

خطة التعلم الأسبوعية لمقرر التقنية الرقمية ٢-٢ الفصل الدراسي الثالث - الأسبوع الأول

اليوم	الحصة الأولى	الحصة الثانية	الحصة الثالثة
الأحد ○ الإثنين ○ الثلاثاء ○ الأربعاء ○ الخميس	الأحد ○ الإثنين ○ الثلاثاء ○ الأربعاء ○ الخميس	الأحد ○ الإثنين ○ الثلاثاء ○ الأربعاء ○ الخميس	الأحد ○ الإثنين ○ الثلاثاء ○ الأربعاء ○ الخميس
التاريخ			
الموضوع	عرض ترحيبي + التصميم الرسومي + طرح فكرة مشروع الوحدة	التصميم الرسومي	التصميم الرسومي
ماذا يتعلم الطالب	<ul style="list-style-type: none"> أن يعرف الطالب التسويق. أن يعرف الطالب الإعلان وأنواعها ومواصفات الإعلان الجيد. أن يعرف الطالب التصميم الرسومي وأنواعه. أن يشرح الطالب مبادئ التصميم الرسومي. 	<ul style="list-style-type: none"> أن يشرح الطالب عناصر التصميم الرسومي. أن يقارن الطالب بين تجربة المستخدم وواجهة المستخدم. أن يعدد الطالب برامج التصميم الرسومي المدفوعة. أن يقارن الطالب بين الرسومات المتجهة والرسومات النقطية. 	<ul style="list-style-type: none"> أن يعرف الطالب الشعار وأنواعه. أن يوضح الطالب مكونات واجهة برنامج إنكسكيب. أن يعدد الطالب حجم الشعار المطلوب في برنامج إنكسكيب. أن يدرج الطالب صورة ونص في برنامج إنكسكيب. كيف تصدر الطالب شعار كصورة png .
الواجب المنزلي	<p>النسخة الإلكترونية</p> <p>كرر النموذج إلى حسابك ونسخ الرابط الجديد. أنشئ صورة ال QR Code من خلال الرابط (اضغط هنا). غير الرابط لصورة ال QR Code والنص، ثم احذف التعليمات</p>	<p>النسخة الإلكترونية</p> <p>كرر النموذج إلى حسابك ونسخ الرابط الجديد. أنشئ صورة ال QR Code من خلال الرابط (اضغط هنا). غير الرابط لصورة ال QR Code والنص، ثم احذف التعليمات</p>	<p>تقويم الدرس الإلكتروني</p> <p>افتح يرباط الدرس من الأيقونة في موقع معلم الحاسب. كرر النموذج إلى حسابك ونسخ الرابط الجديد. أنشئ صورة ال QR Code من خلال الرابط (اضغط هنا). غير الرابط لصورة ال QR Code والنص، ثم احذف التعليمات.</p>

