

المملكة العربية السعودية

رؤية
2030
المملكة العربية السعودية
KINGDOM OF SAUDI ARABIA

وزارة التعليم
Ministry of Education

دليل المعلم

التصميم الهندسي

Engineering Design

وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

binarylogic

السنة الثالثة

التعليم الثانوي - نظام المسارات

طبعة 2024-1446

قررت وزارة التعليم تدریس
هذا الكتاب وطبعه على نفقتها



وزارة التعليم
Ministry of Education

المملكة العربية السعودية

التصميم الهندسي

نظام المسارات

السنة الثالثة

دليل المعلم



وزارة التعليم
يوزع مجاناً ولا يُباع
2024 - 1446

طبعة 2024-1446

ح وزارة التعليم ، ١٤٤٥ هـ

فهرسة مكتبة الملك فهد الوطنية أثناء النشر
وزارة التعليم

دليل المعلم لكتاب التصميم الهندسي - التعليم الثانوي - نظام
المسارات - السنة الثالثة. / وزارة التعليم - الرياض ، ١٤٤٥ هـ
١٤٢ ص ؛ ٢١ x ٢٧.٥ سم

ردمك : ٢ - ٥٥٨ - ٥١١ - ٦٠٣ - ٩٧٨

١ - الهندسة - تعليم - السعودية ٢ - التعليم الثانوي - السعودية -
كتب دراسية أ.العنوان

١٤٤٥ / ١١٤٠

ديوي ٦٢٠,٠٠٧

رقم الإيداع : ١٤٤٥ / ١١٤٠

ردمك : ٢ - ٥٥٨ - ٥١١ - ٦٠٣ - ٩٧٨

www.moe.gov.sa

مواد إثنائية وداعمة على "منصة عين الإثنائية"



ien.edu.sa

أعزاءنا المعلمين والمعلمات، والطلاب والطالبات، وأولياء الأمور، وكل مهتم بالتربية والتعليم:
يسعدنا تواصلكم؛ لتطوير الكتاب المدرسي، ومقترحاتكم محل اهتمامنا.



fb.ien.edu.sa

وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

الناشر: شركة تطوير للخدمات التعليمية

تم النشر بموجب اتفاقية خاصة بين شركة Binary Logic SA وشركة تطوير للخدمات التعليمية
(عقد رقم 0010/2021) للاستخدام في المملكة العربية السعودية

حقوق النشر © Binary Logic SA 2024

جميع الحقوق محفوظة. لا يجوز نسخ أي جزء من هذا المنشور أو تخزينه في أنظمة استرجاع البيانات أو نقله بأي شكل أو بأي وسيلة إلكترونية أو ميكانيكية أو بالنسخ الضوئي أو التسجيل أو غير ذلك دون إذن كتابي من الناشرين.

يُرجى ملاحظة ما يلي: يحتوي هذا الكتاب على روابط إلى مواقع إلكترونية لا تُدار من قبل شركة Binary Logic. ورغم أن شركة Binary Logic تبذل قصارى جهدها لضمان دقة هذه الروابط وحداثتها وملاءمتها، إلا أنها لا تتحمل المسؤولية عن محتوى أي مواقع إلكترونية خارجية.

إشعار بالعلامات التجارية: أسماء المنتجات أو الشركات المذكورة هنا قد تكون علامات تجارية أو علامات تجارية مُسجلة وتستخدم فقط بغرض التعريف والتوضيح وليس هناك أي نية لانتهاك الحقوق. تنفي شركة Binary Logic وجود أي ارتباط أو رعاية أو تأييد من جانب مالكي العلامات التجارية المعنيين. تُعد Excel علامة تجارية مُسجلة لشركة Microsoft Corporation. تُعد Tinkercad علامة تجارية مُسجلة لشركة Autodesk Inc. تُعد "Python" وشعارات Python علامات تجارية مسجلة لشركة Python Software Foundation. تُعد Jupyter علامة تجارية مُسجلة لشركة Project Jupyter. تُعد PyCharm علامة تجارية مُسجلة لشركة JetBrains s.r.o. تُعد Multisim Live علامة تجارية مُسجلة لشركة National Instruments Corporation. تُعد CupCarbon علامة تجارية مُسجلة لشركة CupCarbon. تُعد Arduino SA علامة تجارية مُسجلة لشركة Arduino SA. تُعد Micro:bit علامة تجارية مُسجلة لشركة Micro:bit Educational Foundation. تُعد Ultimaker Cura علامة تجارية مُسجلة لشركة PIT Ultimaker Holding B.V. تُعد FreeCAD علامة تجارية مُسجلة لشركة FreeCAD Project Association.

ولا ترعى الشركات أو المنظمات المذكورة أعلاه هذا الكتاب أو تصرح به أو تصادق عليه.

حاول الناشر جاهداً تتبع ملاك الحقوق الفكرية كافة، وإذا كان قد سقط اسم أي منهم سهواً فسيكون من دواعي سرور الناشر اتخاذ التدابير اللازمة في أقرب فرصة.

 binarylogic



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

نظرة عامة على محتوى كتاب التصميم
الهندسي للصف الثالث الثانوي

21	الوحدة الأولى / الدرس الأول	8	مقدمة
21	مقدمة في التصميم الهندسي	8	مقدمة
21	وصف الدرس	9	الاستراتيجيات التعليمية
21	أهداف التعلُّم	9	التعليم المباشر (المحاضرة)
21	نقاط مهمّة	10	التعلُّم القائم على حل المشكلات
22	التمهيد	10	استراتيجية المناقشة والحوار
22	خطوات تنفيذ الدرس	11	الاستقصاء أو الاستكشاف
26	حل التمرينات	11	التعلُّم القائم على المشروع
30	الوحدة الأولى / الدرس الثاني	12	التعلُّم التعاوني
30	القياسات والمواد	13	استراتيجيات التقويم
30	وصف الدرس	13	التقويم التشخيصي
30	أهداف التعلُّم	14	التقويم التكويني
30	نقاط مهمّة	15	التقويم الختامي (النهائي)
31	التمهيد	16	معايير تقييم مشروع وفق سلالمة التقدير
31	خطوات تنفيذ الدرس	18	الوحدة الأولى مبادئ التصميم الهندسي
35	حل التمرينات	18	وصف الوحدة
39	الوحدة الأولى / الدرس الثالث	18	أهداف التعلُّم
39	دورة حياة المنتج	19	المصادر والملفات والأدوات والأجهزة المطلوبة
39	وصف الدرس		

70	الوحدة الثانية التصميم والنمذجة الأولية
70	وصف الوحدة
70	أهداف التعلُّم
71	المصادر والملفات والأدوات والأجهزة المطلوبة
73	الوحدة الثانية / الدرس الأول
73	التصميم والنماذج الأولية
73	وصف الدرس
73	أهداف التعلُّم
73	نقاط مهمّة
74	التمهيد
74	خطوات تنفيذ الدرس
78	حل التمرينات
82	الوحدة الثانية / الدرس الثاني
82	التصميم ثنائي وثلاثي الأبعاد
82	وصف الدرس
82	أهداف التعلُّم
83	نقاط مهمّة
83	التمهيد
84	خطوات تنفيذ الدرس
90	حل التمرينات
94	الوحدة الثانية / الدرس الثالث

39	أهداف التعلُّم
40	نقاط مهمّة
40	التمهيد
41	خطوات تنفيذ الدرس
45	حل التمرينات
50	الوحدة الأولى / الدرس الرابع
50	تخطيط المشروع
50	وصف الدرس
50	أهداف التعلُّم
51	نقاط مهمّة
51	التمهيد
52	خطوات تنفيذ الدرس
55	حل التمرينات
59	الوحدة الأولى / الدرس الخامس
59	برمجيات إدارة المشاريع
59	وصف الدرس
59	أهداف التعلُّم
59	نقاط مهمّة
60	التمهيد
61	خطوات تنفيذ الدرس
64	حل التمرينات
66	المشروع



121	تصميم وإنشاء مُنتج ثلاثي الأبعاد
121	وصف الدرس
121	أهداف التعلُّم
121	نقاط مهمَّة
122	التمهيد
122	خطوات تنفيذ الدرس
127	حل التمرينات
131	الوحدة الثالثة / الدرس الثالث
131	الاختبار والتنقيح
131	وصف الدرس
131	أهداف التعلُّم
131	نقاط مهمَّة
132	التمهيد
132	خطوات تنفيذ الدرس
135	حل التمرينات
139	المشروع

94	تصميم التروس ثلاثية الأبعاد
94	وصف الدرس
94	أهداف التعلُّم
94	نقاط مهمَّة
95	التمهيد
96	خطوات تنفيذ الدرس
100	حل التمرينات
104	المشروع
	الوحدة الثالثة
108	تطوير المُنتجات ثلاثية الأبعاد
108	وصف الوحدة
108	أهداف التعلُّم
109	المصادر والملفات والأدوات والأجهزة المطلوبة
110	الوحدة الثالثة / الدرس الأول
110	مقدمة في الطباعة ثلاثية الأبعاد
110	وصف الدرس
110	أهداف التعلُّم
110	نقاط مهمَّة
111	التمهيد
111	خطوات تنفيذ الدرس
116	حل التمرينات
121	الوحدة الثالثة / الدرس الثاني



نظرة عامة على محتوى كتاب التصميم الهندسي للف الثالث الثانوي

مقدمة

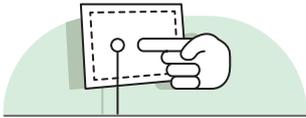
تُعَدُّ الهندسة من العلوم القديمة، حيث سخرها الإنسان لإيجاد حلول للمشكلات البسيطة والمعقدة التي تواجهه، ومرَّ علم الهندسة بتطورات عديدة، وصولاً للعصر الحالي المتمسم بالابتكار والاختراعات الهندسية التي ساهمت في تحقيق رفاهية الإنسان، وقدمت المملكة العربية السعودية نماذج عالمية ابتكارية في الهندسة، من آخرها مدينة ذا لاين في مشروع نيوم. ويُعدُّ التصميم الهندسي أحد طرائق تحديد وحل المشكلات الهندسية، وفيه توظيف لمجموعة من المجالات كالرياضيات، والعلوم، والتقنية مما يثري معارف وخبرات الطلبة في هذه المجالات، وينمي مهاراتهم الإبداعية في حل المشكلات، ومهاراتهم الشخصية والاجتماعية، والابتكارية المواكبة لمهارات القرن الحادي والعشرين.

ومن هنا جاءت الحاجة لتدريس مادة التصميم الهندسي كمادة رئيسة في مسار علوم الحاسب والهندسة للمرحلة الثانوية في المملكة العربية السعودية، حيث تهدف إلى توضيح مفاهيم التصميم الهندسي والتقنيات المرتبطة به، وذلك مع التركيز بشكل خاص على مهارات التصميم والطباعة ثلاثية الأبعاد، كما تهدف المادة إلى تعريف الطلبة بأهمية التصميم الهندسي في مختلف الصناعات مثل: تصميم المنتجات والهندسة، كما تغطي أساسيات التصميم الهندسي بما في ذلك التفكير والنماذج الأولية، والنمذجة ثلاثية الأبعاد، والطباعة ثلاثية الأبعاد. وتتضمَّن المادة تمرينات ومشاريع عملية لتعزيز فهم الطلبة للمفاهيم التي يتم تناولها من خلال تطوير نموذج أولي فعلي باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد، ويؤكد الكتاب على أهمية التصميم الذي يركِّز على المُستخدم والنماذج الأولية الفعلية، واستخدام الأدوات الرقمية في عملية التصميم الهندسي.

ولمواكبة التطورات العالمية في تدريس هذا المجال فإن دليل مادة التصميم الهندسي يوفر للمعلم مجموعة متكاملة من المواد التعليمية المتنوعة التي تراعي الفروق الفردية بين الطلبة، بالإضافة إلى البرمجيات والمواقع التعليمية التي توفر للطلبة فرصة توظيف التقنيات الحديثة والتواصل المبني على الممارسة.

الاستراتيجيات التعليمية

هناك العديد من الاستراتيجيات التعليمية التي يمكن استخدامها أثناء الدرس، وقد صُمم كتاب الطالب بهذه الطريقة لمساعدتك في تطبيق بعض هذه الاستراتيجيات في الأجزاء النظرية والعملية من الدرس. يمكنك أن ترى في القسم التالي بعض أمثلة الاستراتيجيات التعليمية التي تستطيع استخدامها.



التعليم المباشر (المحاضرة)

يُعدُّ التعليم المباشر في هذه المرحلة العمرية الأكثر فاعلية وكفاءة عند تدريس فكرة أو مفهوم.

أمثلة

< يمكن استخدام استراتيجية التعليم المباشر لتوضيح الأدوار الوظيفية في التصميم الهندسي.



التصميم الهندسي | كتاب الطالب | صفحة 11





التعلم القائم على حل المشكلات

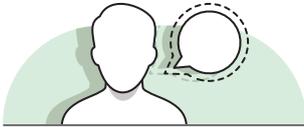
تعتمد استراتيجية حل المشكلات على تقديم عدة حلول مختلفة لمشكلة واحدة، والهدف ليس الحصول على إجابة واحدة صحيحة كما هو الحال مع الاستكشاف الموجه، وإنما الحصول على أكبر عدد ممكن من الحلول المختلفة للتحدي المطروح أمام الطلبة.

أمثلة



< يمكن استخدام استراتيجية التعلم القائم على حل المشكلات أثناء إنشاء النماذج الأولية في برنامج فري كاد (FreeCAD).

التصميم الهندسي | كتاب الطالب | صفحة 155



استراتيجية المناقشة والحوار

تتيح استراتيجية التدريس المبنية على إدارة المناقشات فرصة لتحفيز التفكير الناقد، وتعدُّ الأسئلة المتكررة (سواء من المعلم أو من الطلبة) وسيلة لقياس التعلم والاستكشاف العميق للمفاهيم الأساسية الخاصة بالمنهج.

أمثلة



< يمكن استخدام استراتيجية المناقشة والحوار أثناء تعليم الطلبة تخطيط نطاق المشروع.

التصميم الهندسي | كتاب الطالب | صفحة 50



الاستقصاء أو الاستكشاف

تتيح هذه الاستراتيجية للطلبة بناء المعرفة بمفردهم من خلال المرور بعمليات مختلفة أو تجارب أو إجراء التحقق والاستبعاد.

أمثلة



< يمكن استخدام استراتيجية الاستكشاف في تمارين متنوعة تتطلب من الطلبة إجراء بحث على الشبكة العنكبوتية وجمع المعلومات لإكمال التمرين.

التصميم الهندسي | كتاب الطالب | صفحة 154



التعلم القائم على المشروع

يمكن تنفيذ الأنشطة القائمة على المشروعات بصورة مُستقلة أو في إطار تعاوني، ويكون دور المعلم هو تقديم التوجيه والإرشاد للطلبة من أجل إكمال مشروعاتهم بنجاح، واكتساب فهم عميق للمفاهيم الأساسية.

أمثلة



< في نهاية كل وحدة يمكن للطلبة تطبيق جميع المهارات التي تعلموها من خلال إكمال المشروع باستخدام استراتيجية التعلم القائم على المشروع، على سبيل المثال: إنشاء خطة مشروع في برنامج قانت بروجكت لتطوير محطات الشحن الكهربائية.

التصميم الهندسي | كتاب الطالب | صفحة 82



وزارة التعليم

Ministry of Education

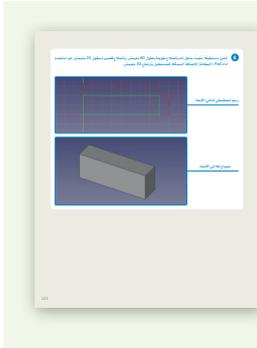
2024 - 1446



التعلم التعاوني

يُعدُّ التعلُّمُ التعاوني استراتيجية تعليمية فعالة تُنفذ من خلال فرق عمل صغيرة، يتكون كل منها من طلبة من مستويات متفاوتة في القدرات، ويتمُّ من خلال العملية التربوية تقديم مجموعة متنوعة من الأنشطة التعليمية لتحسين استيعابهم لمفهوم ما وممارسة مهاراتهم.

أمثلة



< يمكن للطلبة التعاون في مجموعات لإكمال المشروعات والتمرينات، على سبيل المثال: يمكنهم التعاون عند إنشاء النماذج والأشكال في برنامج فري كاد (FreeCAD).

التصميم الهندسي | كتاب الطالب | صفحة 121



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

استراتيجيات التقويم

التقويم التشخيصي

يتم تطبيق التقويم التشخيصي قبل البدء في الدرس، وعادة ما يأخذ شكل الاختبارات التمهيديّة التي تعمل كمؤشر لقياس المعلومات التي يعرفها الطلبة عن موضوع ما.

تعدُّ هذه الاختبارات التمهيديّة مفيدة للمعلّم (وكذلك الطلبة) لأنها تخبره بمدى معرفتهم بموضوع الدرس، مما يساعده على التخطيط بطريقة أفضل للدرس وتحديد أهداف التعلّم ومعرفة النقاط التي تحتاج إلى شرح أكثر والعكس.

من الفوائد الأخرى للتقويم التشخيصي إعطاء الطلبة فكرة عما سيتعلموه في نهاية الدرس أو الوحدة وعند دمجها مع التقويم الختامي، يتضح مقدار المعارف والمهارات التي اكتسبوها. ويوفر بيانات مهمة حول تقدم الطلبة على مدار العام.

فيما يلي نلخص بعض النقاط المهمة حول التقويم التشخيصي وهي:

- تطبيقه قبل بداية الوحدة أو الدرس.
- يهدف إلى تحديد المعرفة الحالية للطلبة.
- تحديد النقاط التي يحتاج فيها الطلبة إلى فهم أكثر.
- تحديد احتياجات الطلبة.
- معرفة الفروق الفردية بين الطلبة.
- بناء مهارة التقدير لدى الطلبة ومساعدتهم على إدراك مدى تقدمهم.
- لا يمثل ضغط على الطلبة (حيث لا يعتد به في الدرجة النهائية).



التقويم التكويني

التقويم التكويني هو تقويم لأجل التعلُّم وليس من أجل الدَّرجات أو لإصدار الشهادات (مثل التقويم الختامي). يساعد التقويم التكويني كلاً من الطالب والمعلِّم على فهم نقاط الضعف المحتملة ورفع المستوى العلمي.

الغرض من التقويم التكويني هو تزويد الطلبة بالتغذية الراجعة البناءة حول عملهم؛ لتعزيز عملية التعلُّم. وتساعد الملاحظات السريعة أثناء تعلُّم الطلبة للمواد التعليمية على توضيح الأفكار وتصحيح المفاهيم الخاطئة في مرحلة مبكرة، ومن المهم تقديم التغذية الراجعة البناءة بشكل مكثف ومستمر وفوري أثناء تعلُّم الطلبة لتحقيق نتائج جيدة.

يُنْفذ هذا النوع من التقويم أثناء الدرس بعد إكمال كل جزئية منه، ويُصَحُّح في بعض الأحيان باستخدام الأسئلة الشفوية المختارة بعناية والموجهة جيداً لفاعليتها الكبيرة في التقويم التكويني.

بعض النقاط الأساسية التي يجب عنها التقويم التكويني:

• هل يفهم الطالب المصطلحات والمبادئ الأساسية؟ هل هناك طريقة أفضل للتعامل مع المشكلة؟

• يمكن أن تتضمن المهام التكوينية في الدروس التمهيديّة أحياناً تمارينات أو مهام قصيرة نسبياً، للسماح للطلبة بترسخ المفاهيم الأساسية واكتساب الممارسة الأولية.

ضع في الاعتبار أنه يمكن استخدام التمارينات القصيرة (الاختيار من متعدد، ملء الفراغات، ونحوها) أثناء الدرس لتقويم فهم الطلبة وتقديمهم وتصحيح الأخطاء. مثل هذه التمارينات متوفرة في جميع الدروس تقريباً في كتاب الطالب.

مثال التقويم التكويني (تقويم تطور الطلبة)

المرحلة الثانوية - نظام المسارات

(السنة الثالثة)

ص. 16

3 حلّ مراحل عملية التصميم الهندسي.

4 عدّد الأنوار الوظيفية المختلفة في التصميم الهندسي مع توضيح كل منها.



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

التقويم الختامي (النهائي)

على عكس التقويم التكويني، فإن هدف التقويم النهائي هو تحديد درجة/مدى الإتقان ومنح الدرجات. وعادةً ما يطبق هذا النوع من التقويم مرات قليلة في الفصل الدراسي (مثل الاختبارات الفصلية وبعض المشروعات) أو الاختبار النهائي.

< بعض النقاط الأساسية التي يجب عنها التقويم النهائي:

• إلى أي مدى أتقن الطالب؟ ما مدى صحة إجابة الطالب أو حل مشكلة أو هل نفذ مشروعًا عمليًا؟ كيف ترتبط جودة هذا العمل بالتوقع المعياري؟

• مستوى الفهم من خلال الدرجة الكلية للطالب.

< الأمور التي يحتاج المعلم مراعاتها في الاختبارات هي:

• الوقت المتاح لإتمام المهام العملية في الاختبار، وخاصة للطلبة الذين يحتاجون وقتًا أطول من متوسط الطلبة الآخرين.

• أن تكون معايير التقويم وما يتوقع من الطلبة تقديمه أثناء الاختبار واضحة وموجزة.

• توفير الأدوات البرمجية المطلوبة لكل اختبار والحلول للأعطال المحتملة غير المتوقعة أو أعطال الأجهزة.

• الإعداد السليم لمعمل الحاسب والمستندات المطلوبة للجزء العملي من الاختبار.

ضع في الحسبان ضرورة تواجد مساعد أثناء إجراء الاختبارات في معمل الحاسب. قم بإجراء الاختبار بنفسك للتأكد من عدم وجود مشكلات غير متوقعة في الأجهزة أو البرامج. قم بتحديد الوقت الذي تحتاجه لإكمال الاختبار وفق الفئة العمرية ومهارات الطلبة العملية.

تعدُّ المشروعات من أدوات التقويم النهائي، وهي ليست تمارينات قصيرة أو أسئلة ذات إجابة محددة مسبقًا، فربما يخرج جميع الطلبة بنتائج مختلفة للمشروع ولكن كلها صحيحة. مما يعني أن تقويم المشروع يجب أن يتبع استراتيجية معينة من شأنها تقويم عمل الطلبة بناءً على معايير محددة مسبقًا مثل: المعرفة والمهارات والإبداع والهدف من المشروع. فعلى سبيل المثال، يمكن استخدام نشاط المشروع لتقويم فهم الطلبة وتقديمهم في إنشاء نموذج ثلاثي الأبعاد. حيث يمكن لجميع الطلبة تقديم نتيجة نهائية للمشروع، لكن بعض النتائج قد تكون أكثر إبداعًا، وبعضها له نتائج فنية أكثر أو بُنية أفضل. قد تتضمن بعض مشروعات الطلبة المزيد من المهارات التي يتم تدريسها في الوحدة، وبالتالي تمثل إتقانًا أكثر للمحتوى التعليمي. وبطبيعة الحال يمكن أن تلعب العديد من العوامل دورًا مهمًا في تقويم المشروع اعتمادًا على الفئة العمرية والموضوع الرئيس للوحدة. يأخذ المعلم بعين الاعتبار الأهداف والغايات والنتائج المرجوة للدرس، ومدى تعقيد أو تحديات المشروع لتحديد معايير التقويم الخاصة به.

معايير تقييم مشروع وفق سلالمة التقدير

الجدول أدناه يُعدُّ مثالاً على بناء سلم تقييم لتقييم مشروع معين:

ممتاز	جيد	مقبول	غير مقبول	
تم تطبيق المعرفة من مختلف المجالات / المستويات	تم تطبيق كل المعرفة المطلوبة	تم تطبيق جزء من المعرفة المطلوبة	لم تُطبق المعرفة المطلوبة	المعرفة
تم تطبيق المهارات من مختلف المجالات / المستويات	تم تطبيق جميع المهارات المطلوبة	تم تطبيق جزء من المهارات المطلوبة	لم تُطبق المهارات المطلوبة	المهارات
يتضمن المشروع أفكاراً إبداعية	المشروع مميز	المشروع لم يكن مميزاً	لم يتم تسليم المشروع	الإبداع
المشروع خالٍ من الأخطاء	المشروع يحتوي على أخطاء بسيطة	المشروع يحتوي على أخطاء متوسطة	المشروع يحتوي على الكثير من الأخطاء	الدقة
تم تحقيق جميع أهداف المشروع	تم تحقيق غالبية أهداف المشروع	لم يتم تحقيق غالبية أهداف المشروع	لم يتم تحقيق جميع أهداف المشروع	تحقق الأهداف

يجب أن يكون الطلبة على دراية بمعايير التقييم وما هو متوقع منهم، وأن يتلقوا تغذية راجعة مفصلة حول تقييم مشروعاتهم؛ للتأكد من فهمهم الكامل لنقاط الضعف وكيف يمكنهم تحسينها في مشروعاتهم المستقبلية.

تلميح: يُعدُّ سلم التقييم أعلاه عام، حيث أن بعض مستويات الأداء تتضمن وصفاً يحتاج إلى تفصيل وفقاً لطبيعة ومتطلبات المشروع.

عدد الساعات الدراسية لكل درس

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الأولى : مبادئ التصميم الهندسي
2	الدرس الأول: مقدمة في التصميم الهندسي
2	الدرس الثاني: القياسات والمواد
3	الدرس الثالث: دورة حياة المنتج
3	الدرس الرابع: تخطيط المشروع
3	الدرس الخامس: برمجيات إدارة المشاريع
3	المشروع
16	إجمالي عدد حصص الوحدة الأولى
الوحدة الثانية : التصميم والنمذجة الأولية	
3	الدرس الأول: التصميم والنماذج الأولية
5	الدرس الثاني: التصميم ثنائي وثلاثي الأبعاد
5	الدرس الثالث: تصميم التروس ثلاثية الأبعاد
3	المشروع
16	إجمالي عدد حصص الوحدة الثانية
الوحدة الثالثة : تطوير المنتجات ثلاثية الأبعاد	
3	الدرس الأول: مقدمة في الطباعة ثلاثية الأبعاد
5	الدرس الثاني: تصميم وإنشاء منتج ثلاثي الأبعاد
3	الدرس الثالث: الاختبار والتقنيح
5	المشروع
16	إجمالي عدد حصص الوحدة الثالثة
48	إجمالي عدد حصص جميع الوحدات

الوحدة الأولى

مبادئ التصميم الهندسي

وصف الوحدة

عزيزي المعلم

الغرض العام من الوحدة هو أن يتعرف الطلبة على مبادئ التصميم الهندسي (Engineering Design) وفُرص العمل المتاحة في هذا المجال، ويتعرفوا على القياسات الأساسية وخصائص المواد المُستخدمة في التصميم الهندسي، وأن يتمكنوا من تحليل دورة حياة المُنتج والجوانب الفنية لإدارة المشروع، وإنشاء خطة مشروع لتطوير مُنتج معيّن.

أهداف التعلم

< توضيح المقصود بالتصميم الهندسي.

< تعداد الأدوار الوظيفية المختلفة في التصميم الهندسي.

< تعريف التفكير التصميمي.

< التمييز بين استراتيجيات التصميم المختلفة.

< تفسير القياسات في مشاريع التصميم الهندسي.

< توضيح كيفية اختيار المواد في المشروع.

< تصنيف الأنواع المختلفة لخصائص المواد.

< توضيح المقصود بدورة حياة المُنتج ومراحلها.

< تحديد عمليات هندسة المُنتج وأفضل الممارسات.

< تحليل عمليات وتقنيات إدارة دورة حياة المُنتج.

< تفسير المقصود بهرم نُظُم الإنتاج.

< تعريف المقصود بإدارة المشاريع.

< تحديد الخصائص التقنية التي يجب على مدير المشروع مراعاتها.

< إنشاء خطة إدارة مشروع لتطوير مُنتج تصميم هندسي.



الدروس

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الأولى: مبادئ التصميم الهندسي
2	الدرس الأول: مقدمة في التصميم الهندسي
2	الدرس الثاني: القياسات والمواد
3	الدرس الثالث: دورة حياة المنتج
3	الدرس الرابع: تخطيط المشروع
3	الدرس الخامس: برمجيات إدارة المشاريع
3	المشروع
16	إجمالي عدد حصص الوحدة الأولى

المصادر والملفات والأدوات والأجهزة المطلوبة

المصادر



كتاب التصميم الهندسي
التعليم الثانوي - نظام المسارات
السنة الثالثة



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

الملفات الرقمية

يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتمارين التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G12.ED.S2.U1.L5.A.gan <

G12.ED.S2.U1.L5.EX1.gan <

G12.ED.S2.U1.L5.EX2.gan <

G12.ED.S2.U1.L5.EX3.gan <

G12.ED.S2.U1.L5.EX4.gan <

G12.ED.S2.U1.L5.EX5.gan <

G12.ED.S2.U1_Project.gan <

الأدوات والأجهزة

< قانت بروجكت (GanttProject)



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

مقدمة في التصميم الهندسي

وصف الدرس

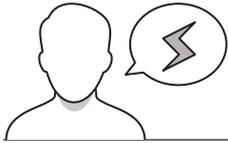
الهدف العام من الدرس هو التعرف على التصميم الهندسي، ومراحله، والأدوار الوظيفية المختلفة في التصميم الهندسي، بالإضافة إلى معرفة التفكير التصميمي (Design Thinking)، واستراتيجياته.

أهداف التعلم

- < معرفة التصميم الهندسي.
- < تحديد مراحل عملية التصميم الهندسي.
- < تصنيف الأدوار الوظيفية في التصميم الهندسي.
- < معرفة التفكير التصميمي واستراتيجياته.

الدرس الأول

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الأولى: مبادئ التصميم الهندسي
2	الدرس الأول: مقدمة في التصميم الهندسي



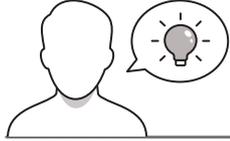
نقاط مهمة

< قد يظن بعض الطلبة أن التصميم الخطي (Linear Design) أسهل وأوضح من التصميم التكراري (Iterative Design)، بيّن لهم مناسبة التصميم الخطي عندما تكون المشكلة واضحة ومحددة فقط، وعند عدم وضوحها فيتم استخدام التصميم التكراري.

< قد يخفى على بعض الطلبة أن عملية التصميم غالباً ما تكون تكرارية، اشرح لهم أهمية عودة المهندسين للمراحل السابقة من عملية التصميم عند الحاجة لإجراء التغييرات والتعديلات.

< قد يظن بعض الطلبة إمكانية إطلاق المنتج دون اختبار، بيّن لهم أهمية الاختبار وتحسين التصميم بصورة متكررة لضمان نجاحه عند الإطلاق الرسمي، فعلى سبيل المثال: التحسينات التي تطرأ على تصاميم السيارات بشكل مستمر، حيث يتم خفض وزن السيارة وزيادة انسيابية الهواء من خلال تعديل تحسين التصميم الخارجي للسيارة لتقليل الاحتكاك واستهلاك الوقود، وفي نفس الوقت المحافظة على صلابة ومتانة هيكل السيارة ضد الصدمات.

التمهيد



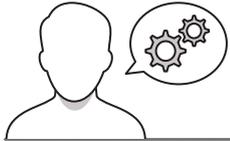
عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة التالية:

• ما المراحل التي مرَّ بها تصميم أول جهاز آيفون لشركة أبل؟

• ما الوظائف التي تعرفونها في التصميم الهندسي؟

• كيف يمكن تصميم مُنتَج يُراعَى فيه احتياجات المُستخدِمين؟



خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية، ناقش الطلبة حول مفهوم التصميم الهندسي، وأهدافه وما يتضمنه من تعاون بين المهندسين والعلماء وأصحاب المصلحة.

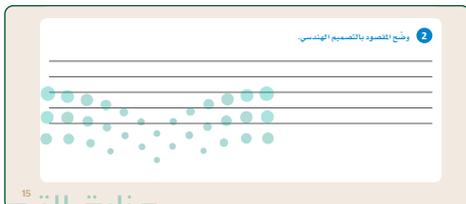
< اشرح لهم أن مراحل التصميم الهندسي توضِّح الخطوات التدريجية المتتالية التي يتبناها مهندسو العمليات عند تطوير نظام أو مُكوِّن أو عملية جديدة للوصول إلى المُنتَج النهائي.

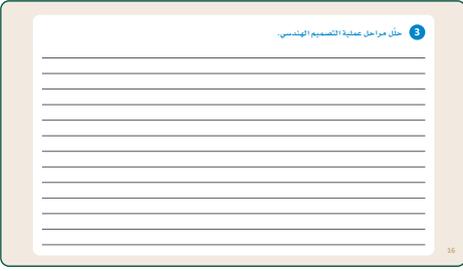
< اطلب منهم حل التمرين الثاني؛ للتحقق من فهمهم للتصميم الهندسي.

< بيِّن لهم أن عملية التصميم غالباً ما تكون تكرارية، حيث يعود فيها المهندسون إلى المراحل السابقة لإجراء التغييرات والتعديلات حسب الحاجة.

< اشرح لهم مراحل عملية التصميم الهندسي بدءاً من تعريف المشكلة، ثم البحث والتحليل، وتكوين المفهوم.

< انتقل لاختيار المفهوم، وتطوير التصميم، ثم النمذجة الأولية، وبعدها التقييم والاختبار.





- < انتقل بعدها إلى تحسين التصميم، ثم التنفيذ، وبعدها العرض والصيانة.
- < اطلب منهم حل التمرين الثالث؛ للتحقق من فهمهم لمراحل عملية التصميم الهندسي.



- < وضح لهم اختلاف الأدوار الوظيفية في التصميم الهندسي، وذلك حسب المجال المحدد والمراحل المختلفة في عملية التصميم.
- < بين لهم الدور الوظيفي لمهندس التصميم، وهو المسؤول عن إنشاء تصاميم ومُنتجات وأنظمة جديدة.
- < وضح لهم دور مهندس النُظْم، وهو المسؤول عن التصميم الشامل (Inclusive Design) للأنظمة المعقدة وتكاملها.
- < اشرح لهم مهام المهندس الباحث الذي يجري الأبحاث بهدف تطوير وتحسين المُنتجات والأنظمة الحالية، أو الجديدة.
- < انتقل بعد ذلك لمهندس التصنيع ووضح أدواره التي تركز على تصميم عمليات التصنيع الجديدة، والأجهزة، والأدوات، وتطويرها.



- < اشرح لهم أدوار مهندس الجودة، والذي يهتم بضمان أن التصميم يلبي معايير الجودة والمواصفات.
- < بين لهم مهام مهندس التصميم بمساعدة الحاسب الذي ينشئ المخططات الفنية التفصيلية للتصميم، والنماذج ثنائية وثلاثية الأبعاد.
- < وضح أدوار مهندس الاختبار والتقييم في اختبار التصميم وتقييمه؛ للتحقق من تلبيةه لمعايير الأداء والسلامة والموثوقية المطلوبة.
- < اطلب منهم حل التمرين الرابع؛ للتحقق من فهمهم للأدوار الوظيفية المختلفة في التصميم الهندسي.



- < انتقل لمفهوم التفكير التصميمي، وناقشهم حول فوائده ومزاياه في عمليات التصميم المتمحورة حول المستخدم.
- < بين لهم المراحل التي تتضمنها عملية التفكير التصميمي وهي: الفهم، والتعريف، والتفكير، والنموذج الأولي، والاختبار.
- < اشرح لهم المرحلة الأولى وهي الفهم، وبين ما تتضمنه من فهم احتياجات المستخدم ورغباته والقيود المحيطة به.
- < وضح لهم كيفية تحديد المشكلة، وذلك بتكوين معلومات مما تم جمعه في مرحلة الفهم.
- < انتقل بعدها لمرحلة التفكير، وفيها يتم ممارسة العصف الذهني وتوليد مجموعة واسعة من الأفكار للبحث عن الحلول.
- < اشرح لهم مرحلة النموذج الأولي، وفيها يتم إنشاء نماذج واقعية أو افتراضية للأفكار المتولدة في مرحلة التفكير.
- < اشرح لهم المرحلة الأخيرة وهي اختبار النماذج الأولية مع المستخدمين، وجمع التعليقات لتحسين التصميم بشكل متكرر.
- < وجههم لحل التمرين الخامس؛ للتحقق من فهمهم لمراحل عملية التفكير التصميمي.

التفكير التصميمي Design Thinking

التفكير التصميمي هو نهج يعتمد على مهارات التصميم الهندسي لتلبية احتياجات المستخدمين وبناء المنتجات والخدمات. ويبدأ التفكير التصميمي دائمًا بعملية فهم احتياجات المستخدمين، وتتمثل عملية التفكير التصميمي عادةً بالمرحلة التالية:

- الفهم:** فهم احتياجات المستخدمين ورغباتهم والقيود المحيطة به من خلال البحث والملاحظة والتفاعل.
- التعريف:** تحديد المشكلة من طريق تكوين معلومات مما تم جمعه خلال مرحلة الفهم، ثم تحديد المشكلة بدقة بناءً على النتائج المرجوة واحتياجات المستخدمين.
- التفكير:** توليد مجموعة واسعة من الأفكار والبحث عن الحلول من خلال العصف الذهني ورسم الخرائط الذهنية وغيرها من التقنيات.
- النموذج الأولي:** إنشاء نموذج أولي أو اختراعية للأفكار المتولدة في مرحلة التفكير.
- الاختبار:** اختبار النماذج الأولية مع المستخدمين، وجمع التعليقات لتحسين التصميم بشكل متكرر.

التفكير التصميمي عملية مرنة ودينامية، تتغير بالتكرار والتصحيح في أي مرحلة من مراحل عملية التصميم. مع إمكانية عمل التغييرات والتكرار والتصحيح للنماذج الأولية السريعة، مما يسمح بتجريب أفكار العمل واختبار الافتراضات والتحقق منها. وجمع التغذية الراجعة، وإجراء التعديلات اللازمة. إن التفكير التصميمي عملية تعاونية تشجع فريقًا متعدد التخصصات من المهندسين والمصممين والباحثين وأصحاب المصنعة الذين يعملون معًا لإنشاء حلول تُلبي احتياجات المستخدمين. على نطاق واسع في مجالات التصميم الهندسي، مما يساعد فريق العمل على إنشاء حلول مبتكرة على المستخدم كالتصميم الصناعي وتصميم تجربة المستخدم وتصميم الإخراج والتصميم.

3 صق قائمة بمراحل عملية التفكير التصميمي

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17

- < انتقل بعد ذلك إلى استراتيجيات التصميم (Design Strategies)، واطرح لهم أهمية اتباع استراتيجيات تصميم مختلفة عند تطوير حل التصميم الهندسي.
- < اشرح لهم عملية التصميم الخطي التي تعتمد على النهج المتدرج والتتقل عبر سلسلة من المراحل بطريقة خطية أحادية الاتجاه.
- < وضح لهم استخدامات هذا التصميم، وأمثلة استخداماته، وبين لهم انخفاض المرونة فيه مقابل التصاميم الحديثة الأخرى.
- < انتقل للتصميم التكراري الذي يتسم بالتحسين المستمر، وتكرار الخطوات؛ للحصول على أفضل التصاميم.
- < اشرح لهم التصميم الشامل الذي يأخذ بالاعتبار احتياجات المستخدمين بغض النظر عن قدراتهم، أو أعمارهم، أو أجناسهم، أو ثقافتهم، أو وضعهم الاجتماعي والاقتصادي.

استراتيجيات التصميم Design Strategies

انتقلنا إلى مناقشة وإيضاحات على مشروع يمكن تلخيص استراتيجيات تصميم مختلفة بناءً على تطوير حل التصميم الهندسي، حيث نتبع كل استراتيجية تصميمية معيّنة.

التصميم الخطي Linear Design

عملية التصميم الخطي هي نهج يتبعه المصممون للتقليل عبر سلسلة من المراحل بطريقة خطية أحادية الاتجاه مع تكرار محدود أو غير موجود. التكرار يستخدم هذا النهج في المراحل التي تكون فيها المشكلة معقدة، مما يتطلب وقتًا طويلاً لحلها، وتكون المخرجات النهائية واضحة المعالم. حيث يجب إكمال كل مرحلة من مراحل العملية التحضيرية قبل الانتقال إلى المرحلة التالية. دون وجود فرص حقيقية للتكرار أو إجراء تعديلات على التصميم بمجرد بدء العملية.

التصميم التكراري Iterative Design

يبدأ التصميم التكراري بتحديد مشكلة معينة وحلها، ثم تحسينها، ثم تكرار العملية على التصميم التالي. يتم ذلك من خلال حل المشكلات، ثم اختبارها، ثم تحسينها، ثم تكرار العملية. هذا النهج يسمح للمصممين بتجربة أفكارهم بسرعة، ثم تحسينها بناءً على ملاحظات المستخدمين. يمكن تكرار هذه العملية عدة مرات حتى يتم تطوير حل نهائي. هذا النهج يسمح للمصممين بتجربة أفكارهم بسرعة، ثم تحسينها بناءً على ملاحظات المستخدمين. يمكن تكرار هذه العملية عدة مرات حتى يتم تطوير حل نهائي. هذا النهج يسمح للمصممين بتجربة أفكارهم بسرعة، ثم تحسينها بناءً على ملاحظات المستخدمين. يمكن تكرار هذه العملية عدة مرات حتى يتم تطوير حل نهائي.

التصميم الشامل Inclusive Design

التصميم الشامل هو نهج يأخذ بالاعتبار احتياجات جميع المستخدمين، بغض النظر عن قدراتهم أو أعمارهم أو أجناسهم أو ثقافتهم أو وضعهم الاجتماعي والاقتصادي. يهدف هذا النهج إلى تصميم حلول مرنة وقابلة للتكيف مع احتياجات مجموعة متنوعة من المستخدمين. وهذا النهج يسمح للمصممين بتجربة أفكارهم بسرعة، ثم تحسينها بناءً على ملاحظات المستخدمين. يمكن تكرار هذه العملية عدة مرات حتى يتم تطوير حل نهائي.

< بيّن لهم التصميم المرتكز على المُستخدم (User-Centered Design - UCD)، ووضّح لهم ما يتضمنه من فهم لاحتياجات المُستخدم ومعالجتها من خلال الفهم والبحث والتصميم التكراري، ثم اعرض أمثلة على هذا النوع من التصميم.

< انتقل للتصميم المُستدام (Sustainable Design)، وبيّن لهم أنه تصميم تكراري متعدد المجالات يهدف لإنشاء حلول صديقة للبيئة وعالية الكفاءة في استخدام الموارد.

< انتقل بعدها للتصميم المريح (Ergonomic Design)، ووضّح لهم تركيزه على إنشاء مُنتجات وبيئات محسنة تهدف لراحة المُستخدمين وسلامتهم وزيادة كفاءتهم.

< وجّه الطلبة لحل التمرينات السادس والسابع والثامن والتاسع، بصورة جماعية تعاونية؛ للتحقق من فهمهم لاستراتيجيات التصميم.

< في النهاية، وجّه الطلبة لحل التمرين الأول؛ للتحقق من استيعابهم لمبادئ التصميم الهندسي.

7. اشرح كيف يضع التصميم الشامل المُستخدم البشري في صدارة عملية التصميم.

8. اشرح سبب التركيز التصميم المرتكز على المُستخدم على التقنيات الراجعة في مرحلة الاختبار.

9. اشرح سبب اختيار التصميم المُستدام النموذج الأكثر أهمية في الوقت الحاضر.

6. اقرن بين استراتيجيات التصميم الخطّي والتصميم التكراري.

تمرينات

مؤشر	صحيحة	خاطئة
1. يحدد التصميم الهندسي مسرّاً على التحليل الرياضي.	●	●
2. تتبع مرحلة تطوير المبادئ الأولية مرحلة توليد الأفكار الأولية في التصميم.	●	●
3. لا يمكن تحسين مشروع التصميم الهندسي بعد الانتهاء.	●	●
4. يُرَفِّق مهندس التّكّوّن على التّواصل والتّعاون في التطوير مع فرق العمل الأخرى.	●	●
5. يراعي التفكير التصميمي تنوع احتياجات المُستخدمين المختلفين.	●	●
6. لا يشارك أصحاب الصّلة في عملية التفكير التصميمي.	●	●
7. يحدد التصميم الخطّي على خطوات عمل رشيقة (Agile).	●	●
8. يبيّن التصميم الشامل اعتماداً كبيراً بمرحلة بحث وتحليل المشروع.	●	●
9. يُستخدم التصميم المرتكز على المُستخدم بشكل حصري في مشاريع التصميم الهندسي.	●	●
10. يُرَفِّق التصميم المريح بشكل كبير على قدرات المُستخدمين المعرفة والصدية.	●	●



يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

تمرينات

1

خاطئة	صحيحة	حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1. يعتمد التصميم الهندسي حصراً على التحليل الرياضي.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	يعتمد التصميم الهندسي على التحليل الفيزيائي أيضاً . 2. تتبع مرحلة تطوير النماذج الأولية مرحلة توليد الأفكار الأولية في التصميم.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3. لا يُمكن تحسين مشروع التصميم الهندسي بعد اكتماله.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	التحسين هو جزء أساسي من عملية التصميم الهندسي. 4. يُركّز مهندسو النظم على التواصل والتعاون في التطوير مع فرق العمل الأخرى.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5. يراعي التفكير التصميمي تنوع احتياجات المستخدمين المختلفين.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6. لا يشارك أصحاب المصلحة في عملية التفكير التصميمي.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	يقدم أصحاب المصلحة مداخلات وتعليقات قيمة أثناء عملية التصميم الهندسي. 7. يعتمد التصميم الخطّي على خطوات عمل رشيقة (Agile).
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	خطوات العمل الرشيقة ليست خطية. 8. يولي التصميم الشامل اهتماماً كبيراً بمرحلة بحث وتحليل المشروع.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9. يُستخدم التصميم المرتكز على المستخدم بشكل حصري في مشاريع التصميم الهندسي. يتم استخدام التصميم المرتكز على المستخدم في مشاريع إبداعية أخرى أيضاً، مثل تطوير مواقع الويب.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	10. يُركّز التصميم المريح بشكل كبير على قدرات المستخدمين المعرفية والجسدية.

2

وضّح المقصود بالتصميم الهندسي.

يتضمّن التصميم الهندسي إنشاء نظام أو مُكوّن أو عملية لتلبية احتياجات محدّدة، فهو عملية تنطوي على التوظيف الإبداعي للمبادئ العلمية والتحليل الرياضي من أجل تصميم وتطوير وتحسين حلول تلبّي الاحتياجات لمشكلة أو مهمّة معينة مع أخذ القيود المحدّدة في هذا الإطار في الاعتبار.



3 حلّ مراحل عملية التصميم الهندسي.

1. تعريف المشكلة: تحديد وتعريف المشكلة أو الحاجة التي سيعالجها التصميم بشكل واضح.
2. البحث والتحليل: البحث وجمع المعلومات والبيانات حول المشكلة بما في ذلك الحلول والقيود الموجودة.
3. تكوين المفهوم: العصف الذهني واستكشاف الحلول والمفاهيم والأفكار المتعددة والمحتملة للتصميم.
4. اختيار المفهوم: تقييم أفضل مفهوم، واختياره بناءً على معايير الجدوى والتكلفة والأداء.
5. تطوير التصميم: تطوير المواصفات والخُطط التفصيلية للفكرة المحددة، بما في ذلك المخططات والنماذج ثنائية وثلاثية الأبعاد.
6. النمذجة الأولية: بناء نماذج واقعية أو افتراضية للتصميم، وتصنيعها.
7. التقييم والاختبار: تقييم النموذج الأولي بناءً على متطلبات التصميم والمعايير والقيود، واختبار وظائفه وأدائه.
8. تحسين التصميم: إجراء تحسينات وتعديلات على التصميم بناءً على اختبار النتائج وتقييمها.
9. التنفيذ: إنتاج التصميم النهائي، وتنفيذ ما يتطلبه من تصنيع، وتركيب، وتدريب.
10. العرض والصيانة: مراقبة التصميم وصيانته بصورة دورية، وتقييم أدائه.

4 عدّد الأدوار الوظيفية المختلفة في التصميم الهندسي مع توضيح كل منها.

1. مهندس تصميم.
2. مهندس مشروع.
3. مهندس نُظْم.
4. مهندس باحث.
5. مهندس تصنيع.
6. مهندس جودة.
7. مهندس التصميم بمساعدة الحاسب.
8. مهندس الاختبار والتقييم.

تلميح: يمكنك توجيه الطلبة للرجوع إلى الجزء النظري "الأدوار الوظيفية في التصميم الهندسي" في كتاب الطالب لتوضيح كل منها.



5 ضَع قائمة بمراحل عملية التفكير التصميمي.

- الفهم: فهم احتياجات المُستخدمِ ورغباته والقيود المحيطة به من خلال البحث والملاحظة والمقابلات.
- التعريف: تحديد المشكلة عن طريق تكوين معلومات مما تم جمعه خلال مرحلة الفهم، ثم تحديد المشكلة بدقة بناءً على النتائج المرجوة واحتياجات المُستخدمِ.
- التفكير: توليد مجموعة واسعة من الأفكار للبحث عن الحلول من خلال العصف الذهني ورسم الخرائط الذهنية وغيرها من التقنيات.
- النموذج الأولي: إنشاء نماذج واقعية أو افتراضية للأفكار المتولدة في مرحلة التفكير.
- الاختبار: اختبار النماذج الأولية مع المُستخدمين، وجمع التعليقات لتحسين التصميم بشكلٍ متكرر.

6 قارن بين استراتيجيات التصميم الخطّي والتصميم التكراري.

يُعدُّ التصميم التكراري أكثر مرونة من التصميم الخطّي، حيث يتيح جمع التغذية الراجعة والقيام بتغييرات متكررة، ويُستخدم بشكلٍ شائع في التطوير الرشيق والتصميم المرتكز على المُستخدم، والتفكير التصميمي.



7 اشرح كيف يضع التصميمُ الشاملُ المُستخدمَ البشريَّ في صدارة عملية التصميم.

يشارك في التصميم الشامل العديد من المستخدمين وأصحاب المصلحة ضمن عملية تصميم تكرارية محورها المستخدم أو الإنسان، مما يعزز الاندماج الاجتماعي، ويُنشئ حلولاً يمكن الوصول إليها من قبل المستخدمين ذوي القدرات أو الخلفيات المتنوعة.

8 اشرح سبب تركيز التصميم المرتكز على المستخدم على التغذية الراجعة في مرحلة الاختبار.

يتضمن التصميم المرتكز على المستخدم (UCD) فهم احتياجات المستخدم ومعالجتها من خلال الفهم والبحث والتصميم التكراري، وتبدأ عملية التصميم المرتكز على المستخدم بجمع البيانات حول احتياجات المستخدم لتوظيفها في عملية التصميم التي تشمل فهم شخصيات المستخدمين، وسلوكهم، ثم اختبار مفاهيم التصميم معهم، واستخدام التغذية الراجعة لتحسين التصميم بشكلٍ متكرر.

9 اشرح سبب اعتبار التصميم المُستدام النموذج الأكثر أهمية في الوقت الحاضر.

التصميم المُستدام هو نهج تكراري متعدد المجالات يهدف إلى إنشاء حلول صديقة للبيئة وعالية الكفاءة في استخدام الموارد، ويتضمن هذا التصميم عملية تقييم الأثر البيئي للتصميم، والبحث عن فرص الاستخدام الفعال للموارد، وفحص دورة حياة التصميم بدءاً من مصادر المواد المُستخدمة إلى التخلص منها في نهاية عمرها الافتراضي.



القياسات والمواد

وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو التعرف على وحدات القياس الشائعة في التصميم الهندسي، واستخداماتها، وتمييز الفرق بين مواد التصميم الهندسي، والاعتبارات المتخذة عند اختيار هذه المواد، وتمييز خصائصها المختلفة، وكذلك تحديد المواد المستخدمة في التصميم الهندسي.

أهداف التعلم

- < معرفة وحدات القياس الشائعة في التصميم الهندسي، واستخداماتها.
- < تمييز الفرق بين مواد التصميم الهندسي.
- < تحديد الاعتبارات المتخذة عند اختيار مواد التصميم الهندسي.
- < وصف خصائص المواد ووظائفها الميكانيكية، والحرارية، والكيميائية، والكهربائية، والمغناطيسية.
- < تحديد المواد المستخدمة في التصميم الهندسي.

الدرس الثاني

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الأولى: مبادئ التصميم الهندسي
2	الدرس الثاني: القياسات والمواد



نقاط مهمة

- < قد يخفى على بعض الطلبة اختلاف الوحدات المستخدمة بين الدول، اشرح لهم أنواعها المختلفة، وأماكن استخدامها.
- < قد يظن بعض الطلبة أن المهندسين يستخدمون وحدة القياس بصورة ثابتة ومستقلة، بين لهم استخدام مضاعفات وحدات القياس بحسب الحاجة، فعلى سبيل المثال: يُستخدم المليمتر والنانومتر في قياس المسافات القصيرة، والكيلومتر، والمتر لقياس المسافات الكبيرة.
- < قد يظن بعض الطلبة أن اختيار مواد المنتج يقتصر على الجدوى الاقتصادية للمنتج، بين لهم أهمية الانتباه لعوامل أخرى كالتوافر، وامثاله بالمعايير واللوائح مثل: معايير السلامة، والمعايير الصناعية.



التمهيد

عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة التالية:

- ما وحدات القياس التي يمكن استخدامها لقياس غرفة الصف، ومحتوياتها من طاولات وأثاث؟
- ما المُنْتَجَات التي تستخدمونها ولديها قابلية إعادة التدوير أو سهولة التخلص أو التحلل؟
- ما المواد الأساسية التي صُنعت منها الطاولة في الفصل؟



خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية، ناقش الطلبة حول القياسات الشائعة التي يعرفونها
مثل: الطول، والوقت، والكتلة، والحرارة.

< ووضّح لهم وحدات القياس الشائعة مستخدماً الجدول 1.1، ووضّح أهمية مراعاة استخدام الوحدات بين الدول والصناعات المختلفة حول العالم.

< بيّن لهم استخدام المهندسين لمضاعفات وحدات القياس الرئيسية والفرعية، وشرح لهم المضاعفات في الجدول 1.2.

< اشرح لهم الفرق بين استخدام الحسابات اليدوية والحسابات باستخدام برامج الحاسب الآلي، وذلك عند إجراء القياسات والعمليات الحسابية.

< اعرض لهم مزايا واعتبارات استخدام قياسات دقيقة في المشاريع الهندسية كما في الجدول 1.3.

الدرس الثاني
القياسات والمواد

مقدمة في القياسات في التصميم الهندسي
Introduction to Measurements in Engineering Design

تُدرّس القياسات في التصميم الهندسي حجم وشكل ووزن الكائنات والأشياء، وكيفية هذه القياسات عادة باستخدام أدوات متخصصة مثل المساطر، والمسطحات (Callipers)، والمسطحات الحرارية (Thermocouples)، والجهاز قياس الضغط (Pressure Gauges)، وخلافاً لقياس الحمل (Load Cells)، ومستشعرات عزم الدوران (Torque Sensors)، بالإضافة إلى ذلك، يتم استخدام برامج التصميم بمساعدة الحاسب (CAD) لتصميم نماذج رقمية للأجزاء الهندسية، والتي يمكن استخدامها لتحليل الأداء وتصميمها.

جدول 1.1: وحدات القياس الشائعة المستخدمة في التصميم الهندسي

النظام الدولي للوحدات (SI Units)	النظام الأمريكي للوحدات (US Units)
المتر (m)، وسنتيمتر (cm)، ومليمتر (mm)	بوصة (in)، وقدم (ft)
الكيلوجرام (kg)، وجرام (g)	رطل (lb)
ثانية (s)، ودقيقة (min)، وساعة (hr)	ثانية (s)، ودقيقة (min)، وساعة (hr)
درجة مئوية (°C)	درجة فهرنهايت (°F)
باسكال (Pa)	رطل لكل بوصة مربعة (psi)
نيوتن (N)	رطل قوة (lbf)
واط (W)	فوت حسابية (hp)
جول (J)	واط ساعة (Wh)

من المهم ملاحظة الاختلاف في استخدام الوحدات بين الدول والصناعات المختلفة حول العالم، وأن بعض الوحدات أكثر ملاءمة للتطبيق معن من غير، فعلى سبيل المثال، يتم اعتماد النظام الدولي للوحدات (SI Units) على نطاق واسع في العديد من المناطق في جميع أنحاء العالم، بينما يتم اعتماد النظام الأمريكي للوحدات (US Units) في الولايات المتحدة الأمريكية. يُشجع على التفتيش أو التطبيق لتحديد الوحدة الأقل للاستخدام عند سبيل المثال، استخدام الدرجة المئوية بدلاً من فهرنهايت لقياس درجة الحرارة في الأجهزة الإلكترونية، وكذلك مقارنة بالهواتف، ويوضح الجدول 1.1 وحدات القياس الشائعة في النظام الدولي والنظام الأمريكي للوحدات.

ملف 1.8: تصميم الحاسب
القياسات والمواد



< اطلب منهم حل التمرينات الثاني والثالث والرابع؛ للتحقق من فهمهم لوحدات القياس، والاعتبارات الواجب اتخاذها عند استخدام قياسات دقيقة.

3 ما سبب عدم استخدام المشاريع الهندسية المختلفة لوحدات القياس نفسها؟

4 اذكر ثلاث مزايا واعتبارات يجب أخذها بالاعتبار عند استخدام قياسات دقيقة في مشاريع التصميم الهندسي.

2 اذكر وحدتي قياس لكل نوع من الوحدات.

< انتقل بعد ذلك لمواد التصميم الهندسي، وبيِّن لهم دورها المهم في التصميم الهندسي، وتحديد أدائها وملاءمتها لتطبيق معين.

< اشرح لهم الاعتبارات الهامة عند اختيار المواد في الجدول 1.4 مثل: خصائصها الميكانيكية، والفيزيائية، والكيميائية، بالإضافة للتكلفة، والتوافر، ومدى إمكانية إعادة تدويرها والتخلص منها، والمقاييس والاعتبارات التي تمتلكها هذه المواد كمتايير السلامة.

< وضِّح لهم أنواع خصائص المواد الميكانيكية، ووصفها كما في الجدول 1.5.

< بيِّن لهم المعاملات الميكانيكية المختلفة، والمقاومات، بالإضافة للمتانة والليونة والصلابة.

< اطلب منهم حل التمرينين الخامس والسادس؛ للتحقق من فهمهم لآلية اختيار المواد في مشاريع التصميم الهندسي وتمييز الفرق بين متانة المواد وليونتها.

جدول 1.4: الاعتبارات عند اختيار المواد

الوصف	الاعتبار	الرمز
تُعدُّ الخصائص الميكانيكية مثل القوة، والصلابة، ومعامل يونغ (معامل المرونة)، والليونة، والمتانة قدرة المادة على تحمل الأثقال والشحنات.	الخصائص الميكانيكية	
تُعدُّ خصائص المواد مثل: الكثافة، ودرجة الانصهار، والتمدد الحراري، والخصائص الكهربائية والخصائص الأخرى مدى ملاءمة استخدام المادة في بيئات وتطبيقات محددة.	الخصائص الفيزيائية	
تُعدُّ الخصائص الكيميائية للمادة مثل: مقاومة التآكل، وقابلية الاشتعال، والتفاعلية، والسُمِّية، والتوافق الحيوي، مدى ملاءمتها للاستخدام المباشر مع البشر أو البيئة.	الخصائص الكيميائية	
تتلب تكلفة المواد بما فيها تكلفة الشراء والمعالجة والتصنيع دوراً هاماً في اختيارها للأغراض المختلفة.	التكلفة	
يشير إلى توافر المواد وجاهزيتها للتطبيق المحدد، بما في ذلك سلسلة التوريد ووقت التسليم.	التوافر	
يشير إلى الأثر البيئي للمادة بما في ذلك سهولة إعادة التدوير أو سهولة التخلص منها بنهاية عمرها الافتراضي.	إعادة التدوير والتخلص	
من المهم للغاية الانتثال للمعايير والتوائح ذات العلاقة كمتايير السلامة والبيئة والمعايير الصناعية الأخرى.	المعايير والتوائح	

5 صفِّ الاعتبارات الأكثر شيوعاً عند اختيار المواد لمشروع التصميم الهندسي.

6 حدِّد الفرق بين متانة المادة وليونتها.

< اشرح لهم مفهوم الخصائص الحرارية التي تحدّد سلوك المادة عند تعرضها للتغيرات في درجة الحرارة مثل: التوصيل الحراري، والانتشار الحراري، والتمدد الحراري.

< وضّح لهم الخصائص الحرارية المختلفة للمواد، ووصفها كما في الجدول 1.6.

< انتقل لخصائص المواد الكيميائية التي تحدّد سلوك المادة عند تعرّضها لمواد كيميائية أو بيئات مختلفة.

< وضّح لهم أنواع خصائص المواد الكيميائية، ووصفها كما في الجدول 1.7.

< بيّن لهم أن اختيار المواد الكيميائية يراعى فيه تلامسها مع الإنسان أو البيئة المحيطة به.

< اعرض لهم الخصائص الكهربائية للمواد ووصفها كما في الجدول 1.8.

< بيّن لهم أن خصائص التوصيل والمقاومة وثابت العزل مهمة في تحديد الأداء الكهربائي للمادة.

< اطلب منهم حل التمرينين السابع والثامن؛ للتحقق من فهمهم لخصائص المواد الكيميائية والكهربائية.

< انتقل لخصائص المواد المغناطيسية ووصفها، واعرض لهم الجدول 1.9.

< بيّن لهم أهمية أخذ هذه الخصائص بالاعتبار في التطبيقات التي تستخدم مواد في مجالات مغناطيسية، أو الأجهزة الكهرومغناطيسية مثل: المحركات والمحولات.

الخصائص الحرارية
هذه الخصائص الحرارية هي مجموعة من الصفات التي تُحدّد سلوك المادة عند تعرضها للتغيرات في درجة الحرارة. ويشمل هذه الخصائص التوصيل الحراري، والانتشار الحراري، والتمدد الحراري، ودرجات الانصهار والتجمّد، ومن المهم أخذ هذه الخصائص بالاعتبار في التصميم الهندسي وذلك لتأثيرها الكبير على أداء، وعلامه مادة ما تطبيق معين. ويوضح الجدول 1.6 الخصائص الحرارية لثلاثة مواد المستخدمة في التصميم الهندسي.

جدول 1.6: الخصائص الحرارية للمواد	
الوصف	الخاصية
قابلية المادة لتوصيل الحرارة.	التوصيل الحراري (Thermal Conductivity)
قابلية انتقال الحرارة خلال مادة ما.	الانتشار الحراري (Thermal Diffusivity)
كمية الحرارة المطلوبة لرفع درجة حرارة وحدة واحدة من كتلة المادة بمقدار درجة واحد.	الحرارة النوعية (Specific Heat)
التشوّج في طول المادة أو مساحتها أو حجمها بتغير درجة حرارتها.	التمدد الحراري (Thermal Expansion)
درجة الحرارة التي تتحول عندها المادة من الحالة الصلبة إلى الحالة السائلة.	درجة الانصهار (Melting Point)
درجة الحرارة التي تتحول عندها المادة من الحالة السائلة إلى الحالة الغازية.	درجة الغليان (Boiling Point)

تبرز أهمية هذه الخصائص عند استخدام المواد في بيئات ذات درجة حرارة عالية أو لأغراض العزل الحراري. على سبيل المثال عند تصميم عتبات الحراري (Heat Sink) يحتاج المصمم إلى معرفة كل من التوصيل الحراري والحرارة النوعية والتمدد الحراري من الخصائص المهمة التي يجب مراعاتها لأغراضها. كما أنّ درجة الانصهار والتجمّد مهمتان أيضاً؛ لأنّ المثلث الحراري يجب أن يتحمل درجات حرارة عالية دون أن يفقد خصائصه.

الخصائص الكيميائية
تُحدّد الخصائص الكيميائية سلوك المادة عند تعرّضها لمواد كيميائية أو بيئات مختلفة. ويوضح الجدول 1.7 الخصائص الكيميائية الأكثر شيوعاً للمواد المستخدمة في التصميم الهندسي.

جدول 1.7: الخصائص الكيميائية للمواد	
الوصف	الخاصية
قدرة المادة على مقاومة التآكل أو التآكل عند تعرضها لبيئات مختلفة مثل الهواء أو الماء أو المواد الكيميائية.	مقاومة التآكل (Corrosion Resistance)
قدرة المادة على الاحتراق أو الاشتعال.	قابلية الاشتعال (Flammability)
قدرة مادة ما على التفاعل مع مواد أخرى مثل المواد الكيميائية أو الغازات، لتكوين مركبات جديدة.	التفاعلية (Reactivity)
قدرة مادة ما على التسبب في ضرر أو إصابة للكائنات الحية، سواء من خلال الاتصال المباشر أو من خلال إطلاق مواد سامة.	السمية (Toxicity)
قدرة مادة على التوافق مع الأنسجة الحية دون التسبب في آثار أو ردود فعل سلبية.	التوافق الحيوي (Biocompatibility)

23

7 مزيّن تسمية المادة والتوافق الحيوي، وشرح مبرر أهميتهما.

8 متى يتم أخذ مقاومة العزل الكهربائي ومعامل تبديد الطاقة في الاعتبار عند اختيار المادة؟

30

يكون اختيار المواد أمراً بالغ الأهمية في التطبيقات التي تستخدم فيها مواد تكون على تماس مع الإنسان أو البيئة المحيطة به. كما أنّ خصائص هذه المواد مهمة أيضاً في تصنيع المواد المتخصص منها أو إعادة تدويرها.

الخصائص الكهربائية
تُحدّد الخصائص الكهربائية سلوك المادة عند تعرضها لجال كهربائي، ويوضح الجدول 1.8 الخصائص الكهربائية الأكثر شيوعاً للمواد المستخدمة في التصميم الهندسي.

جدول 1.8: الخصائص الكهربائية للمواد	
الوصف	الخاصية
قدرة المادة على توصيل الكهرباء.	الوصفية الكهربائية (Electric Conductivity)
قدرة المادة على مقاومة التيار الكهربائي.	المقاومة الكهربائية (Electric Resistivity)
قدرة مادة ما على تعزيز الطاقة الكهربائية في مجال كهربائي وبعوياً يُعرف أيضاً باسمه.	ثابت العزل الكهربائي (Dielectric Constant)
المجال الكهربائي الأقصى الذي يُمكن للمادة أن تتحمّله دون تلف.	مقاومة العزل الكهربائي (Dielectric Strength)
نسبة الطاقة المُتبدّلة إلى الطاقة المُحرّرة في مادة ما عند مرور تيار متناهِد.	معامل تبديد الطاقة (Loss Tangent)

كما أنّ خصائص الوصلية الكهربائية والمقاومة وثابت العزل الكهربائي مهمة في تحديد الأداء الكهربائي للمادة. كما أنّ مقاومة العزل الكهربائي مهمة في تحديد ملائمة المادة لتطبيقات الجهد العالي الكهربائي، كما يجب مقدار معامل تبديد الطاقة دوراً هاماً في تحديد ملائمة المادة لتطبيقات الاتصالات اللاسلكية.

الخواص المغناطيسية
تُحدّد الخصائص المغناطيسية سلوك المادة عند تعرضها لجال مغناطيسي، ويوضح الجدول 1.9 الخصائص المغناطيسية الأكثر شيوعاً للمواد المستخدمة في التصميم الهندسي.

جدول 1.9: الخصائص المغناطيسية للمواد	
الوصف	الخاصية
قدرة المادة على أن تصبح مُمغنطة عند تعرضها لجال مغناطيسي.	المغنطة (Magnetization)
نسبة مغنطة مادة ما إلى شدة المجال المغناطيسي.	الانغذية المغناطيسية (Magnetic Susceptibility)
نسبة شدة المجال المغناطيسي داخل المادة إلى شدة المجال المغناطيسي خارجها.	الانغذية المغناطيسية (Magnetic Permeability)
درجة الحرارة التي تفقد عندها المادة خصائصها المغناطيسية الدائمة.	درجة حرارة كوري (Curie Temperature)

24

< انتقل إلى المواد المُستخدمة في التصميم الهندسي، وبيّن تصنيفاتها، وكذلك تطبيقاتها.

< اعرض لهم الجدول 1.10، وشرح لهم المواد المُستخدمة في التصميم الهندسي.

< وجّه الطلبة لحل التمرين التاسع؛ للتحقق من فهمهم لتصنيفات المواد المُستخدمة في التصميم الهندسي.

< اطلب منهم حل التمرين الأول؛ للتحقق من فهمهم لقياسات ومواد التصميم الهندسي.

يتم أخذ هذه الخصائص في الاعتبار في التطبيقات التي يتم فيها استخدام المواد في الحالات المتطرفة أو الأجهزة الكهرومغناطيسية كالحركات والحلقات، وكبعض خصائص المتانة والتأثيرات المغناطيسية. والتأثيرات المغناطيسية، والتوصيل الكهربائي جميعها مهمة في تحديد الأداء المغناطيسي للمادة. كما تُعد درجة حرارة كوري مهمة أيضاً في تحديد مدى ملائمة المادة للتطبيقات درجات الحرارة العالية.

المواد المستخدمة في التصميم الهندسي Materials Used in Engineering Design

يمكن تصنيف المواد على نطاق واسع إلى عدة تصنيفات، المعادن والبوليمرات والسيراميك والمواد المركبة والمواد الطبيعية. يوجد لكل فئة مجموعة فريدة من الخصائص والأداء والقيود التي يجب مراعاتها عند اختيار مادة ما لتطبيق معين. على سبيل المثال تُعرف المعادن بتحملها العالية وصلابتها. بينما تُعدّ أسلاك النحاس والسيراميك من المواد الموصولة بسهولة لتشكيلها. يُعرف السيراميك وصلابته العالية وقاوتها الحرارية. بينما تُعرف المواد الطبيعية بمظهرها ولونها الطبيعي.

كَيْفَ اختيار مادة ما لتطبيق معين خطوة حاسمة في التصميم الهندسي، مما يتطلب فهماً شاملاً لخصائص المواد المختلفة وسلوكها، ويجب على المهندسين مراعاة متطلبات البيئة والسلامة والأداء للمنتج أو الهيكل. وكذلك تكلفة المواد وتأثيرها لاختيار قرار صحيح. ويوضح الجدول 1.10 تصنيفات المواد المستخدمة في التصميم الهندسي، ويوضح الشكل 1.9 أمثلة على تصنيفات المواد.



شكل 1.9 تصنيفات المواد

المعادن	المركبات	السيراميك	المواد المركبة
قوة من المواد تتميز بترابطها المعدني، وتوصيلها الحراري والكهربائي المرتفع، وقدرتها على التشكيل.	السيراميك، والسيراميك المتقدم، والنحاس والتيتانيوم.	البناء، والسيارات، وتقنيات الفضاء، والآلات والمعدات، والأجهزة الطبية، والأجهزة التعويضية.	

35

تمريبات

عاطفة	صحيحة
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●

27

9 اكتب ثلاثة تصنيفات من المواد، وقدم وصفاً لكل منها، ثم اذكر بعض الأمثلة والتطبيقات.

30



يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

تمرينات

1

خاطئة	صحيحة	حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1. القوة الحصانية (hp) هي وحدة لقياس القوة.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2. تحتاج الأنظمة المعقدة أنواعاً متعددة من القياسات والأجهزة المتخصصة.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	3. تناسب المواد منخفضة مقاومة الشد والخضوع المكوّنات التي تتعرض لقوى سحب عالية.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4. يُعدّ التمدد الحراري مهماً عند اختبار المواد في ظل ظروف قاسية.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5. يُعدّ التوافق الحيوي أحد الخصائص الكيميائية للمواد.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	6. نقطة الانصهار للمادة هي درجة الحرارة التي تتحول عندها المادة إلى غاز.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7. ترمز درجة حرارة كوري إلى الدرجة التي تكتسب عندها المادة خصائص مغناطيسية.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	8. يُعدّ السيراميك من المواد اللينة.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	9. تقتصر أهمية اختيار المواد على الجدوى الاقتصادية للمنتج.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	10. يتم تصنيع المواد المركبة لإنشاء مواد ذات خصائص جديدة.

اذكر وحدتي قياس لكل نوع من الوحدات.

2

تلميح: يمكنك توجيه الطلبة للرجوع إلى الجدول 1.1 من كتاب

الطالب للحصول على الإجابة.

3 ما سبب عدم استخدام المشاريع الهندسية المختلفة لوحد القياس نفسها؟

عند التعامل بوحدات القياس، لا يستخدم المهندسون وحدات القياس بصورة مستقلة، بل يستخدمون مضاعفاتها الرئيسية والفرعية، فعلى سبيل المثال: تُستخدم وحدات المليمتر أو النانومتر لقياس المسافات الصغيرة نسبياً.

4 اذكر ثلاث مزايا واعتبارات يجب أخذها بالاعتبار عند استخدام قياسات دقيقة في مشاريع التصميم الهندسي.

المزايا	الاعتبارات
تسمح بالتوصيف المحكم والدقيق للمكونات والأنظمة.	يجب اختيار وحدات القياس بعناية ومراعاة اتساقها طوال عملية التصميم.
تساعد في تمييز قيود التصميم ومتطلباته، وتحديدتها.	يجب مراعاة نسبة الخطأ وعدم التيقن في القياس وتقليلها.
تُمكن من تحليل أداء التصميم وتحسينه.	يجب معايرة معدات وتقنيات القياس وصيانتها بشكل صحيح.

5 صنف الاعتبارات الأكثر شيوعاً عند اختيار المواد لمشروع التصميم الهندسي.

تلميح: يمكنك توجيه الطلبة للرجوع إلى الجدول 1.4 من كتاب الطالب للحصول على الإجابة.



6 حُدِّد الفرق بين متانة المادة وليونتها.

المتانة	مقياس قُدرة المادة على امتصاص الطاقة قبل الانكسار.
الليونة	مقياس قُدرة المادة على التشكل بليوننة دون الانكسار.

29

7 مَيِّز بين سُمية المادة والتوافق الحيوي، وشرح سبب أهميتهما.

سُمية المادة	قُدرة مادة ما على التسبب في ضرر أو إصابة الكائنات الحية، سواء من خلال الاتصال المباشر أو من خلال إطلاق مواد سامة.
التوافق الحيوي	قُدرة المادة على التوافق مع الأنسجة الحية دون التسبب في آثار أو ردود فعل سلبية.

تُعَدُّ السمية والتوافق الحيوي من الاعتبارات المهمة عند اختيار المواد لمختلف التطبيقات؛ نظراً لتأثيرها على صحة الإنسان، وسلامته، والاستدامة البيئية.

8 متى يتم أخذ مقاومة العزل الكهربائي ومعامل تبديد الطاقة في الاعتبار عند اختيار المادة؟

تُعَدُّ مقاومة العزل الكهربائي مهمة في تحديد ملائمة المادة لتطبيقات الجهد العالي للكهرباء، كما يلعب مقدار معامل تبديد الطاقة دوراً هاماً في تحديد ملائمة المادة لتطبيقات الاتصالات اللاسلكية.



9

اكتب ثلاثة تصنيفات من المواد، وقدم وصفاً لكل منها، ثم اذكر بعض الأمثلة والتطبيقات.

أمثلة التطبيقات	أمثلة المواد	الوصف
البوليمرات		
التعبئة والتغليف، والسلع الاستهلاكية، والسيارات، والأجهزة الطبية والمكونات الكهربائية والإلكترونية.	البولي إيثيلين، البولي بروبيلين، كلوريد البولي الفينيل، النايلون، المطاط.	فئة من المواد تتميز ببنيتها الجزيئية طويلة السلسلة وقدرتها على النمذجة أو التشكيل.
السيراميك		
أدوات القَطْع، وقطع غيار السيارات، والسيراميك الحديث والمكونات الكهربائية والإلكترونية.	أكسيد الألمنيوم، كربيد السيليكون، نيتريد السيليكون، الزركونيا.	تتميز هذه الفئة بصلابتها العالية وقوتها ومقاومتها الحرارية.
المواد المركبة		
تقنيات الفضاء، وصناعة السيارات، والأجهزة الرياضية، ومواد البناء وشفرات توربينات الرياح.	الألياف الزجاجية، الألياف الكربونية، ألياف كيفلار الصناعية.	فئة من المواد تتكون من مادتين مختلفتين أو أكثر، يتم مزجها لإنشاء مادة جديدة بخصائص مُحسَّنة.



دورة حياة المنتج

وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو التعرف على دورة حياة المنتج ومراحلها، ومعرفة هندسة المنتج ومراحلها، بالإضافة لتحديد أفضل ممارسات هندسة المنتج، ومعرفة المقصود بإدارة دورة حياة المنتج ومراحلها، وتمييز التقنيات المختلفة لإدارة دورة حياة المنتج، وتحديد مستويات هرم نُظْم الإنتاج.

أهداف التعلم

- < معرفة دورة حياة المنتج ومراحلها.
- < معرفة هندسة المنتج ومراحلها.
- < تحديد أفضل ممارسات هندسة المنتج .
- < معرفة المقصود بإدارة دورة حياة المنتج ومراحلها.
- < تمييز التقنيات المختلفة لإدارة دورة حياة المنتج.
- < تحديد مستويات هرم نُظْم الإنتاج.

الدرس الثالث

عدد الحصص
الدراسية

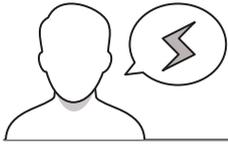
الوحدة الأولى: مبادئ التصميم الهندسي

3

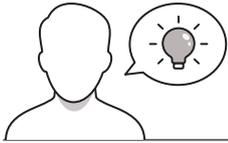
الدرس الثالث: دورة حياة المنتج



نقاط مهمة



- < قد يظن بعض الطلبة أن مراحل هندسة المنتج موحدة وثابتة، وضح لهم احتمالية اختلافها بين الشركات وفق احتياجات كل شركة.
- < في تطبيق أفضل الممارسات الهندسية، قد يظن بعض الطلبة ضرورة تطبيق جميع الممارسات، بين لهم أن المثال الموضح لشركة سيارات، ولو كان ما سيطرح هو منتج أو خدمة أخرى فالممارسات قد تتغير.
- < في الهندسة المتزامنة، ربما يتوقع بعض الطلبة إمكانية تسريع الإجراءات وتقليل الوقت، وتداخل العمليات دون دراسة وترتيب مسبق، بين لهم ضرورة التحقق من أن عملية التداخل لن تسبب مشكلة في عملية تطوير المنتج، فمثلاً: يمكن بدء التصميم دون اكتمال المتطلبات، لكن لا يمكن الانتهاء من التصميم دون اكتمال المتطلبات وبخاصة المتطلبات الأساسية.



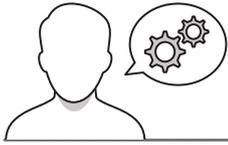
التمهيد

عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة التالية:

- لماذا تستمر بعض المنتجات لفترة طويلة، وبعضها يختفي سريعاً من السوق رغم تشابه ما تقدمه هذه المنتجات للمستهلكين؟
- كيف يمكن الحفاظ على جودة المنتج لفترة طويلة بالسوق؟
- هل يمكن إطلاق المنتجات دون اختبار؟ ولماذا؟





خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية ناقش الطلبة حول المقصود بدورة حياة المنتج، واستخدامات المفهوم في التسويق والإدارة الاستراتيجية.

< وضح لهم هدف دورة حياة المنتج، وهو مساعدة الشركات على التخطيط لتطوير منتجاتها المختلفة.

< بين لهم مراحل دورة حياة المنتج، والتي تبدأ بالتطوير، ثم العرض، وبعدها النمو، ثم التضج، ثم الانحدار، وأخيراً الانسحاب.

< اعرض لهم شكل مراحل دورة حياة المنتج في الشكل 1.10.

< وجه الطلبة لحل التمرينين الثاني والثالث؛ للتحقق من فهمهم لدورة حياة المنتج ومراحلها.

الدرس الثالث
دورة حياة المنتج

ما دورة حياة المنتج؟ What is the Product Life Cycle
دورة حياة المنتج هي الإطار الذي يصف المراحل التي يمر بها المنتج، بدءاً من تكوين المفهوم الأولي لذلك المنتج وتطويره، وحتى انتهائه أو مسحه من السوق. وتستخدم مفهوم دورة حياة المنتج بشكل شائع في التسويق والإدارة الاستراتيجية لمساعدة الشركات على التخطيط لتطوير منتجاتها الحالية، وتحديد موعد تقديم منتجات جديدة والتخلص من المنتجات القديمة، وتحديد تحقيق الحد الأقصى من الربح في المراحل المختلفة. ويوضح الشكل 1.10 مراحل دورة حياة المنتج.

مراحل دورة حياة المنتج Stages of a Product Life Cycle
تمر دورة حياة المنتج بالمراحل التالية:

- التطوير: يتم في هذه المرحلة البحث عن فكرة المنتج وتطويرها واختيارها.
- العرض: يتم طرح المنتج في السوق، ثم تبدأ الشركة في الترويج له وبه.
- النمو: يكتب المنتج أولاً في السوق وترفع المبيعات بسرعة.
- التضج: يصل المنتج إلى ذروته من ناحية تحقيق المبيعات والأرباح، ويصبح السوق مشبعاً بمنتجات مماثلة.
- الانحدار: تخفض مبيعات المنتجات، حيث تتسارع المبيعات في السوق بسبب ظهور منتجات منافسة أو تقليد جديدة.
- الانسحاب: يتم التخلص التدريجي من المنتج في النهاية وإزالته من السوق. والتوقف عن تصنيعه أو استخدامه بمنتج جديد.

شكل 1.10: مراحل دورة حياة المنتج

2 عرف المقصود بدورة حياة المنتج.

3 ضع قائمة بمراحل دورة حياة المنتج.

< انتقل إلى هندسة المنتج ووضح لهم ما تتضمنه من أنشطة رئيسة لتلبية احتياجات العملاء.

< بين لهم مراحل هندسة المنتج وهي: تطوير المفهوم، والتصميم والتطوير، والاختبار والتحقق، والتصنيع والإنتاج، والصيانة والدعم، والسحب أو الإلغاء التدريجي.

< اشرح لهم ما تتضمنه كل مرحلة من المراحل، وبين احتمالية وجود اختلافات بين الشركات في هذه المراحل، وأنه قد يكون لها مسميات أخرى.

ما المقصود بهندسة المنتج؟ What is Product Engineering
تتمثل هندسة المنتج بصنع وتسويق منتج وقدمته إلى السوق من خلال التصميم والتطوير وهو مجال متعدد التخصصات يشمل على جوانب مختلفة من تطوير المنتجات تشمل الهندسة الميكانيكية، والهندسة الكهربائية، وهندسة البرمجيات والتصميم الصناعي وعلوم المواد.

يُعدُّ مهندسو المنتج مسؤولين عن تصميم وتطوير المنتجات التي تُسبِّح احتياجات العملاء ومتطلبات السوق، حيث يعمل هؤلاء المسؤولون من كتب مع فرق متعددة الوظائف، تشمل المصمِّمين والمبرمجين والمهندسين لضمان أن المنتج يؤدي وظيفته وأنه موثوق ومقابل من حيث التكلفة.

تتمثل مهنسة المنتج بتحديد ما:

- تصميم منتجات المنتج وتحديد ما.
- تصنيع المنتج واختبار الوصفات التفسيرية والتكاملات الهندسية.
- إجراء البحث والتطوير للتعرف على التقنيات والمواد الجديدة.
- إنشاء نماذج أولية واختبار وظائف المنتج، وأنه آمن وموثوقة.
- إدارة عملية تطوير المنتج، وتشمل العمل مع الموردين والمصنِّعين.
- إدارة دورة حياة المنتج، وتشمل الصيانة والدعم.

يُعدُّ مهندسة المنتج جزءاً مهماً من عملية تطويره، حيث إنها تضمن أن المنتج النهائي يُسبِّح احتياجات العملاء. وأن نصنعه يتم بكفاءة وعالية من حيث التكلفة.

مراحل هندسة المنتج Product Engineering Phases
تتمثل هندسة المنتج بشكل عام المراحل التالية:

1. تطوير المفهوم: تتضمن هذه المرحلة تكوين الفكرة الأولية وتصميم المنتج. كما تشمل إجراء أبحاث السوق وتحليل احتياجات العملاء، وعمل دراسات الجدوى لتحديد أهمية المنتج ومخاطباته.
2. التصميم والتطوير: تشمل هذه المرحلة تصميم المنتج وتطويره، وتصميم إنشاء الوصفات التفسيرية والتكاملات الهندسية، وتطوير النماذج الأولية.
3. الاختبار والتحقق: تشمل هذه المرحلة اختبار المنتج والتحقق من تلبية متطلباته وإجراء التعديلات المناسبة. كما تشمل تطوير المفهوم، وتصميم هذه المرحلة اختبار تصميم المنتج، وأنه موثوقة.
4. التصنيع والإنتاج: تشمل هذه المرحلة تصنيع المنتج وإنتاجه، وتشمل إنشاء أدوات ومعدات الإنتاج وتصميم المنتج النهائي.
5. الصيانة والدعم: تتضمن هذه المرحلة صيانة المنتج وإصلاحه بعد طرحه في السوق. وأيضاً معالجة مشكلات العملاء، وتقديم الدعم الفني، وإصدار التحديثات أو الترميمات.
6. السحب أو الإلغاء التدريجي: تشمل هذه المرحلة انتهاء دورة حياة المنتج، إما بإلغائه أو إيقافه تدريجياً.

الإنشائي، أو بالانتقال التدريجي إلى نموذج جديد، وتصنّف ذلك عمليات إيقاف المنتج والتخلص منه.

قد يكون هناك اختلافات لدى الشركات أو المصنِّعات المختلفة في هذه المراحل وقد يغيرونها باستخدام مصطلحات أخرى.

< وُضِّح لهم أن مرحلة منتصف العمر للمُنتَج يتم فيها تصنيع المُنتَج وإنتاجه، وتسويقه، وإطلاقه على نطاق تجاري.

< اشرح لهم الأنشطة التي تتضمنها هذه المرحلة، من التصنيع والإنتاج، وإدارة الإمدادات، ومراقبة الجودة، والإطلاق والتسويق، والتسعير والربحية، وتحليل السوق.

< بيّن لهم أن هذه المرحلة يُطرح فيها المُنتَج على نطاق واسع، ويكون فيها تركيز على أداء المُنتَج وتحسينه ومعالجة كافة المشكلات.

< انتقل إلى مرحلة نهاية العمر للمُنتَج، وبيّن أنها المرحلة الأخيرة من تطوير المُنتَج، وفيها يصل لنهاية عمره الافتراضي، ويتم التخلص منه بشكلٍ تدريجي.

< وُضِّح لهم ما تتضمنه المرحلة من أنشطة وهي التخلص التدريجي من المُنتَج، وإدارة عمليات البيع الختامية، وإدارة المخزون، والسحب، والتخلص، والدعم بعد السحب.

< بيّن لهم تركيز فريق الإنتاج في هذه المرحلة على إدارة نهاية عمر المُنتَج، وضمان الانتقال السلس للمُنتَج أو الإصدار التالي. اطلب منهم حل التمرينين السادس والسابع؛ للتحقق من فهمهم لإدارة دورة حياة المُنتَج.

مراقبة الجودة
التأكد من استيفاء المُنتَج لمعايير الجودة المطلوبة قبل طرحه في السوق.

الإطلاق والتسويق
طرح المُنتَج في السوق واتخاذته للاستخدام التجاري، ويشمل ذلك أنشطة التسويق والبيعت والتوزيع.

التصنيع والربحية
وضع استراتيجية التصنيع ومراقبة أرباح المُنتَج.

تحليل السوق
تحليل أداء السوق بالنسبة للمُنتَج وتحديد فرص التحسين.

يتم طرح المُنتَج تجاريًا على نطاق واسع خلال هذه المرحلة، ويكون من المهم تحسين البيعت والتكاليف وسلاسل التوريد، وخفض التكاليف لزيادة الأرباح، كما يُركز فريق المُنتَج على الحفاظ على أدائه وتحسينه ومعالجة كافة المشكلات، وكما هذه المرحلة مهمة أيضًا في تحديد التمرس المستهدفة لتجديدات المُنتَج أو الإصدار الجديدة، والتوسع في أسواق جديدة.

منحلة نهاية العمر للمُنتَج
إن المرحلة الأخيرة من تطوير المُنتَج هي وصوله إلى نهاية عمره الافتراضي، والتخلص منه بشكلٍ تدريجي ينتهي بالتوقف عن إنتاجه والتخلص منه بأمان، وتتضمن هذه المرحلة الأنشطة التالية:

التخلص التدريجي من المُنتَج
التخطيط للتخلص التدريجي من المُنتَج، ويشمل ذلك تحديد نوبتات التخلص من إنتاجه مع تحديد طريقة ذلك.

إدارة عمليات البيع الختامية
إدارة إنتاج وبيع المنتجات الأخيرة من المُنتَج للملأ.

إدارة المخزون
إدارة المخزون الختامي من المُنتَج والتأكد من بيعه قبل التوقف عن توزيعه.

الصحب
سحب المُنتَج من السوق وإيقاف إنتاجه ودعمه.

التخلص
التخلص مما ليس من مخزون المُنتَج ومُكوّناته بشكل آمن ومتوافق مع الأنظمة البيئية.

الدعم بعد الصحب
تقديم الدعم للمُنتَج لفترة محددة بعد صحنه.

يُركز فريق الإنتاج خلال هذه المرحلة على إدارة نهاية عمر المُنتَج، وضمان الانتقال السلس إلى الإصدار التالي، كما يتم العمل أيضًا على استرداد أكبر قدر ممكن من قيمة المُنتَج قبل أن يتم صحنه عن طريق بيع المخزون المتبقي، وكما هذه المرحلة مهمة أيضًا للتخطيط لنهاية أي خدمات أو دعم للمُنتَج.

6 وُضِّح المفهوم بإدارة دورة حياة المُنتَج

41

7 صنّف مراحل إدارة دورة حياة المُنتَج

42

< انتقل إلى تقنيات إدارة دورة حياة المُنتَج، ووضّح أنواعها: الهندسة التزامنة (Concurrent Engineering) (والمعروفة أيضًا باسم الهندسة المتوازية) بأنها نهج لتطوير المُنتَج بشكلٍ متكامل وبمعدل متساوٍ من أجل تجنب التأخير الذي ينتج عادة عن العمل بالتتابع. يراعى كل مخفظة من هذه العملية تتبع الهندسة التزامنة نهجًا قائمًا على تكوين فريق مشترك يشمل المهندسين والمصنّعين وغيرهم من الخبراء، ويعملون معًا لتطوير المُنتَج من مرحلة الفكرة حتى إطلاقه في السوق، تعمل الفرق في الوقت نفسه على جوانب مختلفة من عملية تطوير المُنتَج واتجاهه مثل التصميم والتصنيع والإنتاج والتسويق. يسمح هذا النهج بالتعرف السريع على المشكلات المعقدة وأبعاد التغييرات على التصميم، أو التعديلات المصنّعة، مما يقلل من مخاطر العمل المتكرر. يقارن الشكل 1.11 بين المُنهجيات الزمنية للحلقة الهندسية التقليدية والحلقة الهندسية التزامنة وسلاسله في هذا الشكل مقارنةً بالوقت الإجمالي الذي تقدمه تقنية الهندسة التزامنة.



< اشرح كل نوع من هذه التقنيات، ومزاياها، وناقشهم حول الفرق بينها.

< وجّه الطلبة لحل التمرينين الثامن والتاسع؛ للتحقق من فهمهم لتقنيات إدارة دورة حياة المُنتَج.

تقنيات إدارة دورة حياة المُنتَج

الهندسة التزامنة
تُعرف الهندسة التزامنة (Concurrent Engineering) (والمعروفة أيضًا باسم الهندسة المتوازية) بأنها نهج لتطوير المُنتَج بشكلٍ متكامل وبمعدل متساوٍ من أجل تجنب التأخير الذي ينتج عادة عن العمل بالتتابع. يراعى كل مخفظة من هذه العملية تتبع الهندسة التزامنة نهجًا قائمًا على تكوين فريق مشترك يشمل المهندسين والمصنّعين وغيرهم من الخبراء، ويعملون معًا لتطوير المُنتَج من مرحلة الفكرة حتى إطلاقه في السوق، تعمل الفرق في الوقت نفسه على جوانب مختلفة من عملية تطوير المُنتَج واتجاهه مثل التصميم والتصنيع والإنتاج والتسويق. يسمح هذا النهج بالتعرف السريع على المشكلات المعقدة وأبعاد التغييرات على التصميم، أو التعديلات المصنّعة، مما يقلل من مخاطر العمل المتكرر. يقارن الشكل 1.11 بين المُنهجيات الزمنية للحلقة الهندسية التقليدية والحلقة الهندسية التزامنة وسلاسله في هذا الشكل مقارنةً بالوقت الإجمالي الذي تقدمه تقنية الهندسة التزامنة.

التصميم من الأسفل إلى الأعلى
يُعرف نموذج التصميم من الأسفل إلى الأعلى (Bottom-Up Design) بأنه نهج لتصميم المُنتَج (وتطويره) بدءًا من المكونات الفردية لنظام وسلاسل إلى تلك النظام بأكمله، ويبدأ هذه العملية بإنشاء تصميم مُكوّنات من المستوى الأدنى، كالأجزاء الفردية أو المُجمعة، ثم يجمعها معًا في مُجموعات أو أنظمة فرعية أكثر وأكثر تعقيدًا حتى يتم تصميم النظام. ودمجه بالكامل.

إن البنية الرئيسية للتصميم من الأسفل إلى الأعلى هي إمكانية إكمال تصميم المُكوّنات الفردية والأنظمة الفرعية قبل الانتهاء من تصميم النظام الكلي، ويسمح هذا الأسر بتصميم المُكوّنات الفردية واكتشاف عن أي مشكلات قد نشأ خلال جمع المُكوّنات وتكامل الأنظمة الفرعية.

يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

تمرينات

1

خاطئة	صحيحة	حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
✓	●	1. تقتصر دورة حياة المنتج على عمليتي البحث الأولي وتصميم المنتج.
●	✓	2. تهتم مرحلة التصنيع في هندسة المنتج بكيفية تجميع منتج لإنتاجه بالجملة.
●	✓	3. يجب أن يتعاون المهندسون من المجالات المختلفة مع مهندسي البرمجيات لإنتاج منتجات ذات جودة أعلى.
●	✓	4. يتواصل مدير إدارة دورة حياة المنتج مع إدارة المستوى الأعلى أيضًا.
✓	●	5. تشمل مرحلة بداية الحياة للمنتج فحوصات مراقبة الجودة.
●	✓	6. تختص مرحلة نهاية العمر للمنتج بسحب المنتج من السوق.
✓	●	7. تُركّز الهندسة المتزامنة على فصل العمليات الهندسية.
●	✓	8. تستغرق المنتجات التي تم تطويرها مع تصميم التحميل الأمامي وسير العمل الكثير من الوقت في المراحل الأولى من التخطيط والتصميم.
✓	●	9. يُستخدم نهج التصميم في سياق لتطوير المنتجات ذات الأغراض العامة.
●	✓	10. يهتم المستوى الرابع من هرم نُظْم الإنتاج بموضوعات الجيل الرابع من الصناعة.

2 عرّف المقصود بدورة حياة المنتج.

دورة حياة المنتج هي الإطار الذي يصف المراحل التي يمر بها المنتج، بدءًا من تكوين المفهوم الأولي لذلك المنتج وتطويره، وحتى انتهائه أو سحبه من السوق.



3 صَع قائمة بمراحل دورة حياة المنتج.

- التطوير
- العرض
- النمو
- التُّضج
- الانحدار
- الانسحاب

4 حَلُّ مراحل هندسة المنتج.

1. تطوير المفهوم: تتضمن هذه المرحلة تكوين الفكرة الأولى ووضع تصوُّر للمنتج، كما تشمل إجراء أبحاث السوق وتحليل احتياجات العملاء، وعمل دراسات الجدوى لتحديد أهمية المنتج ومتطلباته.
2. التصميم والتطوير: تشمل هذه المرحلة تصميم المنتج وتطويره، وتتضمن إنشاء المواصفات التفصيلية والمخططات الهندسية، وتطوير النموذج الأولي.
3. الاختبار والتحقق من الصحة: تشمل هذه المرحلة اختبار المنتج والتحقق من تلبيةه للمتطلبات والمواصفات التي تم تحديدها أثناء مرحلة تطوير المفهوم، وتتضمن هذه المرحلة اختبار تصميم المنتج، وأدائه وموثوقيته.
4. التصنيع والإنتاج: تشمل هذه المرحلة تصنيع المنتج وإنتاجه، وتتضمن إنشاء أدوات ومعدات الإنتاج وتجميع المنتج النهائي.
5. الصيانة والدعم: تتضمن هذه المرحلة صيانة المنتج ودعمه بعد طرحه في السوق، وأيضاً معالجة مشكلات العملاء، وتقديم الدعم الفني، وإصدار التحديثات أو الترقية.
6. السحب أو الإلغاء التدريجي: تمثل هذه المرحلة انتهاء دورة حياة المنتج، إما بالوصول إلى نهاية عمره الافتراضي، أو بالانتقال التدريجي إلى نموذج جديد، ويتضمن ذلك عمليات إيقاف المنتج والتخلص منه بأمان.

5 قارن بين أفضل ممارسات هندسة المنتج.

التطبيق	أفضل الممارسات
	استخدام نهج متعدد التخصصات
يتم استخدام نهج يضم العديد من الخبراء؛ لإنشاء تصميم السيارة ومكوناتها بشكل مُحسَّن لتحقيق أفضل أداء مع مراعاة السلامة والجماليات.	هندسة المنتجات مجال متعدد التخصصات يتطلب تعاون العديد من الخبراء مثل: المهندسين الميكانيكيين، والمهندسين الكهربائيين، ومهندسي البرمجيات، والمصممين الصناعيين وعلماء المواد.
	تنفيذ عملية اختبار وتحقيق قوية
يتم تنفيذ عملية الاختبار والتحقق بدقة للتأكد من مطابقة السيارة للمتطلبات المحددة خلال مرحلة تطوير المفهوم.	تضمن هذه العملية أن المنتج يُحقق المتطلبات والمواصفات المحددة أثناء مرحلة تطوير المفهوم، وتتضمن اختبار تصميم المنتج وأدائه وموثوقيته.

6 وضح المقصود بإدارة دورة حياة المنتج.

إدارة دورة حياة المنتج (PLM) هي عملية تُستخدم لإدارة دورة حياة المنتج الكاملة من البداية إلى النهاية، وتتضمن هذه الدورة تنسيق وإدارة جميع البيانات والوثائق والعمليات المتعلقة بالمنتج، ويشمل ذلك التصميم، والهندسة، والإنتاج، والدعم، وتهدف دورة حياة المنتج إلى تحسين الكفاءة والتعاون في جميع مراحل تطوير المنتج، والتأكد من إمكانية وصول جميع أصحاب المصلحة إلى أحدث المعلومات عن المنتج وأكثرها دقة.



7 صَنَّف مراحل إدارة دورة حياة المُنتَج.

- مرحلة بداية الحياة للمُنتَج (BOL): تتضمن هذه المرحلة تطوير مفهوم المُنتَج وتصميمه وتطويره، وهي المرحلة التي يتم فيها إنشاء فكرة المُنتَج وتقييمه من حيث الجدوى، بالإضافة إلى تحديد متطلباته.
- مرحلة منتصف العمر للمُنتَج (MOL): هذه هي المرحلة التي يتم فيها تصنيع المُنتَج، وإنتاجه، وتسويقه، وإطلاقه على نطاق تجاري، وتشمل التصنيع والإنتاج بالإضافة إلى الإطلاق والتسويق.
- مرحلة نهاية العمر للمُنتَج (EOL): المرحلة الأخيرة من تطوير المُنتَج هي وصوله إلى نهاية عمره الافتراضي، والتخلص منه بشكل تدريجي ينتهي بالتوقف عن إنتاجه والتخلص منه بأمان.

8 صَع قائمة بمزايا استخدام منهجية الهندسة المتزامنة.

- تقليل وقت تطوير المُنتَج.
- زيادة الكفاءة والتعاون بين الفرق.
- تحسين جودة وموثوقية المُنتَج.
- خفض التكلفة من خلال الحد من التعديلات على التصميم وإعادة العمل.
- التشخيص المبكر للمشكلات المحتملة وإمكانية إجراء تغييرات في وقت مبكر من عملية التطوير.



9 كيف يساهم التصميم ذو الطرفين المتقابلين في الجمع بين نموذجي التصميم من الأسفل إلى الأعلى ومن الأعلى إلى الأسفل؟

التصميم ذو الطرفين المتقابلين هو نهج لتطوير المنتج يجمع بين عناصر نظامي التصميم من الأعلى إلى الأسفل ومن الأسفل إلى الأعلى، ويبدأ هذا النهج بتصميم النظام الكامل وكذلك المكونات الفردية، ويستخدم عملية تكرارية لتطوير المنتج من خلال العمل على المستويين في وقت واحد.

10 اشرح مستويات هرم نُظْم الإنتاج.

المستوى الأول:

أنظمة الإنتاج اليدوي: تعتمد هذه الأنظمة على العمل اليدوي وتتميز بطبيعتها التي تفتقر للتشغيل الآلي وبياناتها المنخفضة، وتستخدم هذه الأنظمة لمهام الإنتاج البسيطة منخفضة الحجم.

المستوى الثاني:

الأنظمة الآلية الأساسية: تستخدم هذه الأنظمة تقنيات الأتمتة الأساسية (التشغيل الذاتي) لأتمتة جوانب معينة من عملية الإنتاج، وتتميز بمستويات أعلى من الأتمتة والإنتاجية مقارنة بالأنظمة اليدوية.

المستوى الثالث:

أنظمة الإنتاج المتكاملة: تستخدم هذه الأنظمة تقنيات أتمتة متقدمة، مثل التصميم بمساعدة الحاسب (CAD) والتصنيع بمساعدة الحاسب (CAM) لدمج الجوانب المختلفة من عملية الإنتاج مما يسمح بوجود مستويات عالية من الأتمتة والإنتاجية.

المستوى الرابع:

أنظمة الإنتاج المتقدمة: تستخدم هذه الأنظمة تقنيات متقدمة مثل: الروبوتات والذكاء الاصطناعي وإنترنت الأشياء لتحسين عملية الإنتاج، وتتميز بمستويات عالية جداً من الأتمتة والإنتاجية.



تخطيط المشروع

وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو التعرف على المشروع وخصائصه، وفهم أداة التحليل الرباعي (SWOT Analysis)، وكذلك معرفة إدارة المشروع ومزاياها، ومُحدِّدات إدارة المشروع (Project Management)، وتحديد مسؤوليات مدير المشروع، وآليات تخطيط نطاق المشروع، ومعرفة المخطَّط الزمني، وكيفية إدارة الموارد وتعيينها وأنواعها، ومعرفة الموارد البشرية وإدارتها، وفهم العلاقات المنطقية في المشروع، وكذلك معرفة خطة إدارة المخاطر، ومزايا وعيوب العمل عن بُعد.

أهداف التعلم

- < معرفة المقصود بالمشروع وخصائصه.
- < فهم أداة التحليل الرباعي.
- < شرح المقصود بإدارة المشروع ومزاياها.
- < تحديد مثلث إدارة المشروع وآليات الحفاظ على توازن المثلث.
- < وصف مسؤوليات مدير المشروع وسماته.
- < شرح عمليات تخطيط نطاق المشروع.
- < شرح عمليات المخطَّط الزمني للمشروع.
- < معرفة مهام إدارة موارد المشروع.
- < تحديد أنواع الموارد في المشروع.
- < وصف نشاطات إدارة الموارد البشرية في المشروع.
- < تمييز العلاقات المنطقية في المشروع.
- < شرح كيفية إدارة المخاطر في المشروع.
- < تحديد مزايا وعيوب العمل عن بُعد للموظفين والشركات.

الدرس الرابع

عدد الحصص
الدراسية

الوحدة الأولى: مبادئ التصميم الهندسي

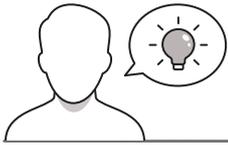
Ministry of Education
2024 - 1443

الدرس الرابع: تخطيط المشروع



نقاط مهمة

- < قد يخلط بعض الطلبة بين المُنتَج والمشروع، بيّن لهم أن المُنتَج بالغالب هو نتاج المشروع.
- < قد يظن بعض الطلبة أن الحفاظ على ميزانية المشروع وتقليل تكلفته دليل على نجاحه، وضح لهم أن التعجل في تقدير التكاليف وتقليلها قد يؤدي لانخفاض في الجودة؛ ومن ثم إعادة العمل وصرف تكاليف أكبر.
- < قد يرى بعد الطلبة بأن خطة إدارة المخاطر (Risk Management) ليست مهمة، وضح لهم أهمية بناء هذه الخطة لتقليل أي مشكلات محتملة قد تؤثر سلباً على إكمال المشروع.



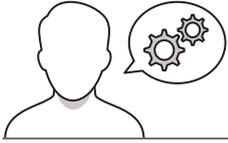
التمهيد

عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة التالية:

- ما العلاقة بين المُنتَج والمشروع؟
- ماذا تعني بإدارة المشروع؟
- على ماذا تعتمد ميزانية المشروع؟
- ما السمات التي يجب أن يتحلى بها مدير المشروع؟





خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية ناقش الطلبة حول ماهية المشروع، وخصائصه المختلفة.

< اشرح لهم آلية تخطيط المشروع (Project Planning)، وما يتضمّنه من خطوات متعددة.

< ناقشهم حول أهمية تخطيط المشروع، وما يتسم به المشروع المخطط له مقابل المشروع غير المخطط له.

< وضح لهم أداة التحليل الرباعي (SWOT)، وكيفية استخدامها في إدارة المخاطر في المشاريع.

< اطلب منهم حل التمرين الثالث؛ للتحقق من قدرتهم على التحليل باستخدام أداة التحليل الرباعي (SWOT).

< انتقل لإدارة المشروع، ووضح لهم ماهيتها، وما تتيحها من مزايا لتحسين الإنتاجية وتحقيق النجاح.

< ناقشهم حول مثلث إدارة المشروع، وما يتضمّنه من محدّدات: النطاق، والوقت، والتكلفة.

< اشرح لهم كيفية الحفاظ على التوازن في مثلث إدارة المشروع.

الدرس الرابع
تخطيط المشروع

ما المقصود بالمشروع؟ What is a Project?

المشروع هو نشاط مؤقت يهدف لتحقيق هدف معين أو نتيجة محددة، وكما المشاريع فريدة من نوعها، حيث إنها عادة ما تكون مستقلة عن العمليات الاعتيادية لل مؤسسة، ويهدف إلى إنشاء منتج أو خدمة أو تحقيق نتيجة معينة.

يتميز كل مشروع بتاريخ بداية وتاريخ نهاية محددين وعادة ما يُحدد ميزانية وتفاصيل محددة للعمل ويتميّز بخصائص رئيسية تميزه عن المشاريع الأخرى مثل التعرّف على أهداف المشروع، والموارد، والتكثير من الأقسام والتواصل والإشراك. أما إدارة المشروع فهي مجال تخطيط وتنظيم وإدارة الموارد لتحقيق أهداف المشروع وتحقيقها.

تختلف أهداف المشاريع وبموجبها، فقد يكون المشروع عبارة عن إنشاء مصنع جديد أو تطوير تطبيق برمجية أو تنظيم حدث أو مهرجان أو إجراء بحث أو إطلاق حملة ترويجية. وهناك مشاريع كبيرة وأخرى صغيرة ومنها البسيطة ومنها المعقدة، ويمكن العثور على المشاريع في شتى المجالات والصناعات.

خصائص المشروع:

- له مُخطّط زمني يحدد مراحله فيه تاريخ بداية المشروع ونهايته.
- له نطاق عمل محدّد وأهداف واضحة.
- مستقل بميزانية وموارد محدّد.
- يتطوّر على سلسلة من الأنشطة المتسلسلة والترابطية.
- يراعى مخاطر وتعدّيات يجب الحدّ منها.

تخطيط المشروع Project Planning

تخطيط المشروع هو عملية تحديد النطاق والأهداف والاهمّ اللازمة لإكمال المشروع، ويتضمّن إنشاء مُخطّط لتحديد الأنشطة المختلفة ونطاقه الجغرافي والموارد اللازمة لتحقيق أهداف المشروع ضمن إطار زمني محدّد.

الخطوة الأولى لأي مشروع هي تحديد أهداف المشروع، والموارد البشرية والمالية، والمُخطّط الزمني لتحقيق تلك الأهداف، يجب أن تُحدد أيزار ومسؤوليات أعضاء الفريق، ونهضة الاتصال، واستراتيجيات إدارة المخاطر، وطرق تتبع وتقييم مدى التقدم.

يساعد التخطيط المُثالي للمشروع على ضمان وجوده واضح لدى كافة أعضاء الفريق لأهداف المشروع ونتائجها. ويسمح لهم بالعمل معاً بشكل أكثر كفاءة وفعالية لتحقيق تلك الأهداف، كما أنه يساعد على تحديد المخاطر والقيود المحتملة، مما يسمح للفريق المشروع بتفاديها بشكل استباقي ومنع التأخير أو الآثار السلبية الأخرى على المشروع.

يتضمّن تخطيط المشروع (Project Planning) عادة الخطوات التالية:

1. تحديد نطاق المشروع من خلال تحديد متطلبات المشروع، والتأثيرات المتوقعة، وأصحاب المصلحة المعنيين.
2. تطوير خطة المشروع: من خلال إنشاء خطة مشروع مفصلة تحدد المهام، والمُخطّط الزمني، والموارد اللازمة لإنجاز المشروع.
3. تحديد مخاطر المشروع: من خلال تحديد المخاطر المحتملة التي قد تظهر أثناء تنفيذ المشروع ووضع استراتيجيات للتخفيف منها.

3 افترض أنك تعمل في مشروع تصميم هندسي لصنع بطارية سيارة كهربائية في بلدك. قم بإجراء أداة التحليل الرباعي (SWOT) لهذا المشروع.

الحفاظ على التوازن في مثلث إدارة المشروع،
Maintaining Balance in the Project Management Triangle

عندما تُدير مشروعاً ما، وتزداد وتكثف قد تُؤثر على جودة المشروع أو أهدافه، يجب عليك، أولاً، تحديد تأثير ذلك، المشكلة بالنسبة للعناصر المُحدّدة الثلاثة ولق ما هو ثابت وما هو متغير، وهل تعلق المشكلة بالوقت أو التكلفة أو الموارد؟ أم أنها تتعلق بأحد حجم المشروع، ونطاقه أو ربما يتعلّق الأمر بتفصيل التنفيذ والموارد المطلوبة؟

إجراء التعديلات المُتوقعة لتحقيق التوازن اللازم للوصول إلى الجودة المطلوبة لتحقيق أهداف المشروع.

مَنْ هو مدير المشروع؟
What is a Project Manager?

مدير المشروع هو شخص مسؤول عن قيادة الفريق وإدارة المشروع من بدايته إلى نهايته، فهو المسؤول عن نجاح المشروع وضمان اتصاله في الوقت المحدّد وفي إطار الميزانية المحددة، ويشكّل نقالاً يربط أصحاب المصلحة. يتضمّن دور مدير المشروع مجموعة من المسؤوليات، وتشمل:

تخطيط المشروع

من خلال تحديد أهداف المشروع ونطاقه ومتطلباته، وإنشاء خطته والمُخطّط الزمني لتنفيذه، وتحديد الموارد وتخصيصها، ووضع خطة الاتصال.

توجيه الفريق

من خلال إدارة فريق المشروع والموارد والتنسيق بينهم، ومراقبة التقدم الذي يتحقّق وإحرازه وفق الخطة، وحل القضايا والخلافات، والتأكد من تلبية مُخرجات المشروع لمتطلبات العميل.

المراقبة والتحكم في المشروع

من خلال تكيّف الفريق في المشروع ومراقبته وتحديد أي اختلاف من الخطة، وأيضاً التنبؤات على مُنتج المشروع، وتقييم مخاطر المشروع، والتواصل مع أصحاب المصلحة لتقديم التقارير حول حالة المشروع.

العلاقات

من خلال إجراء مراجعة نهائية للمشروع، والتوصل على الموافقة على مُخرجاته. كما تُنجز بشكل، وإنهاء العقود والاتفاقيات، والتأكد من رضا العميل.

ويجوز أن يختلف مدير المشروع أحياناً مجموعة مهمة من المهام التي تخصّ مهارات القيادة، والتواصل، وحل المشكلات، وتقسيم العمل، وإدارة المخاطر، كما يجب أن يمتلك فهمًا عميقًا لتعقيدات وأدوات إدارة المشاريع، إضافة إلى المعلومات المتعلقة بمجال المشروع.

2 اشرح الفرق بين تخطيط المشروع وإدارة المشروع.

< انتقل إلى شرح مسؤوليات مدير المشروع المتنوعة وهي: تخطيط المشروع، وتنفيذ المشروع، والمراقبة والتحكم في المشروع، وإغلاق المشروع.

< بيّن لهم واجبات مدير المشروع وسماته، والمُخطّط التي يجب عليه تطويرها.

< بعدها، بيّن لهم تخطيط نطاق المشروع، وما يتضمّنه من تحديد نطاق المشروع، وكذلك تقسيم المهام إلى مهام أصغر.

< وجّه الطلبة لحل التمرين الثاني؛ للتحقق من تمييزهم بين تخطيط المشروع وإدارته.

< انتقل بعدها للمُخطّط الزمني، ووضح لهم آليات تقدير الوقت، وتحديد أولويات المهام المختلفة.

4 اشرح الفرق بين مستطحات المخطط الزمني، والوع النهائي، والنقطة المحورية.

5 اشرح الفرق بين التعريفين الأساسيين لتحديد أولويات المهام.

- < اشرح لهم طريقة أيزنهاور (Eisenhower Method) في تقييم المهام: عاجلة أو غير عاجلة، وذات أهمية أو غير هامة.
- < اطلب منهم حل التمرين الخامس؛ للتحقق من فهمهم لآليات تحديد أولويات المهام.
- < وضح آلية تحديد النقاط المحورية (Milestones) وأهمية معرفة المواعيد النهائية (Deadlines) للمشروع.
- < اشرح لهم خصائص الموعد النهائي، والنقاط الواجب مراعاتها عند تحديد الموعد النهائي.
- < اطلب منهم حل التمرين الرابع؛ للتحقق من تمييزهم بين المخطط الزمني والموعد النهائي، والنقطة المحورية.

تقدير التكاليف Cost Estimation

تقدير التكاليف في إدارة المشاريع هي عملية التنبؤ بالموارد المالية وغيرها من الموارد المطلوبة لإكمال المشروع ضمن نطاقه المحدد.

التحديات التي تواجه عملية تقدير التكاليف

عملية تقدير التكاليف ليست سهلة، وقد تكون غير دقيقة في بعض الأحيان، خاصة في المشاريع التقنية الحديثة، ويوضح الجدول 1.13 بعض المشكلات التي تواجه عملية تقدير التكاليف.

جدول 1.13: التحديات في عملية تقدير التكاليف

التنبؤ في تقدير التكاليف	قد يتم في كثير من الحالات تقدير التكاليف قبل وضع متطلبات المشروع بشكل كامل، وبالتالي يجب مراجعة التكاليف بشكل دوري أثناء سير المشروع للتحقق من تطورات المتطلبات المتغيرة.
قلة الخبرة في تقدير التكاليف	تعب الخبرة دوراً مهماً في دقة تقدير التكاليف، وبماهم وجود بيانات من مشاريع سابقة أو مشابهة في تقديرها بدقة أكبر.
ميل الطبيعة البشرية لتقليل التكاليف	قد يعمل مدير المشروع على تقدير التكاليف بشكل أقل مما هي عليه بالفعل، وذلك مثلاً لعدم إدراكه الجوانب الفنية الدقيقة للمشروع، ومن المهم أن يقوم مدير المشروع بالمرور أثناء التقييم، والتفريق في عملية تقدير التكاليف، للاستفادة من خبراتهم الواسعة في الجوانب الفنية المختلفة للمشروع.
مضغوطات الإدارة وأصحاب المصلحة تخفيض التكاليف	تتعرض الإدارات وأصحاب المصلحة المضغوطة على مدير المشروع لتخفيض التكاليف، ويمكن أن يؤدي هذا الضغط إلى حدوث أخطاء في تقدير التكاليف.

تعيين الموارد Resource Mapping

يشكل تحديد مهام المشروع الكثير من الموارد، ويمكن أن تكون هذه الموارد الضرورية لإنتاج مهام المشروع على شكل سمات أو مرافق أو تمويل أو موارد بشرية (موظف المشروع)، حيث يمثل المخرج أو عدم كفاية بعض هذه الموارد عائقاً أمام إكمال مهام المشروع على سبيل المثال، في مشروع بناء المنزل لا يمكن إنشاء المخطط هندسي له دون مدير المشروع والمهندس المعماري.

أنواع الموارد Resource Types

موارد قابلة للتخزين، هي موارد ملموسة، ويمكن تخزينها أو تحويلها إلى أموال عند الحاجة مثل الأدوات، والآلات، والمعدات.

موارد غير قابلة للتخزين، هي موارد غير ملموسة، ويصعب تقدير قيمتها المالية، ولكنها تساهم في تنفيذ عمليات المشروع ووجود المنتج مثل، الترخيص، والعلامات التجارية، وسمعة الشركة للبناء للمشروع وغيرها.

- < انتقل بعدها لإدارة الموارد، وبيّن لهم ماهيتها، ووضح نوعي التكاليف: المباشرة، وغير المباشرة.
- < اشرح للطلبة أهمية تحديد إدارة التكاليف (Cost Management)، وماذا سيحدث عند استخدامها من عدمه.
- < بيّن لهم العناصر التي تؤخذ بالاعتبار في تقدير تكاليف المشروع.
- < اشرح لهم مفهوم تقدير التكاليف، وبيّن التحديات التي تواجه عملية تقدير التكاليف.
- < انتقل بعد ذلك لتعيين الموارد، ووضح لهم أنواعها، وكيفية ارتباطها بالمشاريع الناجحة.
- < بيّن لهم أهمية إدارة الموارد البشرية (Human Resource)، وأدوارها في بناء التعاون والتكامل في فريق العمل.
- < اشرح للطلبة أهم معايير اختيار فريق العمل، وبيّن النقاط الواجب مراعاتها للعمل الجماعي الناجح.
- < اشرح لهم العلاقات في إدارة المشاريع، ووضح الأنواع الأربعة من العلاقات المنطقية لإدارة المشروع.
- < اطلب منهم حل التمرين السادس والسابع؛ للتحقق من فهمهم لإدارة التكاليف وإدارة الموارد البشرية.

6 اشرح الفرق بين إدارة التكاليف وإدارة الموارد.

7 كيف تساهم الموارد البشرية في الأداء الفعال للشركة؟

يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

تمرينات

1

خاطئة	صحيحة	حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1. المشروع هو نشاط مؤقت بطبيعته لتحقيق هدف معين أو نتيجة محدّدة.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2. تتضمّن إدارة المشروع إنشاء خريطة طريق تحدد المهام المختلفة والنقاط المحورية له، والموارد اللازمة لتحقيق أهدافه ضمن إطار زمني محدّد.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3. يشمل تخطيط المشروع البدء والتخطيط والتنفيذ والمراقبة والتحكم وإغلاق المشروع.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4. مدير المشروع هو شخص محترف مسؤول عن قيادة فريق العمل وإدارة المشروع من البداية إلى النهاية.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5. يجب مراعاة العناصر الأساسية للمشروع، وهي النطاق والوقت والتكلفة، قبل تحديد أولويات المهام.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	6. تشير النقاط المحورية والمواعيد النهائية للمشروع إلى الأمر ذاته. المواعيد النهائية هي التواريخ التي يجب أن تكتمل فيها التسليمات، بينما تُستخدم النقاط المحورية للإشارة إلى مراحل المشروع.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7. تقدير تكاليف المشروع هو أحد المهام الأساسية لمدير المشروع.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	8. يُمكن تقسيم مهام المشروع إلى مهام فرعية.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	9. تقتصر منافع العمل عن بُعد على الموظّفين فقط. يمكن أن يفيد أيضًا أصحاب العمل في الوصول إلى مجموعة أكبر من المواهب.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	10. تهدف خطة إدارة المخاطر إلى تقليل المشكلات المحتملة الناشئة عن المخاطر التي قد تؤثر سلباً على إكمال المشروع.

2

صفّ الفرق بين تخطيط المشروع وإدارة المشروع.

يهتم تخطيط المشروع بالعمليات قبل بدء تنفيذ المشروع، بينما تغطي إدارة المشروع مراحل المراقبة والتنفيذ والإغلاق.



3

افتراض أنك تعمل في مشروع تصميم هندسي لصنع بطارية لسيارة كهربائية في بلدك. قم بإجراء التحليل الرباعي (SWOT) لهذا المشروع.

<p>الابتكار: يُمكن للمشروع أن ينشئ تصميمًا جديدًا أكثر كفاءة لبطارية السيارة، ويعمل على تحسين التقنية الحالية.</p> <p>الاستدامة البيئية: إذا نجح هذا المشروع، يمكن أن يساهم في تقليل انبعاثات الكربون وتعزيز الاستخدام المستدام للطاقة.</p> <p>الإنتاج المحلي: يمكن أن يؤدي إنتاج البطارية محليًا إلى خفض التكاليف المرتبطة بالاستيراد والنقل من الموردين الخارجيين.</p>	<p>نقاط القوة</p>
<p>القيود التقنية: قد يفرض الوضع الحالي لتقنية البطاريات قيودًا على ما يمكن أن يحققه المشروع، فعلى سبيل المثال: القيود المفروضة على سرعة الشحن ودورة الحياة.</p> <p>تكاليف التطوير المرتفعة: قد يكون تطوير تصميم بطارية جديد مكلفًا، وقد تشمل التكاليف، البحث، والتطوير، والاختبار، وإعداد التصنيع، والامتثال لمعايير السلامة.</p> <p>نقص الخبرة: إذا كان هذا مجالًا جديدًا للفريق، فقد يكون هناك عملية تعلم واسعة النطاق ونقصًا في الخبرة في تقنية البطاريات والتصنيع.</p>	<p>نقاط الضعف</p>
<p>السوق المتنامية: ينمو سوق السيارات الكهربائية بسرعة؛ مما يوفر قاعدة عملاء محتملة كبيرة للبطارية الجديدة.</p> <p>الحوافز الحكومية: تقدم العديد من البلدان حوافز لتطوير وإنتاج السيارات الكهربائية التي يمكن أن تساعد في تعويض بعض تكاليف المشروع.</p>	<p>الفرص</p>
<p>المنافسة: قد يقوم مصنعو البطاريات وشركات التقنية الراسخة أيضًا بتطوير تقنيات جديدة، ويمكن أن يكون لديهم المزيد من الموارد والخبرات.</p> <p>التقدم التقني: يمكن للتقدم السريع في تقنية البطاريات أن يجعل المنتج المطور قديمًا بحلول الوقت الذي يصل فيه إلى السوق.</p> <p>العقبات التنظيمية: يجب أن يفي المنتج بجميع لوائح السلامة والأداء في كل بلد يُباع فيه، والتي يمكن أن تكون عملية معقدة وتستغرق وقتًا طويلاً.</p>	<p>التحديات</p>



4 اشرح الفرق بين مصطلحات المخطط الزمني، والموعد النهائي، والنقطة المحورية.

- **المخطط الزمني:** هو تمثيل مرئي لسلسلة من الأحداث أو المهام أو الأنشطة المعروضة بترتيب زمني. في إدارة المشروع، يمثل الجدول الزمني عادة المدة المخططة للمشروع؛ مما يشير إلى موعد بداية كل مهمة ونهايتها، ويساعد المخطط الزمني في إبقاء جميع أعضاء الفريق على اطلاع بالجدول الزمني العام للمشروع وتواريخ استحقاق المهام الفردية.
- **الموعد النهائي:** هو التاريخ أو الوقت الذي يجب أن تكتمل فيه مهمة أو حدث رئيس أو مشروع. المواعيد النهائية مهمة لضمان اكتمال المهام الفردية في الوقت المحدد، بحيث يمكن أن تبدأ المهام اللاحقة التي تعتمد عليها، وإذا لم يتم الالتزام بالمواعيد النهائية، فقد يتأخر المشروع.
- **النقطة المحورية:** هي حدث أو إنجاز مهم داخل المشروع، وتمثل نقطة تقدّم مثل الانتهاء من مهمة أو مرحلة رئيسية من المشروع. على عكس المهام العادية عادة لا يكون للنقاط المحورية مدة، وبدلاً من ذلك فإنها تمثل نقطة زمنية، وغالباً ما يتم استخدامها كعلامة لمراقبة تقدّم المشروع مقابل جدولته الزمني.

5 اشرح الفرق بين الطريقتين الأساسيتين لتحديد أولويات المهام.

● طريقة تحليل ABC

تُستخدم هذه الطريقة على نطاق واسع منذ زمن طويل لتصنيف البيانات الضخمة إلى مجموعات، وعادة ما يتم تمييز هذه المجموعات بالعلامات: A و B و C متبوعة بالاسم، ويتم تصنيف الأنشطة وفقاً لهذه المعايير العامة إلى:

A: مهام ذات أهمية وعاجلة.

B: مهام ذات أهمية وغير عاجلة.

C: المهام غير الهامة وغير العاجلة.

ثم يتم ترتيب أولويات كل مجموعة، ولتحديد الأولويات يختار البعض إعادة تصنيف جميع العناصر في المجموعة B إلى A أو C، وقد يتضمّن التحليل ABC أكثر من ثلاث مجموعات

● طريقة أيزنهاور

يتم تقييم جميع المهام وفقاً للمعايير التالية: ذات أهمية أو غير هامة، أو عاجلة أو غير عاجلة، ويتم تقسيمها إلى أرباع وفقاً لذلك.

يتم في هذه الطريقة إضافة المهام غير الهامة وغير العاجلة في المرتبة الأخيرة من حيث الأولوية، ويتم تحديد أولويات المهام ذات الأهمية والعاجلة ليتم تنفيذها على الفور من قبل مدير المشروع، في حين يتم تفويض الآخرين للقيام بالمهام غير الهامة والعاجلة، ويتم تعيين تاريخ انتهاء المهام غير العاجلة وجدولتها بواسطة مدير المشروع أيضاً.



6 اشرح الفرق بين إدارة التكاليف وإدارة الموارد.

- إدارة التكاليف: تتضمن عملية التخطيط والتقدير ووضع الميزانية والتحكم في التكاليف بحيث يمكن إكمال المشروع ضمن الميزانية المعتمدة.
- إدارة الموارد: تشير إلى عملية التخطيط والجدولة وتخصيص الموارد (الأشخاص والمعدات والمواد) بأكثر الطرائق كفاءة وفعالية، وذلك لضمان توفر الموارد اللازمة عند الحاجة، واستخدامها بكفاءة وفعالية.

7 كيف تساهم الموارد البشرية في الأداء الفعّال للشركة؟

- تعزيز الإبداع والتعلم.
- خلط نقاط القوة لدى أعضاء الفريق، مما يخلق نوعاً من التكامل.
- تعزيز بناء الثقة.
- تعليم مهارات حل النزاعات.
- تعزيز الشعور بالانتماء.

8 اشرح أنواع العلاقات بين المهام في إدارة المشروع.

- الانتهاء للبداية: يجب إكمال المهمة المحددة قبل أن تبدأ المهمة التالية.
- الانتهاء للانتهاء: من الضروري أن تنتهي مهمة محددة حتى تنتهي المهمة الأخرى (تنتهي كلتا المهمتين).
- البداية للبداية: يجب أن تبدأ المهمة المحددة حتى تبدأ المهمة الأخرى (تبدأ كلتا المهمتين معاً).
- البداية للانتهاء: يجب أن تبدأ المهمة المحددة قبل أن تنتهي المهمة الأخرى.

9 اشرح بإيجاز أهمية خطة الإدارة في الشركة.

يجب إدارة المجالات المختلفة خلال دورة حياة المشروع، مثل: النطاق، والجدول الزمني، والتكلفة، والموارد، والمخاطر. ولتخطيط المشروع ومراقبته وتنفيذه بنجاح، يجب أن تكون هناك خطة لإدارة المشروع والتي تؤدي لاستكمال المشروع وفق المتطلبات المحددة.



برمجيات إدارة المشاريع

وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو استخدام برمجيات إدارة المشاريع في بناء خطة المشروع، وتصميم مخطط قانت (Gantt Chart)، وإضافة بيانات المشروع وتعديلها، وحفظ خطة المشروع وتصديرها.

أهداف التعلم

- < تصميم خطة مشروع في أداة قانت بروجكت.
- < إنشاء مشروع جديد في أداة قانت بروجكت.
- < إنشاء المهام وتعديلها، وبناء أولويات المهام في أداة قانت بروجكت.
- < إنشاء الموارد وتعيين الأدوار المناسبة للأشخاص.
- < إضافة علاقات بين المهام وحالاتها.
- < حفظ خطة المشروع وتصديرها.

الدرس الخامس

عدد الحصص
الدراسية

الوحدة الأولى: مبادئ التصميم الهندسي

6

الدرس الخامس: برمجيات إدارة المشاريع



نقاط مهمة

< قد يضيف بعض الطلبة بعض المهام الفرعية كمهام رئيسية في قانت بروجت، اشرح لهم كيفية تعديلها وإضافتها كمهام فرعية تابعة لمهمة رئيسية.

< قد يبدأ بعض الطلبة العمل على قانت بروجت قبل وضوح نطاق المشروع، وضح لهم أن استخدام الأداة يأتي بعد

اتضاح النطاق وتعيين الموارد وتحديد المهام والخطة الزمنية، مع إمكانية التعديل بعد الإضافة. Ministry of Education.

2024 - 1446



التمهيد

عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتمارين التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G12.ED.S2.U1.L5.A.gan •

G12.ED.S2.U1.L5.EX1.gan •

G12.ED.S2.U1.L5.EX2.gan •

G12.ED.S2.U1.L5.EX3.gan •

G12.ED.S2.U1.L5.EX4.gan •

G12.ED.S2.U1.L5.EX5.gan •

G12.ED.S2.U1_Project.gan •

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة التالية:

• هل من الضروري تصميم خطة المشروع في برامج حاسوبية؟ وما المتوقع أن يحدث عند عدم استخدامها؟

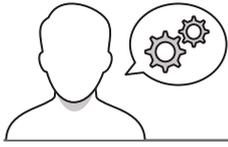
• ما البرامج التي يمكن استخدامها في إنشاء خطط المشروع؟



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446



خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية بين للطلبة أن التقنية سهّلت كثيراً من المهام ومنها إدارة المشاريع.

< بين لهم دورة حياة إدارة المشروع، والمراحل التي يمرّ بها كل مشروع.

< بين لهم برمجيات إدارة المشاريع، وأنواعها المختلفة: فمنها المخصص للتعامل مع المشاريع الكبيرة مثل مايكروسوفت بروجكت (Microsoft Project)، وبرامج مخصصة للهواتف الذكية والأجهزة اللوحية.

< وضّح لهم استخدامات برنامج قانت بروجكت (Gantt Project) الواسعة في مشاريع البناء، والإعلانات، والمشاريع الصناعية متوسطة الحجم.

< اعرض لهم موقع أداة قانت بروجكت، وشرح لهم طريقة تنزيله.

< اشرح لهم واجهة البرنامج، وكيفية التنقل عبر المخطّط الزمني لمعرفة تاريخ البدء وتاريخ الانتهاء للمهام المدرجة.

< وضّح لهم طريقة تغيير عرض المخطّط الزمني لمستويات التكبير المختلفة.

الدرس الخامس
برمجيات إدارة المشاريع

خطة المشروع Project Plan
كأداة خطة المشروع مستنداً رسمياً يُعزّز فهم مرافقة المشروع وضمانه للقيادة، كما أنها بمثابة الخطة لتجارب المشروع، وتكتسب أهمية خاصة في كونها أهم مستند يجب إعداده قبل البدء بأي مشروع وهي أيضاً من أهم مكونات عملية إدارة المشروع، ولذلك يجب إنشاؤها بعناية، مع مراعاة تجزئة المشروع إلى مهام فرعية يجب القيام بها لإنجازه.

دورة حياة إدارة المشروع Project Management Life Cycle
يمرّ كل مشروع بالمراحل التالية:

1. التهيئة وتكوين الفهم.
2. التخطيط والتخصيص.
3. الإطلاق والتنفيذ.
4. الأداء والتحكم.
5. إنهاء المشروع.

برمجيات إدارة المشاريع Project Management Software
يشكّل حجم فريق العمل وحجم المشروع نفسه أهم معايير اختيار برمجيات إدارة المشاريع وتوجد العديد من البرامج المتخصصة لتعامل مع المشاريع الكبيرة مثل مايكروسوفت بروجكت (Microsoft Project). كما توجد برامج أخرى مخصصة للهواتف الذكية والأجهزة اللوحية، وكذلك تلك مخصصة للتطوير التي يتم اختيارها دوراً في اختيار البرنامج المناسب، تستخدم في مشاريعك برنامج قانت بروجكت (Gantt Project) الذي يُستخدم على نطاق واسع في مشاريع البناء، والإعلانات، والمشاريع الصناعية متوسطة الحجم، وفي متابعة المهام اليومية لبعض المشاريع.

شاهد 1.22: تنفيذ مشروع باستخدام مخطّط قانت (Gantt)

مخطّط قانت Gantt Chart
يُوفّر مخطّط قانت (Gantt Chart) نطاقاً زمنياً يساعد في تخطيط مهام معدّمة في مشروع ما، وتصنيفها، ومناقشتها.

سنقوم بإنشاء مخطّط قانت لمشروع تصميم هندسي نموذجي يبيّن المراحل الرئيسية لتطوير المنتج التي تمّ وكّرها سابقاً في الوحدة. سنستخدم برنامج قانت بروجكت (Gantt Project) لتخطيط المشروع وإنشاء مخطّط قانت. يمكن تنزيل أداة قانت بروجكت مجاناً من الرابط التالي: <https://www.ganttproject.biz/>

يمكنك التّقلّب بين المخطّط عرض المهام
الزمني إلى مستويات تكبير مختلفة.

يمكنك تغيير طريقة عرض المخطّط
الزمني إلى مستويات تكبير مختلفة.

هذا المخطط يوضّح جميع المهام
التي يجب إنجازها وتاريخها.

لوحدة التقييم

شاهد 1.23: واجهة استخدام قانت بروجكت

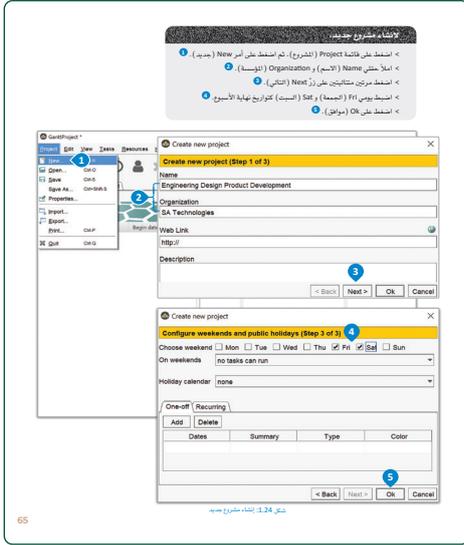


< انتقل لتوضيح كيفية إنشاء مشروع جديد: بالضغط على قائمة المشروع ثم جديد، واستكمال بقية الخطوات.

< وضّح لهم كيفية إنشاء مهمة جديدة: بالضغط على قائمة المهام، ثم مهمة جديدة، واستكمال بقية الخطوات.

< اشرح لهم بعدها كيفية تغيير خصائص المهمة، وتعديل تاريخ بدئها ومدتها.

< اطلب منهم حل التمرين الأول؛ للتحقق من قدرتهم على تحديد الموعد النهائي في أداة قانت بروجكت.

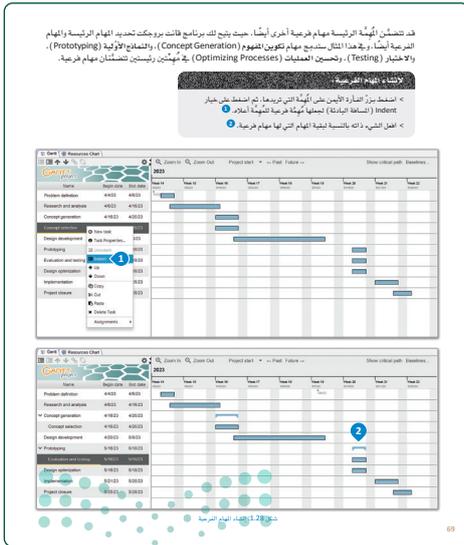


< بين لهم أن المهمة الرئيسية قد تتضمن مهام فرعية، وبتيح برنامج قانت بروجكت إضافتها.

< انتقل لتوضيح كيفية إنشاء المهام الفرعية، وربط المهام الفرعية بالرئيسية.

< وضّح لهم كيفية تغيير أولوية المهمة، وتحديد مستويات الأولوية.

< انتقل إلى شرح كيفية إنشاء النقاط المحورية (Milestones)، وذلك من نافذة الخصائص وتحديد التاريخ المناسب.



< انتقل إلى توضيح كيفية إنشاء أدوار الموارد، ثم إنشاء الموارد وربط الأدوار المناسبة للأشخاص الذين سيتم تعيينهم كموارد لكل مهمة.

< وضح بعدها كيفية تعيين موارد للمهام؛ وذلك من خصائص المهمة ثم اختيار اسم المورد.

< اشرح بعدها كيفية إضافة علاقات بين المهام، ووضح العلاقة الافتراضية بين المهام.

< وجه الطلبة لحل التمرين الثاني؛ للتحقق من قدرتهم على تطبيق المهارات الواردة في الدرس

< بين طريقة حفظ جدول المشروع، ووضح كيفية تغيير مكان حفظ الملف، واعررض لهم التنسيق الذي يُحفظ فيه المشروع.

< اشرح لهم كيفية تصدير خطة المشروع كصورة، وبين الخيارات المختلفة لامتداد الملف.

< وجه الطلبة لحل التمرينات الثالث والرابع والخامس كواجب منزلي؛ للتحقق من قدرتهم على تطبيق مهارات الدرس.

2

ضع خطة لتجميع التبرعات الخيرية من خلال القيام ببعض الأنشطة كبيع الخبز أو غسل السيارات وأنشئ خطة مشروع لتنظيم مهاماً ذات علاقة مثل: تنظيم المتطوعين، الترويج للحدث، وجمع التبرعات وأعداد الخطباء أو القوائم وسجالة الأموال التي يتم جمعها. استخدم برنامج فانت بروجيكت لتعيين الواجبات النهائية المهام ووضح التقدم في العمل.

3

خُطِّط مشروع جديد لمرحلة 2، مثل: وأنشئ خطة المشروع التي تتضمن مهام مثل: البحث عن المتصاميم والمواد وشراء المواد وأعداد المسامحة والقيام بأعمال الصيانة. استخدم برنامج فانت بروجيكت لتعيين الواجبات النهائية وتعيين المهام ووضح التقدم.

4

خُطِّط مشروع لتصميم موقع ويب كبادرة شخصية مثلاً، وأنشئ خطة المشروع التي تتضمن مهام مثل: اختيار النسخة أو البرنامج المناسب، وأعداد مخططات الموقع وتجهيز المحتوى، وبرمجة موقع الويب واختباره، ونشر المنتج النهائي. استخدم برنامج فانت بروجيكت لتعيين الواجبات النهائية وتخصيص الموارد ووضح التقدم في العمل.

5

خُطِّط مشروع يحلّ حول موضوع مثير للاهتمام مثل استخدام وسائل التواصل الاجتماعي، وأنشئ خطة المشروع التي تتضمن مهام مثل: تحديد الموارد، وجمع البيانات وتحليلها، وتنظيم النتائج وعرضها. استخدم برنامج فانت بروجيكت لتعيين الواجبات النهائية وتخصيص الموارد ووضح التقدم.

< في نهاية الحصة، ألقِ الضوء على ما تعلّمه الطلبة في هذه الوحدة، واختبر مدى فهمهم لمصطلحاتها.

< وفي الختام يُمكنك تذكير الطلبة بمصطلحات الوحدة المهمة التي وردت في فهرس المصطلحات.

ماذا تعلمت

- ك تحديد المصود يا تصميم الهندسي.
- ك التمييز بين الأدوار الوظيفية في مشروع التصميم الهندسي.
- ك تعريف التفكير التصميمي.
- ك تحليل استراتيجيات التصميم المختلفة للمشروع.
- ك التدقيق في القياسات في مشاريع التصميم الهندسي.
- ك تقييم كيفية اختيار المواد في المشاريع.
- ك استكشاف أنواع مختلفة من خصائص المواد.
- ك تحليل دورة حياة المنتج ومراحلها.
- ك سرد عمليات هندسة المنتج الأفضل الممارسات.
- ك تحديد عمليات وتقنيات إدارة دورة حياة المنتج.
- ك تفسير هرم نظم الإنتاج.
- ك تقديم لجنة عامة عن إدارة المشروع.
- ك تحليل التفاصيل الفنية لخطة المشروع.
- ك تصميم خطة مشروع مفصلة تُنتج تصميم هندسي.

المصطلحات الرئيسية

Budget	الميزانية	Project Management	إدارة المشروع
Cost Management	إدارة التكاليف	Project Milestones	النقاط المحورية للمشروع
Deadlines	الواجبات النهائية	Project Planning	تخطيط المشروع
Design Process	عملية التصميم	Project Timeline	المخطط الزمني للمشروع
Design Strategies	استراتيجيات التصميم	Pyramid of Production Systems	هرم نظم الإنتاج
Design Thinking	التفكير التصميمي	Resource	إدارة الموارد
Human Resource Management	إدارة الموارد البشرية	Resource Mapping	تعيين الموارد
Integration	التكامل	Risk Management	إدارة المخاطر
Interconnected System of Units (ISU)	النظام المتكامل للوحدات	Stakeholders	أصحاب المصلحة
Product Engineering	هندسة المنتج		
Product Life Cycle Management (PLM)	إدارة دورة حياة المنتج		

يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

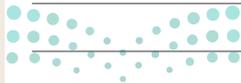
تمرينات

- 1 افترض أنك تريد إنهاء مشروعك في وقت أبكر مما خُطِّط له من قبل. حدِّد المهام الرئيسية أو الفرعية التي يُمكن اختصارها، أو الموارد المختلفة التي يُمكن تخصيصها.
حدِّث خطة إدارة المشروع في برنامج قانت بروجكت لتتوافق مع الموعد النهائي الجديد.

تلميح: يمكنك إيجاد الحل في الملف G12.S2.U1.L5.EX1.gan.

- 2 ضَع خطة لجمع التبرعات المدرسية من خلال القيام ببعض الأنشطة كبيع المخبوزات أو غسيل السيارات، وأنشئ خطة مشروع تتضمن مهامًا ذات علاقة مثل: تنظيم المتطوعين، والترويج للحدث، وجمع التبرعات، وإعداد الطعام أو اللوازم، وحساب الأموال التي يتم جمعها. استخدم برنامج قانت بروجكت لتخصيص الموارد وتعيين المهام وتتبع التقدم في العمل.

تلميح: يمكنك إيجاد الحل في الملف G12.S2.U1.L5.EX2.gan.



3 خُطِّط لمشروع تجديد غرفة في منزل، وأنشئ خُطَّة المشروع التي تتضمَّن مهامَّ مثل: البحث عن التصميمم والمواد، وشراء اللوازم، وإعداد المساحة، والقيام بأعمال الصيانة. استخدم برنامج قانت بروجكت لتحديد المواعيد النهائية وتعيين المهام وتتبع التقدم.

تلميح: يمكنك إيجاد الحل في الملف G12.S2.U1.L5.EX3.gan.

4 خُطِّط لمشروع تصميم موقع ويب كمدونة شخصية مثلاً، وأنشئ خُطَّة المشروع التي تتضمَّن مهامَّ مثل: اختيار المنصة أو البرنامج المناسب، وإعداد مخطط الموقع وتجهيز المحتوى، وبرمجة موقع الويب، واختباره، ونشر المنتج النهائي. استخدم برنامج قانت بروجكت لتحديد المواعيد النهائية وتخصيص الموارد وتتبع التقدم في العمل.

تلميح: يمكنك إيجاد الحل في الملف G12.S2.U1.L5.EX4.gan.

5 خُطِّط لمشروع بحثي حول موضوع مثير للاهتمام مثل استخدام وسائل التواصل الاجتماعي، وأنشئ خُطَّة المشروع التي تتضمَّن مهامَّ مثل: تحديد الموارد، وجمع البيانات وتحليلها، وتنظيم النتائج، وعرضها. استخدم برنامج قانت بروجكت لتحديد المواعيد النهائية وتخصيص الموارد وتتبع التقدم.

تلميح: يمكنك إيجاد الحل في الملف G12.S2.U1.L5.EX5.gan.



المشروع

افترض أنك كُنتت بتطوير محطات شحن السيارات الكهربائية في إحدى المدن الصغيرة في المملكة العربية السعودية، وذلك بهدف دعم انتشار هذه السيارات الصديقة للبيئة، حيث تكون في هذا المشروع مسؤولاً عن تطوير محطات الشحن ثم دمجها في شبكة كهرباء المدينة. سيكون الموعد النهائي للمشروع ثلاث سنوات بدءاً من الآن.

1 عليك إنشاء المتطلبات لما يجب أن تكون محطات الشحن قادرة على القيام به، وكيف يجب وضع تلك المحطات داخل المدينة، ثم فكّر في أنواع المتخصصين الذين سيعملون على التطوير ثم التكامل بين الخدمات.

2 اكتب مهام العمل الرئيسية والفرعية التي يجب إكمالها لتطوير محطات الشحن وخدماتها المتكاملة، وستتضح بعد ذلك خطة مشروع للتطوير والتكامل.

3 صنّف جدولاً مُصنّفاً لجميع المهام وفكر في المتخصصين الذين سيعملون في كل مهمة، وأعدّ النشاط المحورية الضرورية للمشروع، ثم فكّر في العلاقات بين المهام وأي منها يجب إكمالها بالتسلسل، وأي منها يمكن أن يعمل بشكل متزامن.

4 استخدم برنامج قانت بروجكت لإنشاء خطة المشروع بجميع الخصائص المذكورة أعلاه، وعيّن الأدوار الوظيفية المناسبة للمهام.

82

أهداف المشروع:

- < بحث وتحديد متطلبات محطات الشحن الكهربائية (المواقع - المتخصصين - الخدمات - ربط الخدمات).
- < تحديد المهام الرئيسية والفرعية لتطوير محطة الشحن.
- < تحديد المتخصصين الذين سيعملون في المحطة.
- < ربط المتخصصين بمهامهم.
- < تحديد العلاقات بين المهام (متسلسل - متزامن).
- < إنشاء خطة المشروع في قانت بروجكت.

- < قسّم الطلبة لمجموعات متكافئة، واطلب منهم تخطيط المشروع قبل البدء فيه.
- < وجّههم للرجوع للمفاهيم النظرية والخطوات العملية في الوحدة عند الحاجة.
- < ضع معايير مناسبة لتقييم أعمال الطلبة في المشروع، وتأكد من فهمهم لمتطلبات المشروع.
- < يمكنك الاسترشاد بمعايير تقييم المشاريع الواردة في الدليل العام.
- < قيّمهم وفقاً لمعايير التقييم، وقدم لهم التغذية الراجعة للوصول لأفضل نتيجة.
- < أخيراً، حدّد موعد تسليم المشروع ومناقشة أعمال المجموعات.



المحكات	المستويات	ضعيف	جيد	جيد جداً	متميز
المهارة: بحث وتحديد متطلبات محطات الشحن الكهربائية (المواقع-المتخصصين-الخدمات-ربط الخدمات)		بَحَثَ بِشكْلِ جزئي، ولم يحدّد المتطلبات.	بَحَثَ بِشكْلِ جزئي، وحدّد واحداً من المتطلبات.	بَحَثَ وحدّد اثنين من المتطلبات.	بَحَثَ وحدّد جميع المتطلبات.
المعرفة: تحديد المهام الرئيسية والفرعية لتطوير محطة الشحن		حدّد مُهمّةً واحدة أو لم يحدّد شيئاً من المهام الرئيسية والفرعية.	حدّد ما بين مُهمّتين إلى ثلاث مهام رئيسية وفرعية.	حدّد ما بين أربع إلى خمس مهام رئيسية وفرعية.	حدّد أكثر من خمس مهام رئيسية وفرعية.
المعرفة: تحديد المتخصصين الذين سيعملون في المحطة		لم يحدّد أي متخصص.	حدّد متخصصاً واحداً.	حدّد اثنين من المتخصصين.	حدّد ثلاثة متخصصين فأكثر.
المعرفة: ربط المتخصصين بمهامهم		لم يربط أي مُهمّةً بالمتخصصين.	ربط مُهمّةً واحدة بمتخصص واحد أو أكثر من متخصص.	ربط مهمتين بمتخصص واحد أو أكثر من متخصص.	ربط ثلاث مهام فأكثر بمتخصصين.
المعرفة: تحديد العلاقات بين المهام (متسلسل-متزامن)		حدّد علاقة واحدة بين المهام.	حدّد علاقتين بين المهام.	حدّد ثلاث علاقات بين المهام.	حدّد أكثر من ثلاث علاقات بين المهام.
المهارة: إنشاء خطة المشروع في قانت بروجكت بجميع الخصائص الخمس		أنشأ خطة تضمنت خاصية واحدة من الخصائص.	أنشأ خطة تضمنت خاصيتين من الخصائص.	أنشأ خطة تضمنت ثلاثاً من الخصائص.	أنشأ خطة تضمنت أربعاً من الخصائص.

تلميح: محكات المعرفة والمهارات تُعدُّ أساسية لاستيفاء أهداف المشروع بينما يمكن للمعلم استخدام

محكات (التفكير الناقد/ الإبداع/ العمل مع الآخرين/ العرض) حسب ما يراه مناسب.

المحكات		المستويات		
متميز	جيد جداً	جيد	ضعيف	
<p>يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة من خلال تحديد ما يجب معرفته، وطرح الأسئلة حسب الحاجة والنظر في وجهات النظر المختلفة. يدمج المعلومات التي تم جمعها ويقيم مصداقيتها، ويميز بين الحقيقة والرأي. يقيم الحجج من خلال تقييم الأدلة الداعمة لها. ويبرر سبب القبول أو الرفض وفق معايير محددة وواضحة.</p>	<p>يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة من خلال تحديد بعض الجوانب لما يجب معرفته وطرح الأسئلة والنظر في وجهات النظر المختلفة. يدمج المعلومات التي تم جمعها. يقيم الحجج من خلال تقييم الأدلة الداعمة لها.</p>	<p>يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة من خلال تحديد بعض الجوانب لما يجب معرفته وطرح الأسئلة. يحاول دمج المعلومات التي تم جمعها. يدرك أهمية مصداقية المعلومات لكن لا يتخذ إجراءات للتأكد من ذلك.</p>	<p>لا يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة، وينظر لها بشكل سطحي، ويقبل المعلومات من غير تقييم لمصداقيتها.</p>	التفكير الناقد
<p>يولد عددًا من الأفكار ذات الصلة المباشرة بالمشكلة أو أهداف المهمة، ويستخدمها لتطوير حل للمشكلة أو تحقيق أهداف المهمة. يتصف المنتج بالأصالة والابتكار والفائدة العملية.</p>	<p>يولد عددًا محدودًا من الأفكار ذات الصلة المباشرة بالمشكلة أو أهداف المهمة. يتضمن المنتج بعض الجوانب المبتكرة، ويتصف بالفائدة العملية.</p>	<p>يولد عددًا محدودًا من الأفكار التي قد ترتبط بالمشكلة أو أهداف المهمة. المنتج نسخة لأمتلة أو إجابات نموذجية سابقة أو يتضمن توظيف أكثر من طريقة معروفة مسبقًا.</p>	<p>يولد عددًا محدودًا من الأفكار التي لا ترتبط بالمشكلة أو أهداف المهمة. المنتج نسخة لأمتلة أو إجابات نموذجية سابقة.</p>	الإبداع
<p>يقوم بأداء مهامه في المشروع ويكملها في الوقت المحدد، يتعاون مع الفريق ويساهم في حل المشكلات وطرح الأسئلة والمناقشات بناءً على الأدلة، ويعطي ملاحظات بناءً لمساعدة الفريق وتحسين العمل.</p>	<p>يقوم بأداء مهامه في المشروع، يتعاون مع الفريق ويساهم في حل المشكلات وطرح الأسئلة والمناقشات، ويعطي ملاحظات لمساعدة الفريق.</p>	<p>يقوم ببعض المهام في المشروع ويتعاون مع الفريق، ولكن قد لا يساهم بنشاط في حل المشكلات أو طرح الأسئلة أو المناقشات.</p>	<p>غير مستعد للعمل والتعاون مع الآخرين، لا يشارك في حل المشكلات أو طرح الأسئلة أو المناقشات.</p>	العمل مع الآخرين

متميز	جيد جداً	جيد	ضعيف	المستويات المحكات
يفي بجميع المتطلبات لما يجب تضمينه في العرض التقديمي (توجد مقدمة وخاتمة واضحة ومثيرة للاهتمام، ينظم الوقت بشكل جيد)، يقدم جميع المعلومات بوضوح ودقة وفق تسلسل منطقي، ويستخدم أسلوباً مناسباً لأهداف المهمة والجمهور.	يفي بمعظم المتطلبات لما يجب تضمينه في العرض التقديمي (توجد مقدمة وخاتمة واضحة)، يقدم المعلومات بوضوح، ويستخدم أسلوباً مناسباً لأهداف المهمة والجمهور.	يلبي بعض المتطلبات لما يجب تضمينه في العرض التقديمي (توجد مقدمة وخاتمة)، يقدم بعض المعلومات الواضحة، ويستخدم أسلوباً مناسباً نوعاً ما لأهداف المهمة والجمهور.	لا يفي بمتطلبات ما يجب تضمينه في العرض، لا يقدم معلومات واضحة، يستخدم أسلوباً غير مناسب لأهداف المهمة والجمهور.	العرض



التصميم والنمذجة الأولية



وصف الوحدة

عزيمي المعلم

الغرض العام من الوحدة هو أن يتعرّف الطلبة على أساسيات تصميم المنتجات وإنشاء نماذجها الأولية، ويستخدموا برنامج فري كاد (FreeCAD) لإنشاء أشكال بسيطة ثلاثية الأبعاد، ويتعرفوا على أهمية التروس وآلية عملها، ويصمموا تروسًا بسيطة، ويتعرفوا على كيفية تحديد حجمها وموضعها واتجاهها الصحيح، وكذلك التأكد من عملها.



أهداف التعلم

< وصف دورة التصميم الرئيسية لإنشاء نموذج أولي.

< تحليل عملية تحويل النماذج الأولية من أفكار إلى مجسمات ملموسة.

< تعريف مفهوم التصميم الهندسي والنماذج الأولية.

< تمييز الاختلافات بين الرسومات ثنائية وثلاثية الأبعاد.

< استخدام برنامج فري كاد للنمذجة.

< استخدام أسطح العمل في برامج التصميم بمساعدة الحاسب.

< إنشاء أشكال أساسية ثنائية وثلاثية الأبعاد.

< تمييز الاختلاف بين البطانة والبيتق.

< تحديد القيود في عمليات التصميم ودورها في ابتكار تصاميم دقيقة.

< استخدام أسطح العمل للرسم الهندسي في تحديد موضع المجسمات، واتجاهها.

< التعرف على طرائق العرض ثلاثية الأبعاد المختلفة.

< ذكر أساسيات تصميم التروس وكيفية عملها.

< تمييز كيفية استخدام هياكل متعددة لإنشاء تصميم ثلاثي الأبعاد أكثر تعقيداً.

< استنتاج كيفية حساب المسافة المركزية بين ترسين.



الدروس

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثانية: التصميم والنمذجة الأولية
3	الدرس الأول: التصميم والنماذج الأولية
5	الدرس الثاني: التصميم ثنائي وثلاثي الأبعاد
5	الدرس الثالث: تصميم التروس ثلاثية الأبعاد
3	المشروع
16	إجمالي عدد حصص الوحدة الثانية

المصادر والملفات والأدوات والأجهزة المطلوبة

المصادر



كتاب التصميم الهندسي
التعليم الثانوي - نظام المسارات
السنة الثالثة



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

الملفات الرقمية

يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتمارين التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G12.ED.S2.U2.L2.A.FCStd <

G12.ED.S2.U2.L2.EX8.FCStd <

G12.ED.S2.U2.L2.EX9.FCStd <

G12.ED.S2.U2.L3.A.FCStd <

G12.ED.S2.U2.L3.EX7.FCStd <

G12.ED.S2.U2_Project.FCStd <

الأدوات والأجهزة

< فري كاد (FreeCAD)



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

التصميم والنماذج الأولية

وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو التعرف على دورة التصميم، ومراحلها المختلفة، وكذلك بناء النماذج الأولية، والتعرف على تقنيات الرسم ثلاثي الأبعاد، وعرض وتصنيع النموذج الأولي.

أهداف التعلم

- < معرفة دورة التصميم ومراحلها الأربع.
- < فهم ماهية النمذجة الأولية.
- < تحديد تقنيات الرسم ثلاثي الأبعاد.
- < شرح كيفية عرض وتصنيع النموذج الأولي.

الدرس الأول

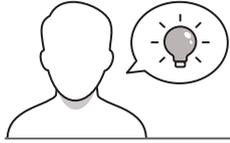
عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثانية: التصميم والنمذجة الأولية
3	الدرس الأول: التصميم والنماذج الأولية



نقاط مهمة

- < قد يظن بعض الطلبة أن الجماليات في المنتجات أمر غير ضروري، بين لهم أن مُصممي المنتجات يحرصون على جمالية المنتج وجاذبية شكله بالإضافة إلى اهتمامهم بوظائفه الأساسية.
- < قد يظن بعض الطلبة أن مرحلة التحسين تقتصر على التعديلات على النموذج الأولي فقط، وضح لهم أنها تعتمد على التعديلات وتمتد إلى إعادة تصميم النموذج الأولي وتغييره بالكامل أكثر من مرة للوصول لأفضل حل.
- < قد يظن بعض الطلبة أنه يجب استخدام جميع أنواع تقنيات الرسم ثلاثي الأبعاد عند عرض النموذج الأولي، وضح لهم أن استخدامها يكون بحسب نوعية المنتج، ورغبة أصحاب المصلحة، وإمكانيات البرنامج المستخدم في التصميم.

التمهيد



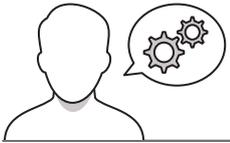
عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة التالية:

• ما معنى النموذج الأولي؟ وبماذا يفيدنا؟

• هل سبق أن شاهدت نموذجًا أوليًا لمُنتجٍ ما أو مبنى أو مشروعٍ كامل؟ وما المواد الأساسية فيه؟

• ما المُنْتَجَات التي يمكن بناء نموذج أولي لها؟



خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية، ناقش الطلبة حول أهمية تصميم النماذج الأولية، وتوفيرها للوقت والجهد والمال.

< بين لهم أن دورة التصميم تتضمن أربع مراحل وهي: البحث، ثم النموذج الأولي، ثم الاختبار، ثم التحسين.

< وضح لهم أن مرحلة البحث هي الخطوة الأولى في دورة التصميم، وتهدف لتحديد الغرض من المُنْتَج، وغاياته.

< بين لهم الخصائص التي تؤخذ بالاعتبار عند إنشاء مُنتَج لحل مشكلة معينة وهي: الجماليات، والعوامل الإنسانية، وعلم القياسات البشرية، والسلامة.

< وجه الطلبة لحل التمرين الثاني؛ للتحقق من قدرتهم على تصنيف الأنواع الرئيسة للأبحاث خلال مرحلة البحث.

الدرس الأول
التصميم والنماذج الأولية

عملية التصميم (Design Cycle)
يتبع المهندسون والمصممون منهجية تسمى دورة التصميم (Design Cycle) لتصميم منتج وإثباته نموذج أولي له. وتُعرف دورة التصميم كذلك باسم عملية التصميم الهندسي، وهي منظومة عملية تكرر لأداء جميع النسخ من أجل مشكلة ورسيع حلها فتلحق تطوير المنتج وتضع دورة التصميم أزمة مراحل كما هو موضح في الشكل 2.1.

مرحلة البحث Research Phase
وهي الخطوة الأولى في دورة التصميم، وتهدف إلى تحديد الغرض من المنتج ووضفا المشكلة التي يعالجها، والاحتياجات المُقدَّمة للمستخدمين، ويجب أخذ الخصائص التالية في الاعتبار عند إنشاء منتج لحل مشكلة معينة:

الجماليات
تُعدُّه الجماليات مظهر المنتج بالنسبة لحساس الإنسان العاطفية. حيث تشير إلى شكل المنتج وزيته ونمطه وقابليته وقابليته وأجاده وقابليته العام، وبعض مستخدمات المنتجات الوظيفية لتسهيلها إلى إنشاء مُنتجات جاذبة، وذلك لتلفت النظر المعلاء إليها وتحفيز الهممات، مع التركيز على عدم حصر الاهتمام بالجماليات على حساب الوظائف الأساسية للمنتج. بل إيجاد التوازن بين مظهر المنتج ووظيفته، ويؤدي التصميم الهندسي خصائصاً فنية ووظيفية تُكْمِلُ قبل ظهوره، وذلك على الرغم من التعامل الكبير ببرنامج. حيث أصبحت الكثير من التصميمات المشتملة فدمج بين المظهر الجمالي المتعة والوظائف الجديدة المُنتَج على حد سواء.

العوامل الإنسانية
تتبع العوامل الإنسانية دراسة كيفية استخدام البشر للأشياء، والتفاعل مع البيئة، وتأخذ بالاعتبار شكل المنتج وجمعه وهدسه، بالإضافة إلى قابليته للاستخدام، حيث يجب أن يكون المنتج سهل الاستخدام وسريعاً وبأسعاراً معقولة، ويجب أن لا يضر بتقارون في استخدامهم فتتبع التصميم والتطوير والتجديد وغير ذلك، فإنه يجب أن تكون المُنتجات قابلة للتصميم لتتناسب مع احتياجاتهم، فطبي سليل المثال إذا كان كرسي المكتب مسمماً بطريقة مريحة، فإن يجيب جلوس المستخدم عليه حدوث أي إجهاد أو إصابات، ومن المهم تصميم الأشياء لتكون مريحة عند الاستخدام وبعض النظر عن سعرها أو مظهرها وبمظهر هذا الأمر مثلاً على تصميم أُنْتَجَات الصناعات، وعلى تصميم أدوات الأثاث التي يتم تصميمها لتتناسب الذين بحيث يمكن للشخص إمساكها والتحكم بها بسهولة. فتلعب أُنْتَجَات المعقد أيضاً تصميمياً مريحاً، فإشارة مثلاً تحوي على كثير من أدوات التحكم وعلى واجهة مستخدم معقدة، فالتصميم الجيد للشارة يتبع للمناطق الوصول إلى جميع أدوات التحكم بسهولة.

شكل 2.1 دورة التصميم

شكل 2.2 أبحاث تصميم صلي

شكل 2.3 كرسي صلي

85

2. صفِّ الأبحاث الرئيسة للأبحاث خلال مرحلة البحث في دورة التصميم.

93

< انتقل لمرحلة النموذج الأولي، وبين لهم الخطوات الأساسية لمرحلة النموذج الأولي.

< بين لهم ما تتضمنه مرحلة النموذج الأولي من خطوات وهي: تصميم النموذج الأولي، واختيار المواد، وإنشاء النموذج الأولي، والتقيح، وتكرار العملية، وأخيراً النماذج الفعلية.

< انتقل إلى مرحلة الاختبار، وبين لهم أهمية وجود اختبارات دقيقة ومعايير واضحة في هذه المرحلة؛ لاختبار وإصلاح المشكلات أو الخلل في التصميم أو النموذج الأولي.

< اشرح لهم أنواع الاختبارات التي تتضمنها المرحلة وهي: اختبار قابلية الاستخدام، واختيار الأداء.

< بين لهم الاختبار غير المدمر، وتحليل العناصر المحدودة، وديناميكا الموائع الحسابية.

< اطلب منهم حل التمرين الثالث والسادس؛ للتحقق من فهمهم لآليات اختبار المنتج الأولي.

< وجه الطلبة لحل التمرين الرابع؛ للتحقق من استيعابهم لأهمية التكامل بين المصممين والمصنعين.

مرحلة النموذج الأولي Prototype Phase

تشمل الخطوات الرئيسية في مرحلة إنشاء النموذج الأولي ما يلي:

تصميم النموذج الأولي: يقوم المصممون بإنشاء تصميم نموذج أولي يهدف إلى تحديد الميزات والخصائص الرئيسية بناءً على الأفكار التي تم توليدها خلال المراحل المبكرة من دورة التصميم.

اختيار المواد: يُعد اختيار المواد المناسبة للنموذج الأولي أمراً حيوياً لتسهيل تنفيذ النماذج بدقة. حيث يمكن للمصممين الاختيار من بين المواد المختلفة، بما فيها البلاستيك والعدان والأخشاب والمواد الرقمية السائلة.

إنشاء النموذج الأولي: بعد تصميم النموذج واختيار المواد، يتم إنشاء النموذج الأولي بشكل يدوي، أو باستخدام تقنيات التصنيع بالإضافة (Additive Manufacturing Techniques). تُقدّم التي تستخدم على نطاق واسع في تصنيع النماذج الأولية السريعة من خلال الطباعة ثلاثية الأبعاد. أو تقنيات التصنيع من خلال الآلات (Subtractive Manufacturing Techniques) مثل آلات التحكم الرقمي باستخدام المحاسب (CNC - Computer Numerical Control)، وآلات النسيج والقصر، والآلات المقطع بالليزر.

ويجوز إنشاء النموذج الأولي على مستوى عالٍ من الدقة والتفصيل من أجل اختبار النماذج بدقة.

التحقق من قابلية النموذج الأولي وتصميمه: تُدأّل على تحديد أثر النماذج من التصميمات، وذلك إجراء تعديلات على التصميم، أو اختيار مواد مختلفة لتأجيل الإنتاج، أو إجراء تعديلات أخرى لضمان أن النموذج الأولي يمثل النماذج بدقة.

تكرار العملية: بناءً على طريقة تنفيذ النموذج والتغذية الراجعة المستمرة من العميل، قد يتطلب الوصول إلى التصميم النهائي المتكتم أكثر من مرحلة النموذج الأولي عدة مرات. هناك تفرّد في العملية يُقرب التصميم إلى النتيجة المرجوة لإنتاج منتج نهائي الذي يلبي احتياجات المصنّعين وروادهم.

3 وضع الاختلاف بين الاختبار الحظي والاختبار الافتراضي المُنتج أثناء مرحلة الاختبار في دورة التصميم.

4 صمّم كيف يعمل المصنّون جنباً إلى جنب مع المصنّين في مرحلة النموذج الأولي للتصميم.

5 صمّم كيفية استخدام محاكاة ديناميكا الموائع الحسابية (CFD) وتحليل العناصر المحدودة (FEA) لاختبار المنتج الأولي المُنتج.

< انتقل إلى مرحلة التحسين، وبين للطلبة ما يتم في هذه المرحلة من عمليات لتحسين التصميم المقترح للوصول لأفضل حل ممكن.

< اشرح لهم عملية التصنيع بالإضافة، ففي مثال السيارات يتم فيها إنشاء مجسّمات صلبة ثلاثية الأبعاد بإضافة طبقة تلو الأخرى.

< بين لهم عملية التصنيع من خلال الإزالة التي يتم فيها إنشاء مجسّمات ثلاثية الأبعاد عن طريق إزالة المواد من قطعة أو مادة لها كتلة أكبر باستخدام أدوات القطع مثل: المناشير، أو المناقب، أو المخارط.

على سبيل المثال، يُعدّ إنتاج العنقود لسيارة السيار في العووم 3 (F3) يمثل إنتاج متعدد لتسعين ديناميكا الهوائية. حيث يصنع المصنّون نماذج أخفّة متعددة للاختبار التصاميم المختلفة. ثم يجرّون تجرّات صلبة على التصاميم ويختبرون نماذج أولية جديدة. ويترجمون ما يتعلمونه إلى التصميم النهائي. ويطلبون تحسين التصميم القديم ببعض التغيرات ووضع بعض القيود على حدود عملية التحسين. حيث أن مشاريع تطوير المنتجات غالباً ما تكون مقيدة بعدد زمني وميزانية محددة وموارد محدودة أخرى. وقد التغيرات التي تطرأ على التصميم معالجتها بسهولة في التصنيع، فالتصميم فيها مرحلة عملية التصنيع أهمية خاصة في الحد من أي تأخير في تطوير المنتج.

هناك عملية أخرى تستخدمها مرحلة التحسين، وهي تحسين عمليات التصنيع واستخدام المواد الجديدة. كما يُمكن أن يؤدي التصميم بالإضافة والأتمتة الجديدة إلى تغيير أداء التصميم.

التصنيع بالإضافة Additive Manufacturing

التصنيع بالإضافة هو عملية إنشاء مجسّمات صلبة ثلاثية الأبعاد من خلال إضافة طبقة طبقة أخرى، ويستخدم التصنيع بالإضافة بالتخصص من الكثير من القوالب الهندسية التي تقيد طرق التصنيع التقليدية. كما يُمكن تيسير عمليات التصنيع لتسمح بتصنيع النموذج الأولي بشكل أكثر كفاءة ودقة من الأتمتة التقليدية. وفي حال تم تصنيع المنتج كميّات كبيرة، فسيتمكن المصنّع أيضاً من تحسين عملية تصنيعه.

التصنيع من خلال الإزالة Subtractive Manufacturing

التصنيع من خلال الإزالة هو عملية إنشاء مجسّمات ثلاثية الأبعاد عن طريق إزالة المواد من كتلة أو موادها الصلبة التي يتم تصنيعها باستخدام عملية صلبة من أدوات القطع مثل: المناشير والخناجر والعلاب والمخارط وغيرها من أدوات المصنّعة. والتي تستخدم لإزالة المواد تدريجياً من قطعة أو كتلة حتى ينتج المنتج النهائي. كما يُبدأ هذه العملية عادة باستخدام قوالب من المواد الصلبة أكثر من جميع المنتج النهائي. يتم إزالة أجزاء من المادة تدريجياً حتى يتم الوصول إلى الشكل المطلوب.

الإنتاج الآلي الذكي Smart Automated Production

يهدف الإنتاج الآلي الذكي استناداً إلى خبرات في خوارزميات التصنيع الحديثة، وذلك بحيث يجمع بين المصنّين التقريفيين هذا المبدأ لإنتاج منتج جديد. وذلك باستخدام خبرات المصنّين التقريفيين، وذلك ما يمكن المصنّين من توليد أفكار وتصاميم جديدة يمكن استخدامها لتصنيع المنتج النهائي. كما يُمكن استخدام هذه المبادئ لتسهيل عملية تصنيع المنتجات الجديدة باستخدام الآلات، وذلك باستخدام أدوات التصنيع باستخدام مواد مرنة خفيفة مثل الألياف الكربونية لتقليل من أثر الوزن الزائد للمطارات الكهربائية على الوزن العام للمنتج.

- < وضَّح لهم عملية الإنتاج الآلي الذكي، والذي يتطلب استثماراً مالياً كبيراً لشراء أجهزة التصنيع.
- < وجَّه الطلبة لحل التمرين الخامس؛ للتحقق من فهمهم لعمليات التصميم التكراري بمرحلة التحسين.

5 اذكر كيفية استخدام عمليات التصميم التكراري في مرحلة تحسين دورة التصميم.

- < انتقل بعد ذلك إلى النمذجة الأولية، وبيِّن للطلبة أن رسم المخططات الهندسية التقليدية كانت على الورق وباستخدام الأقلام والأدوات الهندسية اليدوية، والآن أصبحت باستخدام برامج التصميم بمساعدة الحاسب (CAD).

- < بيِّن لهم تعددية تقنيات الرسم ثلاثي الأبعاد، وتنوَّعها، ثم اشرح مفهوم الرسومات التصويرية، وهي التقنية الرئيسة المستخدمة في الرسم ثلاثي الأبعاد.

- < اعرض لهم الأنواع الأربعة الرئيسة من الرسوم التصويرية: الرسم الهندسي المائل، والرسم تماثل القياس، والإسقاط المنظوري، والإسقاط المتعامد.

- < بعدها، اشرح لهم تركيز الرسم الهندسي المائل على واجهة النموذج بحيث يعرضه على زاوية خمس وأربعين درجة بالنسبة للمحور السيني.

- < وضَّح لهم تركيز الرسم تماثل القياس على جانب النموذج، بحيث يعرض النموذج بزاوية ثلاثين درجة على المحور السيني.

- < بيِّن لهم عرض النموذج في الإسقاط المنظوري بطريقة تحاكي العمق المكاني.

- < بعدها، اشرح لهم الأنواع الثلاثة للرسم المنظوري وهي: منظور بيؤرة تلاشي واحدة، ومنظور بيؤرتي تلاشي، ومنظور بثلاث بؤرة تلاشي.

النمذجة الأولية Prototyping

كانت عملية رسم المخططات الهندسية التقليدية تتم يدوياً على الورق ولوحات الرسم الهندسي حتى وقت قريب، وذلك باستخدام الأقلام والأدوات الهندسية كالمنسطر والمقاس والمثلثة والفرجار، ويتم إنشاء معظم المخططات على جهاز المسابح الآن باستخدام برامج التصميم بمساعدة الحاسب (CAD). والتي تُستخدم على نطاق واسع لإنشاء الرسومات الهندسية ثنائية وثلاثية الأبعاد، وبمعداً ما يقوم المصمّم أو المهندس بإنشاء الرسم ثلاثي الأبعاد، ثم تحسينه بصورة ثنائية الأبعاد لتقليل التكاليف التصنيعية.

تقنيات الرسم ثلاثي الأبعاد

3D Drawing Techniques (Pictorial Drawings) هي التقنية الرئيسية المستخدمة في الرسم ثلاثي الأبعاد باستخدام الحاسب، وتشتمل تلك الرسومات التصويرية على ثلاثة أنواع رئيسة يتم معالجتها من خلال طرق عرض معيّنة، وهناك أربعة أنواع رئيسة من الرسوم التصويرية:

المعاين

المختلبي

متماثل القياس

المائل

شكل 2.14: عرض الرسم ثلاثي الأبعاد.

الرسم الهندسي المائل

يُركِّز النموذج ثلاثي الأبعاد في الرسم الهندسي المائل على واجهة النموذج بحيث يتم عرضه بزاوية خمس وأربعين درجة بالنسبة للمحور السيني، كما تُظهران من الرسم الهندسي المائل منظورين في الشكلين التاليين:

في الشكلين التاليين يتم عرض الوجه الأول عرض كافيير (Cavalier View)، ويسمى الشكل التالي بعرض كافيير (Cavalier View).

عند استخدام عرض كافيير، يتم عرض جميع نسب وأبعاد النموذج بحجمها الأصلي، أما في عرض كافيير، يتم عرض الواجهة الأمامية للنموذج بحجمها الأصلي، ولكن يتم تقصير العرض العمق عرض نصف حجمها.

الرسم متماثل القياس

يُركِّز النموذج ثلاثي الأبعاد في الرسم متماثل القياس على جانب النموذج، حيث يتم عرضه بزاوية ثلاثين درجة على المحور السيني، وذلك خلافاً لعرض كافيير، في الرسم المائل، حيث يتم عرض التباين الأفقية فقط.

شكل 2.15: مثال على الرسم الهندسي المائل.

شكل 2.16: مثال على الرسم متماثل القياس.

الإسقاط المنظوري

- يتم في الإسقاط المنظوري عرض النموذج ثلاثي الأبعاد بطريقة تماثل القياس العمق، وهناك ثلاثة أنواع من الرسم المنظوري:
- منظور بيؤرة تلاشي واحدة (One-Point Perspective): يتم عرض النموذج ثلاثي الأبعاد على سطح مستوي ثلاثي الأبعاد باستخدام خطوط أفقية وverticale متوازية، وتبدأ هذه الخطوط من نقطة واحدة على السطح مستوي بؤرة التلاشي، ويُعرف بؤرة التلاشي بأنها نقطة تقاطع الخطوط المتوازية المتوازية التي تقطع عند نقطة واحدة على الأفق.
- منظور بيؤرتي تلاشي (Two-Point Perspective): تبدأ الخطوط الأفقية من نقطتين مختلفتين على السطح.
- منظور بثلاث بؤرة تلاشي (Three-Point Perspective): تبدأ الخطوط الأفقية من ثلاث نقاط مختلفة على السطح.

منظور بثلاث بؤرة تلاشي

منظور بيؤرتي تلاشي

منظور بيؤرة تلاشي واحدة

شكل 2.17: أمثلة الإسقاط المنظوري.

الإسقاط المتعامد

يُركِّز الإسقاط المتعامد عرضاً ثلاثي الأبعاد على وجه من الجهات الثلاث الأمامية، والجانبيه، والعلوية، حيث يُظهر هذه الجهات المعلومات التفصيلية اللازمة للتصنيع المُنتج، بما في ذلك القياسات المحددة لكل كُنت، وكمية التفاصيل المُتعلِّقة بالكميات الأخرى، ويُستخدم الرسومات التي تُصنع الإسقاط المتعامد على نطاق واسع.

شكل 2.18: أمثلة الإسقاط المتعامد.

إسقاطات التفكيك

إسقاطات التفكيك التي تُكون أملاً، يتم إنشاء رسومات التفكيك بما فيها العرض التفصيلي (Exploded Views). لتسهيل العلاقات المعقدة بين المكونات وتوضيح تركيبها.

رسومات التفكيك

يُعدّ الرسم التفصيلي (Assembly Drawing) طريقة لتجميع مكون من عناصر مترابطة معاً، مُتممّةً بذلك عرضاً ثلاثي الأبعاد، حيث تُظهر الرسومات في تطبيقات الرسومات ثلاثية الأبعاد بواسطة الحاسب التي تُسمح للمصمّمين والمعلماء بمشاهدة النموذج قبل تجميعه.

قائمة المواد (BOM - Bill of Materials)

قائمة المواد هي قائمة شاملة لجميع المواد والمكونات والتجميعات الفرعية اللازمة لتصنيع المُنتج النهائي.

الكمية	الوصف	الكمية	الوصف
15	قطعة واحدة	15	قطعة واحدة
5	رول مسطرة	5	رول مسطرة
2	مخاريط	2	مخاريط
5	مخاريط	5	مخاريط
10	مخاريط	10	مخاريط
37	التكلفة الإجمالية	37	التكلفة الإجمالية

شكل 2.20: مثال على قائمة المواد الخاصة بتصنيع مربع خشبي.

7 وضح أوجه الاختلاف بين أنواع الرسومات ثلاثية الأبعاد: التلدة، وممثلاتة القياس، وإسطمطية المنظور.

8 صف الأنواع الثلاثة لطرائق الرسم التطوري للمنتج ثلاثية الأبعاد.

- < انتقل للإسقاط المتعامد، وبين للطلبة أنه يوفّر عرضاً ثنائي الأبعاد للمنتج من الجهات الثلاث: الأمامية، والجانبية، والعلوية.
- < بعد ذلك، اشرح لهم الرسم التجميعي الذي يعدُّ طريقة تجميع منتج مكون من عناصر مترابطة متعددة، بهدف إنتاج المنتج النهائي.
- < وجّه الطلبة لحل التمرينين السابع والثامن؛ للتحقق من فهمهم للرسومات ثلاثية الأبعاد.

- < وضح بعد ذلك للطلبة مفهوم العرض التفصيلي (Exploded Views)، والذي يُظهر ارتباط كل جزء من المنتج وعلاقته بالأجزاء الأخرى.
- < اشرح لهم الاعتبارات المتبعة عند عرض وتصنيع النموذج الأولي، وبين أن تصنيع النموذج الأولي هو الخطوة الأخيرة باستخدام تقنيات التصنيع منخفضة التكلفة مثل: الطابعات ثلاثية الأبعاد.
- < اطلب من الطلبة حل التمرين التاسع؛ للتحقق من فهمهم لوظيفة العرض التفصيلي.
- < وجّه الطلبة لحل التمرين الأول؛ للتحقق من استيعابهم للمفاهيم الواردة بالدرس.

9 وضح كيف يساعد العرض التفصيلي الشركات أضعفة على فهم المنتج قبل مرحلة التصنيع.

تمرينات

1 حدد الجيدة الصحيحة والجيدة والمطلقة فيما يلي:

صحيحة	مطلقة
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●
●	●

العرض التفصيلي
العرض التفصيلي هو رسومات تجميع يُظهر كل جزء من المنتج على حدة، وعلاقته بالأجزاء الأخرى، وكيفية تجميعه بشكل نهائي. عادةً ما يتم ترقيم كل جزء من أجزاء المنتج بما يتوافق مع قائمة الأجزاء، وعلى الرغم من استخدام رسومات التجميع والرسومات التجميعية فهذه عملية مُتَشَتِّتة: إلا أنها لا تؤثر المعلومات الكيفية والازمنة ثلاث التجميع لإنتاج الأجزاء المطبقة للمنتج.

توفّر الرسومات ثلاثية الأبعاد تفاصيل ممتدة حول سبب المكونات التي يجب تجميعها.

عرض وتصنيع النموذج الأولي
يُعبّر عن النموذج ثلاثي الأبعاد للمنتج بعد تطويره، ويتم تطبيق نوع المواد، والتسبب المطبقة لها، وتنتج عمليات المحاكاة التمهيدية أثناء مرحلة العرض لإنتاج نموذج أولي افتراضي يبدو أقرب ما يمكن إلى المنتج الحقيقي. يستخدم هذا النموذج الأولي كمرجع على أساس المحاكاة والتجريب، ومن الطبيعي أن يتم به مرحلة عرض نماذج أخرى قبل تصنيع النموذج الأولي، مما يوفر المال والوقت.

2.22 اختلف طرائق عرض النموذج الأولي

2.23 اشرح عملية إنتاج المنتج ثلاثي الأبعاد باستخدام تقنية الطباعة ثلاثية الأبعاد.

يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

تمرينات

1

خاطئة	صحيحة	حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
✓	●	1. يُمكن إنشاء النماذج ثلاثية الأبعاد فقط باستخدام أدوات التصميم الهندسي بمساعدة الحاسب (CAD). هي ليست الخيار الوحيد لإنشاء نماذج ثلاثية الأبعاد، فهناك أدوات مثل أجهزة المسح الضوئي ثلاثي الأبعاد (3D Scanner).
✓	●	2. لا يتم استخدام المواد المركّبة في مرحلة التحسين من دورة التصميم. يتم استخدامها في مرحلة التحسين لخصائصها الفريدة.
●	✓	3. تُعدُّ محاكاة ديناميكا الموائع الحاسوبية (CFD) جزءاً من الاختبار الافتراضي للنموذج الأوّلي.
✓	●	4. تُستخدم الرسومات متماثلة القياس لإنتاج نماذج ثنائية الأبعاد. يتم استخدامها لإنتاج رسومات ثلاثية الأبعاد.
●	✓	5. لا تُقدّم طريقة عرض كابينيت النسب الأصلية للنموذج ثلاثي الأبعاد.
✓	●	6. لا تُعدُّ طرائق العرض التفصيلية نوعاً من الرسم التجميعي. هي من أنواع الرسم التجميعي ثلاثي الأبعاد.
●	✓	7. تُستخدم الرسومات الفنية والهندسية ثنائية الأبعاد مع معلومات التجميع للمكوّنات.
✓	●	8. يقتصر استخدام الإسقاط المنظوري على الخطوط الأفقية لإنشاء نماذج ثلاثية الأبعاد. يستخدم الخطوط الرأسية والقطرية والأفقية.
✓	●	9. ينطبق مصطلح العرض (Rendering) على عملية إنتاج مواد النموذج الأوّلي فقط. يتم استخدامه على نطاق واسع أثناء عملية التصميم مثل، اختلاف طرائق عرض النموذج الأوّلي.
✓	●	10. لا يُمكن إنشاء النماذج الأوّلية باستخدام التحكم الرقمي باستخدام الحاسب (CNC). يتم استخدامه على نطاق واسع لبناء نماذج أوّلية أيضاً.

2

صنّف الأنواع الرئيسة للأبحاث خلال مرحلة البحث في دورة التصميم.

خلال مرحلة البحث في عملية التصميم والنماذج الأوّلية، يتم إجراء بحث حول الجماليات، والعوامل الإنسانية، وعلم القياسات البشرية، والسلامة.



3 وضح الاختلاف بين الاختبار الحقيقي والاختبار الافتراضي للمنتج أثناء مرحلة الاختبار في دورة التصميم.

يتضمن اختبار المنتج الحقيقي بناء نموذج أولي مادي أو نموذج للمنتج واختباره في الواقع، بينما يتضمن اختبار المنتج الافتراضي (المعروف أيضاً باسم المحاكاة أو الاختبار بمساعدة الحاسب) إنشاء نموذج للمنتج باستخدام الحاسب ومحاكاة أدائه في ظل مجموعة من الظروف.

4 صف كيف يعمل المصممون جنباً إلى جنب مع المصنّعين في مرحلة النموذج الأولي لدورة التصميم.

توجد أسباب عديدة تجعل من إنشاء النماذج الفعلية أمراً ضرورياً، فيمكن مثلاً إنشاء نموذج أولي فعلي لتمكين العميل أو المُستخدم من الاطلاع على الجوانب الجمالية للمنتج قبل بدء إنتاجه، وفي حالات أخرى قد يحتوي المنتج على مكونات متعددة، مما يولد الحاجة إلى إنشاء نماذج أولية فعلية لضمان تجميع تلك المكونات بشكل سليم؛ لتكوين المنتج المناسب والتأكد من عملها معاً بشكل متناسق. يحتاج تطوير أغلب المنتجات التي يستخدمها الإنسان بشكل مباشر إلى نماذج أولية قبل الانتقال إلى المنتج النهائي، ويتم في بعض الأحيان إنشاء نموذج أولي فعلي يُمكن للشخص استخدامه وتقديم تغذية راجعة للمسؤولين عن عملية تصميمه، كما يُمكن للمصممين تعديل مظهر بعض الميزات أو إدخال بعض التعديلات لجعلها أكثر مناسبة أو راحة للمستخدم، ويتم تطوير بعض النماذج الأولية لتكون نسخاً طبق الأصل من المنتج النهائي، وذلك بسبب الحاجة إلى إنتاجها من المادة نفسها التي ستستخدم لتصنيع المنتج النهائي. يتيح ذلك اختبار النماذج لاحقاً في دورة التصميم في ظل ظروف واقعية، مما يعطي المصمم الثقة بأن المنتج آمن لترويجه وبيعه، وتوجد طرائق مختلفة لتصنيع النماذج الأولية المادية، ولكن أكثرها شيوعاً هو التصنيع من خلال التحكم الرقمي باستخدام الحاسب، والتصنيع بالإضافة بواسطة الطباعة ثلاثية الأبعاد.

5 اذكر كيفية استخدام عمليات التصميم التكراري في مرحلة تحسين دورة التصميم.

تُستخدم عمليات التصميم التكراري التالية في مرحلة تحسين دورة التصميم:

الاختبار: يتم اختبار النماذج الأولية لتقييم الأداء والكفاءة والمتانة والوظائف وسهولة الاستخدام من خلال عمليات المحاكاة واختبار المستخدم لها وطرائق أخرى.

التحليل: يتم تحليل البيانات والتغذية الراجعة لتحديد المشكلات والتحسينات المحتملة في التصميم، حيث يبحث الفريق في سبب عدم نجاح بعض الخصائص، وفي الصعوبات التي يواجهها المستخدمون، وكيفية تحسين التصميم.

التنقيح: بناءً على التحليل يتم تنقيح التصميم فيما بعد، وقد يتضمن ذلك تصحيح المشكلات، أو إضافة ميزات جديدة، أو إزالة العناصر غير الضرورية.

6 صفّ كيفية استخدام محاكاة ديناميكا الموائع الحسابية (CFD) وتحليل العناصر المحدودة (FEA) في اختبار النماذج الأوليّة للمنتج.

باستخدام أدوات التصميم بمساعدة الحاسب (CAD) وتقنيات المحاكاة الحديثة، يمكن للنماذج الافتراضية تقليل وقت التطوير والتكلفة، ولكنها نادراً ما تصلح كبديل عن النماذج الأوليّة الفعلية، وتوضّح الاختبارات الافتراضية كيفية عمل الآليات المختلفة في المنتج من خلال تقنية تحريك الصور للمكوّنات المجمّعة، واختبارات المحاكاة باستخدام تحليل العناصر المحدودة (FEA) وذلك بشكلٍ أساسي لتحليل إجهاد المواد وتأثير القوى الخارجية، ولتحليل الموائع باستخدام ديناميكا الموائع الحسابية (CFD).

7 وضّح أوجه الاختلاف بين أنواع الرسومات ثلاثية الأبعاد المائلة، ومتماثلة القياس، وإسقاطيّة المنظور.

- في الرسم الهندسي المائل: يُركّز النموذج ثلاثي الأبعاد على واجهة النموذج بحيث يتم عرضه بزاوية خمس وأربعين درجة بالنسبة للمحور السيني، وهناك نوعان من الرسم الهندسي المائل يختلفان في نسب النموذج في واجهة العرض، حيث يسمى النوع الأول عرض كافلير، ويسمى النوع الثاني بعرض كابينييت.
- في الرسم متماثل القياس: يُركّز النموذج ثلاثي الأبعاد على جانب النموذج، حيث يتم عرض النموذج بزاوية ثلاثين درجة على المحور السيني.
- في الإسقاط المنظوري: يتم عرض النموذج ثلاثي الأبعاد بطريقة تحاكي العمق المكاني.



8 صنف الأنواع الثلاثة لطرائق الرسم المنظوري للنماذج ثلاثية الأبعاد.

هناك ثلاثة أنواع لطرائق الرسم المنظوري للنماذج ثلاثية الأبعاد وهي:

- منظور ببؤرة تلاشي واحدة: يتم عرض النماذج ثلاثية الأبعاد على سطح ثنائي الأبعاد باستخدام خطوط رأسية وأفقية متقاطعة، وتبدأ هذه الخطوط من نقطة واحدة على السطح تسمى ببؤرة التلاشي، وتُعرف ببؤرة التلاشي بأنها نقطة في الرسم المنظوري، حيث تبدو الخطوط المتوازية متقاربة وتلتقي عند نقطة واحدة في الأفق.
- منظور ببؤرتي تلاشي: تبدأ الخطوط الأفقية من نقطتين مختلفتين على السطح.
- منظور بثلاث بؤر تلاشي: تبدأ الخطوط الأفقية من ثلاث نقاط مختلفة على السطح.

9 وضح كيف يساعد العرض التفصيلي الشركات المُصنعة على فهم المنتج قبل مرحلة التصنيع.

العرض التفصيلي هو رسومات تجميع تُظهر كل جزء من المنتج على حدة، وعلاقته بالأجزاء الأخرى، وكيفية تجميعه بشكل نهائي، وعادةً ما يتم ترقيم كل جزء من أجزاء المنتج بما يتوافق مع قائمة الأجزاء.



التصميم ثنائي وثلاثي الأبعاد

وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو التعرف على عالم التصميم ثنائي وثلاثي الأبعاد بصورة مُفصَّلة، واستخداماتها في الهندسة، وإنشاء أشكال أساسية ثنائية وثلاثية الأبعاد.

أهداف التعلم

- < تمييز الفرق بين الرسومات ثنائية وثلاثية الأبعاد.
- < استخدام برنامج فري كاد للنمذجة.
- < استخدام أسطح العمل في برامج التصميم بمساعدة الحاسب.
- < إنشاء أشكال أساسية ثنائية وثلاثية الأبعاد.
- < تمييز الفرق بين البطانة والبثق.
- < معرفة طرائق العرض ثلاثية الأبعاد المختلفة.

الدرس الثاني

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثانية: التصميم والنمذجة الأولية
5	الدرس الثاني: التصميم ثنائي وثلاثي الأبعاد



نقاط مهمة



- < قد يقتصر بعض الطلبة على استخدام التصميم ثلاثي الأبعاد دون التصميم ثنائي الأبعاد، اشرح لهم ما يقدمه التصميم ثنائي الأبعاد من معلومات دقيقة عن التصميم، بالإضافة لسهولة إنشائه ومشاركته، وعند الحاجة لمحاكاة المنتج النهائي يُستخدم التصميم ثلاثي الأبعاد.
- < قد يخفى على بعض الطلبة الفرق الجوهرى بين الشكل ثنائي الأبعاد والشكل ثلاثي الأبعاد، اعرض لهم صندوقاً حقيقياً، وورقة على شكل مربع، وشرح الفرق بين الشكلين، وتحديداً أنّ في الورقة بُعدين، وفي الصندوق ثلاثة أبعاد.
- < قد يتداخل لدى بعض الطلبة أسطح عمل الرسم الهندسي في برنامج فري كاد، اعرض لهم أسطح العمل المختلفة (XY وYZ وXZ)، ووضّح استخدام كل نوع منها.



التمهيد

- عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:
- < يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتمرينات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G12.ED.S2.U2.L2.A.FCStd •

G12.ED.S2.U2.L2.EX8.FCStd •

G12.ED.S2.U2.L2.EX9.FCStd •

- < اجذب اهتمام الطلبة من خلال عرض صندوق حقيقي، وورقة على شكل مربع واسألهم:

• ما الفرق بينهما؟

• أيهما ثنائي الأبعاد وأيهما ثلاثي الأبعاد؟

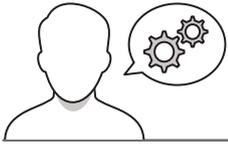
• متى نستخدم الشكل ثلاثي الأبعاد، ومتى نستخدم الشكل ثنائي الأبعاد؟



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446



خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية، ذكّر الطلبة بمفهوم النموذج الأوّلي، وفوائده، وأنواعه.

< اشرح لهم مفهوم التصميم ثنائي الأبعاد، والتصميم ثلاثي الأبعاد، وبيّن لهم أن الحاسب يتيح استخدام النماذج الرياضية لإنشاء رسومات ثلاثية الأبعاد.

< اعرض لهم أمثلة الأشكال ثنائية الأبعاد في الجدول 2.1، وبيّن خصائصها، وصورتها.

< اعرض لهم أمثلة الأشكال ثلاثية الأبعاد في الجدول 2.2، وبيّن خصائصها، وصورتها.

التصميم ثنائي وثلاثي الأبعاد

استمرّف في هذا الدرس على عالم التصميم ثلاثي الأبعاد بشكل مُتمشّل. كُستخدِم الرسومات ثلاثية الأبعاد والرسومات ثلاثية الأبعاد في الهندسة لعرض مميزات التصميم ومفوماته، وكُستخدِم الرسومات ثلاثية الأبعاد، والتي تُعرف أيضًا بالرسومات ثنائية أو ثنائية، لتتّكّن من تصاميم جيل التصميم وتوضيحها. كما تُوفّر الرسومات ثلاثية الأبعاد، والتي تُعرف أيضًا بالرسومات ثلاثية الأبعاد، تخطيطًا أكثر واقعية لجسم أو هيكل معين.

التصميم ثنائي وثلاثي الأبعاد

يُشير التصميم ثلاثي الأبعاد (Two-Dimensional - 2D) إلى تخطيط جسم باستخدام بُعدين، وبُعد الطول والعرض دون العمق، ويُمكن تخطيط هذا التصميم على سطح مسطح، كحُفّة من الورق أو شاشة الحاسب، ولمّا الرسومات والتمثيلات المتكثّرة على الورق من أمثلة النماذج ثلاثية الأبعاد.

ويشير التصميم ثلاثي الأبعاد (Three-Dimensional - 3D) إلى تخطيط جسم باستخدام ثلاثة أبعاد: الطول والعرض والعمق، ويُمكن تخطيط هذا التصميم في العالم الواقعي على شكل جسم من الورق أو الخشب أو المعدن أو البلاستيك أو المعدن، ويُمكن استخدامه في التصاميم الهندسية لإنشاء رسومات التباديل والرسوم المتحركة ثلاثية الأبعاد، ويُمكن عرض هذه النتائج على شاشة ثلاثية الأبعاد، مما يعطي توجّهًا من الإحساس بالعمق، كما يُمكن إنشاء نماذج التباديل ثلاثية الأبعاد للتفصيل والتحويلات والبياني، وتُضخّن كذلك خصائص الأبعاد والعمق والعمق التكرارية ثلاثية الأبعاد، والتي يتمّ إنشاؤها بواسطة الحاسب أيضًا.

مقارنة بين الرسومات ثنائية وثلاثية الأبعاد

يتمّ في الهندسة استخدام كل من الرسومات ثنائية الأبعاد والرسومات ثلاثية الأبعاد، لتوضيح معلومات ومعلومات التصميم، ومع ذلك توجد بعض الاختلافات الرئيسة بينهما.

الرسومات ثنائية الأبعاد

تُقدّم الرسومات ثلاثية الأبعاد (الرسومات الثنائية والتمثيلات) معلومات دقيقة حول التصميم، وفالتّما ما كُستخدِم في عملية التصميم لإنشاء الأجزاء والتجميعات (Assemblies) والشّابِع المعمارية والإنشائية، ويُعادّ ما يتمّ إنشاء الرسومات ثلاثية الأبعاد باستخدام برامج التصميم بمساعدة الحاسب (CAD)، وكبعضًا إنشائها ومشاركتها أمرًا سهلاً نسبيًا، كما يُمكن طباعتها على عريضة على شاشة الحاسب.

الرسومات ثلاثية الأبعاد

تسمح الرسومات ثلاثية الأبعاد، والتي تُعرف أيضًا بالنماذج ثلاثية الأبعاد، للمهندسين والمصنّعين بتصوير التصميم من كافة زواياها، كما تُوفّر هذه الرسومات تخطيطًا أكثر واقعية للتصميم، حيث يُمكن استخدامها لإنشاء نماذج افتراضية، ويتمّ إنشاء هذا النوع من الرسومات عادة باستخدام برامج حاسوبية مخصصة للتصميم ثلاثي الأبعاد، لإنشاء صور رسوم متحركة واقعية للتصميم ثلاثي الأبعاد، كما تُستخدم هذه الرسومات كإشارات في الشّابِع المعمارية والإنشائية، ومع ذلك يُمكن أن يكون إنشاء رسومات ثلاثية الأبعاد أكثر تعقيدًا واستهلاكًا لتقنيّة مقارنة بإنشاء رسومات ثلاثية الأبعاد، كما يُمكن أن يكون أكثر استهلاكًا للتقنيّة عند تخزينها ومشاركتها.

96

في الجدولين 2.1 و 2.2 نستعرض بعض الأمثلة على الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد.

جدول 2.1: أمثلة على أشكال ثنائية الأبعاد

الصورة	الخصائص	الاسم
	شكل ذو عمق متساوٍ يُشكّل دائرة مغلقة، بحيث تقع النقاط الموجودة على هذه الدائرة على مسافة متساوية من نقطة المركز.	الدائرة
	شكل ذو أربعة أضلاع مستقيمة متساوية الطول، وأربع زوايا قائمة.	المربع
	شكل ذو ثلاثة أضلاع مستقيمة وثلاث زوايا.	المثلث
	شكل ذو أربعة أضلاع مستقيمة وأربع زوايا قائمة، بحيث تتساوى فيه الأضلاع المتقابلة في الطول.	المستطيل

جدول 2.2: أمثلة على أشكال ثلاثية الأبعاد

الصورة	الخصائص	الاسم
	شكل ذو سطح منحني يُشكّل كرة مغلقة، بحيث تقع جميع النقاط الموجودة على السطح على مسافة متساوية من نقطة المركز.	الكرة
	شكل ذو ستة أوجه مربعة، وأثنا عشر ضلعًا، وثمانية رؤوس.	المكعب
	شكل ذو طرفين دائريين، وجانب واحد منحني.	الأسطوانة
	شكل ذو قاعدة دائرية وجانب منحني واحد يتصلّص تدريجيًا إلى نقطة مميّزة.	المخروط
	شكل ذو قاعدة ممتدّة الأضلاع، وجوانب مائلة تتلصق عند نقطة واحدة تُسمى قمة الهرم.	الهرم

معلومة

تتميّز الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد في الهندسة إلى عدد الأبعاد الخاصة بالشكل أو الجسم.

97



< انتقل إلى برنامج فري كاد (FreeCAD)، وبين للطلبة أنه برنامج مجاني ومفتوح المصدر ويستخدم لتصميم النماذج ثلاثية الأبعاد.

< وضح لهم ما يتضمنه البرنامج من أدوات النمذجة وهي: تصميم قطعة، والعمارة وتقنية اليم، والراسم التخطيطي، وجدول البيانات، وتحليل العناصر المحدودة، وتتبع الأشعة، والروبوتية.

< بين لهم أن النمذجة ثلاثية الأبعاد هي عملية إنشاء تمثيل رقمي لجسم أو بيئة ثلاثية الأبعاد باستخدام برنامج مخصص.

< افتح موقع برنامج فري كاد، ووضح للطلبة كيفية تحميل البرنامج وتشغيله.

< وضح لهم أسطح العمل في فري كاد، واعرض الجدول 2.3، ثم بين لهم وصف أسطح العمل.

مقدمة في برنامج فري كاد FreeCAD

فري كاد هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر لتصميم النماذج ثلاثية الأبعاد بمساعدة الحاسب يُستخدم لإنشاء وتحريك نماذج التصميم المعمارية الهندسية ومشاريع البناء، كما يسمح هذا البرنامج للمستخدمين بإنشاء نماذج ثلاثية الأبعاد للتعليق، وللازمنة، والبراعة في التصاميم ثلاثية الأبعاد، وكذلك إنشاء أو مجموعة متنوعة من الأدوات والبريات، وينظر برنامج فري كاد لأشياء مثل تطوير ويندوز (Windows)، وماك أو إس (MacOS)، ولينكس (Linux)، كما يتضمن مجموعة متنوعة من أدوات النمذجة مثل:

- تصميم هضمة (Part Design)؛ لإنشاء أجزاء وتصميمات ميكانيكية ثلاثية الأبعاد.
- العمارة وتقنية اليم (Arch & BIM)؛ لتصميم المباني ونمذجة معلومات البناء.
- الراسم التخطيطي (Sketcher)؛ لإنشاء رسومات تقنية ثلاثية الأبعاد.
- جدول البيانات (Spreadsheet)؛ لإنشاء جداول البيانات وتحريكها.
- تحليل العناصر المحدودة (FEM)؛ لتحليل الهياكل والأجزاء الميكانيكية.
- جدول العناصر (RoboDK)؛ لتصميم وتصنيع الآلات.
- تتبع الأشعة (Raytracing)؛ لتصويرات واقعية للنماذج.
- الروبوتية (Robotics)؛ لتصميم حركة الآلات، ومحاكاتها.

تحت 2.23: راجع المصدر برمجيات فري كاد

يسمح برنامج التصميم فري كاد بتغيير حجم وشكل الترسبات والأشكال الهندسية عن طريق سحب ما يراها، مما يسهل إجراء التغييرات على التصميم ومعالجة النتائج بسرعة فورية. ويمكنه أيضاً إنشاء تصميمات للأجزاء، وإنشاء قوود أو تحريرها لإنشاء نماذج أكثر تعقيداً. يمكنك تنزيل البرنامج من الموقع الإلكتروني: <https://github.com/FreeCAD/FreeCAD/releases/download/O.20.2/FreeCAD-0.20.2-WIN-x64-installer-2.exe>

أسطح العمل Workbenches

يُعرف سطح العمل في برامج التصميم بمساعدة الحاسب (CAD) بأنه مجموعة الأدوات والبريات التي يتم تنظيمها وتصميمها مما يلائم وظيفة أو مجموعة من المهام المحددة. وتوفر تلك أسطح العمل في برامج التصميم بمساعدة الحاسب مجموعة من الأدوات المُصممة خصيصاً لتتواء مع الأعمال أو الأنشطة في ذلك البرنامج، مما يتيح الوصول بسرعة وسهولة إلى الأدوات التي يحتاجها المستخدم أثناء عمله. من الجاهز إلى التقليل من مجموعة كبيرة من الأدوات التي قد لا تعين في كل لحظة. كرسومات المعمارية. يوجد في برنامج فري كاد مجموعة متنوعة من أسطح العمل المُصممة لهام وظائف محددة، ويمكنك اكتشاف بعض أسطح العمل الرئيسية في هذا الترميع من خلال الجدول أدناه.

الاسم	الوصف
Start Surface	هذا هو سطح العمل الافتراضي عند بدء تشغيل برنامج فري كاد، ويوفر سطح العمل هذا واجهة بسيطة لتصفح وإنشاء مستندات جديدة.
Part Design	يستخدم سطح العمل هذا لإنشاء أجزاء وتصميمات ميكانيكية ثلاثية الأبعاد، ويتضمن أدوات لرسم الأشكال ثلاثية الأبعاد، وتحريرها وتصميمها وشكلها لإنشاء أجزاء ثلاثية الأبعاد. كما يتضمن أدوات لإنشاء وتعديل عزلات المواد مثل التتبع، وعمل الثقوب وقصم الجواف.
Sketcher	يستخدم سطح العمل هذا لإنشاء رسومات ثنائية الأبعاد، ويتضمن أدوات لإنشاء وتصميم الأشكال الهندسية مثل الخطوط والدوائر والأقواس، بالإضافة إلى أدوات لتطبيق القيود من أجل تعديل شكل الرسم التخطيطي.
Draft	يستخدم سطح العمل هذا لإنشاء رسومات ثنائية الأبعاد، ويتضمن أدوات لإنشاء وتصميم الأشكال مثل الخطوط، والدوائر، والمضلعات والأضلاع لإنشاء الأبعاد والتعليقات التوضيحية والتعليق.
Arch	يستخدم سطح العمل هذا لإنشاء العناصر المعمارية مثل الجدران والأبواب، والتوافد، ويتضمن أدوات لإنشاء وتصميم العتبات، وكذلك أدوات معمارية لإنشاء وتصميم هياكل المباني.
Part	يستخدم سطح العمل هذا لإنشاء الأشكال ثلاثية الأبعاد، وتصميمها وشكلها، ويتضمن أدوات لإنشاء وتصميم الأشكال مثل المسامير، والأسطوانات، والكرات، بالإضافة إلى أدوات للقيام بالعمليات المنطقية وإنشاء التشابكات وتحريرها.

جدول 2.3: أسطح عمل فري كاد



< انتقل إلى تحويل الأشكال ثنائية الأبعاد إلى نماذج ثلاثية الأبعاد، ووضّح للطلبة مفهوم الرسم التخطيطي، والبطانة.

< وضّح لهم إمكانية رسم شكل بسيط مثل المربع، ثم وضّح كيفية تحويله إلى مكعب باستخدام الرسم التخطيطي، وتقنية البطانة.

< وضّح لهم إمكانية استيراد وتصدير تسيقات ملفات مختلفة في البرنامج، وكذلك استخدام البرنامج في إجراء عمليات المحاكاة والعرض.

< ابدأ بإنشاء مستند جديد وذلك من شريط الأدوات، والضغط على أيقونة جديد، ثم الاختيار من القائمة المنسدلة لسطح العمل.

< بيّن لهم أن برنامج فري كاد يستخدم أدوات الكتابة الرقمية بدلاً من الرسم على الورق.

< وضّح لهم أن نظام الإحداثيات الثلاثي المُستخدَم في برنامج فري كاد هو تمثيل مرئي للمحاور الثلاثة (X و Y و Z).

< انتقل إلى توضيح مصطلح الهيكل في سياق برامج التصميم بمساعدة الحاسب، وبيّن لهم أن الهياكل قد تكون بسيطة، أو معقدة.

< بيّن لهم كيفية إنشاء هيكل في برنامج فري كاد، وذلك من قائمة جزء البداية، ثم إنشاء هيكل.

تحويل الأشكال ثنائية الأبعاد إلى نماذج ثلاثية الأبعاد
Transforming 2D Shapes into 3D Models

ستلّم في هذا القسم كيفية إنشاء وبرنامج فري كاد، لإنشاء أشكال ثنائية الأبعاد، ثم تحويلها إلى أشكال ثلاثية الأبعاد، وستقوم بإنشاء أشكال ثلاثية الأبعاد من البداية، وذلك بدلاً من استخدام الأشكال الموجودة مسبقاً في سطح العمل.

سنداً أولاً بإنشاء شكل بسيط مثل المربع، وستلّم كيفية تحويله إلى شكل ثلاثي الأبعاد مثل المكعب، كما ستستخدم تقنية تسمى الرسم التخطيطي (Sketching)، حيث ستقوم بإنشاء شكل على سطح مستو يسمى المستوي، ثم ستلّم كيفية استخدام أدوات مختلفة التي يمكنك استخدامها لتعديل شكل هذا المستوي على الرسم التخطيطي.

بعد ذلك، ستقوم بإنشاء شكل ثلاثي الأبعاد، وستلّم كيفية إضافة شكل ثلاثي الأبعاد إلى شكل ثلاثي الأبعاد، وستستخدم تقنية تسمى البطانة (Padding) لإضافة مساحة موحدة للتحول إلى شكل ثلاثي الأبعاد.

الرسم التخطيطي (Sketching):
الرسم التخطيطي هو تقنية مستخدمة في برنامج التصميم بمساعدة الحاسب لإنشاء الأشكال ثنائية الأبعاد، وتتضمن العملية الأساسية في الرسم التخطيطي إنشاء شكل ثلاثي الأبعاد بحجم على سطح مستو يسمى المستوي، كما يمكن استخدام هذا الشكل كأساس لإنشاء نموذج ثلاثي الأبعاد للشيء.

البطانة (Padding):
البطانة هي تقنية مستخدمة في برنامج التصميم بمساعدة الحاسب لإنشاء أشكال ثلاثية الأبعاد، وتتضمن العملية الأساسية في الرسم التخطيطي إضافة المساحة للأشكال، وتمنع تحويل الشكل ثلاثي الأبعاد إلى جسم ثلاثي الأبعاد عن طريق تصميم مساحة إضافية للأشكال، وتتضمن من ذلك حجم مساحة متساوية في كافة أجزائه، تستخدم هذه التقنية بشكل واسع في إنشاء منتجات مثل: المضاميق والأسطوانات وكذلك الأشكال الأساسية الأخرى.

مربع
مكعب
رسم تخطيطي
البطانة

معلومة
الشيء البطانة ثلاثي الأبعاد، مما يخلق شكلاً من شكل ثلاثي الأبعاد، بينما يضمن الخطي شكل ثلاثي الأبعاد، مما يخلق شكلاً مستويًا من شكل ثلاثي الأبعاد، من خلال تحديد على طول محور معين.

100

إنشاء شكل ثنائي الأبعاد
Creating a 2D Shape
التصميم والنمذجة الأولية
Design and Prototyping

يُمكنك من التصميم والنمذجة الأولية من المفاهيم المهمة في عملية إنشاء المنتجات وتطويرها، وتزود أجهزتها أيضاً من خلال استخدام برامج التصميم ثلاثية الأبعاد مثل برنامج فري كاد، حيث يتيح هذا البرنامج إنشاء النماذج ثلاثية الأبعاد التي يمكن استخدامها في التصميم وإنشاء النماذج الأولية، وتحريرها، وتصميمها، وكذلك من خلال هذا البرنامج إنشاء ورموزات ثنائية الأبعاد وأشكال ثلاثية الأبعاد، وإجراء عمليات مختلفة وتطبيق تحويلات مختلفة، كما يمكنك استيراد وتصدير البيانات بين مختلف التطبيقات، وكذلك استخدام البرنامج لإجراء عمليات المحاكاة والعرض، وإنشاء نموذج أولي افتراضي للتصميم واختياره قبل إنشاء النموذج الأولي الفعلي.

ستقوم الآن بإنشاء مستند جديد لبدء العمل مع برنامج فري كاد.

إنشاء مستند جديد
من < من < (تحرير الأولي) اضغط على أيقونة New (جديد).
من < من < (تحرير الأولي) اضغط على أيقونة New (جديد).
من < من < (تحرير الأولي) اضغط على أيقونة New (جديد).
من < من < (تحرير الأولي) اضغط على أيقونة New (جديد).

بشيء استخدام برنامج فري كاد، استخدم الأدوات المتاحة في القائمة الرئيسية، ثم اضغط على أيقونة التصميم، ثم اضغط على أيقونة التصميم.

Recent files
Create new
The Adjust the number of recent files to be shown here in menu Edit -> Preferences -> General
Examples
AutoCAD FC Std 2024
ZWCAD Developer 1176
Engineering FC Std 2024
AutoCAD FC Std 2024

101



< وُضِّح للطلبة المقصود بسطح العمل للرسم الهندسي (Plane)، واستخدامه في سطح عمل الراسم التخطيطي.

< وُضِّح لهم أنواع أسطح العمل الرئيسة للرسم الهندسي، وهي مستوى XY، ومستوى YZ، ومستوى XZ.

< أشر للطلبة إلى وجود سطح عمل للرسم الهندسي يُطلق عليه المستوى المخصَّص من قبل المُستخدم (User – Defined Plane).

< بعدها، وُضِّح لهم كيفية اختيار مستوى العمل، من علامة تبويب المهام ثم عرض المجموعة.



< بعد ذلك، اشرح للطلبة كيفية تفعيل الشبكة، والتي تسمح بإنشاء المجسمات وتعديلها بدقة أكبر.

< بعدها، وُضِّح لهم سطح عمل الراسم التخطيطي، وبين أن السطح يوفر مجموعة أدوات وميزات تسمح بإنشاء الرسومات ثنائية الأبعاد، وتحريرها.

< بين لهم أدوات العرض التي تتيح التحكم في عرض الرسم التخطيطي مثل: التكبير، والتصغير، والتحرك، والتدوير.

< وُضِّح لهم أدوات الراسم التخطيطي التي تتيح بدء رسم تخطيطي أو الخروج منه.

< اعرض لهم أدوات الراسم التخطيطي الهندسية التي تُمكن من إنشاء الأشكال الأساسية للرسم مثل: الخطوط، والأقواس، والدوائر، والمستطيلات.

< اشرح لهم أدوات القيود (Constraints) التي تتيح تطبيق قيود على نقاط وخطوط الرسم التخطيطي مثل: قيود المسافة، والزوايا، والتماثل.

< بعدها، بين لهم كيفية إنشاء مستطيل، وذلك من شريط الأدوات ثم اختيار إنشاء مستطيلات واستكمال رسم المستطيل.



< انتقل إلى قيود المجسمات، ووضّح للطلبة مفهوم القيد، ومواضع استخدام قيود المجسمات، وآلية تطبيقها على الأشكال.

< اعرض لهم أدوات القيود في الجدول 2.4، وبيّن أيقونة كل أداة من الأدوات، ووظيفة كل أداة.

< اشرح لهم كيفية إضافة تقييد المسافة، وذلك من شريط أدوات القيود، ثم تقييد المسافة الأفقية.

< وضّح لهم طريقة التنقل والحركة بصورة تفاعلية مع نموذج ثلاثي الأبعاد في برنامج فري كاد.

< بعد ذلك، اشرح للطلبة كيفية جعل الأضلاع متساوية، وكذلك كيفية تقييد النقاط، وبيّن أنه بعد تقييد الشكل لا يمكن تغيير شكله أو حجمه دون تجاوز قيد واحد أو أكثر.

< اطلب منهم حل التمرينين الرابع والخامس؛ للتحقق من فهمهم لأدوات قيود المجسمات.

قيود المجسمات Object Constraints

تستخدم القيود لتعريف الخصائص الهندسية والقيود بين العناصر المخلقة لرسم مثل القنطاط والخطوط والأشكال. كما تستخدم القيود لتعريف سلوك جسم والقيود بين شغله ووضعه أثناء تطبيق القيود عليه. عندما تُنشأ كائنًا كالتصديق مثلًا في برنامج فري كاد، فإن هذا الشكل ينشأ بمجموعة محددة مسبقًا من القيود. ويتم تطبيق هذه القيود تلقائيًا على المستطيل لضمان حفظه بخصائصه الهندسية وإمكانية تعديله وتغييره بشكل مناسب ومتناسق.

درجات الحرية (DoF) Degrees of Freedom

تشير درجات الحرية (DoF) إلى عدد الحركات المستقلة التي يمتلكها الجسم أو العنصر المحدّد، كما تحدّد عدد الاتجاهات التي يمكنه التحرك بها، وإمكانية تعديلها. يتم تحديد عدد درجات الحرية (DoF) من خلال عدد القيود الهندسية المطبقة على رسم أو عنصر. ويحدد الأبعاد التي تحددها.

ومن خلال الجدول 2.4، يمكنك التعرف بشكل تفصيلي على بعض أدوات القيود في برنامج فري كاد.

الأيقونة	الوصف
	تقييد الالتقاء: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين ما، فهي تضمن تطابق النقاط أو الخطوط المحددة (في النوع نفسه).
	تقييد التوازي: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين الخطوط على جسمين، تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين الخطوط الأفقية. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين الخطوط العمودية. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين الخطوط العمودية.
	تقييد العمودية: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين الخطوط الأفقية. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين الخطوط العمودية. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين الخطوط العمودية.
	تقييد التساوي: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين الخطوط الأفقية. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين الخطوط العمودية. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين الخطوط العمودية.
	تقييد المسافة: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين المسافة الأفقية. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين المسافة العمودية. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين المسافة العمودية.
	تقييد التماس: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين التماس بين سطحين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين التماس بين سطحين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين التماس بين سطحين.
	تقييد التماثل: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين التماثل بين جسمين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين التماثل بين جسمين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين التماثل بين جسمين.
	تقييد التثبيت: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين التثبيت على جسمين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين التثبيت على جسمين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين التثبيت على جسمين.
	تقييد القفل: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين القفل على جسمين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين القفل على جسمين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين القفل على جسمين.
	تقييد إخفاء: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين إخفاء الجسمين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين إخفاء الجسمين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين إخفاء الجسمين.
	تقييد إظهار: تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين إظهار الجسمين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين إظهار الجسمين. تُستخدم هذه الأداة لتطبيق أو تخطين إظهار الجسمين.

4 وضّح وجه الاختلاف بين أداة تقييد الالتقاء (Constrain Coincident) وتقييد النقطة على جسم (Constrain Point Onto Object).

5 اشرح الفرق من أداة تقييد المسافة الأفقية (Constrain horizontal distance) وتقييد المسافة العمودية (Constrain vertical distance).

< بعدها، وضّح لهم كيفية إغلاق الرسم التخطيطي بعد تقييد الشكل، ليصبح جاهزًا للاستخدام كقاعدة لعمليات أخرى.

< اشرح لهم محتويات علامة تبويب النموذج في الجدول 2.5، وبيّن شجرة النموذج وعرض الخصائص.

< وجّه الطلبة لحل التمرينين الثاني والثالث؛ للتحقق من فهمهم لقيود المجسمات، وإضافة العمق لها.

عندما تنتهي من رسم المربع وتطبيق القيود، ستظهر التغييرات التي أجريتها في علامة تبويب النموذج (Model)، بحيث يمكنك معاينة الهيكل العام لتصميمك.

سترى المربع الذي أنشأته كإضافة جديدة في شجرة النموذج بالخصائص للقيود. تشير إلى المربع الذي أنشأته كإضافة جديدة في شجرة النموذج بالخصائص للقيود. تشير إلى المربع الذي أنشأته كإضافة جديدة في شجرة النموذج بالخصائص للقيود.

وتستعرض خصائص الجسم في عرض الخصائص (Properties View)، حيث يمكنك رؤية طول الجسم وعرضه ووضعه وتغييره وخصائص أخرى.

جدول 2.5: علامة تبويب النموذج (Model)

الوصف	الاسم
هي عرض هرمي لجميع الجسيمات في تصميمك، فهي تعرض تبة النموذج بدءًا من المستوى الأعلى والذي يمثل المستند أو الملف، وتزود إلى الأشكال والعناصر والجزء التجميعية لكل شكل.	شجرة النموذج (Model Tree)
هي لوحة تعرض خصائص الجسم المحدّد، حيث يتم عرض الاسم والوضع الجسم والخصائص الأخرى له، ويمكنك استخدام لوحة العرض لتغيير خصائصه.	عرض الخصائص (Properties View)

يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

تمرينات

1

خاطئة	صحيحة	حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1. أبعاد الرسومات ثنائية الأبعاد تقتصر على الطول والعرض دون العمق.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2. تُستخدم الرسومات ثنائية الأبعاد لتقديم المعلومات حول التصميم بطريقة دقيقة وواضحة.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3. يُمكن استخدام النماذج ثلاثية الأبعاد لمحاكاة سلوك المُنتج النهائي.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	4. المثلث هو شكل ثلاثي الأبعاد ذو ثلاثة أضلاع مستقيمة وثلاث زوايا.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5. عند إتمام تقييد المربع، لا يُمكن تغيير شكله أو حجمه دون الإخلال بقيد واحد أو أكثر.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	6. شجرة النموذج (Model Tree) هي عرض هرمي لجميع مجسّمات التصميم، حيث يظهر هيكل النموذج من المستوى الأعلى وصولاً إلى الأشكال والعناصر والميزات الفردية.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7. عرض الخصائص (Properties View) هو لوحة تعرض خصائص المجسّم المحدّد، بما في ذلك طول المجسّم وعرضه وموضعه وخصائص أخرى.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	8. تتيح طرائق العرض ثلاثية الأبعاد للمصمّمين والمهندسين عرض نماذجهم دون إمكانية التعديل عليها.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	تسمح طرائق العرض ثلاثية الأبعاد للمصمّمين والمهندسين بعرض نماذجهم ومعالجتها في مساحة ثلاثية الأبعاد.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	9. مكعب التنقل (Navigation Cube) هو ميزة في برنامج النمذجة ثلاثية الأبعاد تتيح تغيير طريقة عرض النموذج بسرعة وسهولة.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	10. طريقة العرض المتماثل (Isometric View) في برنامج فري كاد تعرض النموذج ثلاثي الأبعاد بزاوية 90 درجة.

تعرض النموذج ثلاثي الأبعاد بزاوية 45 درجة.

2

وضّح الغرض من أداة تقييد الالتقاء (Constraint Coincident) واستخدامها.

تُستخدم أداة تقييد الالتقاء في برنامج التصميم بمساعدة الحاسب (CAD) لمحاذاة نقطتين أو خطين معاً، فهي تضمن تطابق النقاط أو الخطوط المحددة في الموقع نفسه.



3 اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

• ما الأداة التي يُمكن استخدامها لتقييد زاوية المربع على تقاطع المحاور؟

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
أداة البطانة (Pad).	أداة البثق (Extrude).	أداة تقييد الالتقاء (Constrain Coincident).	أداة التحديد (Select).

• إلى ماذا يشير اللون الأخضر على الخط؟

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
الخط مقفل.	الخط مخفي.	تم اختيار الخط.	تم تحديد الخط.

• ما التقنية المستخدمة لإضفاء العمق على شكل ثنائي الأبعاد مثل المربع من خلال إضافة السماكة إليه؟

<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
الدوران (Rotation).	البطانة (Padding).	التقييد (Constraining).	البثق (Extrusion).

4 وضح أوجه الاختلاف بين أداتي تقييد الالتقاء (Constrain Coincident) وتقييد النقطة على مجسم (Constrain Point Onto Object).

خلال مرحلة النموذج الأولي لدورة التصميم يعمل المصممون بشكل وثيق مع الشركات المصنعة للتأكد من إمكانية التصميم والإنتاج باستخدام تقنيات وموارد التصنيع المتاحة، وقد يزود المصمم الشركة المصنعة بنموذج ثلاثي الأبعاد أو رسومات للنموذج الأولي يمكن للشركة المصنعة استخدامها لتقييم التصميم وتحديد كيفية إنتاجه.



5 اشرح الغرض من أداتي تقييد المسافة الأفقية (Constrain horizontal distance) وتقييد المسافة الرأسية (Constrain vertical distance).

تُستخدم أداة تقييد الالتقاء وأداة تقييد النقطة على مجسم في برنامج التصميم بمساعدة الحاسب (CAD) لإنشاء قيود بين أجزاء مختلفة من التصميم، وتُستخدمان لأغراض مختلفة، حيث تُستخدم أداة تقييد الالتقاء لمحاذاة نقطتين أو خطين معاً بحيث يكونان في الموقع نفسه، ويمكن استخدام ذلك لمحاذاة زوايا المربع إلى مركز المحور، فعلى سبيل المثال: تُستخدم هذه الأداة لتقييد موضع نقطة أو حافة إلى نقطة أو حافة أخرى، بينما تُستخدم أداة تقييد النقطة على مجسم لتقييد نقطة لتظهر على سطح أو مجسم معين، ويمكن استخدامها لتقييد قمة نموذج ثلاثي الأبعاد لتظهر على مستوى معين.

6 صِف عملية إنشاء شكل ثلاثي الأبعاد باستخدام تقنية البطانة (Padding).

تُستخدم أداة تقييد المسافة الأفقية وأداة تقييد المسافة الرأسية لتحديد المسافة بين نقطتين في رسم تخطيطي أو رسم. تتيح أداة تقييد المسافة الأفقية تحديد مسافة أفقية بين نقطتين في رسم تخطيطي، ويمكن أن يفيد ذلك عند الحاجة إلى الحفاظ على نفس المسافة بين نموذجين بغض النظر عن أي تغييرات قد تحدث في الرسم، بينما تتيح أداة تقييد المسافة الرأسية تحديد المسافة الرأسية بين نقطتين في رسم تخطيطي، ويفيد ذلك عند الحاجة إلى الحفاظ على مسافة محددة بين نموذجين في المستوى الرأسي.

7 استخدام أداة إنشاء خط (Create Line) لإنشاء خط بوحدة طول تساوي 100، وقيده بشكل تام.

تتضمن عملية إنشاء شكل نموذج ثلاثي الأبعاد باستخدام تقنية البطانة الخطوات التالية:

1. افتح برنامج بناء نموذج ثلاثي الأبعاد مثل: فري كاد (FreeCAD)، وأنشئ مستنداً جديداً.

2. اختر مستوى لإنشاء الشكل عليه.

3. أنشئ رسماً تخطيطياً للشكل باستخدام الخطوط والأقواس والدوائر وأشكال ثنائية الأبعاد.

4. استخدم أداة البطانة لتحويل الشكل ثنائي الأبعاد إلى شكل ثلاثي الأبعاد.

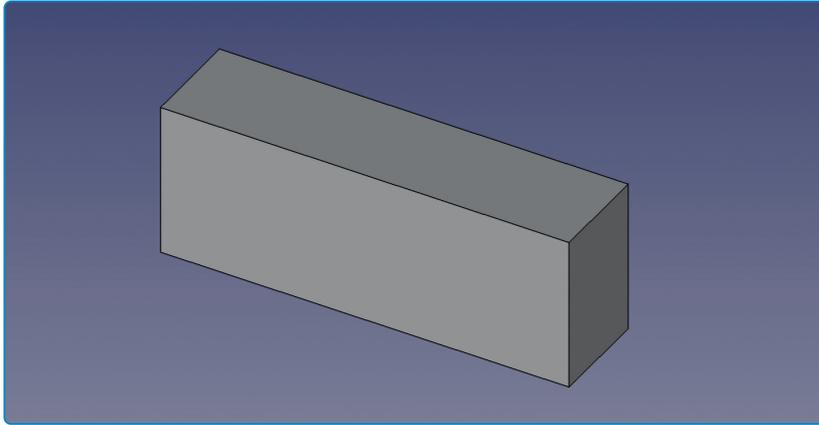
5. اختر اتجاه ومسافة البثق.



8 أنشئ مستطيلاً مُقيداً بشكل تام بأضلاع طويلة بطول 80 ملليمتر، وأضلاع قصيرة بطول 20 ملليمتر، ثم استخدم أداة Pad (البطانة) لإضافة السماكة للمستطيل بارتفاع 30 ملليمتر.



رسم تخطيطي ثنائي الأبعاد



نموذج ثلاثي الأبعاد



تصميم التروس ثلاثية الأبعاد

وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو تصميم التروس ثلاثية الأبعاد، وذلك بتصميم وإنشاء قاعدة أسطوانية ثنائية التروس لإنشاء حركة آلية، وتصدير التصميمات الخاصة بها للطباعة ثلاثية الأبعاد.

أهداف التعلم

- < تحديد أساسيات تصميم التروس وكيفية عملها.
- < تمييز كيفية استخدام هياكل متعددة لإنشاء تصميم ثلاثي الأبعاد معقد.
- < تصميم تروس مختلفة الأحجام وثقبها والتحكم بها.
- < تصميم قاعدة لربط التروس.
- < توضيح كيفية حساب المسافة المركزية بين ترسين.

الدرس الثالث

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثانية: التصميم والنمذجة الأولية
8	الدرس الثالث: تصميم التروس ثلاثية الأبعاد



نقاط مهمة

- < قد يجد بعض الطلبة صعوبة في تحديد الأبعاد عند تصميم التروس، بيّن لهم أهمية تفعيل الشبكة (Grid) وجذب الشبكة (Grid snap) للمساعدة في التصميم.
- < قد يظن بعض الطلبة ضرورة إضافة القيود لجميع الرسوم التخطيطية، بيّن لهم أن ذلك يعتمد على الحاجة لإضافة القيود على الرسوم، فقد لا تحتاج بعض الرسوم لأي قيد.
- < بعد تصميم الترس الصغير والترس الكبير، قد يصعب على الطلبة ربطهما ببعض، اشرح بالتطبيق العملي كيفية محاذاة ربط محوري الترسين ببعضهما.



التمهيد

عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتمرينات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G12.ED.S2.U2.L3.A.FCStd •

G12.ED.S2.U2.L3.EX7.FCStd •

G12.ED.S2.U2_Project.FCStd •

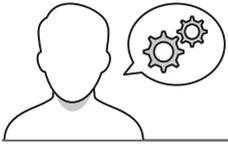
< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة التالية:

• كيف تسيّر الدراجة الهوائية؟ وعلى ماذا تعتمد عجلاتها في الحركة؟

• ما طرائق ربط التروس ببعضها؟

• ما الأداة التي تُستخدم في تحويل الشكل ثنائي الأبعاد إلى شكل ثلاثي الأبعاد؟





خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية ذكّر الطلبة باستخدامات برنامج فري كاد في تصميم النماذج الأولية للمنتجات.

< وضح لهم مفهوم الترس، وبينّ محددات تصميم الترس وهي: نوع الحركة التي يمكن نقلها، وسرعة الحركة، والعزم الذي يمكن نقله.

< وضح لهم وجود أشكال متنوعة للترس مثل: التروس الأسطوانية القائمة، والتروس الحلزونية، والتروس المخروطية، والتروس الدودية، ثم بينّ لهم أن الدرس سيركز على أكثر الأنواع شيوعاً وهي التروس الأسطوانية المنحنية.

< اشرح لهم قانوني القدرة وعزم الدوران، وناقشهم حول التأثيرات الناتجة عن زيادة عزم الدوران وانخفاضه.

< بينّ لهم المعلومات الأساسية حول التروس مثل: كيفية قياسه، وكيفية تجميعه، واعرض لهم الشكل 2.40.

< اطلب منهم حل التمرينين الثاني والثالث؛ للتحقق من فهمهم للترس وآلية عملها.

الدرس الثالث
تصميم التروس ثلاثية الأبعاد

مقدمة في التروس Introduction to Gears

التروس هي عجلة مستديرة تتصلب بتروس آخر معاً على ما يكون أكبر أو أصغر منها. كعدّ التروس جزءاً مهماً من الأنظمة الميكانيكية، وقد تم استخدامها على مدى قرون طويلة لنقل الطاقة والحركة، حيث تعمل التروس على نقل الحركة الدوارة من التروس إلى آخرها. يصمم التروس وفق الحركة التي يجب نقلها، وسرعة الحركة، والعزم الذي يمكن نقله. تأتي التروس بأشكال وأحجام مختلفة، وتشمل التروس الأسطوانية القائمة، والتروس المخروطية، والتروس الحلزونية، والتروس الدودية. وفي هذا الدرس سيتم التركيز على النوع الأكثر شيوعاً من التروس وهي التروس الأسطوانية المنحنية.

يمكن استخدام التروس لتغيير السرعة أو الاتجاه، أو عزم الدوران. حيث تؤدي زيادة عزم الدوران إلى نقل الدراجة أو السيارة إلى خضف السرعة، بينما يؤدي انخفاض عزم الدوران إلى زيادة السرعة دون الحاجة إلى زيادة القدرة في المحرك. وذلك حسب القانون التالي:

القدرة (واط) = عزم الدوران (نيوتن متر) × السرعة الزاوية (راديان / ثانية)

القدرة (واط) = عزم الدوران (نيوتن متر) × السرعة الزاوية (راديان / ثانية)

فيما يلي بعض المعلومات الأساسية حول التروس:

- يتم تصنيع التروس من طرق مختلفة لتتناسب.
- يتم تجميع التروس معاً حسب نصف قطرها وبسماكتها.
- تحتوي التروس على قلب يقع في مركزها ويمكن وضعها من خلاله على المحاور ونقل الدوران من محور إلى آخر.
- عادةً ما يتم توصيل ترس القيادة (باللون الأزرق في الرسم التخطيطي) بمصدر حركة (على سبيل المثال محرك).
- يتحرك الترس المُدار (باللون الأبيض في الرسم التخطيطي) بناءً على حركة ترس القيادة، وغالباً ما يضيف جزء الآلة الذي يندفد الآلية الأساسية ثلاثة (مثل رأس المثقاب، أو المشابك الدائري، أو عجلة الدراجة).

عزم الدوران (نيوتن متر) = 2.40 زيادة عزم الدوران مقابل زيادة السرعة

122

2 ما التروس وكيف تعمل؟

153

3 اشرح آلية عمل ترس الدراجة.

154

6 استخدم ملاحظة نسبة التروس لحساب نسبة كل مجموعة من التروس. ضع علامة (✓) على مجموعات التروس التي تعطي سرعة أكبر وتلك التي تعطي عزم دوران أكبر.

النسبة	زيادة السرعة	زيادة العزم
ترس القيادة 8 الترس المُدار 40	●	●
ترس القيادة 20 الترس المُدار 30	●	●
ترس القيادة 4 الترس المُدار 24	●	●
ترس القيادة 40 الترس المُدار 24	●	●

155

< انتقل إلى إنشاء آلة حركية بسيطة، وبينّ لهم أن الخطوات التالية ستوضح كيفية تصميم وإنشاء قاعدة اسطوانية بسيطة ثنائية التروس، وبعدها تصدير التصميمات للطابعة ثلاثية الأبعاد.

< وجّه الطلبة لحل التمرين السادس؛ للتحقق من فهمهم للعزم في التروس وسرعتها.



4 ابحث في الإنترنت للعثور على تطبيقات تستخدم التروس الإسطوانية المنحنية. ثم صف تطبيقات منها واحرح خصائص هذا النوع من التروس.

< بعدها افتح للطلبة برنامج فري كاد، وابدأ بتصميم ترس ذي ثمانية أسنان باستخدام ميزة الترس الأسطواني المنحني.

< وضح لهم ماهية الترس الأسطواني المنحني، وما تقدمه أسنان هذا الترس من تقليل الإجهاد والتآكل.

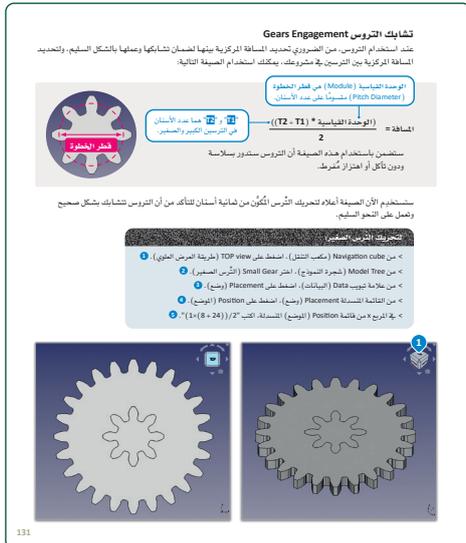
< اطلب منهم حل التمرين الرابع؛ للتحقق من فهمهم للتروس الأسطوانية المنحنية.

< ابدأ بالتطبيق أمام الطلبة بإنشاء هيكل الترس المكوّن من ثمانية أسنان، وذلك من شريط الأدوات ثم إنشاء هيكل.

< بعدها أنشئ الهيكل الصلب باستخدام أداة الترس الأسطواني المنحني بالدخول على تصميم قطعة ثم ترس أسطواني منحني.

< بعد إنشاء الترس ثنائي الأبعاد المكوّن من ثمانية أسنان، يمكن استخدام أداة البطانة وتغييره إلى ترس ثلاثي الأبعاد.

< انتقل إلى تصميم ترس ذي أربعة وعشرين سنًا، ثم أضف الترس الأسطواني المنحني، وبعدها قم بتحويله إلى شكل ثلاثي الأبعاد.



5 ما أهمية تحديد المسافة المركزية بين الترسين؟

< انتقل إلى تشابك التروس، وبيّن للطلبة أنه عند استخدام التروس من الضروري تحديد المسافة المركزية بينها؛ لضمان تشابكها وعملها بكفاءة.

< بيّن لهم كيفية تحديد المسافة المركزية بين الترسين في المشروع باستخدام الصيغة المحددة لها.

< اشرح لهم كيفية تحريك الترس الصغير، وبيّن مفهوم المسافة المركزية، ووجوب تحديد هذه المسافة حتى يتشابك الترسان بشكل صحيح.

< وجّه الطلبة لحل التمرين الخامس؛ للتحقق من استيعابهم لأهمية تحديد المسافة المركزية بين ترسين.

< طبّق أمام الطلبة كيفية إنشاء ثقوب داخل التروس، وابدأ بإنشاء ثقب في الترس الصغير ثم إضافة الرسم التخطيطي في السطح العلوي للترس الصغير.

< حدّد مكان الثقب، وابدأ بإنشاء دائرة ثم إنشاء الثقب.

< بين لهم أيقونات خيارات العرض، ووصفها في الجدول 2.7 للتحكم بخيارات العرض.

< انتقل لإنشاء ثقب في الترس الكبير، وكرّر الخطوات السابقة عند إنشاء ثقب في الترس الصغير.

جدول 2.7- خيارات العرض

الأيكون	الوصف
+	يمكنك الضغط باستمرار على زر الصارو الأوسط (محاذاة التمرير) وتحويل القارة تحريك العرض.
⊞	يمكنك الضغط باستمرار على مفتاح Shift والضغط على زر القارة الأيسر وسحب التمرير طريقة العرض.

معلومة
يمكنك تغيير عمق القارة لأعلى أو أسفل للتكبير والتصغير أو استخدام زوايا التكبير والتصغير من قوائم الأدوات.

137

< بعد الانتهاء من الخطوات السابقة، طبّق أمام الطلبة كيفية تصميم قاعدة لربط التروس، وذلك لاستكمال المشروع، وبين لهم أن القاعدة ستكون على سطح مستويع أسطوانتين متصلتين.

< وضح لهم كيفية إنشاء هيكل القاعدة من خلال الدخول على أداة إنشاء هيكل.

< بين لهم أهمية محاذاة التروس بطريقة صحيحة لنجاح عملية تشابك أسنان التروس معاً.

< ابدأ بعدها بإنشاء رسم تخطيطي في سطح العمل للرسم الهندسي XY، ثم ابدأ برسم المستطيل ليُمثّل محيط القاعدة.

< استخدم أداة البطانة لتحويل المستطيل إلى شكل ثلاثي الأبعاد.

< استخدم أداة "إنشاء رسم تخطيطي" لإنشاء رسم تخطيطي على السطح العلوي للقاعدة.

تصميم قاعدة لربط التروس

لنشاء هيكل القاعدة

141

استخدم أداة لإنشاء رسم التخطيطي (Create sketch) لإنشاء رسم التخطيطي على سطح العمل للرسم الهندسي XY.

142

يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

تمرينات

1

خاطئة	صحيحة	حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1. تعمل التروس معاً لنقل الطاقة والحركة.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	2. يُمكن استخدام الترس لتغيير السرعة وعزم الدوران. والاتجاه.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3. يمكنك قياس الترس عن طريق عدّ أسنانه.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4. عادةً ما يتم توصيل ترس القيادة بمصدر الحركة (مثل: المحرك).
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	5. يتحرك ترس القيادة بناءً على حركة الترس المُدار، ويتم توصيله بوجهة الحركة (محور حركة أو أداة قطع). يتحرك الترس المُدار بناءً على حركة ترس القيادة.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	6. تزداد السرعة عندما يكون ترس القيادة أكبر من الترس المُدار.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7. يتم التعبير عن العلاقة بين التروس من خلال النسبة بين عدد أسنانها.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	8. الترس الأسطواني المنحني هو نوع من التروس التي لها أسنان ذات شكل منحني.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	9. تناسب التروس الأسطوانية المنحنية التطبيقات التي تتطلب عزم دوران عالٍ.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	10. الوحدة القياسية (Module) هي قطر الخطوة مقسوماً على عدد الأسنان.

2 ما التروس؟ وكيف تعمل؟

التروس هي مكونات ميكانيكية ذات أسنان تتشابك مع بعضها البعض لنقل الطاقة والحركة بين الأعمدة الدوارة، وتعمل عن طريق نقل عزم الدوران وسرعة الدوران من ترسٍ إلى آخر، فعندما يتشابك ترسان معاً، يؤدي دوران أحد الترسين إلى دوران الترس الآخر في الاتجاه المعاكس.



3 اشرح آلية عمل تروس الدراجة.

تُستخدم التروس لمساعدة الراكب في الحفاظ على سرعة مناسبة في ظروف مختلفة مثل: الصعود، أو الانحدار، أو الريح المعاكسة، حيث تنقل سلسلة الدراجة الطاقة من ترس القيادة إلى الترس المُدار، وعندما يدوس الراكب يدور الترس الأمامي، مما يؤدي إلى تدوير السلسلة والتروس الخلفية. يحدّد حجم التروس الأمامية والخلفية نسبة الدوران بين الدواسات والعجلة الخلفية.

4 ابحث في الإنترنت للعثور على تطبيقات تستخدم التروس الإسطوانية المنحنية، ثم صِف تطبيقين منهما وشرح خصائص هذا النوع من التروس.

تُستخدم التروس الأسطوانية المنحنية في مجموعة واسعة من التطبيقات نظراً لخصائصها الفائقة مثل: الكفاءة العالية، والضوضاء المنخفضة، والتشغيل السلس. فيما يلي مثالان على التطبيقات التي تستخدم التروس الأسطوانية المنحنية:

- ناقل حركة السيارات: تُستخدم التروس الأسطوانية المنحنية على نطاق واسع في ناقل حركة السيارات نظراً لكفاءتها العالية وموثوقيتها، حيث تم تصميم أسنان التروس ليكون لها مظهر جانبي منحنٍ، مما يسمح بنقل سلس وفعال للطاقة من المحرك إلى العجلات، بالإضافة إلى ذلك يساعد استخدام التروس المنحنية على تقليل الضوضاء والتآكل، مما يؤدي إلى عمر أطول لناقل الحركة.

- الآلات الصناعية: تُستخدم التروس الأسطوانية المنحنية بشكل شائع في الآلات الصناعية مثل: المعدات الثقيلة، والمضخات، والضواغط، حيث تم تصميم هذه التروس لنقل عزم الدوران العالي والقوة، مما يجعلها مثالية للتطبيقات التي تتطلب رفعاً ثقيلاً أو معالجة، ويسمح المظهر الجانبي المنحني لأسنان التروس بنقل سلس للطاقة، مما يقلل من الاهتزاز والتآكل على الآلة، بالإضافة إلى ذلك يمكن تشكيل التروس الأسطوانية المنحنية وتصنيعها بسهولة، مما يجعلها حلاً فعالاً من حيث التكلفة للعديد من التطبيقات الصناعية.

5 ما أهمية تحديد المسافة المركزية بين ترسين؟

يُعدّ تحديد المسافة المركزية بين ترسين أمراً مهماً؛ لأنه يضمن تشابك التروس بشكل صحيح ونقل الطاقة بكفاءة. إذا كانت المسافة المركزية صغيرة جداً، فسوف تتشابك التروس بإحكام شديد وتنشئ تآكلاً مفرطاً وضوضاء وحرارة، أما إذا كانت المسافة المركزية كبيرة جداً، فلن تتشابك التروس بشكل صحيح وقد تنزلق أو تفضل في نقل الطاقة تماماً. بالإضافة إلى ذلك تؤثر المسافة المركزية على نسبة التروس التي تحدّد سرعة وعزم دوران الترس المُدار بالنسبة لترس القيادة، ولذلك يُعدّ الحساب الدقيق للمسافة المركزية بين الترسين أمراً مهماً لتصميم أنظمة تروس فعّالة.

6

استخدم معادلة نسبة التروس لحساب نسبة كل مجموعة من التروس.

ضع علامة (✓) على مجموعات التروس التي تعطي سرعة أكبر وتلك التي تعطي عزم دوران متزايد.

زيادة العزم	زيادة السرعة	النسبة	
✓	●	تروس القيادة 8 التروس المُدار 40	
●	✓	التروس المُدار 20 تروس القيادة 30	
●	✓	التروس المُدار 4 تروس القيادة 24	
✓	●	التروس المُدار 40 تروس القيادة 24	

تلميح: أذكر للطلبة أن تروس القيادة لونه غامق لتمييزه.

تلميح:

النسبة $8/40 = 1/5$ زيادة العزم.

النسبة $30/20 = 1.5$ زيادة السرعة.

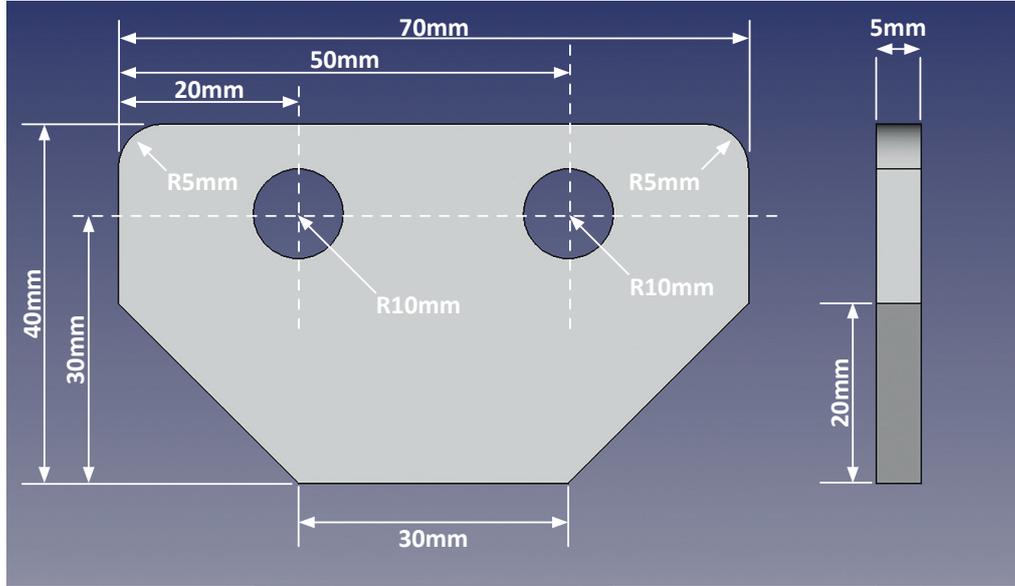
النسبة $24/4 = 6$ زيادة السرعة.

النسبة $24/40 = 0.6$ زيادة العزم.



7

استخدم الأدوات التي تعرفت عليها في هذه الوحدة لإنشاء النموذج التالي في برنامج فري كاد (FreeCAD)، حيث ستساعدك القياسات التالية على فهم كيفية إنشاء كل جانب من جوانب النموذج:



تلميح: يمكنك إيجاد الحل في الملف G12.ED.S2.U2.L3.EX7.FCStd.



المستويات	ضعيف	جيد	جيد جداً	متميز
المهارة: تصميم مفتاح الربط باستخدام أدوات برنامج فري كاد	استخدم أداة واحدة في برنامج فري كاد.	استخدم أداتين في برنامج فري كاد.	استخدم ثلاث أدوات في برنامج فري كاد.	استخدم أكثر من ثلاث أدوات في برنامج فري كاد.
المهارة: إضافة تفاصيل على مفتاح الربط لتحسين مظهره	لم يضيف أي تفاصيل على مفتاح الربط.	أضاف أحد التفاصيل لتحسين مظهر مفتاح الربط.	أضاف نوعين من التفاصيل لتحسين مظهر مفتاح الربط.	أضاف أكثر من نوعين من التفاصيل لتحسين مظهر مفتاح الربط.

تلميح: محكات المهارات تُعدُّ أساسية لاستيفاء أهداف المشروع بينما يمكن للمعلم استخدام محكات (التفكير الناقد/ الإبداع/ العمل مع الآخرين/ العرض) حسب ما يراه مناسب.



المستويات		المحكات		
ضعيف	جيد	جيد جداً	متميز	
لا يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة، وينظر لها بشكل سطحي، ويقبل المعلومات من غير تقييم لمصداقيتها.	يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة من خلال تحديد بعض الجوانب لما يجب معرفته وطرح الأسئلة. يحاول دمج المعلومات التي تم جمعها. يدرك أهمية مصداقية المعلومات لكن لا يتخذ إجراءات للتأكد من ذلك.	يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة من خلال تحديد بعض الجوانب لما يجب معرفته وطرح الأسئلة والنظر في وجهات النظر المختلفة. يدمج المعلومات التي تم جمعها. يقيم الحجج الأدلة الداعمة لها. ويررر سبب القبول أو الرفض وفق معايير محددة وواضحة.	يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة من خلال تحديد ما يجب معرفته، وطرح الأسئلة حسب الحاجة والنظر في وجهات النظر المختلفة. يدمج المعلومات التي تم جمعها ويقيم مصداقيتها، ويميز بين الحقيقة والرأي. يقيم الحجج من خلال تقييم الأدلة الداعمة لها. ويررر سبب القبول أو الرفض وفق معايير محددة وواضحة.	التفكير الناقد
يولد عدداً محدوداً من الأفكار التي لا ترتبط بالمشكلة أو أهداف المهمة. المنتج نسخة لأمتلة أو إجابات نموذجية سابقة.	يولد عدداً محدوداً من الأفكار التي قد ترتبط بالمشكلة أو أهداف المهمة. المنتج نسخة لأمتلة أو إجابات نموذجية سابقة أو يتضمن توظيف أكثر من طريقة معروفة مسبقاً.	يولد عدداً محدوداً من الأفكار ذات الصلة المباشرة بالمشكلة أو أهداف المهمة. يتضمن المنتج بعض الجوانب المبتكرة، ويتصف بالفائدة العملية.	يولد عدداً من الأفكار ذات الصلة المباشرة بالمشكلة أو أهداف المهمة، ويستخدمها لتطوير حل للمشكلة أو تحقيق أهداف المهمة. يتصف المنتج بالأصالة والابتكار والفائدة العملية.	الإبداع
غير مستعد للعمل والتعاون مع الآخرين، لا يشارك في حل المشكلات أو طرح الأسئلة أو المناقشات.	يقوم ببعض المهام في المشروع ويتعاون مع الفريق، ولكن قد لا يساهم بنشاط في حل المشكلات أو طرح الأسئلة أو المناقشات.	يقوم بأداء مهامه في المشروع، يتعاون مع الفريق ويساهم في حل المشكلات وطرح الأسئلة والمناقشات، ويعطي ملاحظات لمساعدة الفريق.	يقوم بأداء مهامه في المشروع ويكملها في الوقت المحدد، يتعاون مع الفريق ويساهم في حل المشكلات وطرح الأسئلة والمناقشات بناءً على الأدلة، ويعطي ملاحظات بناءً على الأدلة لمساعدة الفريق وتحسين العمل.	العمل مع الآخرين

متميز	جيد جداً	جيد	ضعيف	المستويات المحكات
<p>يفي بجميع المتطلبات لما يجب تضمينه في العرض التقديمي (توجد مقدمة وخاتمة واضحة ومثيرة للاهتمام، ينظم الوقت بشكل جيد)، يقدم جميع المعلومات بوضوح ودقة وفق تسلسل منطقي، ويستخدم أسلوباً مناسباً لأهداف المهمة والجمهور.</p>	<p>يفي بمعظم المتطلبات لما يجب تضمينه في العرض التقديمي (توجد مقدمة وخاتمة واضحة)، يقدم المعلومات بوضوح، ويستخدم أسلوباً مناسباً لأهداف المهمة والجمهور.</p>	<p>يلبي بعض المتطلبات لما يجب تضمينه في العرض التقديمي (توجد مقدمة وخاتمة)، يقدم بعض المعلومات الواضحة، ويستخدم أسلوباً مناسباً نوعاً ما لأهداف المهمة والجمهور.</p>	<p>لا يفي بمتطلبات ما يجب تضمينه في العرض، لا يقدم معلومات واضحة، يستخدم أسلوباً غير مناسب لأهداف المهمة والجمهور.</p>	العرض



تطوير المنتجات ثلاثية الأبعاد



وصف الوحدة

عزيزي المعلم

الغرض العام من الوحدة هو أن يتعرّف الطلبة على تقنية الطباعة ثلاثية الأبعاد (3D Printing) وتطبيقاتها، وعلى أنواع الطابعات، والمواد المستخدمة فيها، ويميّزوا بين المراحل المختلفة لاختبار المنتجات ثلاثية الأبعاد المطبوعة، وتقيحها، كما يميّزوا بين الأدوات المستخدمة في هذه العملية، ويصمّموا نماذج ثلاثية الأبعاد باستخدام برنامج فري كاد (FreeCAD)، ويستخدموا برنامج كيورا (Cura) لطابعته، ويتعرّفوا على القيود الخاصة باختبار المنتجات ثلاثية الأبعاد المطبوعة وكيفية تقيحها، ويدركوا أهمية مراقبة الجودة في هذه العملية.



أهداف التعلم

< وصف استخدامات الطباعة ثلاثية الأبعاد.

< تصنيف أنواع الطابعات ثلاثية الأبعاد.

< تحديد أنواع مواد الطباعة ثلاثية الأبعاد.

< تحليل تطبيقات الطباعة ثلاثية الأبعاد.

< طباعة مجسم معقد ثلاثي الأبعاد باستخدام برنامج كيورا (Cura).

< وضع قائمة بالمراحل المختلفة لاختبار المنتجات ثلاثية الأبعاد المطبوعة وتقيحها.

< تحديد الأدوات المستخدمة لاختبار المنتجات ثلاثية الأبعاد المطبوعة وتقيحها.

< تحديد قيود اختبار المنتجات ثلاثية الأبعاد المطبوعة وتقيحها.

الدروس

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثالثة: تطوير المنتجات ثلاثية الأبعاد
3	الدرس الأول: مقدمة في الطباعة ثلاثية الأبعاد
5	الدرس الثاني: تصميم وإنشاء مُنتج ثلاثي الأبعاد

الدروس

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثالثة: تطوير المنتجات ثلاثية الأبعاد
3	الدرس الثالث: الاختبار والتنقيح
5	المشروع
16	إجمالي عدد حصص الوحدة الثالثة

المصادر والملفات والأدوات والأجهزة المطلوبة

المصادر



كتاب التصميم الهندسي
التعليم الثانوي - نظام المسارات
السنة الثالثة

الملفات الرقمية

يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتمرينات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G12.ED.S2.U3.L2.A.FCStd <

G12.ED.S2.U3.L2.EX4.FCStd <

G12.ED.S2.U3.L2.EX5.FCStd <

G12.ED.S2.U3.L2.EX6.FCStd <

G12.ED.S2.U3_Project.FCStd <

الأدوات والأجهزة

< فري كاد (FreeCAD)

< كيورا (Cura)



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

مقدمة في الطباعة ثلاثية الأبعاد

وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو التعرف على أساسيات الطباعة ثلاثية الأبعاد، وأنواع طابعاتها، ومزايا تقنيات الطباعة ثلاثية الأبعاد وعيوبها، واستكشاف المواد المستخدمة للطباعة، والتعرف على تطبيقات الطباعة ثلاثية الأبعاد، وتطبيق عملية طباعة نموذج ثلاثي الأبعاد.

أهداف التعلم

- < معرفة تاريخ الطباعة ثلاثية الأبعاد، وأنواع طابعاتها.
- < تحديد مزايا تقنيات الطباعة ثلاثية الأبعاد وعيوبها.
- < استكشاف المواد المختلفة للطباعة ثلاثية الأبعاد.
- < تحديد فوائد الطباعة ثلاثية الأبعاد.
- < استكشاف تطبيقات الطباعة ثلاثية الأبعاد.
- < تطبيق الطباعة لنموذج ثلاثي الأبعاد.

الدرس الأول

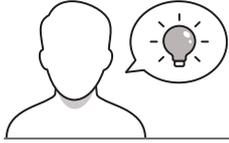
عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثالثة: تطوير المنتجات ثلاثية الأبعاد
3	الدرس الأول: مقدمة في الطباعة ثلاثية الأبعاد



نقاط مهمة

- < قد يخلط بعض الطلبة بين الطباعة الحجرية المجسّمة والطباعة بمعالجة الضوء الرقمي، ووضّح لهم الفرق بينهما باختلاف مصدر الإضاءة الذي يجعل الطباعة بمعالجة الضوء الرقمي أسرع من الطباعة الحجرية المجسّمة.
- < قد يخلط بعض الطلبة بين تقنيات الطباعة ثلاثية الأبعاد، والمواد المستخدمة في الطباعة، بيّن لهم أن تعبّد الأنواع لتعدّد الاستخدامات، وعند الحاجة لطباعة مُنتج ثلاثي الأبعاد، فمن الضرورة التحقق من الطابعة والمواد المناسبة لهذا المُنتج.

التمهيد

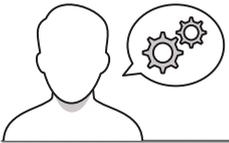


عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة التالية:

• ما المُنْتَج الذي تود طباعته باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد؟

• ما المُنْتَجَات التي شاهدتها وتمت طباعتها بواسطة طباعة ثلاثية الأبعاد؟ وما المواد المُستخدمة للطباعة؟



خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية ذكّر الطلبة بالنموذج ثلاثي الأبعاد، والفرق بينه وبين النموذج ثنائي الأبعاد.

< وضح لهم إمكانية طباعة النموذج ثلاثي الأبعاد، بعد تصميمه بأحد برامج التصميم ثلاثي الأبعاد.

< بيّن لهم استخدام المهندسين والمصممين للطابعات ثلاثية الأبعاد لاختبار النماذج الأولية، وكذلك الشركات لتصنيع بعض الأجزاء المعقدة لمُنْتَجاتها.

< وضح لهم تاريخ الطباعة ثلاثية الأبعاد، والتي بدأت بمسمى التصنيع السريع للنماذج الأولية (Rapid Prototyping - RP).

< اطلب منهم حل التمرين الثاني؛ للتحقق من فهمهم لماهية الطباعة ثلاثية الأبعاد.

الدرس الأول
مقدمة في الطباعة ثلاثية الأبعاد

أساسيات الطباعة ثلاثية الأبعاد Basics of 3D Printing
تتيح الطابعات ثلاثية الأبعاد مجسماً واقياً من ملف النموذج الرقمي ثلاثي الأبعاد، عن طريق تطبيق عدة طبقات رقيقة من المواد الحادة الناتجة، وتكثف الخطوط الأولى في الطباعة ثلاثية الأبعاد. في إنشاء نموذج ثلاثي الأبعاد تستخدم الطليق، فبمعدته، ويمكن تصنيع هذا النموذج باستخدام برنامج خاص بتصميمه ثلاثية الأبعاد، أو مسح الجسم باستخدام ماسح ضوئي ثلاثي الأبعاد، وتختلف المخرجات وفقاً لنوع الطباعة والمواد المستخدمة، وكذا دلائل البلاستيك، والعدان، والسيراميك والرمل من أكثر مواد الإنتاج والتدعيم شيوعاً في الطباعة ثلاثية الأبعاد، وتحتوي حالياً أحدث تقنيات الطباعة على استخدام المواد الحيوية للصناعة الألفية باستخدام هذا النوع من الطباعة، كما تتوفر جداراً طبقات من هذا النوع لتسريع عمليات التصنيع.

يستخدم المهندسون والمصممين الطابعات ثلاثية الأبعاد لاختبار التصاميم الأولية، كما تستخدم شركات التصنيع هذه الطابعات لتصنيع بعض الأجزاء المعقدة لمُنْتَجاتها، إضافة إلى ذلك، يمكن للأفراد والشركات استخدام هذه الطباعة لتصنيع الشيء (Do It Yourself - DIY). حيث يشتر هذا المصطلح إلى إنشاء أو بناء شيء ما باستخدام الأجزاء والقطع الناتجة بشكل شائع من قبل الأفراد، دون الحاجة إلى التصنيع الهوائي أو المعدات المتخصصة، مما يتيح للأشخاص تصنيع الأشياء وتكثفها، كما يمكن استخدامها من قبل طلاب المدارس في مشاريعهم التعليمية.

تصنع بين استخدام البدن، حيث كان على المهندسين استخدام أكثر العصور القديمة، والطابعات، إضافة إلى تقنيات الحداد والقياس، وكذلك معالجة قطع المعدن بولياً. الأمر الذي كان مرعباً للأخطاء البشرية وواجه تحديات كبيرة في سبيل تحقيق دقة عالية، بينما تسمح الطباعة ثلاثية الأبعاد بإنتاج مجسّمات معقدة ومرقبة، مع تقليل احتمالية حدوث خطأ بشري مثل: معايرة سطح الطباعة فيها، وضبط الإعدادات المناسبة لبرنامج القطع (Slicer) وتحديد إعدادات التصنيع المناسبة.

تاريخ الطباعة ثلاثية الأبعاد History of 3D Printing
في الثمانينيات كانت الطباعة ثلاثية الأبعاد تُسمى بالتصنيع السريع لتتبع الأوامر (Rapid Prototyping - RP)، ويستخدم هذا المصطلح لهدف إنشاء قطع من مواد سريعة الجود، أو قطعاً بديل، أو نماذج أولية أو النماذج التي يمكن استخدامها في تصنيعها، وكانت تلك التقنية تهدف بشكل أساسي إلى إيجاد طريقة سريعة وفعالة من حيث التكلفة لإنشاء نماذج صناعية أولية. كان الدكتور هيدو كوداما (Hideo Kodama) أول من قدم مطلباً مراداً اختراع لتصنيع السريع لتتبع الأوامر (RP)، وذلك في مايو 1980. في اليابان، وكانت الطباعة الحجرية المصنفة (SLA - Stereolithography) أول عملية طباعة تجارية ثلاثية الأبعاد، تم تطويرها في الثمانينيات.

شكل 3.3: نماذج أولية ثلاثية الأبعاد مطبوع بواسطة 3D Printer

2 عرف الطباعة ثلاثية الأبعاد، وضح مدى تأثيرها على عمل المهندسين والمصممين.

190

< وجّه الطلبة لحل التمرينين الرابع والسادس؛ للتحقق من فهمهم لمواد الطباعة.

< اطلب منهم حل التمرين الثامن؛ للتحقق من تمييزهم للفرق بين معالجة المعادن ومعالجة السيراميك في الطباعة ثلاثية الأبعاد.

4. حدّد كيف يختلف استخدام المحرّوق كمادة أساسية للطباعة عن استخدام الصمغ السائل (Liquid Resin) للطباعة.

181

6. اذكر الأنواع المختلفة من المواد البلاستيكية المستخدمة كمواد أساسية في الطباعة ثلاثية الأبعاد.

182

8. وضح كيف تختلف معالجة المعادن عن معالجة السيراميك في الطباعة ثلاثية الأبعاد.

183

< انتقل إلى شرح تطبيقات الطباعة ثلاثية الأبعاد في المجالات المختلفة، وبين للطلبة بدايتها في الرعاية الصحية، واستخدامها في الروبوتية، والفضاء والسيارات، والمجوهرات، والفن، والبناء.

< اشرح لهم تطبيقات كل مجال من المجالات، وناقشهم حول توقعاتهم المستقبلية للاستخدامات في نفس المجالات أو مجالات أخرى.

< اطلب منهم حل التمرينات السابع والتاسع والعاشر؛ للتحقق من فهمهم لتطبيقات الطباعة ثلاثية الأبعاد.

Applications of 3D Printing تطبيقات الطباعة ثلاثية الأبعاد

الرعاية الصحية Healthcare

كان القطاع الطبي من أوائل القطاعات التي بدأت باستخدام تقنيات الطباعة ثلاثية الأبعاد. وذلك نظرًا لإمكانية تخصيص المنتجات حسب حاجة كل مريض، وإمكانية تصنيعها قبلها المشتتة التصنيع. مما يقلل الأخطاء، وذلك مع التقدم السريع في العمليات الجراحية والحاجة لإنشاء مواد طبية مختلفة، وتشمل استخدامات الطباعة ثلاثية الأبعاد صنع جهاز الأسنان، وأجهزة قلوبها، وتستخدم هذه التقنية أيضًا لتصنيع مقاسات الورث والتركيب الاستثنائية، وساعات الأذن الطبية، وأجزاء التوجيه للأحذية، والأطراف الصناعية الخفيفة، والأطراف الصناعية للفنم من ذوي الاحتياجات الخاصة.

تساعد المراحل الجراحية المعقّدة ثلاثية الأبعاد الجراحين في علاج المرضى خلال مراحل التعافي من الجراحة. ويوضح الشكل 3.15 فئًا عالية وسهلاً تم طباعته بتقنية الطباعة ثلاثية الأبعاد.

الروبوتية Robotics

تستخدم تقنيات الطباعة ثلاثية الأبعاد على نطاق واسع في الروبوتات، وذلك لتدويرها على إنشاء أجزاء مخصصة بسرعة وسهولة. مما يسمح بعمل نماذج أولية بشكل أسرع ويخصيص أكبر. نتيجة هذه التقنيات أصبح إنتاج مقبض وخليفة الوزن، مما ينتج عنه تطوير أجهزة روبوتية أكثر تعقيدًا، ولكنها أكثر رشاقة وأفضل أداءً، ويوضح الشكل 3.16 ذراع روبوت مطبوع بتقنية الطباعة ثلاثية الأبعاد أثناء تنفيذ مهمة آلية في خط الإنتاج.

165

9. حدّد كيفية استخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد لتطوير تطبيقات الرعاية الصحية.

10. ناقش كيف تستخدم صناعات الطيران والسيارات الطباعة ثلاثية الأبعاد في النواحي المختلفة من صناعتها.

183

7. وضح قائمة بالفوائد الرئيسة للطباعة ثلاثية الأبعاد في الاستخدامات الصناعية والشخصية.

182



< بعد ذلك انتقل لعملية طباعة نموذج ثلاثي الأبعاد، وشرح للطلبة كيفية فتح ملف محفوظ سابقاً للنموذج، ثم تصدير الملفات من برنامج فري كاد بالتنسيق "OBJ" أو "STL" الذي تتعرف عليه الطابعة.

< بعدها وضح لهم كيفية استيراد جميع الهياكل لبرنامج التقطيع الخاص بالطباعة ثلاثية الأبعاد مثل برنامج التيميكور كيورا (Ultimaker Cura).

< أعط الطلبة تعريفًا بسيطًا عن برنامج التيميكور كيورا، ومميزاته، وآلية تنزيله، ثم اشرح لهم واجهة البرنامج.

< وضح لهم كيفية فتح ملف النموذج ثلاثي الأبعاد في برنامج كيورا، ووضح بعض الأدوات المستخدمة فيه كالتقطيع والتصفح والتنقل.

< انتقل لأدوات الإدارة، وشرح لهم أدوات إدارة الطباعة في الجدول 3.3.

عملية طباعة نموذج ثلاثي الأبعاد
 تُعد طباعة النموذج ثلاثي الأبعاد مرحلة حتمية في عملية التصميم، فهي المرحلة التي يصبح فيها أبعاد النموذج الافتراضي نموذجًا ملموسًا. ويتطلب هذا وعناية وبرصحة، وتحويل النموذج إلى هذه المرحلة يحتاج إلى تجهيز ملفات الراس إنشائه، وتقسيم النموذج لملف الراس لتبسيط عملية الطباعة بعدة من الخطوات، بدءًا من تصدير ملف فري كاد كملف باستخدام "OBJ"، ثم تجهيزه للطباعة باستخدام برنامج خاص بالطباعة ثلاثية الأبعاد. تستخدم برنامج فري كاد لتحميل النموذج ثلاثي الأبعاد الذي أنشأته في الوحدة السابقة لتجهيزه للطباعة.

167

أدوات الإدارة
 تُعتبر الأدوات المختلفة في وضع العملية بين أجزاء الطباعة المختلفة، حيث يشير اللون الأزرق السماوي إلى موضع الهياكل الخاصة، ويشير اللون الأصفر إلى وجود التداخل، أما اللون الأحمر فيشير الحواف، وبخاصة عند هذه الأجزاء في تقطيع النسخة النهائية للفتاحة ثلاثية الأبعاد قبل الطباعة، التي تظهر على الجدول 3.3. تُنظم بعض أدوات إدارة الطباعة المختلفة.

جدول 3.3: أدوات إدارة الطباعة

الوصف	اسم الأداة
يُتيح لك ضبط إعدادات الطباعة، وإدارة ملفات تعريف الطباعة، وتقسيم النموذج ثلاثية الأبعاد إلى ملفات "code" كملف للطباعة المتزامن معها.	التجهيز (PREPARE)
تتيح لك عرض تخطيط ثلاث الأبعاد للنموذج، بالإضافة إلى هياكل الدعم، والتحقق من أي مشكلات محتملة في الطباعة.	المعاينة (PREVIEW)
تُظهر معلومات قريبة حول صحة الطباعة الحالية مثل: حالة الطباعة، والوقت المتبقي المتبقي، وأي أخطاء، تحدث خلال الطباعة، وتوفر وظيفة المراقبة عند توصيل الطابعة ثلاثية الأبعاد عبر شبكة أو الاتصال بواحد من (USB) أو واي فاي (WiFi) أو بلوتوث (Bluetooth).	المراقبة (MONITOR)

173



< بين لهم كيفية حفظ المشروع بتنسيق "gcode". تمكنين الطابعة من طباعة النموذج ثلاثي الأبعاد، وشرح لهم الطرائق المختلفة لنقل الملف من الحاسب للطابعة.

< انتقل للجدول 3.4، وناقشهم حول النصائح المفيدة للطباعة، والممارسات السليمة لتشغيل الطابعة ثلاثية الأبعاد.

< بين لهم إعدادات الطباعة الموصى بها في برنامج كيورا، واستعرض معهم إعدادات الدقة في البرنامج كما في الجدول 3.5.

< اشرح لهم إعدادات الطباعة المخصصة، ووصفها كما في الجدول 3.6.

< بعد ذلك بين لهم إعدادات الطباعة في برنامج كيورا، كما في الجدول 3.7.

< اطلب منهم حل التمرين الأول؛ للتحقق من استيعابهم لمفاهيم الدرس.

بعد أن حصلت على الملف بتنسيق "gcode"، غفك نقله من حاسبك إلى الطابعة ثلاثية الأبعاد، وبمفتاح توصيل حاسبك بالطابعة عبر سلك يو إس بي (USB)، أو نقل الملف إلى فريسة التخزين إس دي (SD Card) وإدخاله في الطابعة، وبمفتاح استخدام واجهة الطابعة لتحديد الملف وبدء الطباعة بمجرد نقل الملف.



شكل 3.31: التصاميم المطبوعة بحلقة
شكل 3.30: التصاميم المطبوعة

في الجدول 3.4 يمكنك التعرف على الممارسات السليمة لتشغيل الطابعة ثلاثية الأبعاد.

جدول 3.4: نصائح مفيدة للطباعة	
الوصف	التوصية
تسمية لوحة التصميم	كُنْ تسمية لوحة التصميم أسهل وأبسط لتعود الطابعة ثلاثية الأبعاد لتذكر أنك من استورد لوحة التصميم بشكل صحيح قبل بدء أي طباعة.
مراجعة الطباعة	راقب حالة كُمرة الطباعة لتأكد من أنها تسير بسلاسة. للتحقق من وجود أي مشكلات قد تحدث، تدخل بشكل تعاقبي، مثل الالتواء أو وجود إزاحة للسطح أو الخشخشة حول الطباعة.
تحضير قاعدة الطباعة	تأكد قبل بدء الطباعة من أن لوحة التصميم نظيفة وخالية من بقايا المواد وبمسحات الأسطح والكربوت، حيث يساعد هذا على تجنب المشكلات الناتجة عن الالتصاق ويضمن تلك الحصول على سطح السطح.
استخدام إعدادات الطباعة المخصصة	استخدم الإعدادات المخصصة للتهيئة للتهيئة للطباعة، حيث تتجنب المواد المختلفة إعدادات ودرجات حرارة مختلفة.
ضبط إعدادات الطباعة	قم بتعديل إعدادات الطباعة لتحقيق النتيجة المرجوة، حيث يتضح ذلك ضبط ارتفاع الطباعة وسرعة الطباعة ودرجة الحرارة.
معايرة الطباعة	قم بمعايرة الطباعة بانتظام لضمان دقة المطبوعات، حيث يتضح ذلك معايرة البثق والتفاد والجور.
التهوية المناسبة	استخدم الطابعة في منطقة جيدة التهوية، لتجنب استنشاق الأبخرة التي قد تدمت أثناء عملية الطباعة.
تعزيز الخبرة بطريقة سليمة	كُنْ حذير عند الطباعة في مكان بارد ومغلق، فتح استنشاقها لفترة طويلة، الأمر الذي قد يؤدي إلى طباعة وديئة الجيوب.
استخدام الهياكل الداعمة للأشكال الدائرية، أو الأشكال الهندسية المعقدة لضمان طباعة ناجحة.	استخدم الهياكل الداعمة للأشكال الدائرية، أو الأشكال الهندسية المعقدة لضمان طباعة ناجحة.
الصيانة الجيدة	تُكف الطابعة، وأحرص على صيانتها بانتظام لضمان طول عمرها والحصول على الأداء الأمثل.

175

تمرينات

ملاحظة	صحيحة
1. لا يُمكن إنشاء التصاميم ثلاثية الأبعاد إلا باستخدام أدوات التصميم بمساعدة الحاسب (CAD).	●
2. يُمكن للطابعات ثلاثية الأبعاد العمل على محوري 3D فقط.	●
3. كُنْ الطابعات ثلاثية الأبعاد من مخاطر الأخطار البشرية.	●
4. تُصنع الطباعة الحجرية المصنوعة (SLA) مادة الصمغ السائل بشفاف الفيزر.	●
5. يستخدم التبيد بالفيزر المسحوق كمادة أساسية.	●
6. يُستخدم الورق في الطابعات ثلاثية الأبعاد كمادة أساسية للطباعة.	●
7. لا يُمكن طباعة الأنسجة البشرية الحية ثلاثية الأبعاد.	●
8. تمثال مُصنَّع بالطبوعة ثلاثية الأبعاد بسمكة كرنوية أقل من تلك التي تُصنَّع بالطرق التقليدية.	●
9. لا يُمكن استخدام المسحقات المطبوعة ثلاثية الأبعاد لإنتاج قطع العيار.	●
10. يُمكن استخدام الطابعات ثلاثية الأبعاد لطباعة نماذج جديدة من الأسنان القلبية القديمة.	●

180



يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

تمرينات

1

خاطئة	صحيحة	حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
✓	●	1. لا يُمكن إنشاء النماذج ثلاثية الأبعاد إلا باستخدام أدوات التصميم بمساعدة الحاسب (CAD). يتم إنشاؤها باستخدام أنواع أخرى من البرامج أيضًا.
✓	●	2. يُمكن للطابعات ثلاثية الأبعاد العمل على محوري X-Y فقط. يُمكنها العمل على المحور Z أيضًا.
●	✓	3. تُقلّل الطابعات ثلاثية الأبعاد من مخاطر الأخطاء البشرية.
●	✓	4. تُعالج الطباعة الحجرية المُجسّمة (SLA) مادة الصمغ السائل بشعاع الليزر.
●	✓	5. يستخدم التلييد بالليزر المسحوق كمادة أساسية.
●	✓	6. يُستخدم الورق في الطابعات ثلاثية الأبعاد كمادة أساسية للطباعة.
✓	●	7. لا يُمكن طباعة الأنسجة البشرية الحية ثلاثية الأبعاد. يُمكن طباعتها.
●	✓	8. تمتاز المُنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد ببصمة كربونية أقل من تلك التي تُصنع بالطرائق التقليدية.
✓	●	9. لا يُمكن استخدام المُجسّمات المطبوعة ثلاثية الأبعاد لإنتاج قطع الغيار. يتم استخدامها على نطاق واسع لإنشاء قطع غيار.
●	✓	10. يُمكن استخدام الطابعات ثلاثية الأبعاد لطباعة نماذج جديدة من الأعمال الفنية القديمة.

2

عرّف الطباعة ثلاثية الأبعاد، وصِف مدى تأثيرها على عمل المهندسين والمصممين.

هي طباعة تنتج مجسّمًا واقعيًا من ملف النموذج الرقمي ثلاثي الأبعاد، عن طريق تطبيق عدة طبقات رقيقة من المواد المحددة بالتتابع. يستخدم المهندسون والمصمّمون الطابعات ثلاثية الأبعاد لاختبار النماذج الأولية، كما تستخدم شركات التصنيع هذه الطابعات لتصنيع بعض الأجزاء المعقدة لمنتجاتها. إضافة إلى ذلك، يُمكن للأفراد والشركات استخدام هذه الطباعة للتصنيع الذاتي (Do It Yourself - DIY)، حيث يشير هذا المصطلح إلى إنشاء أو بناء شيء ما باستخدام الأدوات والمواد والتقنيات المتاحة بشكل شائع من قبل الأفراد، دون الحاجة إلى التدريب المهني أو المعدات المتخصصة، مما يتيح للأشخاص تصنيع أشياء ومُنتجات لم يكن بإمكانهم إنشاؤها من قبل. تُعدّ الطباعة ثلاثية الأبعاد عملية تصنيع دون استخدام اليدين، حيث كان على المهندسين استخدام آلات الحفر والطحن، والمخارط، إضافة إلى تقنيات المحاذاة والقياس، وكذلك معالجة قطع العمل يدويًا، الأمر الذي كان عُرضة للأخطاء البشرية وواجه تحديات كبيرة في سبيل تحقيق دقة عالية، بينما تسمح الطباعة ثلاثية الأبعاد بإنتاج مجسّمات معقدة ومركّبة، مع تقليل احتمالية حدوث خطأ بشري.

3 حَلُّ الاختلافات الرئيسية بين طابعات الطباعة الحجرية المجسّمة (SLA)، وطابعات معالجة الضوء الرقمي (DLP).

- الطباعة الحجرية المجسّمة (SLA) هي طريقة تعتمد على الليزر واستخدام أصماغ البولييمرات الضوئية لصنع أجزاء دقيقة، حيث توضع البولييمرات الضوئية في حاوية مع منصة مدعّمة قابلة للحركة، وينبعث ليزر ساخن في محوري X-Y على سطح الصمغ في النموذج ثلاثي الأبعاد، مما يؤدي إلى تصلّب الصمغ بشكلٍ دقيق حيث يقع شعاع الليزر، بينما طابعات معالجة الضوء الرقمي (DLP) هي تقنية طباعة ثلاثية الأبعاد تستخدم البولييمرات الضوئية كما هو الحال في الطباعة الحجرية المجسّمة.

- الفرق بين الطباعة الحجرية المجسّمة (SLA)، ومعالجة الضوء الرقمي (DLP) هو في مصدر الإضاءة، حيث تستخدم طابعات معالجة الضوء الرقمي (DLP) مصدر إضاءة عام مع لوحة شاشة العرض البلوري السائل (LCD) أو جهاز مرآة قابل للتعديل (DMD) يتم تطبيقه في مسار واحد على الحاوية التي تحتوي على صمغ البولييمر الضوئي، مما يجعلها أسرع من الطباعة الحجرية المجسّمة (SLA).

4 صِفْ كيف يختلف استخدام المسحوق كمادة أساسية للطباعة عن استخدام الصمغ السائل (Liquid Resin) للطباعة.

يعتمد استخدام المسحوق على الترابط الطبقي، حيث تُرش مادة من مسحوق أساسي لإنشاء طبقة تندمج بشكلٍ انتقائي مع طبقة أخرى لتكوين النموذج النهائي، وفي الوقت نفسه يدخل الصمغ السائل في الطباعة مثل: الطباعة الحجرية المجسّمة التي تستخدم أصماغ البولييمرات الضوئية.

عند استخدام المسحوق يكون لديك تحكم أكبر في كمية مادة الطباعة المنبعثة، ويكون هيكل المنتج المطبوع أكثر كثافة وغير قابل للكسر بشكلٍ أكبر.



5 اشرح كيفية عمل طابعة اللحام بالشعاع الإلكتروني (EBM)، واذكر سبب استخدامها بكثرة في التطبيقات الصناعية.

تعتمد تقنية اللحام بالشعاع الإلكتروني (EBM) على استخدام شعاع إلكتروني وليس ليزري كمصدر حراري، ولذلك يجب استخدام هذه التقنية في بيئة خالية من الهواء (فراغ)، وباستخدام تلك التقنية يمكن إنشاء أجزاء كثيفة كاملة من سبائك معدنية مختلفة، مما يسمح بصناعة المنتج بدقة وتخصيصه، كما تُستخدم بكثافة في صناعات السيارات والطيران لتصنيع الأجزاء المعقدة.

6 اذكر الأنواع المختلفة من المواد البلاستيكية المستخدمة كمواد أساسية في الطباعة ثلاثية الأبعاد.

- يُستخدم النايلون البلاستيكي على شكل مسحوق في عملية التليد والإنصهار وذلك في نمذجة الترسيب المنصهر (FDM)، ويتميز هذا النوع من البلاستيك بالقوة والمتانة والمرونة في عملية الطباعة ثلاثية الأبعاد، وتتوفر المادة عادةً باللون الأبيض، ولكن يمكن تلويئها قبل الطباعة أو بعدها، كما يُمكن استخدامها مع مسحوق الألومنيوم لصنع مواد طباعة ثلاثية الأبعاد.

- مادة أكريلونيتريل بوتادين ستايرين (ABS) التي تُستخدم على نطاق تجاري واسع وتتوفر على شكل خيوط في طابعات نمذجة الترسيب المنصهر (FDM) الأساسية، وتتميز هذه المادة البلاستيكية بالقوة، وتتوفر منها ألوان عديدة.

- تُستخدم مادة حمض اللبنيك (PLA) كمادة لاصقة للطباعة في تقنية الطباعة الحجرية (SLA) وتقنية معالجة الضوء الرقمي (DLP) وفي خيوط نمذجة الترسيب المنصهر (FDM)، وتتميز هذه المادة البلاستيكية بأنها قابلة للتحلل، وتتوفر بعدة ألوان بما فيها اللون الشفاف، وتعدُّ مثالية للطباعة ثلاثية الأبعاد على الرغم من أنها أقل متانة ومرونة من سابقتها أكريلونيتريل بوتادين ستايرين (ABS).



7

صُع قائمة بالفوائد الرئيسة للطباعة ثلاثية الأبعاد في الاستخدامات الصناعية والشخصية.

- السرعة: توفر الطباعة ثلاثية الأبعاد القدرة على إنتاج نموذج أو منتج معين في غضون ساعات أو حتى دقائق، وذلك مقارنة بأساليب التصنيع التقليدية التي قد تستغرق أياماً أو أسابيع.
- القدرة على التخصيص: تتيح الطباعة ثلاثية الأبعاد التخصيص الشامل للمنتجات حسب الاحتياجات المحددة، كما تسمح بتصنيع العديد من المنتجات في الموقع نفسه دون أي تكلفة إضافية.
- تصنيع المكونات المعقدة: تتيح الطباعة ثلاثية الأبعاد إنشاء مجسمات معقدة لا يمكن صنعها بأي طريقة أخرى، وقد استخدم المصممون والفضائيون هذه الميزة بشكل كبير، وكان لها تأثير كبير على التطبيقات الصناعية التي تهدف إلى إنتاج مكونات معقدة تكون أخف وأقوى من سابقتها.
- استخدام أقل للأدوات والآلات: يُعد إنتاج الأدوات والآلات المستخدمة في تطوير المنتجات الصناعية أمراً مكلفاً وشاقاً، إلا أن الطباعة ثلاثية الأبعاد يمكن أن تساعد في خفض تكاليف الإنتاج، وتقليل عدد العمال والوقت المستغرق في إنتاج المنتجات المتوسطة وصغيرة الحجم. لذا فقد قامت العديد من الشركات باستغلال هذه الميزات، مما أتاح لها تصميم المنتجات والمكونات دون الحاجة للتصميم المعقد هندسياً للأجزاء المختلفة، وبالتالي التقليل بشكل كبير من الحاجة للعمالة للتجميع والتكاليف الأخرى للإنتاج.
- الاستدامة: تُعد الطباعة ثلاثية الأبعاد تقنية موفرة للطاقة، حيث يُمكن الحد من مخلفات التصنيع، وصناعة منتجات تدوم لوقت أطول، وتتضمن تصميمًا أخف وأقوى وبصمة كربونية أقل من المنتجات التي يتم إنشاؤها تقليدياً.
- سهولة الاستخدام: تُسهم عملية الطباعة ثلاثية الأبعاد بخطواتها البسيطة، مما يسمح للأفراد ذوي المعرفة التقنية المحدودة بتصميم الأشياء وطباعتها دون الحاجة إلى مهارات أو تدريب مخصص.



8 وضح كيف تختلف معالجة المعادن عن معالجة السيراميك في الطباعة ثلاثية الأبعاد.

يُعدُّ مسحوق الفولاذ المقاوم للصدأ أحد أقوى المعادن وأكثرها استخداماً لتطبيقات الطباعة ثلاثية الأبعاد المختلفة، ويُمكن طلاء الفولاذ ليبدو كالذهب أو البرونز، كما يُمكن طباعة الذهب والفضة باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد مباشرة بغرض صناعة المجوهرات، ويتوفّر التيتانيوم على شكل مسحوق أيضاً، ويُعدُّ واحداً من أقوى المعادن للتبليد الصناعي والطباعة ثلاثية الأبعاد في تقنية اللحام بالشعاع الإلكتروني (EBM).

يُمكن طباعة السيراميك ثلاثي الأبعاد لأغراض الزينة المنزلية، أو للمنتجات التي تحتاج إلى مادة متخصصة، ويجب حرق أجزاء السيراميك وصلبها بعد الطباعة تماماً كما هو الحال في التطبيقات التقليدية لمواد السيراميك.

9 صف كيفية استخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد لتطوير تطبيقات الرعاية الصحية.

كان القطاع الطبي من أوائل القطاعات التي بدأت باستخدام تقنيات الطباعة ثلاثية الأبعاد، وذلك نظراً لإمكانية تخصيص المنتجات حسب حاجة كل مريض، وإمكانية استخداماتها المحتملة لتحسين حياة الإنسان، وذلك مع التقدم السريع في العمليات الجراحية والحاجة لإنشاء مواد طبية مختلفة، وتشمل استخدامات الطباعة ثلاثية الأبعاد صنع تيجان الأسنان، وأجهزة تقويمها، وتستخدم هذه التقنية أيضاً لتصنيع مفاصل الورك والركبة الاصطناعية، وسماعات الأذن الطبية، والنعال التقويمية للأحذية، والأطراف الصناعية المخصصة، والأطراف الصناعية للمرضى ذوي الاحتياجات الخاصة، وتساعد المعينات الجراحية المطبوعة ثلاثية الأبعاد الجراحين في علاج المرضى خلال مراحل التعافي من الجراحة.

10 ناقش كيف تستخدم صناعات الطيران والسيارات الطباعة ثلاثية الأبعاد في النواحي المختلفة من عملها.

تنطوي صناعة الطيران ومجال تطوير الطائرات على معايير صناعية صارمة، ولذلك يتم استخدام تقنيات الطباعة ثلاثية الأبعاد الصناعية على نطاق واسع لإنشاء أجزاء وأدوات دقيقة، وأدى التطور السريع في عمليات التصنيع ومواده إلى استخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد في إنتاج بعض الأجزاء البسيطة للطائرات وجعله أمراً واقعاً. اتبع العديد من صانعي السيارات مسار صناعة الطيران، وقد لجأ المصنّعون أولاً إلى استخدام تقنيات الطباعة ثلاثية الأبعاد لإنتاج النماذج الأولية، ثم تكييف إجراءات التصنيع لأجزاء السيارات وتطويرها؛ للاستفادة من هذه التقنيات في تصنيع أجزائها المختلفة، وينظر العديد من صانعي السيارات إلى الطباعة ثلاثية الأبعاد كوسيلة لإنتاج أجزاء وقطع غير بديلة للسيارات عند الطلب، وذلك بدلاً من الاحتفاظ بمخزون احتياطي من هذه الأجزاء والقطع في المخازن.



تصميم وإنشاء مُنتج ثلاثي الأبعاد

وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو تصميم مُنتج ثلاثي الأبعاد، حيث يتم تصميم هيكل صندوق أقراص الدواء، وإنشاء نموذج ثلاثي الأبعاد للصندوق، وإضافة نظام برايل (Braille System) على الصندوق، وتصميم غطاء للصندوق.

أهداف التعلم

- < تصميم مُنتج ثلاثي الأبعاد.
- < تصميم هيكل صندوق أقراص الدواء.
- < إنشاء نموذج ثلاثي الأبعاد لصندوق أقراص الدواء.
- < استخدام نظام برايل للكتابة للمسبية.
- < تصميم غطاء لصندوق أقراص الدواء.

الدرس الثاني

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثالثة: تطوير المُنتجات ثلاثية الأبعاد
5	الدرس الثاني: تصميم وإنشاء مُنتج ثلاثي الأبعاد



نقاط مهمّة

- < قد يظن بعض الطلبة أن تصميم المُنتجات ثلاثية الأبعاد وطباعتها يقتصر على الشركات، بيّن لهم إمكانية استخدامها للاحتياجات المنزلية والشخصية مثل صندوق أقراص الدواء.
- < قد يبدأ بعض الطلبة بتصميم مُنتج في برنامج فري كاد قبل ضبط أبعاده ورقياً، بيّن لهم أهمية معرفة أبعاد المُنتج وشكله قبل البدء في تصميمه.
- < قد يحاول بعض الطلبة استخدام أداة النسخ أو النقل في برنامج فري كاد دون تحديد الشكل المراد نسخه، وضح لهم ضرورة تحديد الشكل أولاً ثم تحديد خيار النسخ أو النقل.



التمهيد

عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتمرينات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G12.ED.S2.U3.L2.A.FCStd •

G12.ED.S2.U3.L2.EX4.FCStd •

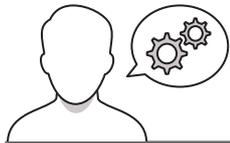
G12.ED.S2.U3.L2.EX5.FCStd •

G12.ED.S2.U3.L2.EX6.FCStd •

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة التالية:

• ما المُنْتَجات المنزلية والشخصية التي يمكن تصميمها ثم طباعتها بواسطة الطابعة ثلاثية الأبعاد؟

• ما المواد التي يمكن استخدامها لطباعة المُنْتَجات المنزلية؟



خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية ذكّر الطلبة بالمجالات المتعددة لاستخدامات الطابعات ثلاثية الأبعاد.

< اعرض لهم صندوق أقراص الدواء، وبين لهم ماهيته وإمكانية تصميمه وطباعته باستخدام الطابعة ثلاثية الأبعاد.

< اطلب منهم الاطلاع على الرسم التوضيحي لأبعاد صندوق أقراص الدواء في الشكل 3.35.

< وضّح لهم مُكوّنَي نموذج صندوق أقراص الدواء وهما: هيكل صندوق أقراص الدواء، وغطاء الصندوق.

< اشرح لهم مفهوم المُكوّنَيْن، وأبعادهما، واعرض لهم الهيكلين.

< اطلب منهم حل التمرين الثاني؛ للتحقق من فهمهم لأهمية اختيار الحجم المناسب للنموذج ثلاثي الأبعاد عند تصميمه.



< بعدها، وضح لهم كيفية تصميم هيكل صندوق أقراص الدواء من خلال إنشاء مستند جديد في برنامج فري كاد، ثم البدء بإنشاء الهيكل.

< بين لهم كيفية إنشاء رسم تخطيطي واختيار السطح XY.

< وضح لهم أهمية ضبط الشبكة على 1 ملليمتر، ليكون التصميم أكثر دقة، وتظهر التفاصيل بدقة عالية.

< أرشدهم إلى كيفية تغيير حجم الشبكة، وبين لهم أن العمل مع شبكة أصغر يسهم في تطوير مهارات التصميم.

< اطلب منهم حل التمرين الثالث؛ للتحقق من فهمهم لكيفية الاستفادة من استخدام حجم شبكة أصغر.

< بعدها، اشرح لهم كيفية إنشاء المستطيل، ثم تقييد المسافة الأفقية والرأسية.

< اشرح لهم كيفية تقييد النقاط، وذلك من شريط الأدوات، واختيار أداة تقييد التلاقي.

< انتقل لأداة البطانة، وشرح كيفية استخدامها في تحويل المستطيل لشكل ثلاثي الأبعاد.



< اشرح للطلبة استخدام أداة الخط المتصل في إنشاء سلسلة خطوط مترابطة تُكوّن شكلاً مغلقاً، حيث تمكّن هذه الأداة من إنشاء رسومات معقدة.

< وضّح لهم كيفية إنشاء رسم تخطيطي على السطح العلوي، وذكرهم بضبط حجم الشبكة.

< بيّن لهم كيفية إنشاء التجويف باستخدام أداة تجويف.

< اشرح لهم أن إنشاء الصناديق السبعة لأقراص الدواء يتم باستخدام أداة المستطيل، والضغط على الوجه الطويل والمجوف لهيكل صندوق أقراص الدواء المصمّم سابقاً.

< أرشدهم لكيفية إنشاء المربعات السبعة مع ضبط أبعادها.

< بيّن لهم كيفية إنشاء التجاويف لإنشاء الصناديق السبعة.



< انتقل بعدها لنظام برايل والكتابة اللسسية، واشرح للطلبة ماهيتها، وكيفية إنشاء النقاط في نظام برايل.

< وضح لهم آلية إنشاء رسم تخطيطي على سطح الصندوق، وكذلك كيفية نسخ رسم تخطيطي.

< ناقشهم حول الفرق بين الاستساخ والنسخ، والنقل، وذكّرهم بأنه عند عدم تحديد أي شكل فلن تستطيع استخدام الأدوات.

< اشرح لهم عملية نسخ الرسم التخطيطي لإنشاء الأرقام الممثلة لأيام الأسبوع السبعة.

< بين لهم كيفية إنشاء الشكل ثلاثي الأبعاد، ووضح أن نظام برايل يستخدم نقاطًا مرتفعة أو نتوءات يمكن الإحساس بها بأطراف الأصابع لتمثيل الحروف والرموز الأخرى.

< انتقل بعدها لتوضيح كيفية تصميم غطاء صندوق أقراص الدواء لإغلاق الصندوق والحفاظ على الدواء.

نظام برايل Braille System
نظام برايل هو نظام للكتابة اللسسية يستخدمه المكفوفون وبنسب الجسر للكتابة. حيث يتم استخدام نقاط بارزة لتمثيل الحروف والأرقام وعلامات الترقيم. تستخدم نظام برايل لتسمية أيام الأسبوع على صندوق أقراص الدواء. وستتمثل نقاط برايل باستخدام أداة القاموس (Circle). تم استخدام أداة القاموس (Pill) لخطها. ويتم وضع نقاط برايل على أحد الزوايا المثلثة فهذه صندوق القرص الدواء (Pillbox-Body) ويتمثل كل علامة بحيث تمثل النقطة المثبتة.

محددًا لكل يوم من أيام الأسبوع على سطح الخلال، أول يوم في الأسبوع يتمثل بالرقم 1، واليوم الثاني من الأسبوع بالرقم 2، وهكذا.

أنت نقطة على كيفية تمثيل الأيام في نظام برايل.

يتم استخدام مربع برايل لتمثيل الأرقام والرموز وعلامات الترقيم والرموز الأخرى.

أيام الأسبوع

الجمعة									
الجمعة									

يتم استخدام النقطة التي تشكل علامة الرقم (8) في نظام برايل لتتأكد على أن النقطة المثبتة تشكل رقمًا وليس مربعًا.

198

ستتمثل الرقم الأول على هيئة صندوق أقراص الدواء (Pillbox-Body) باستخدام نظام برايل، وبعد إنشاء الدائرة الأولى ستستخدم أداة النسخ (Copy) لإنشاء الدوائر المتبقية.

التصميم التلقائي

Create circle (تخطيط الأرقام): اختر أداة Create circle (إنشاء دائرة) ثم اضغط مرة واحدة لتعديل مركز الدائرة مرة ثانية لإنشاء دائرة نصف قطرها 3 مليمتر.

الخطوة على الرسم التخطيطي: تم استخدام الحفظ على الدائرة، وبمجرد الانتهاء من الدائرة تم حصر زر الدائرة لتعديلها.

ToolBar (تخطيط الأرقام): اختر أداة Copy (النسخ) ثم اضغط على الرسم التخطيطي لإنشاء دائرة جديدة.

كرر الأمر حتى الانتهاء من رسم مربع برايل كما في الصورة.

استنسخ (Clone): تنشئ أداة الاستنساخ (Clone) نسخة من مجسم أو مجموعة مجسمات، لتجها نفس مرفطة بالمجسم الأصلي.

النسخ (Copy): تنشئ أداة النسخ (Copy) نسخة جديدة ومستقلة عن المجسم أو مجموعة المجسمات.

النقل (Move): تنقل أداة النقل (Move) تحديد مجسم واحد أو أكثر ونقلها إلى موضع جديد به مساحة العمل.

إذا لم يتم تحديد أي شكل فمن مستطيل بحجم 100x100 (نسخ (Copy)).

على رسم تخطيطي 3.52

200

< اطلب منهم حل التمرين الرابع؛ للتحقق من قدرتهم على استكمال تصميم صندوق أقراص الدواء.

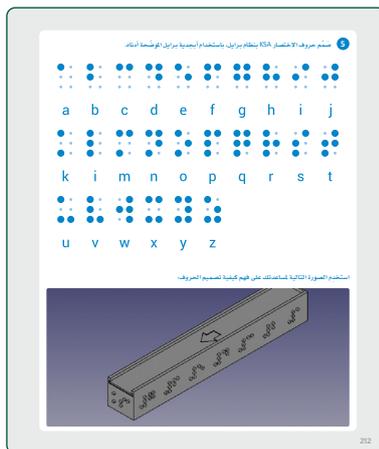
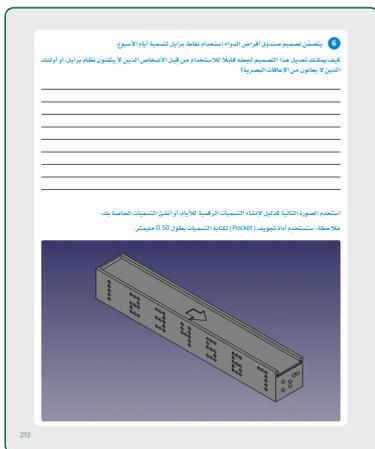
1. يتكمن تصميم صندوق أقراص الدواء بتصميم غطاء الصندوق، وذلك لحفظ الأقراص داخل الجوانب. فم يتكمن هذا التصميم لجعل استخدامه أكثر سهولة للأفراد ذوي الإعاقة أو القدرات الحركية المحدودة. استخدم الصورة أدناه لإنشاء شكل سهم على غطاء صندوق أقراص الدواء (Pillbox-Cap) يسمح للمستخدمين بتحويله الغطاء بسهولة أكبر.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2024 - 1446

211

< وجّههم لحل التمرين الخامس؛ للتحقق من قدرتهم على تصميم صناديق بأحرف بنظام برايل.

< كلّف الطلبة بحل التمرين السادس كواجب منزلي؛ للتحقق من قدرتهم على تصميم صناديق يحمل التسميات الرقمية للأيام.



< وضّح للطلبة كيفية إخفاء هيكل صندوق أقراص الدواء، بهدف التحكم بهيكل غطاء الصندوق والتعامل معه بكفاءة.

< بيّن لهم كيفية إنشاء الغطاء من خلال إنشاء مستطيل، ثم تقييد المسافة الأفقية والرأسية.

< بعدها وضّح لهم كيفية استخدام أداة البطانة لتحويل المستطيل لشكل ثلاثي الأبعاد.

< انتقل بعدها لشرح كيفية إنشاء ملف طباعة، وذلك بحفظ الملف بصيغة "OBJ"، ثم استخدام برنامج ألتيميكر كيورا لإنشاء ملف "GCODE" اللازم للطباعة ثلاثية الأبعاد.

< وجّه الطلبة لحل التمرين الأول؛ للتحقق من فهمهم لما ورد بالدرس.



يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

تمرينات

1

خاطئة	صحيحة	حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1. يُمكن استخدام أداة خط متصل (Polyline) لإنشاء سلسلة من قطع الخطوط المتصلة التي تشكل معاً شكلاً مغلقاً.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	2. لا يُعدُّ حجم الشبكة مهماً لإنشاء تصميمات دقيقة وصحيحة. يُعدُّ حجم الشبكة في برنامج فري كاد مهماً لإنشاء تصميمات دقيقة، ويجب تعيينه على قيمة مناسبة لحجم التصميم وتعقيده.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	3. تقوم أداة الاستنساخ (Clone) بإنشاء نسخة جديدة مستقلة من مجسم أو مجموعة مجسمات. تنشئ أداة الاستنساخ نسخة من مجسم أو مجموعة مجسمات، لكنها تبقى مرتبطة بالمجسم الأصلي، مما يعني أن أي تغييرات يتم إجراؤها على النموذج الأصلي ستعكس على النموذج المستنسخ أيضاً.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4. عند استخدام أداة النسخ (Copy) لمضاعفة مجسم، يتم إنشاء نقاط مرجعية تلقائياً للإشارة إلى موضع ذلك المجسم الذي تم نسخه بالنسبة للمجسم الأصلي.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5. تتيح لك أداة النقل (Move) في برنامج فري كاد اختيار مجسم أو أكثر ونقلها إلى موضع جديد في مساحة العمل.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	6. تلعب إمكانية إخفاء الهيكل المعروض أهمية كبيرة عند إنشاء هيكل آخر، حيث تتيح معاينة الهيكل الجديد والتعامل معه بشكل أكثر كفاءة.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7. عند استخدام أداة تجويف (Pocket) لقص شكل ما، يجب ضبط عمق التجويف ليتناسب مع سماكة المادة المستخدمة.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	8. عند استخدام أداة خط متصل (Polyline) لإنشاء سلسلة من قطع الخطوط المتصلة التي تشكل شكلاً مغلقاً، لا يُمكن تحرير الشكل أو تعديله بعد إنشائه. عند استخدام أداة خط متصل (polyline) في برنامج فري كاد لإنشاء سلسلة من قطع الخطوط المتصلة التي تشكل شكلاً مغلقاً، فإنه يمكن تحرير الشكل أو تعديله بمجرد إنشائه.

2

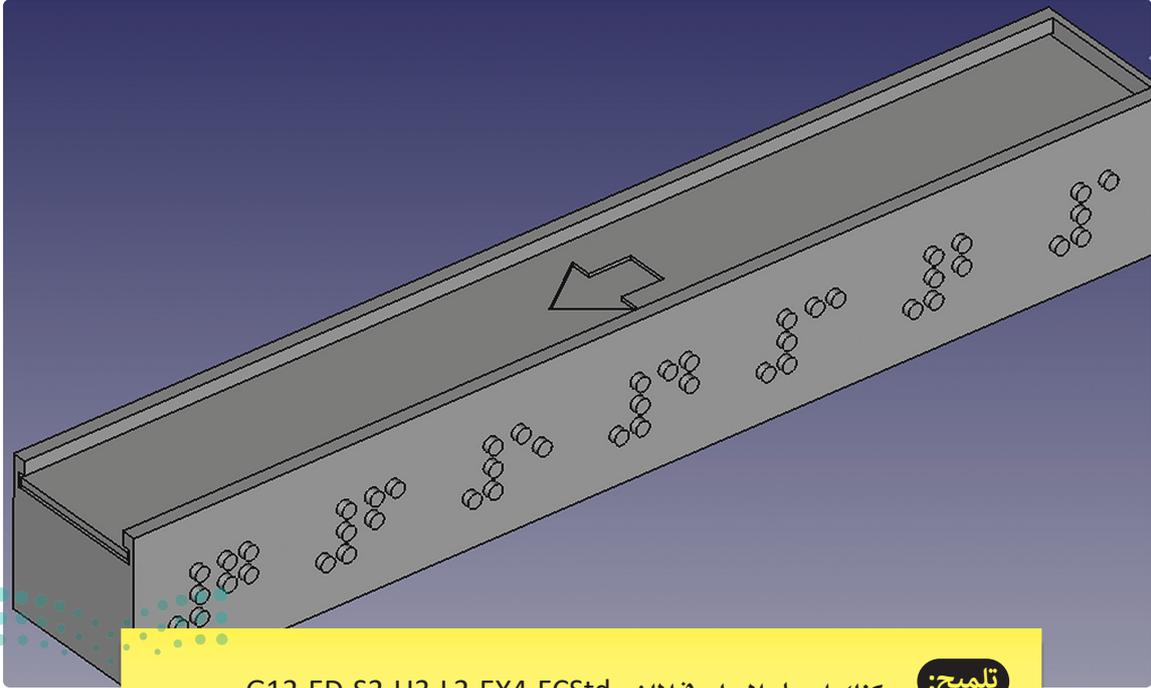
وضّح أهمية اختيار الحجم المناسب لصندوق أقراص الدواء عند تصميمه في الطباعة ثلاثية الأبعاد.

الحجم عامل أساسي يجب مراعاته عند تصميم صندوق أقراص الدواء للطباعة ثلاثية الأبعاد؛ لأنه يمكن أن يؤثر على جودة وقوة الطباعة النهائية، فقد يتطلب صندوق الأقراص ذو الحجم الكبير هياكل دعم إضافية أو جدراناً أكثر سمكاً للحفاظ على السلامة الهيكلية، وقد يتطلب صندوق الأقراص ذو الحجم الصغير دقة طباعة أعلى لضمان تمثيل التفاصيل بدقة، بالإضافة إلى ذلك قد يستغرق صندوق الأقراص الكبير وقتاً أطول في الطباعة ويتطلب المزيد من المواد.

3 ما سبب التوصية باستخدام حجم شبكة أصغر لتطوير مهارات التصميم والاهتمام بالتفاصيل؟ ابحث على الإنترنت لمعرفة كيف يمكن الاستفادة من هذه المهارات في مجالات أخرى من الهندسة أو أعمال التصميم.

يمكن أن يساعد استخدام حجم شبكة أصغر في تطوير مهارات التصميم والاهتمام بالتفاصيل من خلال السماح للمصممين بإنشاء تفاصيل أصغر وأكثر تعقيداً، ويمكن أن تكون هذه المهارات مفيدة في مجالات أخرى من الهندسة أو أعمال التصميم مثل: إنشاء المخططات الفنية التفصيلية أو تصميم الأنظمة الميكانيكية المعقدة.

4 يتضمّن تصميم صندوق أقراص الدواء تجويهاً لغطاء الصندوق، وذلك لحفظ الأقراص داخل الحاويات. قم بتحسين هذا التصميم لجعل استخدامه أكثر سهولة للأفراد ذوي الإعاقة أو القدرات الحركية المحدودة. استخدم الصورة أدناه لإنشاء شكل سهم على غطاء صندوق أقراص الدواء (Pillbox-Cap) يسمح للمستخدمين بتحريك الغطاء بسهولة أكبر.

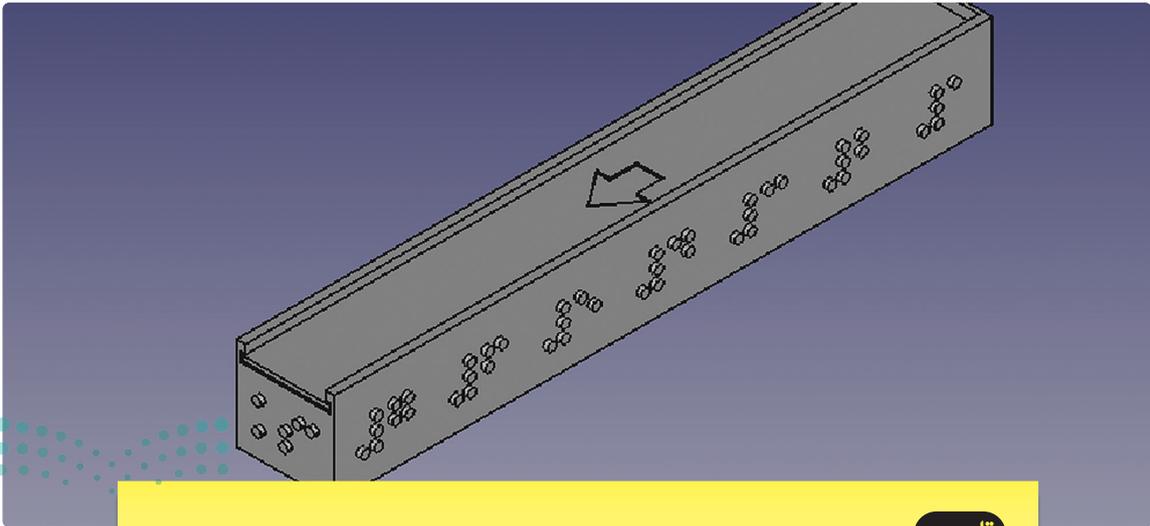


تلميح: يمكنك إيجاد الحل في الملف G12.ED.S2.U3.L2.EX4.FCStd.

5 صمّم حروف الاختصار KSA بنظام برايل، باستخدام أبجدية برايل الموضّحة أدناه.

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t
u	v	w	x	y	z				

استخدم الصورة التالية لمساعدتك على فهم كيفية تصميم الحروف:



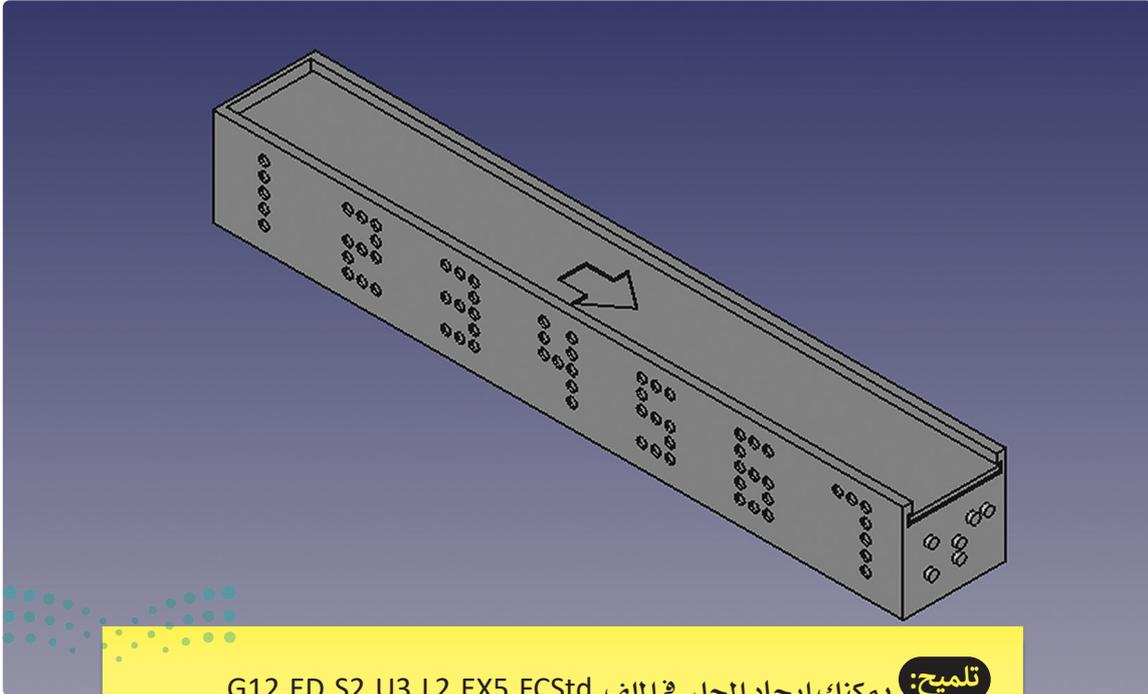
تلميح: يمكنك إيجاد الحل في الملف .G12.ED.S2.U3.L2.EX5.FCStd

6 يتضمّن تصميم صندوق أقراص الدواء استخدام نقاط برايل لتسمية أيام الأسبوع.

كيف يمكنك تعديل هذا التصميم لجعله قابلاً للاستخدام من قبل الأشخاص الذين لا يتقنون نظام برايل، أو أولئك الذين لا يعانون من الإعاقات البصرية؟

لجعل تصميم صندوق أقراص الدواء قابلاً للاستخدام من قبل الأشخاص الذين لا يتقنون نظام برايل، أو أولئك الذين لا يعانون من الإعاقات البصرية فإنه يمكن استخدام طرائق بديلة لوضع التسميات، حيث أن أحد الخيارات هو كتابة الحروف أو الأرقام البارزة على الصناديق باستخدام نقاط برايل، حيث يسمح هذا للأشخاص الذين يعانون من الإعاقات البصرية بتحديد أيام الأسبوع من خلال اللمس، والخيار الآخر هو استخدام الترميز اللوني (Color-Coding) أو غيره من الإشارات المرئية لتمييز أيام الأسبوع، فعلى سبيل المثال: يمكن تلوين الصناديق بظلال أو أنماط مختلفة لكل يوم من أيام الأسبوع، حيث يسمح ذلك للأفراد الذين لا يعانون من إعاقات بصرية بالتمييز بين الصناديق بناءً على لونها أو نمطها.

استخدم الصورة التالية كدليل لإنشاء التسميات الرقمية للأيام، أو أنشئ التسميات الخاصة بك:
ملاحظة: ستستخدم أداة تجويف (Pocket) لكتابة التسميات بطول 0.50 مليمتر.



تلميح: يمكنك إيجاد الحل في الملف G12.ED.S2.U3.L2.EX5.FCStd.

الاختبار والتقيح

وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو التعرف على كيفية اختبار وتقيح مُنتَج مطبوع ثلاثي الأبعاد، ومعرفة أدوات اختبار المُنتَجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد، واستكشاف القيود الشائعة عند اختبار المُنتَجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد وتقيحها.

أهداف التعلم

- < معرفة خطوات اختبار المُنتَجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد.
- < تحديد آلية تقيح المُنتَجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد.
- < معرفة أدوات اختبار المُنتَجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد.
- < استكشاف القيود الشائعة عند اختبار المُنتَجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد.

الدرس الثالث

عدد الحصص
الدراسية

الوحدة الثالثة: تطوير المُنتَجات ثلاثية الأبعاد

8

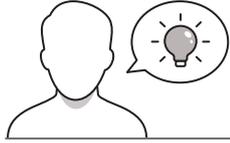
الدرس الثالث: الاختبار والتقيح



نقاط مهمة

- < قد يبدأ بعض الطلبة اختبار المُنتَجات المطبوع قبل تحديد خطة للاختبار، بيّن لهم أهمية تخطيط اختبار المُنتَجات قبل اختبارها؛ لضمان جودة الاختبار وفعاليتها.
- < قد يخفى على بعض الطلبة التحقق من إمكانية إجراء الاختبار الافتراضي للمُنتَجات، اشرح لهم أن الاختبار الافتراضي يختصر الوقت والجهد قبل إجراء الاختبار الفعلي.

التمهيد



عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

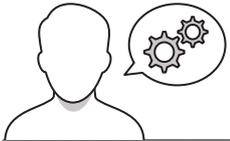
< يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتمرينات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G12.ED.S2.U3_Project.FCStd •

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة التالية:

• كيف يمكن التحقق من جودة المُنْتَجَات المطبوعة بالطابعات ثلاثية الأبعاد؟

• ما فائدة اختبار النموذج الأولي المطبوع باستخدام الطابعات ثلاثية الأبعاد في وقت مبكر؟



خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية ناقش الطلبة حول التحديات والصعوبات التي يتوقعونها عند تصميم المُنْتَجَات ثلاثية الأبعاد.

< بين لهم أن تشخيص المشكلات وتصحيحها بصورة كاملة في وقت مبكر يوفر الوقت والتكلفة قبل التصنيع الرسمي للمُنْتَج بمواد ذات تكلفة كبيرة.

< اشرح لهم أهمية إجراء الاختبار وضرورة التهيئة له، وبناء خطة الاختبار قبل البدء فيه.

< اطلب منهم حل التمرين الثالث؛ للتحقق من فهمهم للفرق بين الطباعة ثلاثية الأبعاد، وأساليب التصنيع التقليدية.

< بين لهم النقاط الواجب مراعاتها عند بناء خطة لاختبار المُنْتَجَات ثلاثية الأبعاد وهي: تحديد أهداف الاختبار، ووضع معايير الاختبار، وتحديد عمليات الاختبار، ثم تحديد موارد الاختبار، وإنشاء مخطط زمني للاختبار، وأخيراً إعداد تقرير للاختبار.



1. وضح الخدم من رسم تصميم الأبعاد قبل إجراء

2. قسمة الأبعاد على 10. اشرح ما يتضمّنه ذلك

< وضح لهم كيفية إجراء الاختبار الافتراضي، وشرح ما يتضمّنه ذلك الاختبار للطرف الصناعي وتمثيله من خلال المحاكاة.

< وجّه الطلبة لحل التمرين الثاني؛ للتحقق من فهمهم لمعايير الاختبار.

< انتقل للاختبار الفعلي، وشرح لهم ما يتضمّنه هذا النوع من الاختبارات، وذلك لتقييم أداء النموذج الأولي وتحديد أي مشكلات تحتاج معالجة.

< اطلب منهم حل التمرين الرابع؛ للتحقق من فهمهم لأهمية تقرير الاختبار.

3.66. تنفيذ التفتيش الطوري لاجل 3D Printed Product

كجزء من عملية التفتيش، يقوم المصممون بالتحقق من الأبعاد المطبوعة بدقة عالية. يجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية، ويجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية. يجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية، ويجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية.

3.67. اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد

تتطلب المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد اختبارًا دقيقًا للتأكد من أنها تلبي المتطلبات المطلوبة. يجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية، ويجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية.

3.68. اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد

تتطلب المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد اختبارًا دقيقًا للتأكد من أنها تلبي المتطلبات المطلوبة. يجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية، ويجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية.

< انتقل إلى تنفيذ المُنتج المطبوع ثلاثي الأبعاد، ووضح للطلبة مراحل التنقيح وهي: صقل الأجزاء المطبوعة، وتحليل نتائج الاختبار، وتحديد تعديلات التصميم، وتعديلات التصميم المتكررة، والمراجعة والموافقة، ثم التوثيق.

< وجّههم لحل التمرين الخامس؛ للتحقق من فهمهم لفعالية عملية التصميم التكراري.

< اطلب منهم حل التمرين السادس؛ للتحقق من معرفتهم بأهمية التوثيق في مرحلة توثيق المُنتج.



4. اشرح أهمية التفتيش الطوري لاجل 3D Printed Product

5. قسمة الأبعاد على 10. اشرح ما يتضمّنه ذلك

أدوات اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد

Testing Tools for 3D Printed Products

تتطلب المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد اختبارًا دقيقًا للتأكد من أنها تلبي المتطلبات المطلوبة. يجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية، ويجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية.

3.69. اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد

تتطلب المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد اختبارًا دقيقًا للتأكد من أنها تلبي المتطلبات المطلوبة. يجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية، ويجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية.

3.70. اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد

تتطلب المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد اختبارًا دقيقًا للتأكد من أنها تلبي المتطلبات المطلوبة. يجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية، ويجب أن تكون الأبعاد مطبوعة بدقة عالية.

< وضح للطلبة تنوع الأدوات لاختبار المُنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد.

< ناقشهم حول الأدوات المختلفة، وبيّن لهم أن استخدام كل أداة يتم وفق احتياج المُنتج المطبوع.

< اطلب منهم حل التمرين السابع؛ للتحقق من فهمهم لاستخدام مجهر المسح الإلكتروني.

6. اشرح أهمية التفتيش الطوري لاجل 3D Printed Product

- < انتقل للقيود الشائعة عند اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد، وبيّن للطلبة أهمية تحديد القيود المحتملة أثناء عمليتي الاختبار والتنقيح.
- < بيّن لهم القيود المختلفة وهي: قيود المادة، وقيود الطباعة، وتوافر مُعدّات الاختبار، وقيود الوقت والميزانية، والخطأ البشري، وقيود الملكية الفكرية.
- < اطلب منهم حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.
- < اطلب منهم حل التمرين الأول؛ للتحقق من استيعابهم لمفاهيم الدرس.

عقد الأستاذة هاني شكري من مركز تطوير التعليم، ورشة عمل بعنوان "القيود عند اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد وتنقيحها" Constraints When Testing and Refining 3D Printed Products

تهدف من هذه الورشة إلى تعريف الطلبة على القيود المحتملة عند اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد، وتوضيح أهمية تحديد القيود المحتملة أثناء عمليتي الاختبار والتنقيح، وتوافر مُعدّات الاختبار، وقيود الوقت والميزانية، والخطأ البشري، وقيود الملكية الفكرية.

على هذه الورشة، سيتم مناقشة القيود المحتملة عند اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد، وتوضيح أهمية تحديد القيود المحتملة أثناء عمليتي الاختبار والتنقيح، وتوافر مُعدّات الاختبار، وقيود الوقت والميزانية، والخطأ البشري، وقيود الملكية الفكرية.

تمارين: 3:8: اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.

<p>1. حدد المواد المستخدمة في تصنيع المنتج المطبوع ثلاثي الأبعاد، وبيّن أهم خصائصها.</p> <p>2. اشرح أهمية تحديد القيود المحتملة عند اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد، وتوضيح أهمية تحديد القيود المحتملة أثناء عمليتي الاختبار والتنقيح، وتوافر مُعدّات الاختبار، وقيود الوقت والميزانية، والخطأ البشري، وقيود الملكية الفكرية.</p>	<p>3. اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.</p>
--	--

تمارين

1. حدد القيود المحتملة عند اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد، وتوضيح أهمية تحديد القيود المحتملة أثناء عمليتي الاختبار والتنقيح، وتوافر مُعدّات الاختبار، وقيود الوقت والميزانية، والخطأ البشري، وقيود الملكية الفكرية.

القيود	الأسباب	التأثيرات
1. تحديد المواد المستخدمة في تصنيع المنتج المطبوع ثلاثي الأبعاد، وبيّن أهم خصائصها.	●	●
2. اشرح أهمية تحديد القيود المحتملة عند اختبار المنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد، وتوضيح أهمية تحديد القيود المحتملة أثناء عمليتي الاختبار والتنقيح، وتوافر مُعدّات الاختبار، وقيود الوقت والميزانية، والخطأ البشري، وقيود الملكية الفكرية.	●	●
3. اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.	●	●
4. اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.	●	●
5. اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.	●	●
6. اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.	●	●
7. اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.	●	●
8. اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.	●	●
9. اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.	●	●
10. اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.	●	●

1. اطلب من الطلبة حل التمرين الثامن؛ للتحقق من فهمهم للقيود المحتملة عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد، وتأثيرات القيود.

المنتج النهائي:

- < في نهاية الحصة، ألقِ الضوء على ما تعلّمه الطلبة في هذه الوحدة، واختبر مدى فهمهم لمصطلحاتها.
- < وفي الختام يُمكنك تذكير الطلبة بمصطلحات الوحدة المهمة التي وردت في فهرس المصطلحات.

ماذا تعلمت

- < تحليل الاستخدامات المختلفة للمنتجات ثلاثية الأبعاد وتوابعها.
- < تحديد استخدامات المواد المطبوعة ثلاثية الأبعاد.
- < كتابة تقرير عن استخدامات المواد المطبوعة ثلاثية الأبعاد.
- < كتابة تقرير عن استخدامات المواد المطبوعة ثلاثية الأبعاد.
- < استخدام الرسم متشاكل القياس لإنشاء وتكامل منتج دقيق المنتج.
- < استخدام أدوات الخط والتقليد والمحاكاة لإنشاء وتكامل منتج دقيق المنتج.
- < تحديد مراحل اختبار منتج ثلاثي الأبعاد مطبوع وتنقيحها.
- < وصف الأدوات المستخدمة لاختبار المنتجات ثلاثية الأبعاد المطبوعة وتنقيحها.
- < تحليل القيود الموجودة عند اختبار المنتجات ثلاثية الأبعاد المطبوعة وتنقيحها.

المصطلحات الرئيسية	الشرح
3D Inkjet Printing	الطباعة النفاثة ثلاثية الأبعاد
3D Printing	الطباعة ثلاثية الأبعاد
3D Model	النموذج ثلاثي الأبعاد
3D Software	البرمجيات ثلاثية الأبعاد
3D Printer	الطابعة ثلاثية الأبعاد
3D File	ملف ثلاثي الأبعاد
3D Model	النموذج ثلاثي الأبعاد
3D Software	البرمجيات ثلاثية الأبعاد
3D Printer	الطابعة ثلاثية الأبعاد
3D File	ملف ثلاثي الأبعاد

يمكن تقديم إجابات إضافية من قبل الطلبة

تمرينات

1

خاطئة	صحيحة	حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1. تسمح الطباعة ثلاثية الأبعاد بإنشاء التصميم السريع للنماذج الأولية.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	2. تتضمن مرحلة التهيئة للاختبار الاختبار الفعلي للنموذج الأولي. عادة ما تتضمن التخطيط للاختبارات نفسها.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3. يجب وضع معايير واضحة للاختبار قبل بدء عملية الاختبار.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	4. لا يُعدُّ وضع مخطّط زمني للاختبار أمراً ضرورياً لعملية الاختبار الفعّالة. من الضروري وجود عملية اختبار سلسلة والمتابعة بشكل صحيح.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	5. لا يُمكن الاستعانة بأطراف أو خبراء خارجيين عند إجراء الاختبارات. تقوم العديد من الشركات في مختلف الصناعات بالاستعانة بأطراف أو خبراء خارجيين عند إجراء الاختبارات، وهو خيار صالح لاختبار النماذج الأولية المطبوعة ثلاثية الأبعاد.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	6. تُعدُّ مرحلة تحليل النتائج أول خطوة في مرحلة تنقيح المُنتج.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	7. لا تُعدُّ التغييرات المتكررة على التصميم ضرورية عند تنقيح المُنتج ثلاثي الأبعاد المطبوع. تُعدُّ جزءاً أساسياً عند تنقيح المُنتج.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	8. لا تُعدُّ التغذية الراجعة الواردة من الخبراء أو أصحاب المصلحة ضرورية في مرحلة التنقيح. التغذية الراجعة من أصحاب المصلحة هي مُدخلات مهمة للغاية خلال مرحلة التنقيح.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	9. يُمكن استخدام غرف الاختبار البيئي لمحاكاة الظروف البيئية المختلفة لاختبار المُنتجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	10. لا توجد قيود على تقنية الطباعة ثلاثية الأبعاد من حيث حجم ودقة المُنتج ودرجة وضوحه. تقنية الطباعة ثلاثية الأبعاد لها قيود من حيث الحجم والدقة.

2

وضّح الغرض من وضع معايير للاختبار قبل إجرائه.

لا بد أن يتم تجهيز خطة للاختبار قبل البدء بتنفيذ أي اختبار، ويجب أن تُحدّد هذه الخطة الاختبارات والمعايير والمعلومات الأخرى المتعلقة بعملية الاختبار، كما يجب أن تُحدّد الموارد اللازمة للاختبار، كالمواد والمعدّات والموظفين.



3 قِيم فوائد استخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد للنماذج الأولية مقارنة بأساليب التصنيع التقليدية.

- السرعة: توفر الطباعة ثلاثية الأبعاد القدرة على إنتاج نموذج أو منتج معين في غضون ساعات أو حتى دقائق، وذلك مقارنة بأساليب التصنيع التقليدية التي قد تستغرق أياماً أو أسابيع.
- القدرة على التخصيص: تتيح الطباعة ثلاثية الأبعاد التخصيص الشامل للمنتجات حسب الاحتياجات المحددة، كما تسمح بتصنيع العديد من المنتجات في الموقع نفسه دون أي تكلفة إضافية.
- تصنيع المكونات المعقدة: تتيح الطباعة ثلاثية الأبعاد إنشاء مجسمات معقدة لا يمكن صنعها بأي طريقة أخرى، وقد استخدم المصممون والفنانون هذه الميزة بشكل كبير، وكان لها تأثير كبير على التطبيقات الصناعية التي تهدف إلى إنتاج مكونات معقدة تكون أخف وأقوى من سابقتها.

4 قِيم أهمية تقرير الاختبار في عملية تنقيح المنتج ثلاثي الأبعاد المطبوع.

- ضمان الجودة: يوثق تقرير الاختبار نتائج الاختبارات المختلفة التي تم إجراؤها على المنتج المطبوع ثلاثي الأبعاد، مما يسمح بإجراء تقييم منهجي لأداء المنتج مقابل المتطلبات المحددة، وهذا يضمن جودة المنتج ووظائفه، وهو أمر حيوي لضمان الجودة.
- تحديد العيوب والمشكلات: يمكن تحديد كافة العيوب والمشكلات في المنتج المطبوع ثلاثي الأبعاد من خلال الاختبار، حيث يقدم التقرير سجلاً مفصلاً له، مما يساعد فريق التصميم على فهم ما يحتاج إلى تنقيح أو تصحيح في التكرار التالي.
- التحقق من صحة تغييرات التصميم: إذا تم إجراء تغييرات على تصميم المنتج، فإن تقرير الاختبار يقدم دليلاً على ما إذا كانت هذه التغييرات قد أدت إلى التحسينات المتوقعة أو تحتاج مزيداً من التعديلات.

5 قِيم فعالية عملية التصميم التكراري خلال مرحلة التنقيح.

- الابتكار والإبداع: الطبيعة التكرارية لهذه العملية تشجع التفكير الإبداعي؛ لأنها تسمح باستكشاف حلول التصميم المختلفة، مما يسمح للمهندسين بالإبداع وتجريب الأفكار المختلفة، كما يمكن تحديد أي مشكلات ومعالجتها في التكرارات اللاحقة.



6 صِف أهمية التوثيق في مرحلة تنقيح المُنتَج المطبوع ثلاثي الأبعاد.

- نقل المعرفة: إذا كان المشروع بحاجة إلى أن يتم تسليمه إلى فريق آخر أو إذا انضم أعضاء جُدد إلى المشروع، فإن التوثيق المُفصّل يجعل عملية الانتقال أكثر سلاسة، حيث يضمن عدم فقدان قرارات التصميم والتغييرات، مما يمكّن الأعضاء الجُدد من فهم الوضع الحالي للتصميم وتاريخه.
- الامتثال القانوني والتنظيمي: في العديد من الصناعات يُعدُّ التوثيق الشامل ضروريًا للامتثال للمعايير القانونية والتنظيمية، وقد يكون أيضًا مهمًا لطلبات براءة الاختراع، حيث يلزم وجود سجل مفصّل للتصميم وتطويره.
- مرجع للمشاريع المستقبلية: يمكن أن يكون التوثيق لعمليات التصميم السابقة بمثابة موارد قيّمة للمشاريع المستقبلية، كما يمكنه تقديم رؤى وأن يكون بمثابة دروس مستفادة لتجنب أخطاء الماضي وتكرار النجاح.

7 اشرح كيف يُستخدم مجهر المسح الإلكتروني أثناء عملية تنقيح المُنتَج ثلاثي الأبعاد المطبوع.

- يمكن استخدام مجهر المسح الإلكتروني لفحص أسطح المُنتَجات المطبوعة ثلاثية الأبعاد على المستوى المجهر، ويُمكن أن يساعد هذا في تحديد العيوب الصغيرة جدًا التي لا يمكن رؤيتها بالعين المجردة.



حلّ القيود المحتملة التي قد تواجهها عند اختبار مُنتج مطبوع ثلاثي الأبعاد وتنقيحه، وناقش تأثيرها على جودة المُنتج النهائي.

- قيود المادة: يؤثر نوع المواد المستخدمة في الطباعة ثلاثية الأبعاد على جودة المُنتج النهائي، فقد لا تناسب بعض المواد متطلبات مُنتج معين، أو قد يكون توافرها محدوداً أو مرتفع التكلفة.
- قيود الطباعة: تحد قيود التصميم المختلفة كالحجم والدقة ودرجة الوضوح من إمكانيات استخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد للأغراض المختلفة، وقد تحد أيضاً من القدرة على استخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد لمنتجات معينة ذات طبيعة معقدة.
- توافر مُعدات الاختبار: قد لا تتاح بعض مُعدات الاختبار المطلوبة للاختبار الفيزيائي بسهولة، أو قد يكون الحصول عليها أو تشغيلها باهظ التكلفة، ومن المحتمل أن يقيد هذا الأمر طبيعة الاختبارات التي يُمكن إجراؤها، كما قد يؤدي إلى نتائج اختبار ناقصة أو غير دقيقة.
- قيود الوقت والميزانية: يُمكن أن يستغرق اختبار المُنتج المطبوع ثلاثي الأبعاد وتنقيحه وقتاً طويلاً وكذلك تكلفة عالية، ويُمكن لمحدودية الوقت أو الميزانية تقييد عدد الاختبارات التي يُمكن إجراؤها، وأنواعها، وبالتالي الحصول على نتائج اختبار ناقصة أو على مُنتج نهائي لم يتم اختباره بالشكل الكافي.
- الخطأ البشري: يُمكن أن تؤدي الأخطاء البشرية أثناء عمليات الاختبار والتنقيح إلى جمع أو تحليل البيانات بشكل غير دقيق، ومن هنا تنبع أهمية وجود الموظفين المهرة الذين تلقوا التدريب الكافي لإجراء الاختبار والتحليل، وذلك لتقليل مخاطر الخطأ البشري.
- قيود الملكية الفكرية: قد تتطلب عملية التنقيح التعاون مع الخبراء وأصحاب المصلحة الآخرين، بما في ذلك المُصممين والمهندسين والعملاء. يُمكن أن يؤدي ذلك إلى إنشاء قيود على الملكية الفكرية لبعض المُكونات أو التصميمات مثلاً، مما يوجب إدارة هذه العملية بعناية لحماية مصالح جميع الأطراف المعنية.



أهداف المشروع:

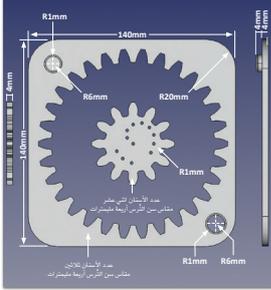
- < إنشاء قاعدة (حامل) وثقبها.
- < إنشاء ترس أسطواني منحنى.
- < طباعة الترس والقاعدة لإنشاء جهاز سبيروجراف.



المشروع

يُعدُّ إنشاء جهاز سبيروجراف (Spirograph) مشروعًا شيقًا يُمكن أن يساعدك في استكشاف عالم التصميم ثلاثي الأبعاد بشكل أكبر. سيساعدك هذا المشروع على أن تصبح أكثر كفاءة في استخدام الأدوات والتقنيات المختلفة في برنامج فري كاد، كما سيتيح لك أيضًا إنشاء أداة تفاعلية.

- 1 لتصميم جهاز سبيروجراف، سنتشّن قاعدة باستخدام أداة المستطيل (Rectangle)، وستشّن ثقبًا في القاعدة باستخدام ترس أسطواني منحنٍ.
- 2 سنتشّن ترسًا أسطوانيًا منحنياً آخر لنديره على القاعدة، بحيث يحتوي على ثقب في أماكن مختلفة ليتمكن المستخدم من إدخال قلم لرسم أشكال مختلفة.
- 3 أنشئ حاملًا وثقبًا لمساعدتك في الحفاظ على استقرار القاعدة عند استخدام جهاز سبيروجراف.
- 4 استخدم الرسومات التخطيطية المقابلة لتصميم جهاز سبيروجراف.
- 5 بمجرد الطباعة، ستقوم بتركيب الترسين معًا لإنشاء جهاز سبيروجراف.



222

- < قسّم الطلبة لمجموعات متكافئة، واطلب منهم تخطيط المشروع قبل البدء فيه.
- < وجّههم للرجوع للمفاهيم النظرية والخطوات العملية في الوحدة عند الحاجة.
- < ضع معايير مناسبة لتقييم أعمال الطلبة في المشروع، وتأكد من فهمهم لمتطلبات المشروع.
- < يمكنك الاسترشاد بمعايير تقييم المشاريع الواردة في الدليل العام.
- < قيّمهم وفتح معايير التقييم، وقدم لهم التغذية الراجعة للوصول لأفضل نتيجة.
- < أخيرًا، حدّد موعد تسليم المشروع ومناقشة أعمال المجموعات.



المحكات	المستويات	ضعيف	جيد	جيد جداً	متميز
المهارة: إنشاء قاعدة (حامل) وثقبها	لم يصمّم القاعدة.	صمّم بعض أجزاء القاعدة، ولم يثقبها.	أكمّل تصميم القاعدة، ولم يثقبها.	أكمّل تصميم القاعدة، وثقبها.	
المهارة: إنشاء ترس أسطوانى منحنى	لم يصمّم الترس.	صمّم بعض أجزاء الترس، ولم يثقبه.	أكمّل تصميم الترس، ولم يثقبه.	أكمّل تصميم الترس، وثقبه.	
المهارة: طباعة الترس والقاعدة لإنشاء جهاز سبيروجراف	لم يطبع الترس والقاعدة.	طَبَعَ الترس أو القاعدة، ولم يُكْمَلْ جهاز سبيروجراف.	أكمّل طباعة الترس والقاعدة، ولم يُكْمَلْ جهاز سبيروجراف.	أكمّل طباعة الترس والقاعدة، وأكمّل تركيب جهاز سبيروجراف.	

تلميح: محكات المهارات تُعدُّ أساسية لاستيفاء أهداف المشروع بينما يمكن للمعلّم استخدام محكات (التفكير الناقد/ الإبداع/ العمل مع الآخرين/ العرض) حسب ما يراه مناسب.



تميز	جيد جداً	جيد	ضعيف	المستويات المحكات
<p>يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة من خلال تحديد ما يجب معرفته، وطرح الأسئلة حسب الحاجة والنظر في وجهات النظر المختلفة. يدمج المعلومات التي تم جمعها وقيم مصداقيتها، ويميز بين الحقيقة والرأي. يقيم الحجج من خلال تقييم الأدلة الداعمة لها. ويبرر سبب القبول أو الرفض وفق معايير محددة وواضحة.</p>	<p>يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة من خلال تحديد بعض الجوانب لما يجب معرفته وطرح الأسئلة والنظر في وجهات النظر المختلفة. يدمج المعلومات التي تم جمعها. يقيم الحجج من خلال تقييم الأدلة الداعمة لها.</p>	<p>يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة من خلال تحديد بعض الجوانب لما يجب معرفته وطرح الأسئلة. يحاول دمج المعلومات التي تم جمعها. يدرك أهمية مصداقية المعلومات لكن لا يتخذ إجراءات للتأكد من ذلك.</p>	<p>لا يظهر فهماً للمشكلة أو أهداف المهمة، وينظر لها بشكل سطحي، ويقبل المعلومات من غير تقييم لمصداقيتها.</p>	التفكير الناقد
<p>يولد عددًا من الأفكار ذات الصلة المباشرة، والمشكلة أو أهداف المهمة، ويستخدمها لتطوير حل للمشكلة أو تحقيق أهداف المهمة. يتصف المنتج بالأصالة والابتكار والفائدة العملية.</p>	<p>يولد عددًا محدودًا من الأفكار ذات الصلة المباشرة والمشكلة أو أهداف المهمة. يتضمن المنتج بعض الجوانب المبتكرة، ويتصف بالفائدة العملية.</p>	<p>يولد عددًا محدودًا من الأفكار التي قد ترتبط بالمشكلة أو أهداف المهمة. المنتج نسخة لأمثلة أو إجابات نموذجية سابقة أو يتضمن توظيف أكثر من طريقة معروفة مسبقًا.</p>	<p>يولد عددًا محدودًا من الأفكار التي لا ترتبط بالمشكلة أو أهداف المهمة. المنتج نسخة لأمثلة أو إجابات نموذجية سابقة.</p>	الإبداع
<p>يقوم بأداء مهامه في المشروع ويكملها في الوقت المحدد، يتعاون مع الفريق ويساهم في حل المشكلات وطرح الأسئلة والمناقشات بناءً على الأدلة، ويعطي ملاحظات بناءً على مساعدة الفريق وتحسين العمل.</p>	<p>يقوم بأداء مهامه في المشروع، يتعاون مع الفريق ويساهم في حل المشكلات وطرح الأسئلة والمناقشات، ويعطي ملاحظات لمساعدة الفريق.</p>	<p>يقوم ببعض المهام في المشروع ويتعاون مع الفريق، ولكن قد لا يساهم بنشاط في حل المشكلات أو طرح الأسئلة أو المناقشات.</p>	<p>غير مستعد للعمل والتعاون مع الآخرين، لا يشارك في حل المشكلات أو طرح الأسئلة أو المناقشات.</p>	العمل مع الآخرين

المحكات	المستويات	ضعيف	جيد	جيد جداً	متميز
	العرض	لا يفي بمتطلبات ما يجب تضمينه في العرض، لا يقدم معلومات واضحة، يستخدم أسلوباً غير مناسب لأهداف المهمة والجمهور.	يلبي بعض المتطلبات لما يجب تضمينه في العرض التقديمي (توجد مقدمة وخاتمة)، يقدم بعض المعلومات الواضحة، ويستخدم أسلوباً مناسباً نوعاً ما لأهداف المهمة والجمهور.	يفي بمعظم المتطلبات لما يجب تضمينه في العرض التقديمي (توجد مقدمة وخاتمة واضحة)، يقدم المعلومات بوضوح، ويستخدم أسلوباً مناسباً لأهداف المهمة والجمهور.	يفي بجميع المتطلبات لما يجب تضمينه في العرض التقديمي (توجد مقدمة وخاتمة واضحة ومثيرة للاهتمام، ينظم الوقت بشكل جيد)، يقدم جميع المعلومات بوضوح ودقة وفق تسلسل منطقي، ويستخدم أسلوباً مناسباً لأهداف المهمة والجمهور.



