from turtle import \*

#create the the turtle

t=Turtle()

t.shapesize(2)

# draw the head

t.color("black")

t.circle(70)

t.penup()

# draw the eyes

t.goto(-30, 80)

t.pendown()

t.color("black")

t.circle(10)

t.penup()

t.goto(30, 80)

t.pendown()

t.color("black")

t.circle(10)

t.penup()

#draw mouth

t.goto(-30, 60)

t.pendown()

t.right(90)

t.circle(30,180)

t.penup()

#draw body

t.goto(0, 0)

t.pendown()

t.right(180)

t.forward(250)

t.up

#draw arms

#right arm

t.goto(0, 0)

t.pendown()

t.right(45)

t.forward(100)

t.up

#left arm

t.goto(0, 0)

t.pendown()

t.right(270)

t.forward(100)

t.up

#draw feet

t.goto(0, 0)

t.right(45)

t.forward(250)

#left foot

t.pendown()

t.right(45)

t.forward(100)

t.up

#right foot

t.backward(100)

t.pendown()

t.right(270)

t.forward(100)

t.up

t.hideturtle()

