



وزارة التعليم

# الوحدة الأولى الدرس الأول

## التصميم ثلاثي الأبعاد

من مقرر سادس ابتدائي



الفصل الدراسي الاول ١٤٤٧هـ



# بيانات الدرس

صفحات الكتاب

**الحصة الأولى**

من صفحة: 12  
إلى صفحة: 20

عدد الحصص

ثلاثة حصص

عنوان الدرس

مقدمة إلى النمذجة  
ثلاثية الأبعاد

رقم الدرس

الدرس الأول

# الإستراتيجيات



# من خلال عنوان الدرس

## مقدمة إلى النمذجة ثلاثية الأبعاد

نقوم بتعبئة الخانتين على اليمين



كيف أتعلم المزيد؟



ماذا تعلمت؟



ماذا أريد أن أعرف؟



ماذا أعرف؟



## مقدمة إلى النمذجة ثلاثية الأبعاد



- ❖ ما الفرق بين الشكل ثنائي الأبعاد، والشكل ثلاثي الأبعاد؟ هل يمكن التحكم في الاعمدة والصفوف في الجداول؟
- ❖ هل هناك ألعاب إلكترونية ثنائية الأبعاد وألعاب ثلاثية الأبعاد؟ أذكرها؟
- ❖ ما برامج الرسم التي تعرفونها، وهل هي ثنائية الأبعاد أم ثلاثية الأبعاد؟

في يوم مشمس، جلس سامي أمام جهاز الحاسب ليتعلم درسًا جديدًا عن النمذجة ثلاثية الأبعاد. بدأ يفهم أن النمذجة ثنائية الأبعاد تشبه الرسم على الورق، أما النمذجة ثلاثية الأبعاد فهي مثل بناء مجسم يمكننا لمسه من كل الجهات.

تعلم سامي كيف يميز بين الشكل ثنائي الأبعاد مثل الدائرة، والشكل ثلاثي الأبعاد مثل الكرة. ثم تعرف على برنامج تينكر كاد، وأنشأ حسابًا فيه. بدأ بإضافة الأشكال المختلفة في مساحة العمل، ودمجها لتصميم مجسم ثلاثي الأبعاد جميل.

شعر سامي بالفخر، لأنه استطاع تحويل رسومات بسيطة إلى مجسمات واقعية، واكتشف أن النمذجة ثلاثية الأبعاد تساعد في تصميم الألعاب والهندسة والعلوم. كانت هذه بداية مغامراته الإبداعية!



وزارة التعليم



# النشاط الإثرائي







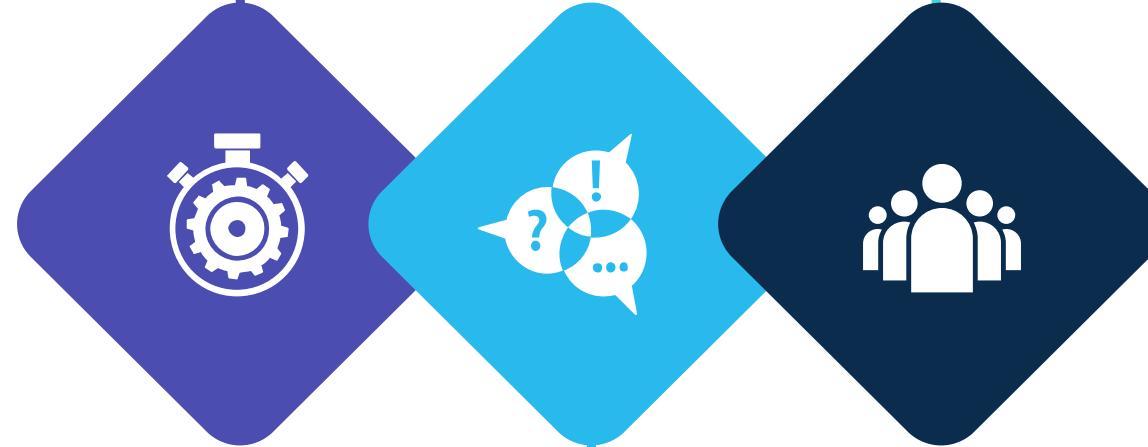
# النشاط الإثرائي





النمذجة ثلاثية الأبعاد

النمذجة ثنائية الأبعاد



برنامج تينكر كاد

# ماذا سنعلم؟





# الربط بالدين

في مشروع توسعة الحرم المكي في مكة المكرمة، تم استخدام تقنية النمذجة ثلاثية الأبعاد بشكل مكثف لتخطيط وتصميم وتنفيذ عمليات التوسعة دون المساس بالمكانة الدينية المقدسة للحرم. النماذج ثلاثية الأبعاد ساعدت في محاكاة البيئة المحيطة، وأيضاً في دراسة تدفق الحشود لضمان سلامة وراحة المعتمرين والحجاج. بالإضافة إلى ذلك، استخدمت النمذجة ثلاثية الأبعاد للحفاظ على العناصر التاريخية والمعمارية للحرم، مثل الكعبة المشرفة والمباني المحيطة بها، مع احترام التفاصيل الدقيقة التي تحمل رمزية دينية كبيرة.

## الوحدة الأولى- الدرس الأول مقدمة إلى النمذجة ثلاثية

ص: ١٢ ١- ما المقصود بالنمذجة ثلاثية الأبعاد؟

ص: ١٢ ٢- ما تطبيقات النمذجة ثلاثية الأبعاد؟

ص: ١٣ ٣- ما الفرق بين الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد؟

| ثلاثية الأبعاد | ثنائية الأبعاد |
|----------------|----------------|
|                |                |
|                |                |
|                |                |
|                |                |

ص: ١٥ ٤- ما مكونات الشاشة الرئيسية في برنامج تينكر كاد؟



ص: ١٦ ٥- كيف ننشئ حساب في برنامج تينكر كاد؟

### إنشاء حساب في برنامج تينكر كاد

- 1 انتقل إلى <https://www.tinkercad.com> واضغط على تسجيل (Sign Up)
- 2 من نافذة بدء العمل (Start Tinkering) حدد إنشاء حساب شخصي (Create a personal account)
- 3 من نافذة بدء العمل (Start Tinkering) حدد سجل الدخول بواسطة جوجل (Sign in with Google)
- 4 اكتب عنوان بريدك الإلكتروني
- 5 ثم اضغط على التالي (NEXT)
- 6 أدخل كلمة المرور الخاصة بك
- 7 واضغط على التالي (NEXT)
- 8 اختر المملكة العربية السعودية (Saudi Arabia) واختر الشهر (Month) واليوم (Day) والسنة (Year)
- 9 ثم اضغط على التالي (NEXT)
- 10 بعد قراءة الشروط (Terms) وبيان الخصوصية (Privacy Statement) اضغط على متابعة (Continue) للموافقة عليها

ص: ١٨ ٦- كيف ننشئ تصميم ثلاثي الأبعاد؟

ورقة العمل

# عرض محتوى الكتاب

## النمذجة ثلاثية الأبعاد:

هي إنشاء تمثيل ثنائي الأبعاد لشكل أو مشهد، وتتضمن إنشاء صور مسطحة، باستخدام أدوات مثل المتجهات، والخطوط، والمنحنيات والأشكال، وتستخدم بشكل شائع في التصميم الجرافيكي، والرسم المتحرك والتوضيح.



# عرض محتوى الكتاب

## تطبيقات النمذجة ثلاثية الأبعاد

التصاميم المعمارية للمباني والمنشآت مثل ناطحات السحاب والجسور والملاعب.



# عرض محتوى الكتاب

## تطبيقات النمذجة ثلاثية الأبعاد:

تصميم المنتجات للتصنيع، مثل السيارات، والأجهزة المنزلية، والأجهزة الطبية.





# عرض محتوى الكتاب

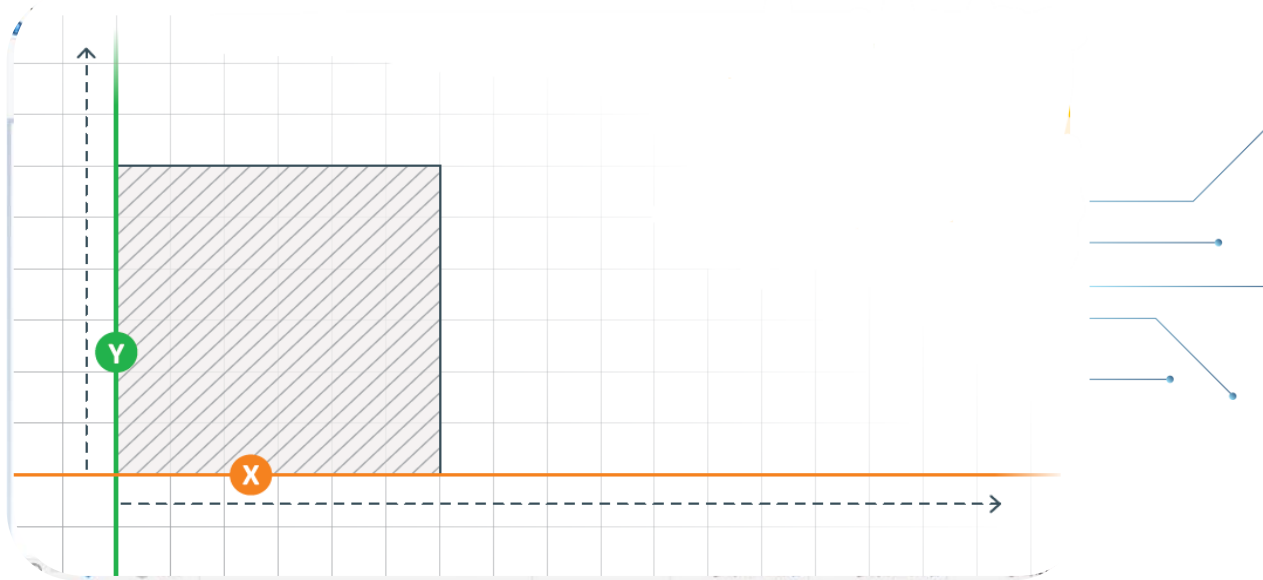
## تطبيقات النمذجة ثلاثية الأبعاد:

بيئات وتجارب الواقع الافتراضي.



# عرض محتوى الكتاب

## الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد



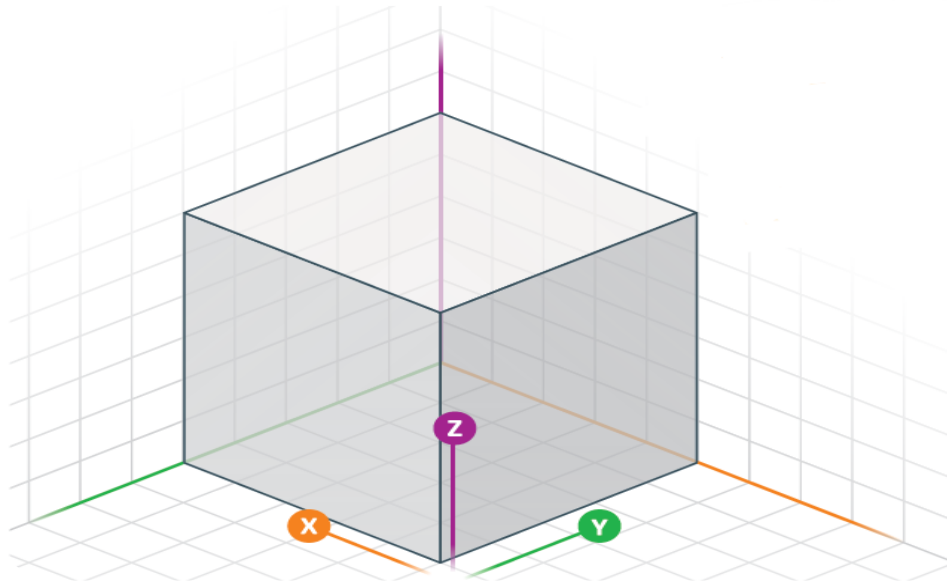
**الشكل ثنائي الأبعاد:** هو شكل مُسطح ذو بُعدين، وهما الطول والعرض. يمكنك استخدام برنامج للرسومات ثنائي الأبعاد مثل تطبيق الرسم لرسم أشكال ثنائية الأبعاد. تُعدُّ المربعات والمثلثات والدوائر من الأمثلة الشائعة على الأشكال ثنائية الأبعاد. يتم تمثيل المربع في نظام الإحداثيات ثنائي الأبعاد على النحو الآتي:

- 1 يشير المحور X إلى عرض المربع.
- 2 يشير المحور Y إلى طول المربع.

# عرض محتوى الكتاب



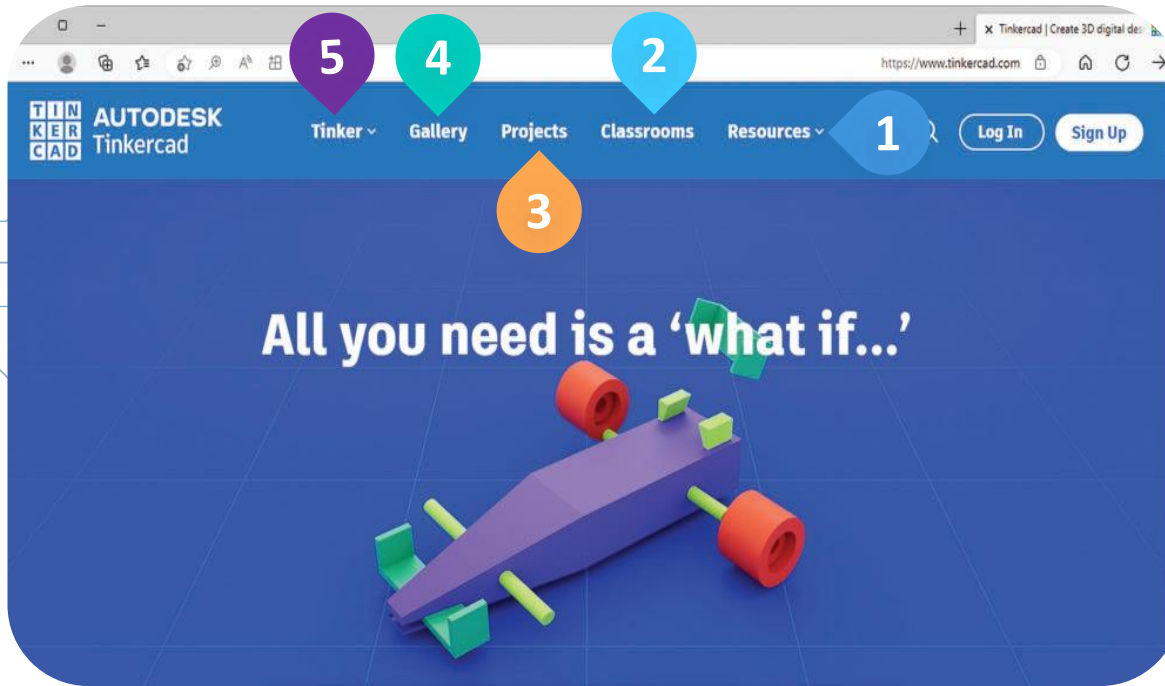
## الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد



**الشكل ثلاثي الأبعاد:** هو ببساطة شكل ذو ثلاثة أبعاد، وهي الطول والعرض والارتفاع. ستستخدم في هذا الدرس برنامج التصميم ثلاثي الأبعاد أوت وديسك تينكر كاد (Autodesk Tinker cad) ستستخدم نظام الإحداثيات ثلاثي الأبعاد الذي تم وصفه سابقاً لتمثيل الأشكال ثلاثية الأبعاد في الفراغ. تُعدُّ المكعبات، والأهرامات، والأقماع، والأشكال الكروية من الأمثلة على الأشكال ثلاثية الأبعاد.

# عرض محتوى الكتاب

## برنامج تينكر كاد:



**01 الموارد:** هي مكان يمكنك العثور فيه على البرامج التعليمية والوثائق والموارد الأخرى.

**02 الفصول الدراسية:** هي ميزة تتيح للمدراسين والطلبة التعاون في إنشاء تصميمات ثلاثية الأبعاد.

**03 المشروعات:** مجموعة متنوعة من دروس المشروعات المعدة سابقا.

**04 عرض المعرض:** التصاميم المختلفة التي أنشأها مجتمع مستخدمي تينكر كاد.

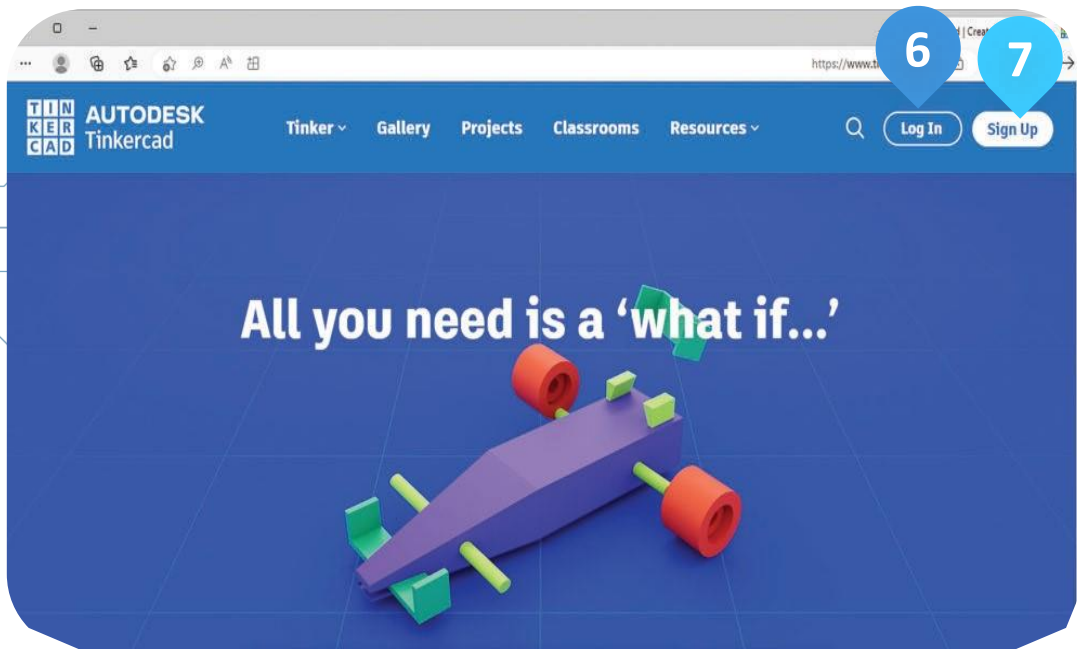
**05 قائمة تينكر:** هي المكان الذي يمكنك فيه بدء تصميم جديد.

# عرض محتوى الكتاب

## برنامج تينكر كاد:

06 تسجيل الدخول إلى حسابك الحالي في تينكر كاد.

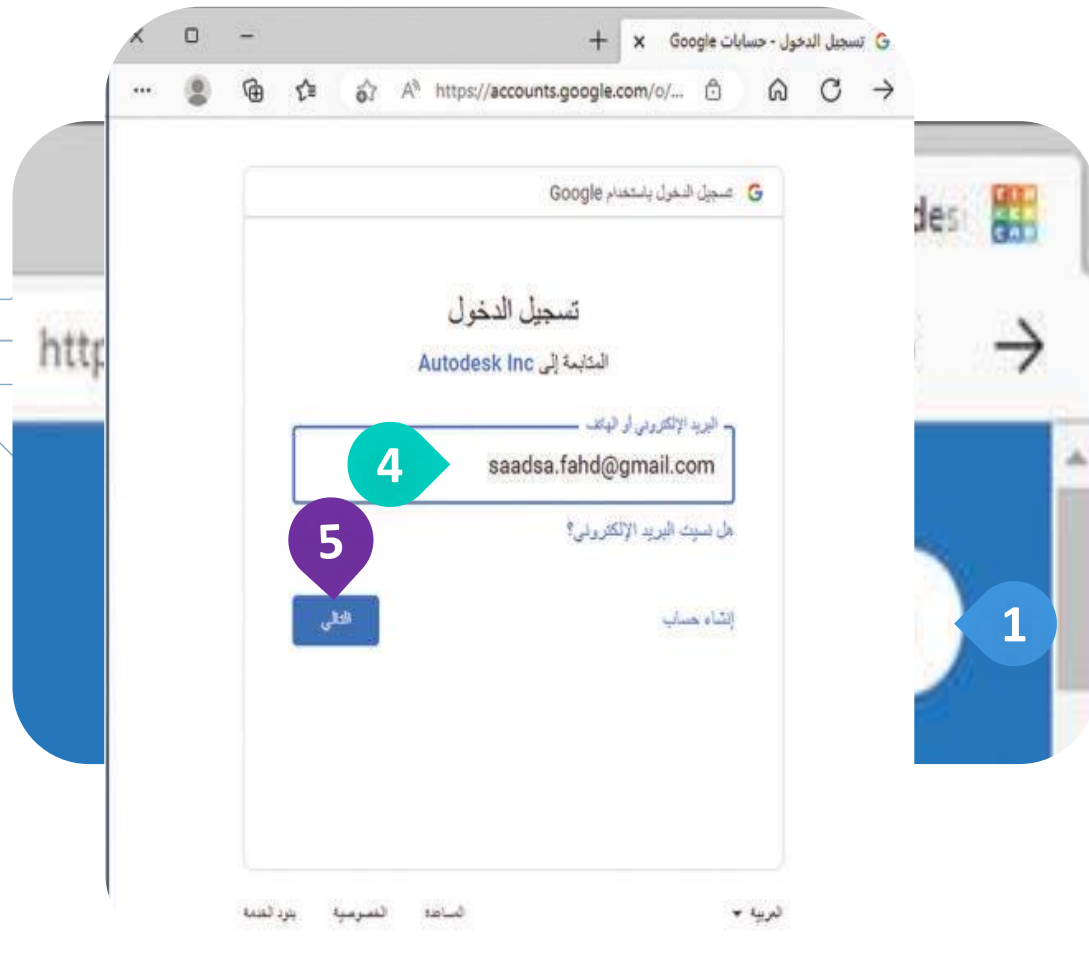
07 التسجيل لإنشاء حساب جديد.



# عرض محتوى الكتاب

## إنشاء حساب في برنامج تنكر كاد:

- 01 انتقل إلى <https://www.tinkercad.com> واضغط على (تسجيل).
- 02 من نافذة (بدء العمل)، حدد (إنشاء حساب شخصي).
- 03 من نافذة (بدء العمل)، حدد (سجل الدخول بواسطة جوجل).
- 04 اكتب عنوان بريدك الإلكتروني.
- 05 اضغط على التالي.



# عرض محتوى الكتاب

إنشاء حساب في برنامج تنكر كاد:

06 أدخل كلمة المرور الخاصة بك.

07 اضغط على التالي.

08 اختر (المملكة العربية السعودية)، واختر (الشهر)، و (اليوم)، و(السنة).

09 اضغط على التالي.

10 بعد قراءة (الشروط) و(بيان الخصوصية)، اضغط على (متابعة) للموافقة عليها.





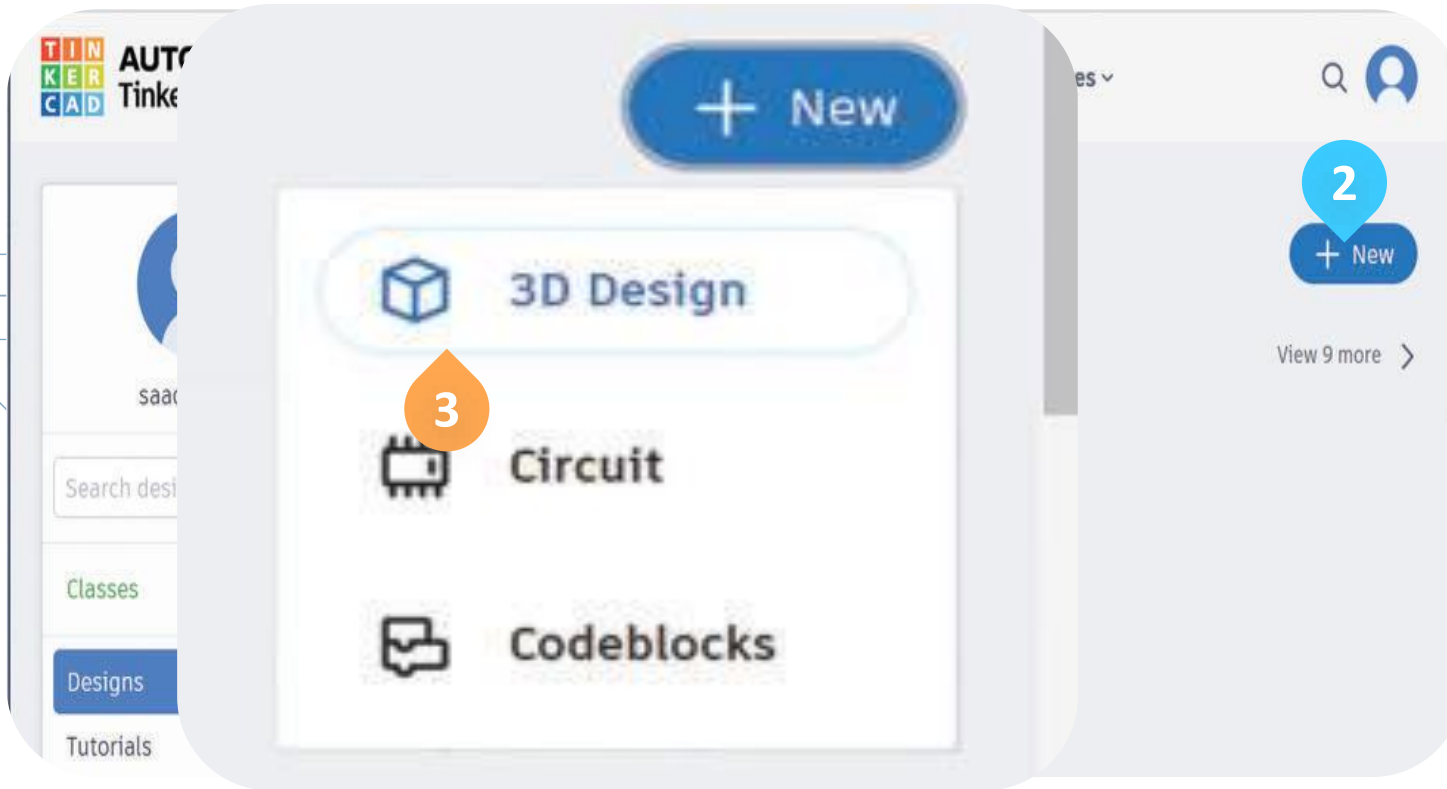
# عرض محتوى الكتاب

إنشاء تصميم ثلاثي الأبعاد:

01 اختر (التصميمات).

02 اضغط على (+جديد).

03 ثم حدد (تصميم ثلاثي الأبعاد).



# عرض محتوى الكتاب

مساحة العمل:

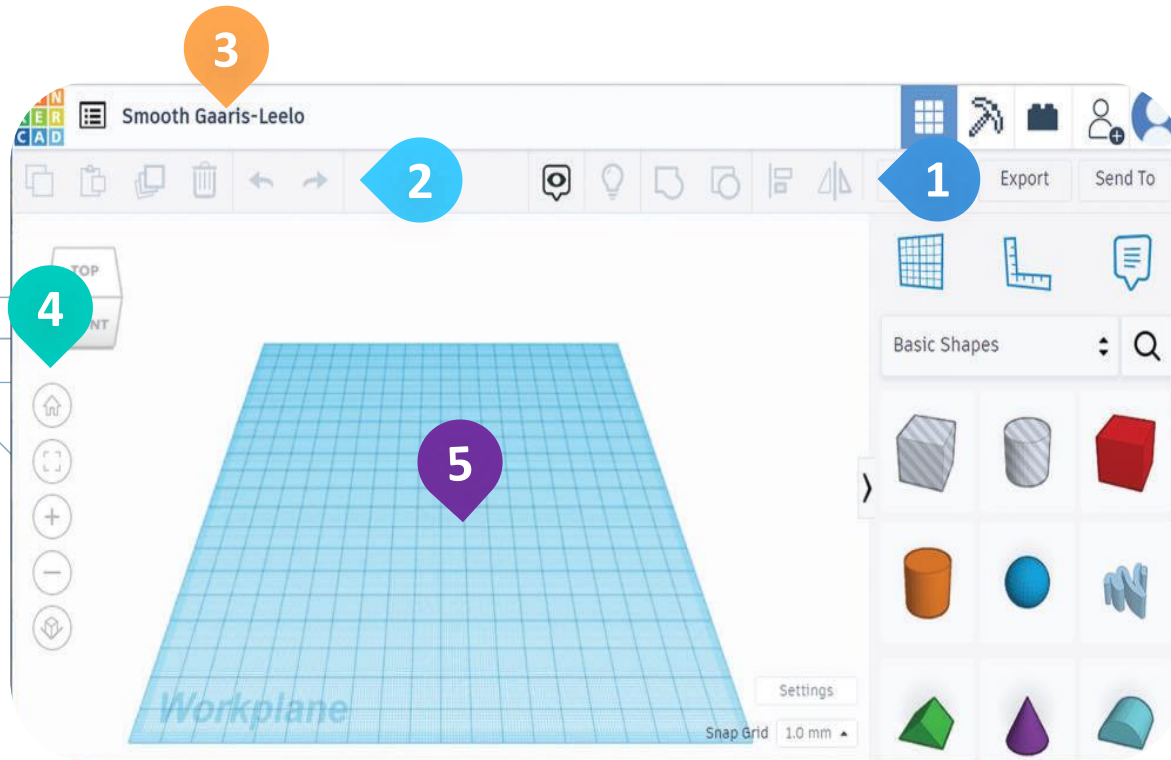
01 أدوات تحرير النموذج.

02 أدوات التحرير.

03 اسم تلقائي للمشروع.

04 التحكم في طريق العرض.

05 مساحة العمل.

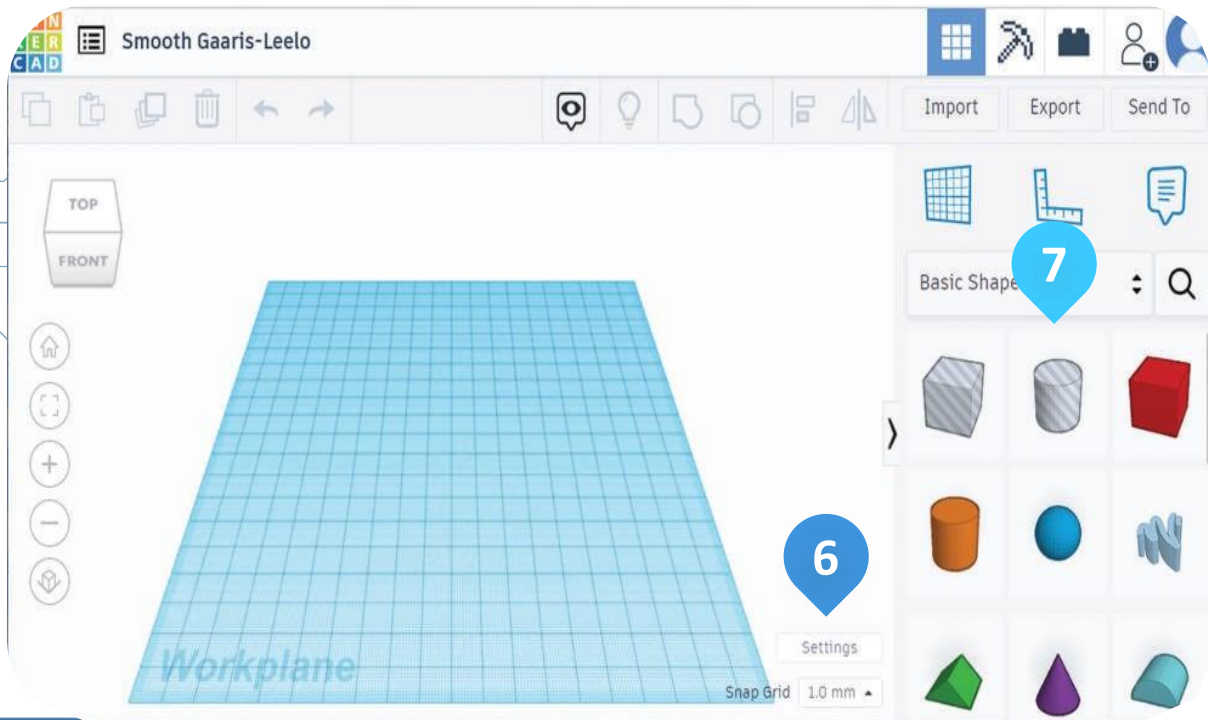


# عرض محتوى الكتاب

مساحة العمل:

06 خيارات تخطيط الشبكة.

07 أدوات الشكل.





ما الفرق بين الأشكال ثنائية الأبعاد  
وثلاثية الأبعاد؟





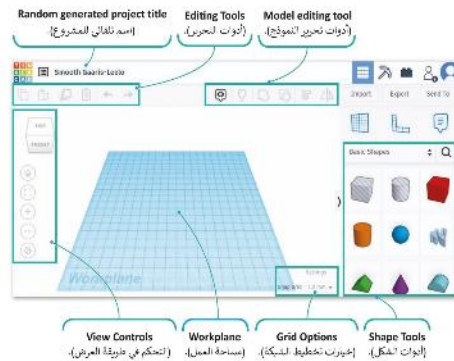
# النشاط الصفحي

من صفحة : 15  
إلى صفحة : 19



## ٧- ماذا تحوي مساحة العمل في برنامج تينكر كاد؟

ص: ١٩



## ٦- كيف ننشئ تصميم ثلاثي الأبعاد؟

ص: ١٨



## ٤- ما مكونات الشاشة الرئيسية في برنامج تينكر كاد

ص: ١٥



## ٥- كيف ننشئ حساب في برنامج تينكر كاد؟

ص: ١٧



# ماذا تعلمنا خلال الدرس ؟

ما المقصود بالنمذجة ثلاثية الأبعاد؟

ما تطبيقات النمذجة ثلاثية الأبعاد؟

ما الفرق بين الأشكال ثنائية وثلاثية الأبعاد؟

ما مكونات الشاشة الرئيسية في برنامج تينكر كاد؟

كيف ننشئ حساب في برنامج تينكر كاد؟

كيف ننشئ تصميم ثلاثي الأبعاد؟

ماذا تحوي مساحة العمل في برنامج تينكر كاد؟



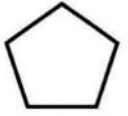
# الواجب المنزلي المجموعة

تدريب : 2 من صفحة : 33

## تدريب ٢

تحديد الأشكال ثنائية  
وثنائية الأبعاد:

حدّد ما إذا كانت هذه الأشكال ثنائية أم ثلاثية الأبعاد بوضع علامة ✓ في المكان المناسب.

| الأشكال                                                                               | ثنائية الأبعاد           | ثلاثية الأبعاد           |
|---------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|--------------------------|
|    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |





وزارة التعليم



# ختام الحصة الأولى





# بيانات الدرس

صفحات الكتاب

**الحصة الثانية**  
من صفحة: 21  
الى صفحة: 25

عدد الحصص

ثلاثة حصص

عنوان الدرس

مقدمة إلى النمذجة  
ثلاثية الأبعاد

رقم الدرس

الدرس الأول



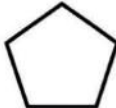
## الواجب المنزلي المجموعة

تدريب : 2 من صفحة : 33

### تدريب ٢

تحديد الأشكال ثنائية  
وثنائية الأبعاد:

حدّد ما إذا كانت هذه الأشكال ثنائية أم ثلاثية الأبعاد بوضع علامة ✓ في المكان المناسب.

| الأشكال                                                                               | ثنائية الأبعاد                   | ثلاثية الأبعاد                   |
|---------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
|    | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/>            |
|    | <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> |
|    | <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> |
|    | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/>            |
|   | <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> |
|  | <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> |



وتطوير مهارات التصميم

الرقمي المطلوبة

في العديد من

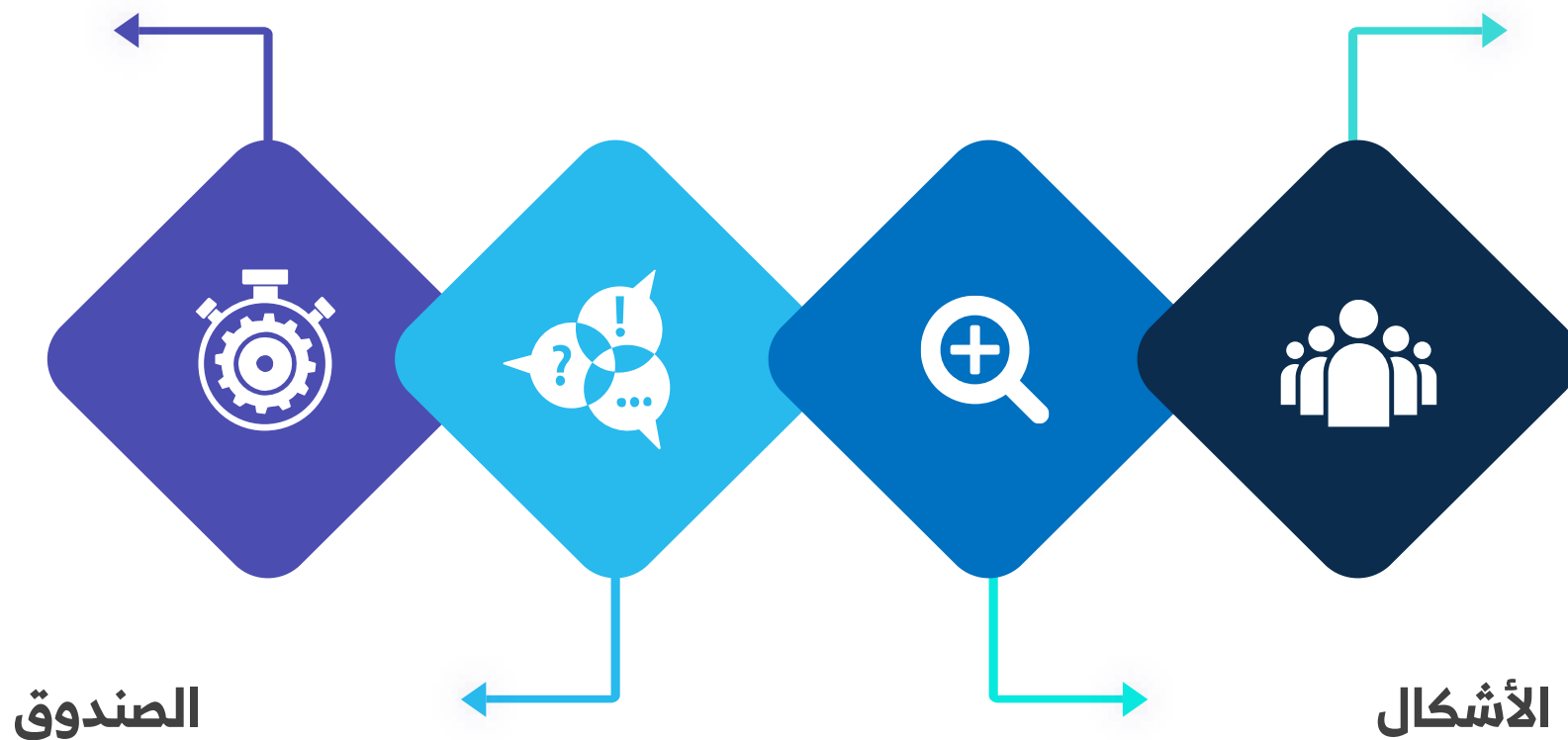


# النشاط الإثرائي



السقف

أدوات التحرير



# ماذا سنعلم؟





وزارة التعليم



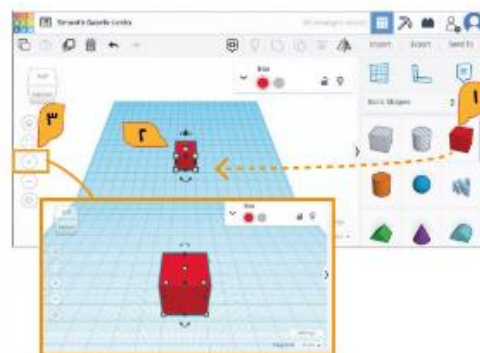
# ورقة العمل



## مادة المهارات الرقمية

٩- كيف نضيف شكل في برنامج تينكر كاد؟

ص: ٢١

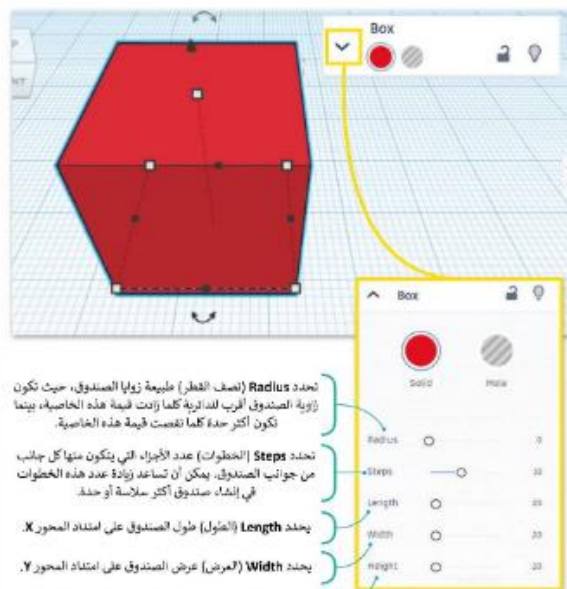


### إضافة شكل

1. من فئة الأشكال الأساسية (Basic Shapes).
2. اسحب صندوقاً وألقه في مساحة العمل.
3. من عناصر التحكم في العرض، اضغط على إشارة + للتكبير.

١٠- كيف نغير حجم الشكل في برنامج تينكر كاد؟

ص: ٢٢



يحدد **Radius** (نصف القطر) طبيعة زوايا الصندوق، حيث تكون زوايا الصندوق أقرب للدائرية كلما زادت قيمة هذه الخاصية، بينما تكون أكثر حدة كلما نقصت قيمة هذه الخاصية.

يحدد **Steps** (الخطوات) عدد الأجزاء التي يتكون منها كل جانب، من جوانب الصندوق. يمكن أن تساعد زيادة عدد هذه الخطوات في إنشاء صندوق أكثر سلاسة أو حدة.

يحدد **Length** (الطول) طول الصندوق على امتداد المحور X.

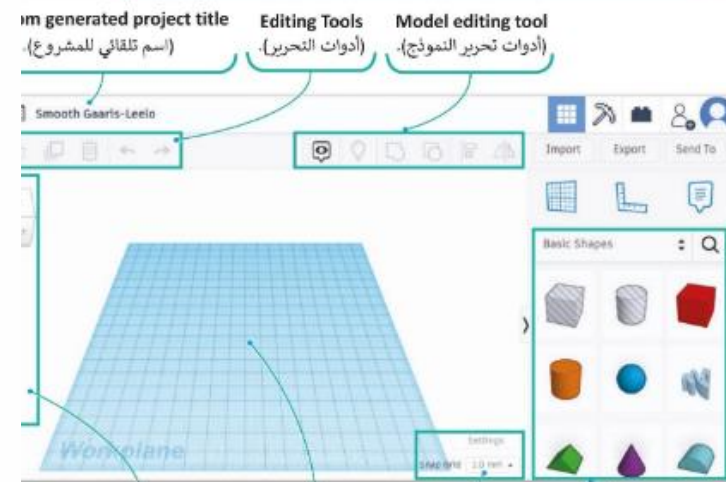
يحدد **Width** (العرض) عرض الصندوق على امتداد المحور Y.

يحدد **Height** (الارتفاع) ارتفاع الصندوق على امتداد المحور Z.

## مادة المهارات الرقمية

٧- ماذا تحوي مساحة العمل في برنامج تينكر كاد؟

ص: ١٩



im generated project title  
(اسم تلقائي للمشروع).

Editing Tools  
(أدوات التحرير).

Model editing tool  
(أدوات تحرير النموذج).

View Controls  
(التحكم في طريقة العرض).

Workplane  
(مساحة العمل).

Grid Options  
(خيارات تخطيط الشبكة).

Shape Tools  
(أدوات الشكل).

٨- ما أدوات التحرير المستخدمة في برنامج تينكر كاد؟

ص: ٢٠

| أدوات التحرير | أدوات تحرير النموذج                                                                |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------|
|               | تعرض أداة التحويل الفلاتر الفرعية أو أُلغى الفلاتر الفرعية بالأسفل.                |
|               | تُستخدم أداة التحويل لاختزال عرض جسم الشكل في تصميمك والتي قد تكون مخفية أو مضممة. |
|               | تُستخدم أداة التحويل لزيادة عرض جسم الشكل في تصميمك والتي قد تكون مخفية أو مضممة.  |
|               | تُستخدم أداة التحويل لزيادة عرض جسم الشكل في تصميمك والتي قد تكون مخفية أو مضممة.  |
|               | تُستخدم أداة التحويل لزيادة عرض جسم الشكل في تصميمك والتي قد تكون مخفية أو مضممة.  |
|               | تُستخدم أداة التحويل لزيادة عرض جسم الشكل في تصميمك والتي قد تكون مخفية أو مضممة.  |
|               | تُستخدم أداة التحويل لزيادة عرض جسم الشكل في تصميمك والتي قد تكون مخفية أو مضممة.  |
|               | تُستخدم أداة التحويل لزيادة عرض جسم الشكل في تصميمك والتي قد تكون مخفية أو مضممة.  |
|               | تُستخدم أداة التحويل لزيادة عرض جسم الشكل في تصميمك والتي قد تكون مخفية أو مضممة.  |
|               | تُستخدم أداة التحويل لزيادة عرض جسم الشكل في تصميمك والتي قد تكون مخفية أو مضممة.  |

# عرض محتوى الكتاب

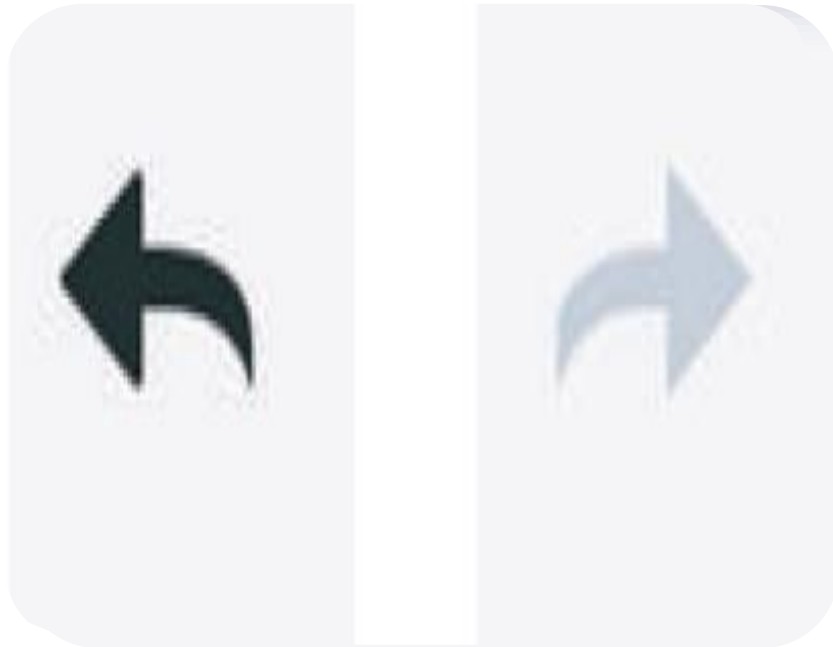
## أدوات تحرير النموذج:



- 01** تعرض أداة تبديل الملاحظات المرئية أو تُخفي الملاحظات المرتبطة بالأشياء.
- 02** تمكنك أداة إظهار الكل عرض جميع الأشكال في تصميمك والتي قد تكون مخفية أو مجمعة معًا.
- 03** تتيح لك أداة التجميع تجميع شكلين أو أكثر معًا لمعالجتها كشكل واحد.
- 04** تسمح لك أداة فكّ التجميع فصل مجموعة من الأشكال إلى أشكال مستقلة.
- 05** تساعدك أداة المحاذاة على محاذاة الأشكال مع بعضها أو في مساحة العمل.
- 06** تعرض أداة المرآة إنشاء صورة معكوسة للشكل أو لتصميمك.

# عرض محتوى الكتاب

## أدوات التحرير:

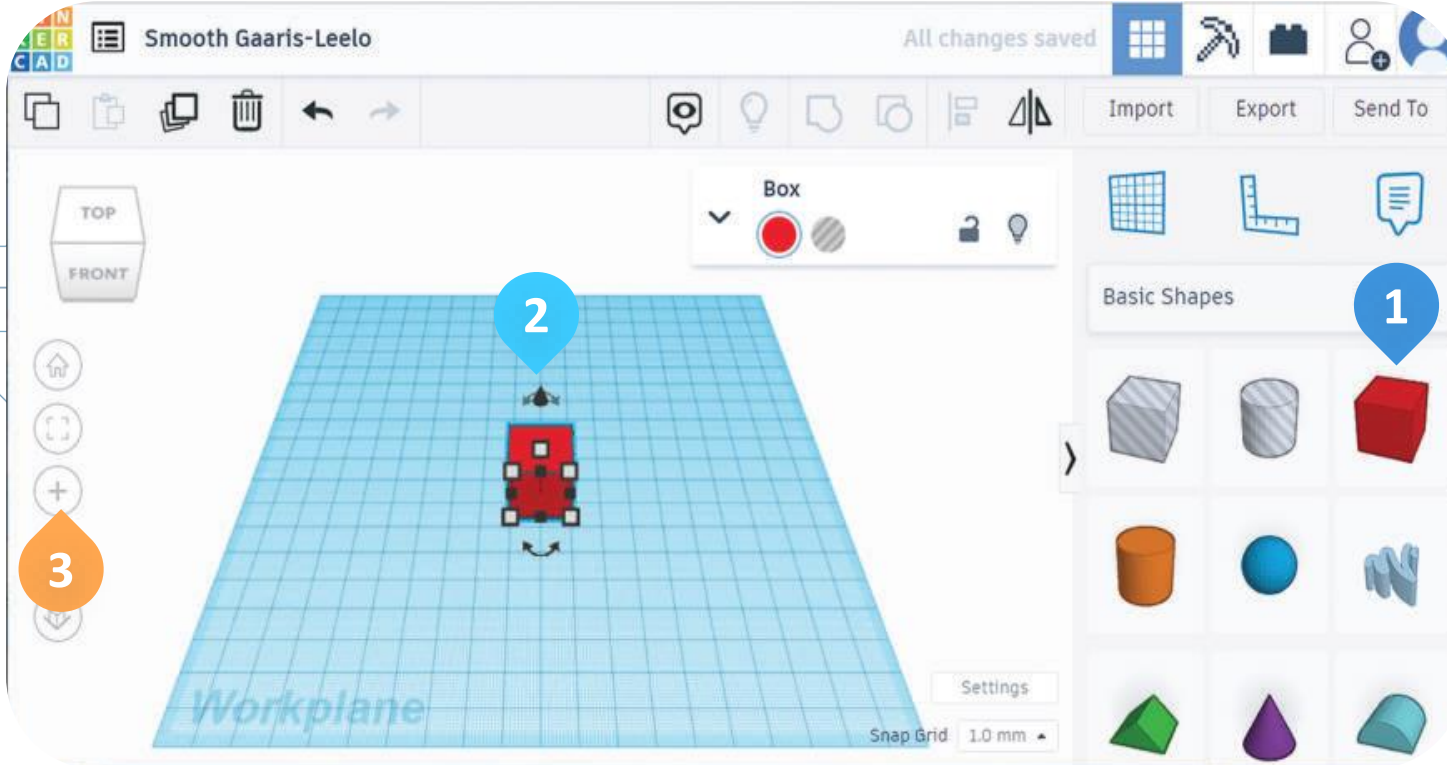


- 01** يمكنك أداة النسخ من إنشاء نسخة من الشكل المُحدّد ووضعه في مكان آخر في تصميمك.
- 02** تسمح لك أداة اللصق إضافة شكل تم نسخه في تصميمك.
- 03** تعرض أداة المضاعفة والتكرار إنشاء نُسخ متعددة من الشكل المحدد بنمط معيّن.
- 04** تتيح لك أداة الحذف إزالة الشكل المحدّد من تصميمك.
- 05** توفر أدوات التراجع عن التغييرات التي أجريت على تصميمك أو إعادتها.



# عرض محتوى الكتاب

## إضافة الاشكال:



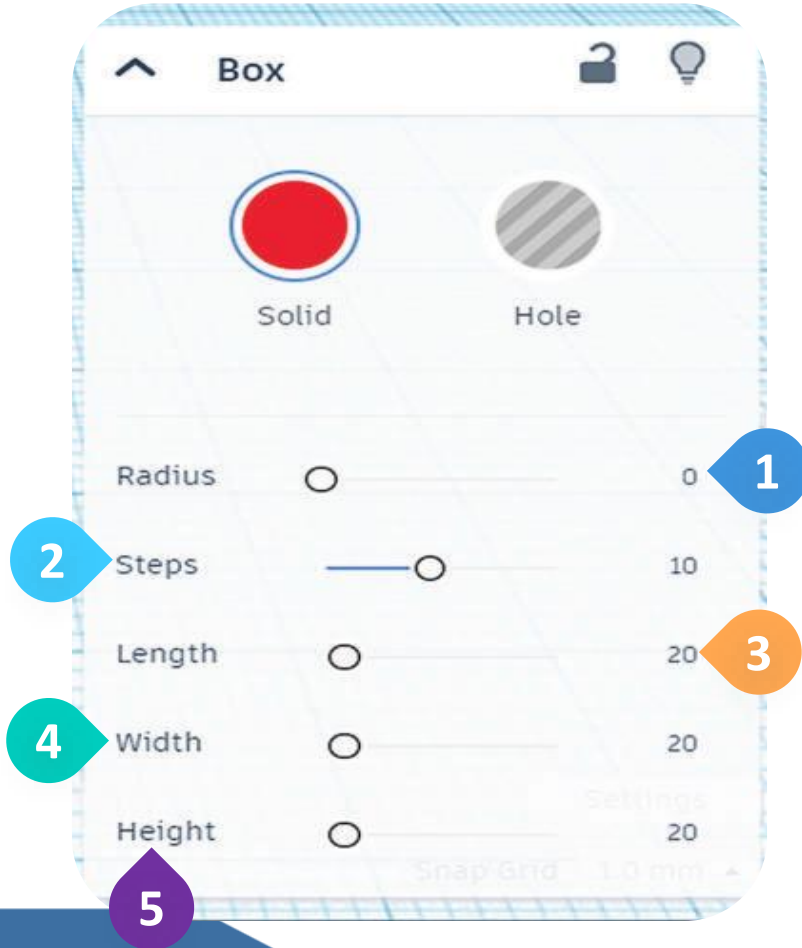
01 من فئة (الأشكال الأساسية).

02 اسحب صندوقا وأفلاته في مساحة العمل.

03 من عناصر التحكم في العرض اضغط على إشارة + للتكبير.

# عرض محتوى الكتاب

تغيير حجم الشكل:



**01** تحديد (نصف القطر) طبيعة زوايا الصندوق، حيث تكون زاوية الصندوق أقرب للدائرية كلما زادت قيمة هذه الخاصية، بينما تكون أكثر حدة كلما نقصت قيمة هذه الخاصية.

**02** تحديد (الخطوات) عدد الأجزاء التي يتكون منها كل جانب من جوانب الصندوق. يمكن أن تساعد زيادة عدد هذه الخطوات في إنشاء صندوق أكثر سلاسة أو حدة.

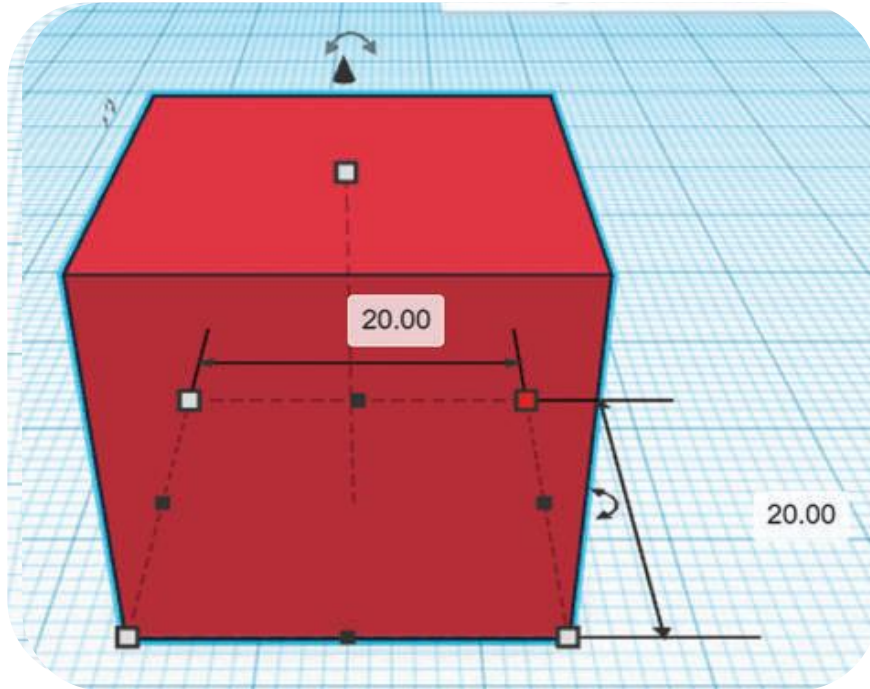
**03** يحدد (الطول) طول الصندوق على امتداد المحور X.

**04** يحدد (العرض) عرض الصندوق على امتداد المحور Y.

**05** يحدد (الارتفاع) الارتفاع الصندوق على امتداد المحور Z.

# عرض محتوى الكتاب

## تغيير حجم الشكل:



**01** تتيح لك المقابض الموجودة على الحواف تغيير حجم الشكل على طول محور معين.

**02** وحدة القياس الافتراضية لجوانب الشكل هي المليمترات.

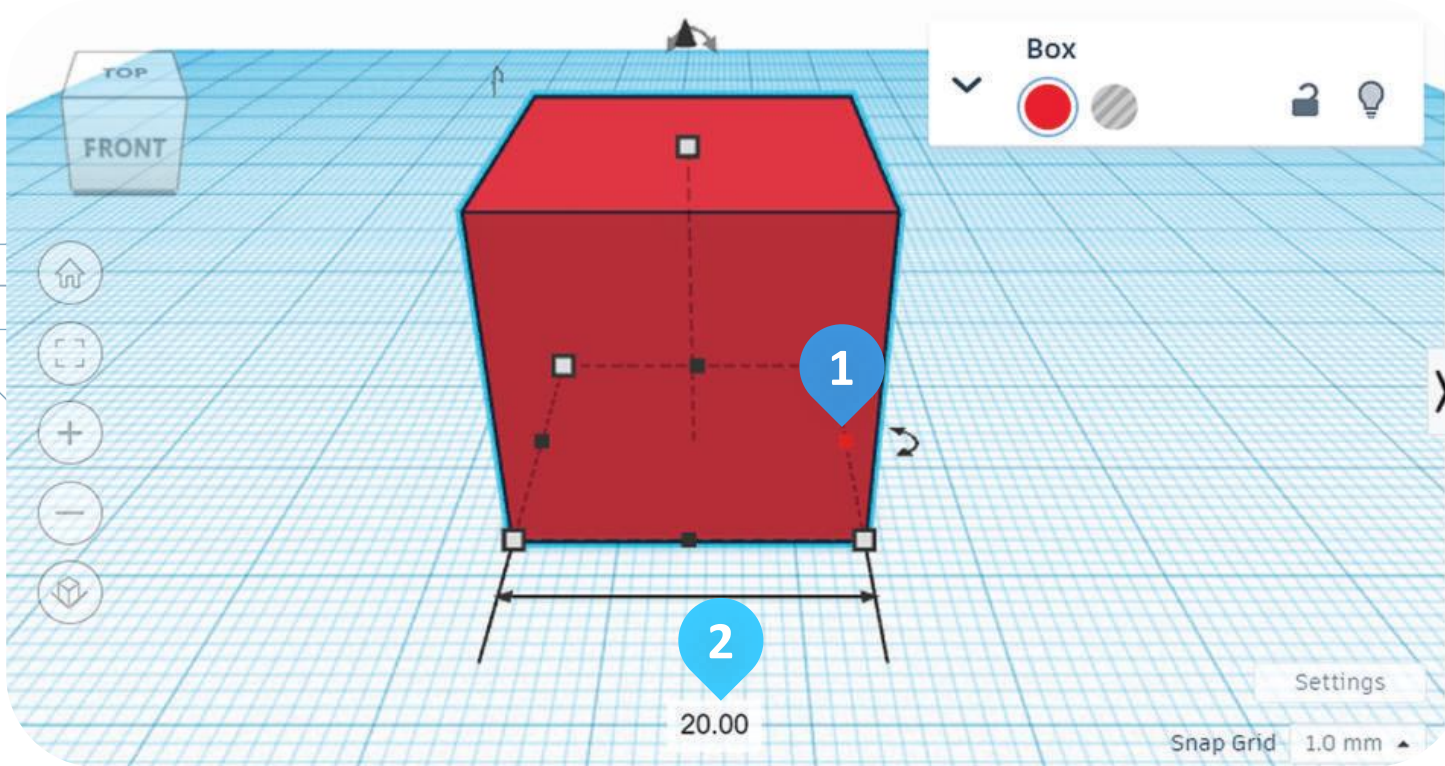
**03** تتيح لك المقابض الموجودة على الزوايا تغيير حجم الشكل بشكل متناسب.

# عرض محتوى الكتاب

لتغيير حجم الصندوق:

01 حدد المقبض الأسود الأيمن.

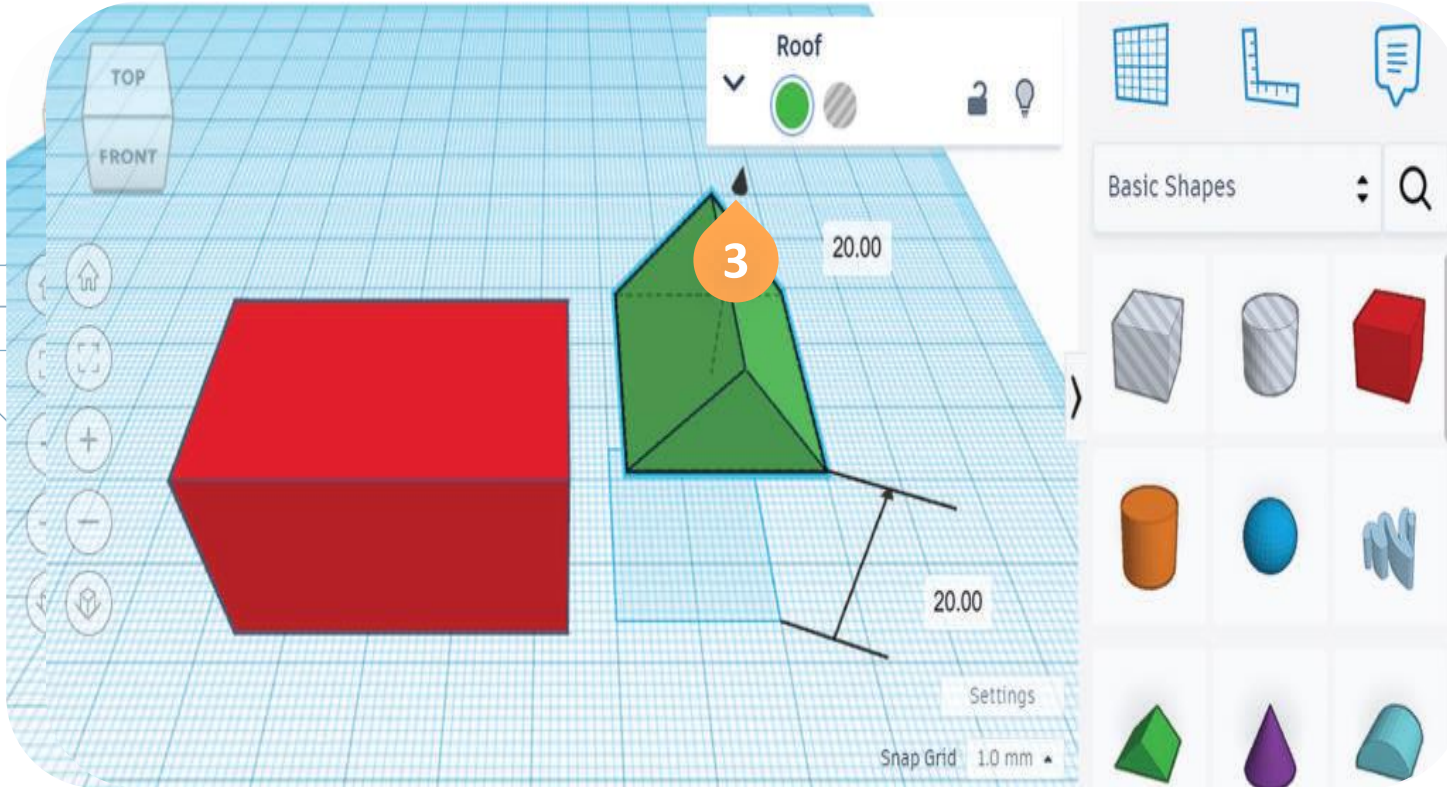
02 اضغط على الصندوق واكتب 40.00.





# عرض محتوى الكتاب

## لإضافة السقف:



01 من أدوات الشكل، حدد (سقف).

02 اضغط على مساحة العمل لإضافة.

03 في الجزء العلوي الأوسط من الشكل (السقف) اضغط على المقبض الذي على شكل سهم واسحبه لأعلى بمقدار 20مم.



كيف نختار حجم الأشكال المناسب؟





# النشاط الصفحي

من صفحة : 20  
إلى صفحة : 25

## ص: ٢٠ ٨- ما أدوات التحرير المستخدمة في برنامج تينكر كاد؟

| أدوات التحرير                                                   | أدوات تحرير النموذج                                             |
|-----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. | تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. |
| تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. | تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. |
| تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. | تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. |
| تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. | تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. |
| تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. | تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. |
| تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. | تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. |
| تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. | تحرير: تتيح للمستخدم تعديل النموذج في أي لحظة أثناء العمل عليه. |

## ص: ٢١ ٩- كيف نضيف شكل في برنامج تينكر كاد؟

**إضافة شكل**

- من قائمة الأشكال الأساسية (Basic Shapes).
- السحب من صندوق الأشكال إلى مساحة العمل.
- من قائمة الأشكال المتقدمة (Advanced Shapes).
- السحب من صندوق الأشكال المتقدمة إلى مساحة العمل.

## ص: ٢٤ ١١- كيف نغير حجم الصندوق في برنامج تينكر كاد؟

**تغيير حجم الصندوق**

- نحدد الصندوق الذي نريد تغيير حجمه.
- ننقل مؤشر الماوس على أحد زوايا الصندوق.
- ننقل الماوس إلى مكان جديد ونسحب.

## ص: ٢٥ ١٢- كيف نضيف السقف في برنامج تينكر كاد؟

**إضافة السقف**

- من أدوات الشكل، نحدد سقف (Box).
- ننقل السقف على مساحة العمل.
- ننقل السقف على مساحة العمل.

## ص: ٢٦ ١٠- كيف نغير حجم الشكل في برنامج تينكر كاد؟

**تغيير حجم الشكل**

تتمتع الأشكال بخاصية (Radius) أي نصف القطر. يمكن تغييرها من قائمة الخصائص (Properties).

تتمتع الأشكال بخاصية (Length) أي الطول. يمكن تغييرها من قائمة الخصائص (Properties).

تتمتع الأشكال بخاصية (Width) أي العرض. يمكن تغييرها من قائمة الخصائص (Properties).

تتمتع الأشكال بخاصية (Height) أي الارتفاع. يمكن تغييرها من قائمة الخصائص (Properties).

# ماذا تعلمنا خلال الدرس ؟

كيف نغير حجم الصندوق في برنامج تينكر كاد؟

كيف نضيف السقف في برنامج تينكر كاد؟

ما أدوات التحرير المستخدمة في برنامج تينكر كاد؟

كيف نضيف شكل في برنامج تينكر كاد؟

كيف نغير حجم الشكل في برنامج تينكر كاد؟





# الواجب المنزلي المجموعة

تدريب : 1 من صفحة : 32

## تدريب 1

### مميزات التصميم ثنائي الأبعاد والتصميم ثلاثي الأبعاد

| خطأ | صحيحة | حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:                                                                           |
|-----|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|     |       | 1. يستخدم برنامج تينكر كاد للتصميم ثنائي الأبعاد.                                                                     |
|     |       | 2. يساعدك الحدُّ البرتقالي الذي يظهر حول شكل ما عند الضغط عليه على معاينة مكان إضافة الشكل عند الضغط على مساحة العمل. |
|     |       | 3. تُستخدم أداة المرآة في تينكر كاد لإنشاء صورة معكوسة للشكل.                                                         |
|     |       | 4. يسمح تجميع الأشكال في تينكر كاد بمعالجتها كوحدة واحدة.                                                             |
|     |       | 5. أداة احتواء الكل (Fit all in view) في تينكر كاد تضبط عرض مساحة العمل تلقائيًا لتظهر جميع الأشكال داخل منطقة العرض. |
|     |       | 6. تُعرّف زاوية الشكل ثلاثي الأبعاد برأس الشكل.                                                                       |
|     |       | 7. تسمح لك أداة النسخ والمضاعفة (Duplicate and Repeat) في تينكر كاد بإنشاء نُسخ متعددة من الشكل بسرعة.                |



وزارة التعليم



# ختام الحصة الثانية



# بيانات الدرس

صفحات الكتاب

**الحصة الثالثة**

من صفحة: 26  
الى صفحة: 31

عدد الحصص

ثلاثة حصص

عنوان الدرس

مقدمة إلى النمذجة  
ثلاثية الأبعاد

رقم الدرس

الدرس الأول



# الواجب المنزلي المجموعة

تدريب : 1 من صفحة : 32

## تدريب 1

### مميزات التصميم ثنائي الأبعاد والتصميم ثلاثي الأبعاد

| خطأ | صحيحة | حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:                                                                         |
|-----|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ●   |       | 1. يستخدم برنامج تينكر كاد للتصميم ثنائي الأبعاد.                                                                     |
|     | ●     | 2. يساعدك الحدُّ البرتقالي الذي يظهر حول شكل ما عند الضغط عليه على معاينة مكان إضافة الشكل عند الضغط على مساحة العمل. |
|     | ●     | 3. تُستخدم أداة المرآة في تينكر كاد لإنشاء صورة معكوسة للشكل.                                                         |
|     | ●     | 4. يسمح تجميع الأشكال في تينكر كاد بمعالجتها كوحدة واحدة.                                                             |
|     | ●     | 5. أداة احتواء الكل (Fit all in view) في تينكر كاد تضبط عرض مساحة العمل تلقائيًا لتظهر جميع الأشكال داخل منطقة العرض. |
| ●   |       | 6. تُعرّف زاوية الشكل ثلاثي الأبعاد برأس الشكل.                                                                       |
|     | ●     | 7. تسمح لك أداة النسخ والمضاعفة (Duplicate and Repeat) في تينكر كاد بإنشاء نُسخ متعددة من الشكل بسرعة.                |

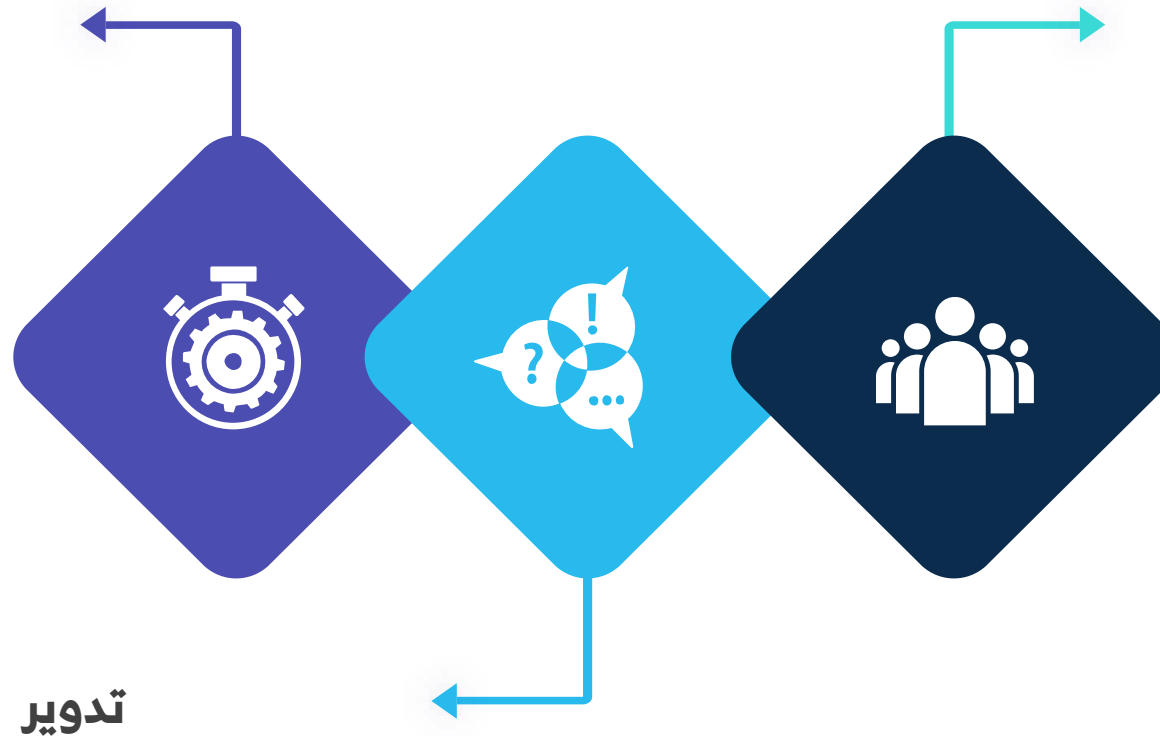


# النشاط الإثرائي



أسطوانة

مضاعفة



# ماذا سنعلم؟



مضاعفة الأسطوانة في  
برنامج تينكر كاد.

إضافة أسطوانة في  
برنامج تينكر كاد.

تحريك السقف "roof"  
في برنامج تينكر كاد.

تدوير السقف في برنامج  
تينكر كاد.

تحريك الأسطوانة في  
برنامج تينكر كاد.

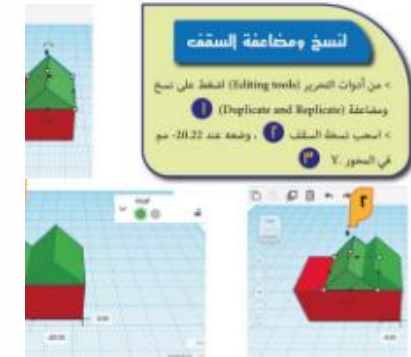
تطبيق نسخ ومضاعفة  
السقف في برنامج تينكر  
كاد.



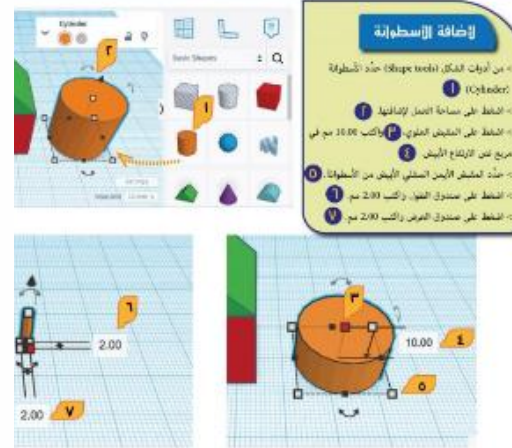
٣:ص ١٣- كيف نحرك السقف "roof" في برنامج تينكر كاد؟



٢٧: ص ١٤- كيف ننسخ ونضاعف السقف في برنامج تينكر كاد؟



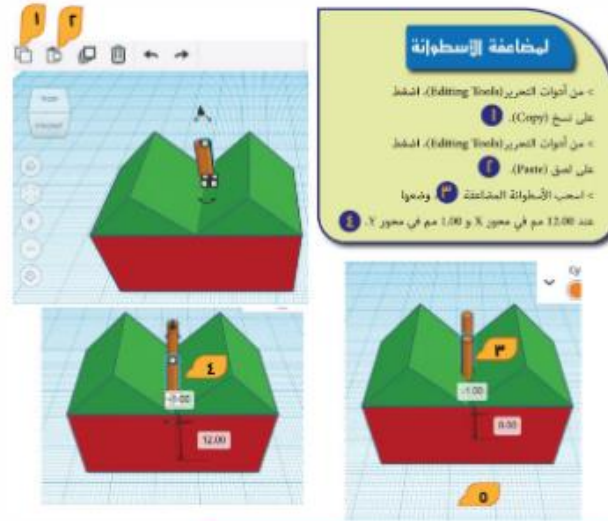
ص: ٢٨



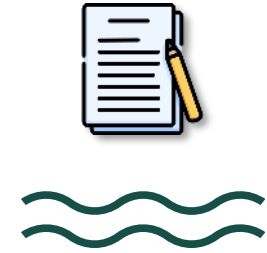
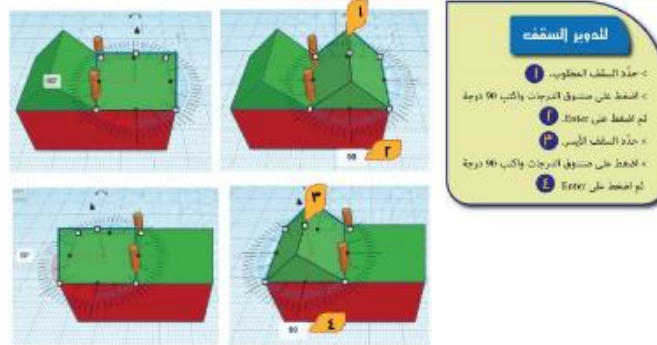
ص: ٢٩ ٢٦- كيف نحرك الأسطوانة في برنامج تينكر كاد؟



ص: ٣٠ - IV كيف نضعف الأسطوانة في برنامج تينكر كاد؟



ص: ٣١ ١٨- كيف ندور السقف في برنامج تينكر كاد؟



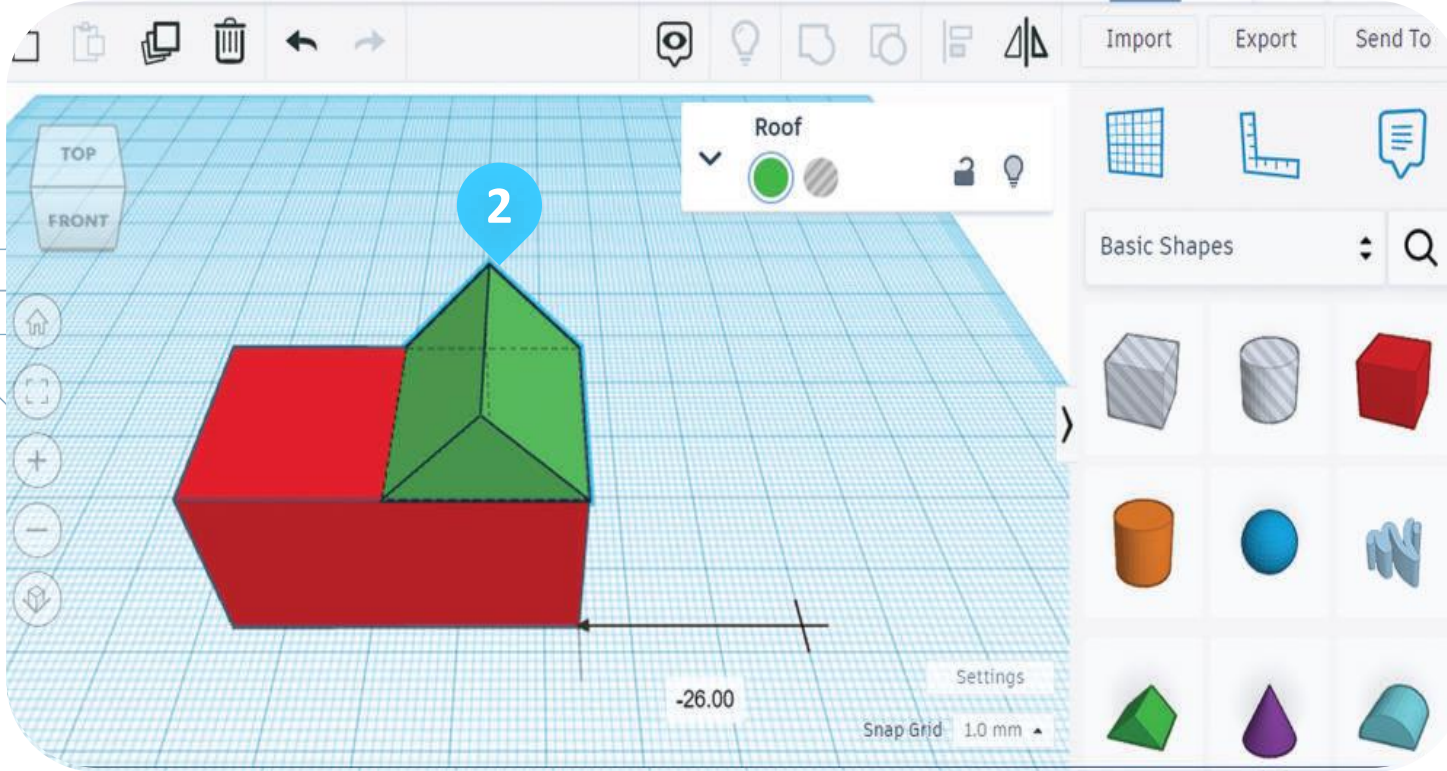
**ورقة  
العمل**

# عرض محتوى الكتاب

## لتحريك السقف:

01 اضغط واسحب السقف.

02 وضعه أعلى المستطيل.





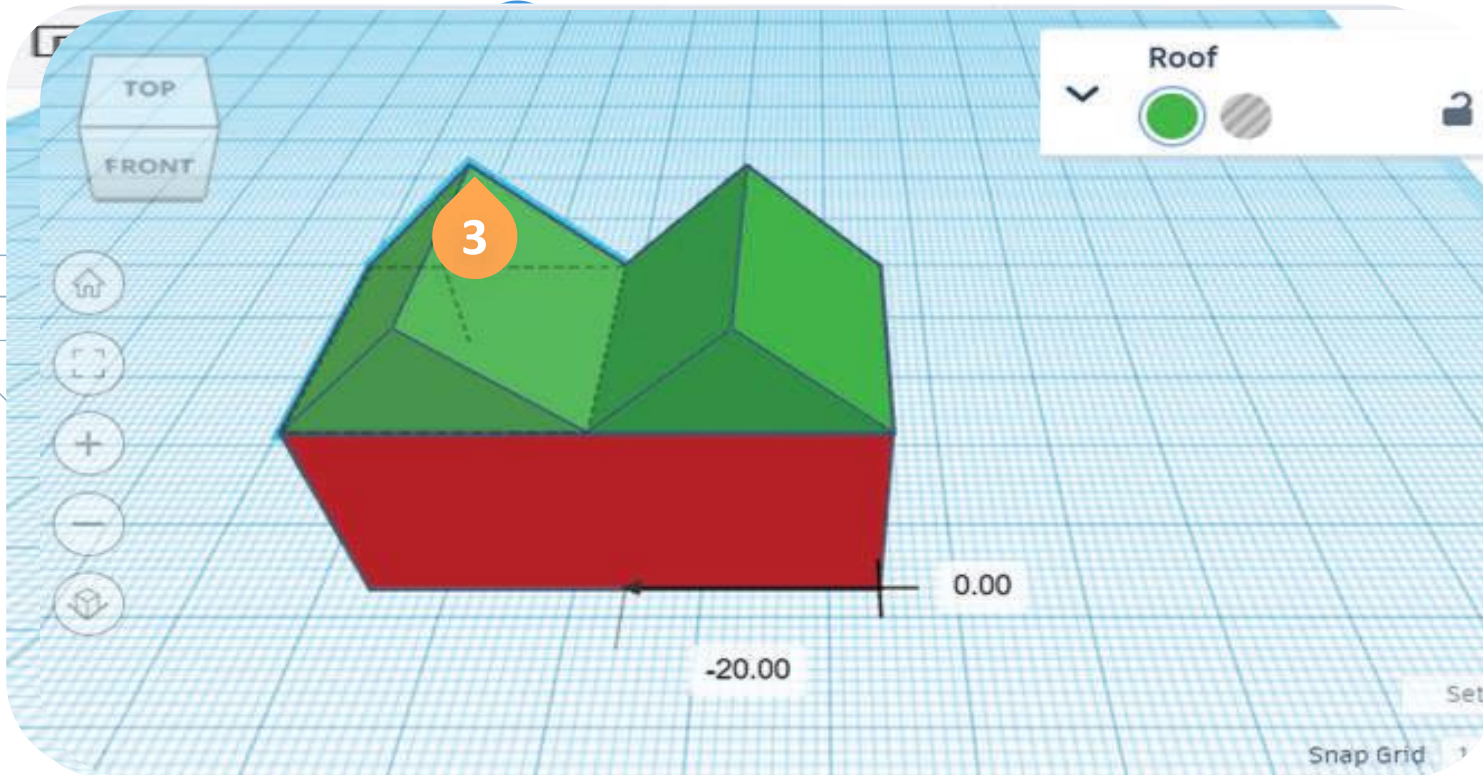
# عرض محتوى الكتاب

لنسخ ومضاعفة السقف:

**01** من أدوات الحريز، اضغط على (نسخ ومضاعفة).

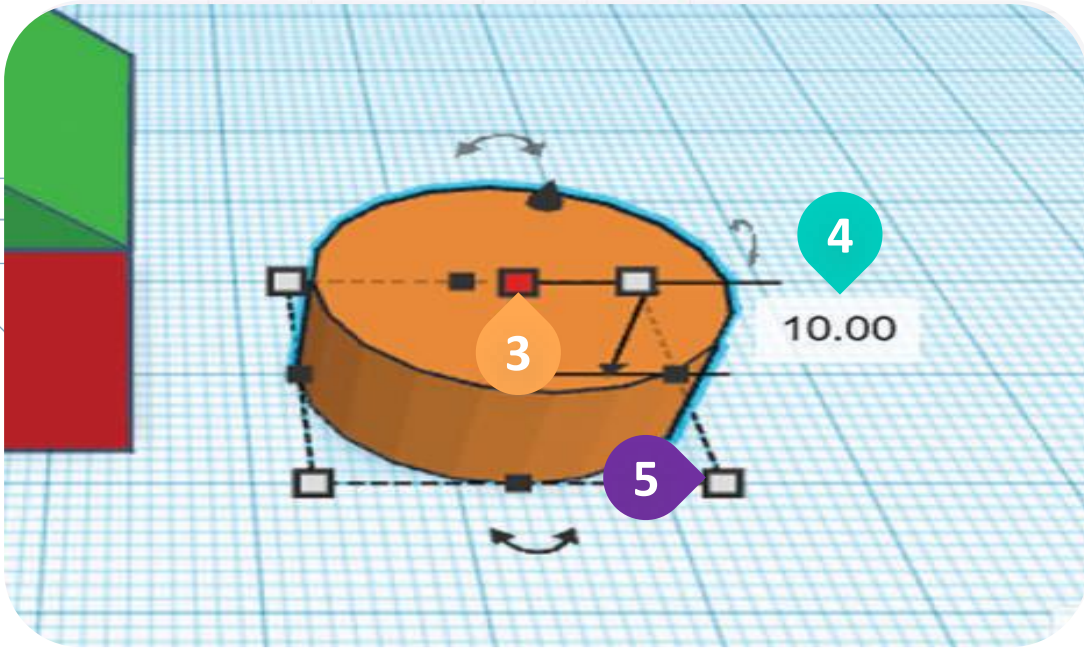
**02** اسحب نسخة السقف.

**03** ضعه عند -20.00 مم في المحور y.



# عرض محتوى الكتاب

## لإضافة الأسطوانة:



**01** من (أدوات الشكل)، اضغط على (الأسطوانة).

**02** اضغط على مساحة العمل لإضافتها.

**03** اضغط على المقبض العلوي.

**04** اكتب 10.00 مم في مربع نص الارتفاع الأبيض.

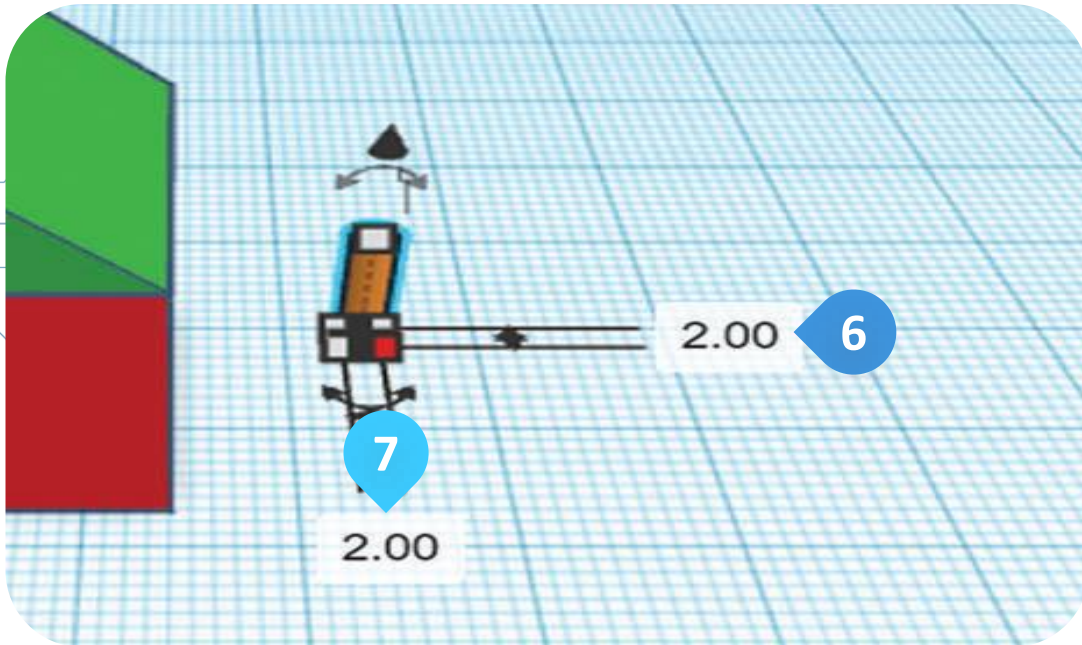
**05** حدد المقبض الأيمن السفلي الأبيض من الأسطوانة.

# عرض محتوى الكتاب

## لإضافة الأسطوانة:

**06** اضغط على صندوق الطول واكتب 2.00 مم.

**07** اضغط على صندوق العرض واكتب 2.00 مم.





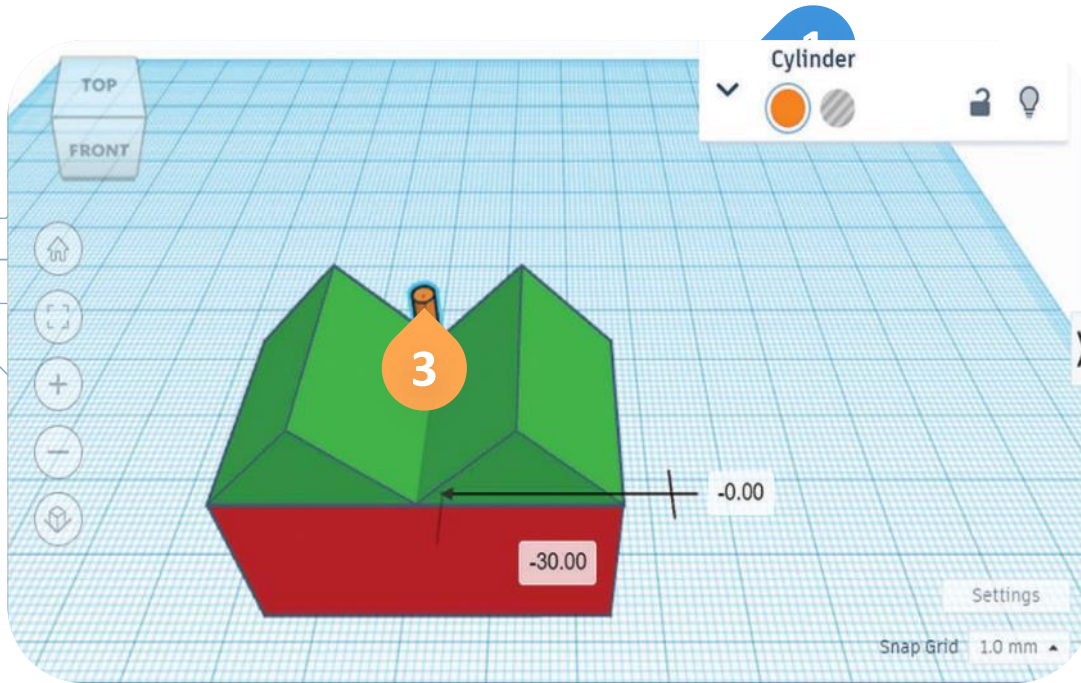
# عرض محتوى الكتاب

## لتحريك الأسطوانة:

**01** أبدا من منتصف الجزء العلوي للأسطوانة واضغط على المقبض ذي الشكل السهمي، ثم اسحبه لأعلى بمقدار 20.00 مم.

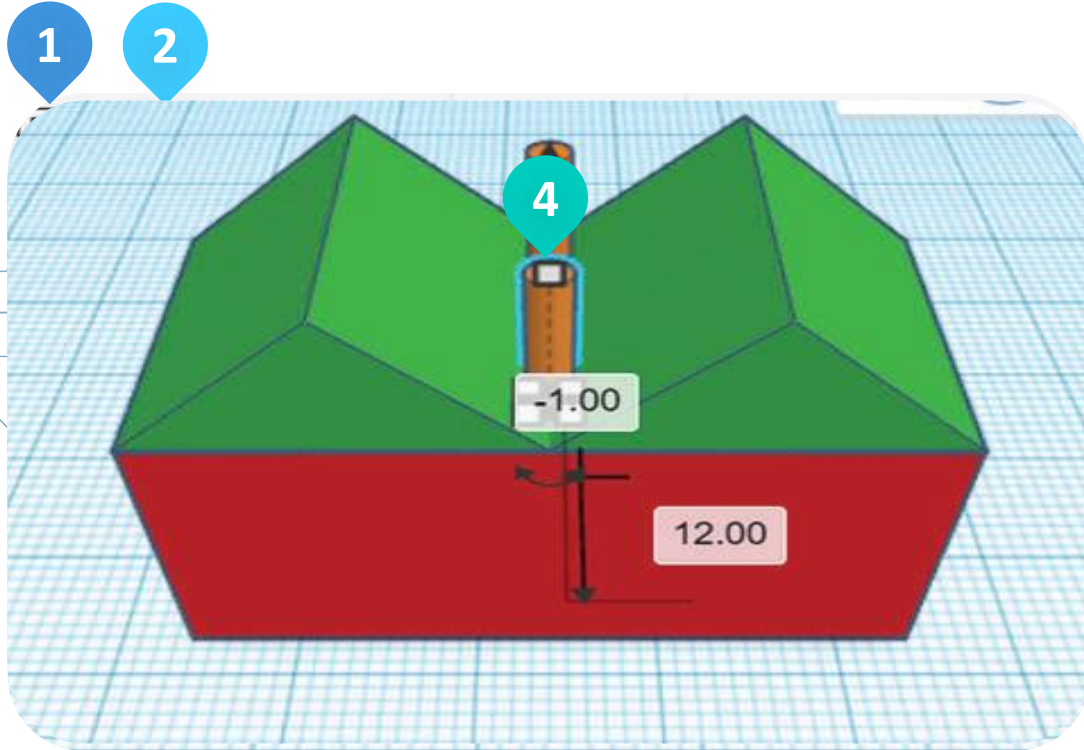
**02** اضغط على الأسطوانة.

**03** اسحبها واسقطها بين الأسطح.



# عرض محتوى الكتاب

## مضاعفة الأسطوانة:

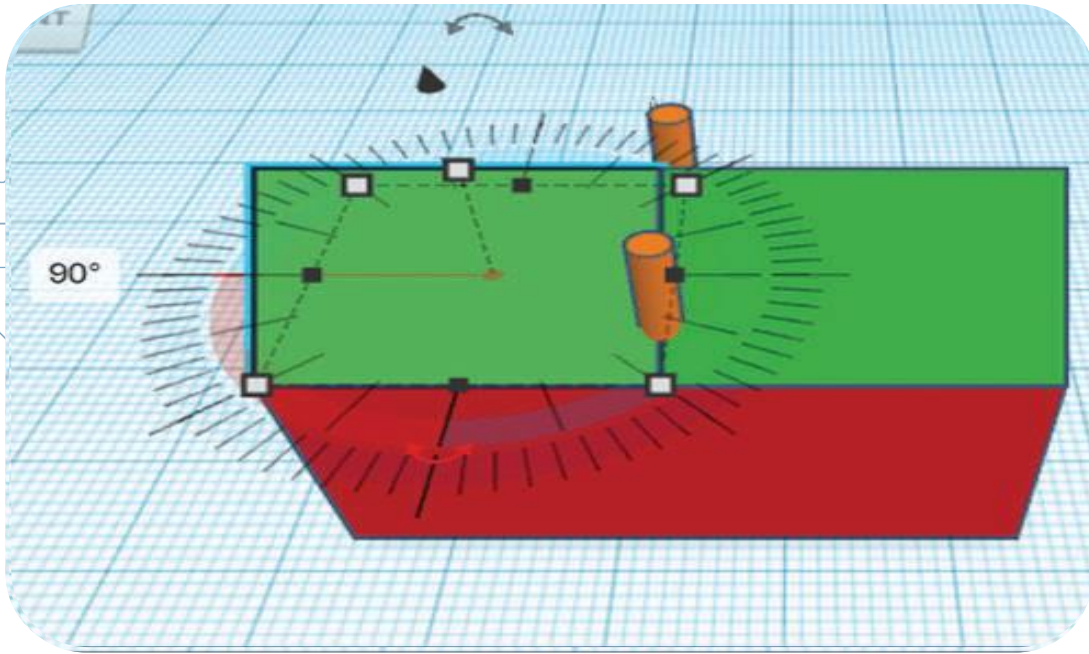


- 01 من (أدوات التحرير)، اضغط على (نسخ).
- 02 من (أدوات التحرير)، اضغط على (لصق).
- 03 اسحب الأسطوانة المضاعفة.
- 04 ضعها عند 12.00 مم في محور X و - 1.00 مم في محور Y.



# عرض محتوى الكتاب

لتدوير السقف:



**01** حدد السقف المطلوب.

**02** اضغط على صندوق الدرجات واكتب 90 درجة ثم اضغط على Enter.

**03** حدد السقف الأيسر.

**04** اضغط على صندوق الدرجات واكتب 90 درجة ثم اضغط على Enter.



ما الطرق التي توفر لنا الوقت عند  
التصميم؟





# النشاط الصفحي

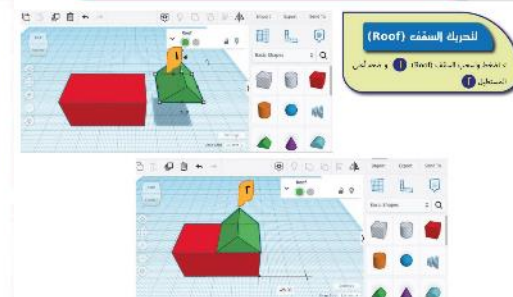
من صفحة : 26  
إلى صفحة : 31



## ص: ٣١ - ١٣- كيف تحرك السقف "roof" في برنامج تينكر كاد؟

**للحركة السقف (Roof)**

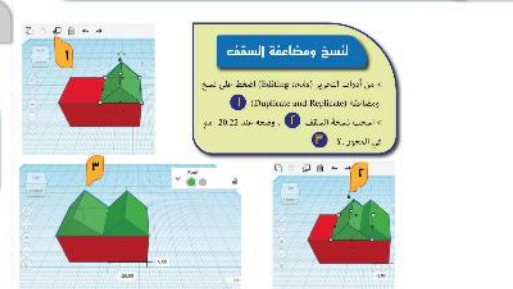
- 1. اضغط على السقف (Roof) في القائمة.
- 2. اضغط على السقف (Roof) في القائمة.
- 3. اضغط على السقف (Roof) في القائمة.



## ص: ٣٢ - ١٤- كيف تلتصق ونضع السقف في برنامج تينكر كاد؟

**لتصق ومخاطعة السقف**

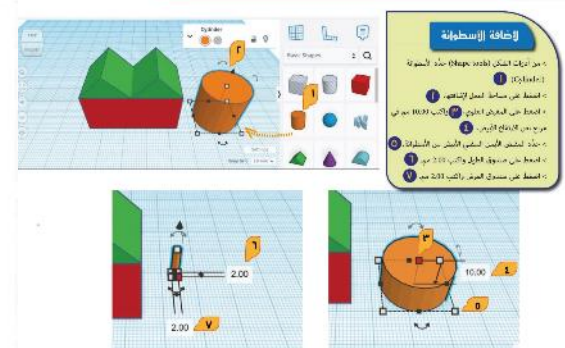
- 1. اضغط على السقف (Roof) في القائمة.
- 2. اضغط على السقف (Roof) في القائمة.
- 3. اضغط على السقف (Roof) في القائمة.



## ص: ٣٨ - ١٥- كيف نضيف الأسطوانة في برنامج تينكر كاد؟

**لإضافة الأسطوانة**

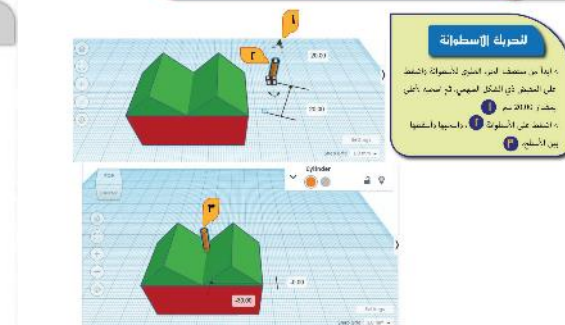
- 1. اضغط على الأسطوانة (Cylinder) في القائمة.
- 2. اضغط على الأسطوانة (Cylinder) في القائمة.
- 3. اضغط على الأسطوانة (Cylinder) في القائمة.



## ص: ٣٩ - ١٦- كيف تحرك الأسطوانة في برنامج تينكر كاد؟

**للحركة الأسطوانة**

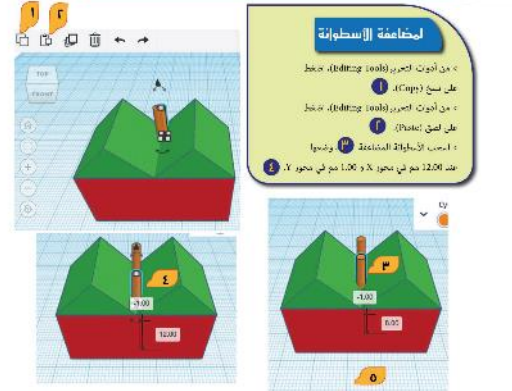
- 1. اضغط على الأسطوانة (Cylinder) في القائمة.
- 2. اضغط على الأسطوانة (Cylinder) في القائمة.
- 3. اضغط على الأسطوانة (Cylinder) في القائمة.



## ص: ٣٠ - ١٧- كيف نضاعف الأسطوانة في برنامج تينكر كاد؟

**لنضاعفة الأسطوانة**

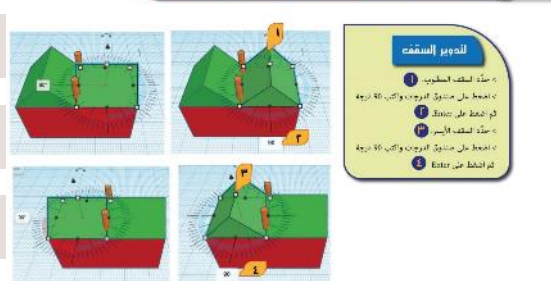
- 1. اضغط على الأسطوانة (Cylinder) في القائمة.
- 2. اضغط على الأسطوانة (Cylinder) في القائمة.
- 3. اضغط على الأسطوانة (Cylinder) في القائمة.



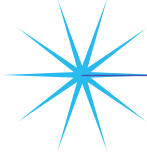
## ص: ٣١ - ١٨- كيف ندور السقف في برنامج تينكر كاد؟

**للدور السقف**

- 1. اضغط على السقف (Roof) في القائمة.
- 2. اضغط على السقف (Roof) في القائمة.
- 3. اضغط على السقف (Roof) في القائمة.



# ماذا تعلمنا خلال الدرس ؟



كيف نحرك السقف " "roof" في برنامج  
تينكر كاد؟

كيف ننسخ ونضاعف السقف في برنامج  
تينكر كاد؟

كيف نضيف الأسطوانة في برنامج  
تينكر كاد؟

كيف نحرك الأسطوانة في برنامج  
تينكر كاد؟

كيف نضاعف الأسطوانة في برنامج  
تينكر كاد؟

كيف ندور السقف في برنامج تينكر كاد؟



# الواجب المنزلي المجموعة

التقويم النهائي



سادس ابتدائي

الوحدة الأولى: التصميم ثلاثي الأبعاد

الدرس الأول: مقدمة إلى النمذجة ثلاثية الأبعاد

الفصل  
الأول  
١٤٤٧هـ

الاسم: \_\_\_\_\_ الصف: \_\_\_\_\_

ضع علامة (✓) أمام الإجابة الصحيحة:

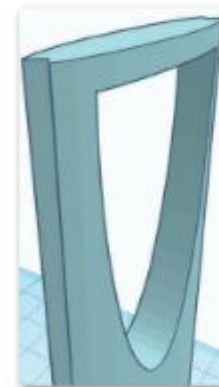
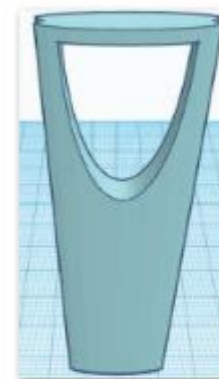
| ١                        | من استخدامات النمذجة ثلاثية الأبعاد:               |
|--------------------------|----------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | أ التصميم المعمارية                                |
| <input type="checkbox"/> | ب تصميم المنتجات للتصنيع                           |
| <input type="checkbox"/> | ج بيانات الواقع الافتراضي                          |
| <input type="checkbox"/> | د جميع ما ذكر                                      |
| ٢                        | من التالي ليس من أدوات التحرير في تينكر كاد:       |
| <input type="checkbox"/> | أ أداة الحذف                                       |
| <input type="checkbox"/> | ب أداة المضاعفة                                    |
| <input type="checkbox"/> | ج أداة التراجع                                     |
| <input type="checkbox"/> | د أداة التجميع                                     |
| ٣                        | المقصود بالشكل ثنائي الأبعاد:                      |
| <input type="checkbox"/> | أ شكل مجسم ذو ثلاثة أبعاد                          |
| <input type="checkbox"/> | ب شكل مسطح ذو بعدين: الطول والعرض                  |
| <input type="checkbox"/> | ج شكل يستخدم في برامج النمذجة ثلاثية الأبعاد       |
| <input type="checkbox"/> | د شكل يستخدم في الواقع الافتراضي                   |
| ٤                        | برنامج تينكر كاد:                                  |
| <input type="checkbox"/> | أ برنامج نمذجة ثلاثية الأبعاد مجاني وسهل الاستخدام |
| <input type="checkbox"/> | ب برنامج لتحرير الصور                              |
| <input type="checkbox"/> | ج برنامج لإنشاء الرسوم المتحركة                    |
| <input type="checkbox"/> | د برنامج لمعالجة النصوص                            |

# مشروع الوحدة الأولى

صفحة رقم 56

## الطرح والمناقشة

- تعريف الطلبة بالمشروع وخطواته.
- عرض فكرة المشروع وأهدافه المرتبطة بالوحدة.
- توضيح خطوات التنفيذ ومعايير التقييم.
- تقسيم الطلبة إلى مجموعات أو تكليف فردي
- تحديد زمن التنفيذ وجدول المتابعة وموعد التسليم.



### مشروع الوحدة

#### إنشاء تمثيل ثلاثي الأبعاد لمركز المملكة

أنشئ نموذجًا ثلاثي الأبعاد لمركز المملكة يتضمن ميزات التصميم المعماري الفريدة من خلال إنشاء فتحة مكافئة في الجزء العلوي من المبنى.

1 استخدم أشكالًا مثل الأسطوانة لإنشاء جسم مركز المملكة.

2 غيّر القياسات من أجل الحصول على نموذج دقيق وواقعي قدر الإمكان.

3 استخدم الأدوات الصلبة والفتحة لإنشاء تفاصيل مركز المملكة.

4 انتقل إلى الرابط الآتي: <https://kingdomcentre.com.sa> لمعرفة المزيد عن مشروع مركز المملكة.





(وَأَصْبِرْ نَفْسَكَ مَعَ الَّذِينَ يَدْعُونَ رَبَّهُمْ بِالْغَدَاةِ وَالْعَشِيِّ  
يُرِيدُونَ وَجْهَهُ، وَلَا تَعْدُ عَيْنَاكَ عَنْهُمْ تُرِيدُ زِينَةَ  
الْحَيَاةِ الدُّنْيَا)

# مهمسات توعوية

# من خلال عنوان الدرس

## مقدمة إلى النمذجة ثلاثية الأبعاد

نقوم بتعبئة الخانتين على اليسار



كيف أتعلم المزيد؟



ماذا تعلمت؟



ماذا أريد أن أعرف؟



ماذا أعرف؟





وزارة التعليم



# ختام الدرس

