتالية (CSS)
5. استخدام قواعد أوراق الأنماط المتتالية في تصميم النصوص والصور في موقع إلكتروني.
6. طريقة ربط ملف أوراق الأنماط المتتالية بصفحتك الإلكترونية.
7. مراحل إنشاء موقع إلكتروني.