

# المهارات الرقمية

الصف الثالث المتوسط  
الفصول الدراسية الثلاثة

دليل المعلم

قررت وزارة التعليم تدریس  
هذا الكتاب وطبعه على نفقتها



وزارة التعليم  
Ministry of Education

المملكة العربية السعودية

# المهارات الرقمية

الصف الثالث المتوسط

دليل المعلم

الفصول الدراسية الثلاثة



وزارة التعليم  
Ministry of Education  
يوزع مجاناً ولا يُباع  
2024 - 1446

طبعة 1446 - 2024

## ح وزارة التعليم، ١٤٤٤ هـ

فهرسة مكتبة الملك فهد الوطنية أثناء النشر  
وزارة التعليم

دليل المعلم المهارات الرقمية - الصف الثالث متوسط - الفصول  
الدراسية الثلاثة. / وزارة التعليم. - الرياض، ١٤٤٥ هـ  
٢٦٩ ص؛ ٢٥,٥ × ٢١ سم

ردمك: ٦ - ٥٥٠ - ٥١١ - ٦٠٣ - ٩٧٨

١- الحواسيب - تعليم - السعودية ٢- التعليم المتوسط - السعودية  
- كتب دراسية أ.العنوان

١٤٤٥ / ٦٣٦

ديوي ٠٠٤,٠٧

رقم الإيداع: ١٤٤٥ / ٦٣٦

ردمك: ٦ - ٥٥٠ - ٥١١ - ٦٠٣ - ٩٧٨

[www.moe.gov.sa](http://www.moe.gov.sa)

مواد إثنائية وداعمة على "منصة عين الإثنائية"



[ien.edu.sa](http://ien.edu.sa)

أعضاءنا المعلمين والمعلمات، والطلاب والطالبات، وأولياء الأمور، وكل مهتم بالتربية والتعليم:  
يسعدنا تواصلكم؛ لتطوير الكتاب المدرسي، ومقترحاتكم محل اهتمامنا.



[fb.ien.edu.sa](https://fb.ien.edu.sa)

وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

جميع الحقوق محفوظة. لا يجوز نسخ أي جزء من هذا المنشور أو تخزينه في أنظمة استرجاع البيانات أو نقله بأي شكل أو بأي وسيلة إلكترونية أو ميكانيكية أو بالنسخ الضوئي أو التسجيل أو غير ذلك دون إذن كتابي من الناشرين.

يُرجى ملاحظة ما يلي: يحتوي هذا الكتاب على روابط إلى مواقع إلكترونية لا تُدار من قبل شركة Binary Logic. ورغم أنّ شركة Binary Logic تبذل قصارى جهدها لضمان دقة هذه الروابط وحدثتها وملاءمتها، إلا أنها لا تتحمل المسؤولية عن محتوى أي مواقع إلكترونية خارجية.

إشعار بالعلامات التجارية: أسماء المنتجات أو الشركات المذكورة هنا قد تكون علامات تجارية أو علامات تجارية مُسجّلة وتُستخدم فقط بغرض التعريف والتوضيح وليس هناك أي نية لانتهاك الحقوق. تنفي شركة Binary Logic وجود أي ارتباط أو رعاية أو تأييد من جانب مالكي العلامات التجارية المعنيين. تُعد Microsoft و Windows Live و Windows و Outlook و Access و Excel و PowerPoint و OneNote و Skype و OneDrive و Bing و Edge و Teams و Visual Studio Code و MakeCode و Office 365 و Office علامات تجارية أو علامات تجارية مُسجّلة لشركة Microsoft Corporation. وتُعد Google و Google Drive و Google Maps و Android و YouTube علامات تجارية أو علامات تجارية مُسجّلة لشركة Google Inc. وتُعد Apple و iPad و iPhone و Pages و Numbers و Keynote و Safari و iCloud علامات تجارية مُسجّلة لشركة Apple Inc. وتُعد LibreOffice علامة تجارية مُسجّلة لشركة Document Foundation. وتُعد Facebook و Messenger و Instagram و WhatsApp علامات تجارية مُسجّلة لشركة Facebook والشركات التابعة لها. وتُعد Twitter علامة تجارية لشركة Twitter, Inc. يُعد اسم Scratch وشعار Scratch و Scratch Cat و Scratch علامات تجارية لفريق Scratch. تُعد "Python" وشعارات Python علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة Python Software Foundation.

micro: bit وشعار micro: bit هما علامتان تجاريتان لمؤسسة Micro: bit التعليمية. Open Roberta هي علامة تجارية مسجلة ل Fraunhofer IAIS. تُعد VEX Robotics و VEX علامتين تجاريتين أو علامتي خدمة لشركة Innovation First, Inc.

ولا تُعزى الشركات أو المنظمات المذكورة أعلاه هذا الكتاب أو تصرح به أو تصادق عليه.

حاول الناشر جاهداً تتبع ملاك الحقوق الفكرية كافة، وإذا كان قد سقط اسم أيّ منهم سهواً فسيكون من دواعي سرور الناشر اتخاذ التدابير اللازمة في أقرب فرصة.



كتاب المهارات الرقمية هو كتاب معد لتعليم المهارات الرقمية للصف الثالث المتوسط في العام الدراسي 1446 هـ، ويتوافق الكتاب مع المعايير والأطر الدولية والسياق المحلي، سيزود الطلبة بالمعرفة والمهارات الرقمية اللازمة في القرن الحادي والعشرين. يتضمن الكتاب أنشطة نظرية وعملية مختلفة تقدم بأساليب مبتكرة لإثراء التجربة التعليمية وموضوعات متنوعة وحديثة مثل: مهارات التواصل والعمل الجماعي، حل المشكلات واتخاذ القرار، المواطنة الرقمية والمسؤولية الشخصية والاجتماعية، أمن المعلومات، التفكير الحاسوبي، البرمجة والتحكم بالروبوتات.





بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446

## فهرس الفصول الدراسية

6

نظرة عامة على محتوى كتاب  
المهارات الرقمية للصف الثالث  
المتوسط

15

الفصل الدراسي الأول

99

الفصل الدراسي الثاني

180

الفصل الدراسي الثالث

# نظرة عامة على محتوى كتاب المهارات الرقمية للصف الثالث المتوسط

## الموضوعات ومخرجات التعلم الخاصة بالفصول الدراسية

في الفصل الدراسي الأول في الوحدة الأولى يتعرف الطلبة على مفهوم الأمن السيبراني ومعرفة ماهية الجرائم الإلكترونية. يتعلمون عواقب الاختراق الأمني والمبادئ الأساسية لحماية البيانات. علاوة على ذلك يتعلمون اتخاذ تدابير الأمان الشخصية لحماية معلوماتهم الشخصية عند الاتصال بالإنترنت، وفحص أنواع المعلومات الشخصية التي لا ينبغي نشرها والتعامل مع ملفات تعريف الارتباط وتاريخ التصفح وكلمات المرور المحفوظة. في الوحدة الثانية يُثري الطلبة معرفتهم ومهاراتهم في قواعد البيانات باستخدام برنامج مايكروسوفت أكسس (MS Access). ينشئون قاعدة بيانات منظمة باستخدام أنواع بيانات (Data Types) مختلفة وخصائص الحقول (Fields)، وكذلك تعلم كيفية إنشاء علاقات بين جداول مختلفة من قاعدة البيانات. يتعلمون أيضًا إدخال البيانات (Data Entry) في قاعدة بيانات باستخدام نماذج إدخال البيانات وكيفية استخدام الاستعلامات للحصول على معلومات من قاعدة البيانات. أخيرًا، يتعلمون كيفية إنشاء التقارير وتعديلها واستيراد البيانات أو تصديرها من وإلى قاعدة البيانات. في الوحدة الثالثة يستمر الطلبة في تعلم المزيد من المهارات المتقدمة في بايثون (Python)، كما يتعلمون إنشاء قوائم وإرشادات لتخزين البيانات. علاوة على ذلك يتعلمون خصائص مكتبات البرمجيات وكيفية استخدام مكتبات الوظائف والإجراءات لتنظيم وإعادة استخدام المقطع البرمجي. يتعلمون أيضًا كيفية إنشاء الأشكال والرسومات باستخدام النموذج البرمجي تكينتر (Tkinter).

في الفصل الدراسي الثاني في الوحدة الأولى يتم تعريف الطلبة بأهمية التجارة الإلكترونية (E-commerce) والتعرف على نماذجها الأساسية. كما يتعلمون ما هي السلع الافتراضية وما التسوق عبر الإنترنت. يتعلمون أيضًا مبادئ الدفع عبر الإنترنت وطرقها، والتقنيات الجديدة المستخدمة في التجارة الإلكترونية، وكيف يمكن أن تكون المعاملات عبر الإنترنت آمنة. علاوة على ذلك يتعلمون كيفية استيراد متجر إلكتروني تم إنشاؤه بالفعل باستخدام برنامج ووردبريس المحلي (LocalWordPress)، كما يتعلمون إنشاء حساب للمتجر الإلكتروني وكيفية طلب شراء المنتجات. في الوحدة الثانية يتعلم الطلبة كيف يمكنهم استخدام الميزات المتقدمة لبرنامج مايكروسوفت أوفيس (MS Office) لإنشاء مستندات احترافية لأغراض محددة. يستخدمون مايكروسوفت وورد (Microsoft Word) لإنشاء سيرة ذاتية (CV)، وتطبيق جدول المحتويات على مستند وإضافة صفحات الغلاف. في مايكروسوفت إكسل (Microsoft Excel) يتعلمون استخدام القوالب، وإنشاء جداول محورية لتحليل البيانات واستخراج النتائج الإحصائية. في مايكروسوفت باوربوينت (Microsoft PowerPoint) يتعلمون تنسيق العروض التقديمية واستخدام سبيكر كوتش (Speaker Coach) لأداء العروض التقديمية الاحترافية. في الوحدة الثالثة يواصل الطلبة في بناء معارفهم ومهاراتهم في لغة بايثون، وإنشاء قاموس واستخدام قوائم متداخلة وتنفيذ عمليات معالجة الملفات لمعالجة سجلات الملفات.

في الفصل الثالث في الوحدة الأولى يتعلم الطلبة كيفية إنشاء متجر عبر الإنترنت باستخدام أداة ووردبريس المحلي. يُعيّنون اسم المجال وتصميم الصفحة الرئيسية والصفحات الأخرى وإضافة أقسام ومعلومات جديدة ومعاينة النتيجة في أجهزة الحاسب والهواتف الذكية. يضيفون أيضًا منتجات جديدة إلى المتجر عبر الإنترنت، ونشرها، ومعرفة كيفية تحسينها في محركات البحث. في الوحدة الثانية يتناول الطلبة مفهوم التعامل مع المشكلات الأكثر شيوعًا في أجهزة الحاسب والشبكات. يتعلمون أيضًا طرق تجنبها أو محاولة حل مثل هذه المشكلات المتعلقة بلوحة المفاتيح، أو الشاشة، أو الأقراص الصلبة، أو الطابعات. علاوة على ذلك يتعلمون ماهية التخزين السحابي وكيف يمكنهم استخدام وإدارة خدمات التخزين السحابية مثل جوجل درايف (Google Drive) لتخزين البيانات ومشاركتها. في الوحدة الثالثة يُوسّع الطلبة معرفتهم ومهاراتهم في مجال الروبوتات، وتعلم كيفية استخدام المستشعرات لقياس المسافة لكائن ما أو مستشعر العين لاكتشاف الألوان. يتعلمون أيضًا كيف يمكنهم توجيه روبوت افتراضي اعتمادًا على المواد الموجودة في البيئة باستخدام عوامل منطقية لاتخاذ قرارات مركبة.

## عدد الساعات الدراسية لكل درس لصف الثالث المتوسط (الفصل الدراسي الأول)

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الأولى: الأمن السيبراني
2	الدرس الأول: مقدمة في الأمن السيبراني
2	الدرس الثاني: حماية جهاز الحاسب الشخصي
1	مشروع الوحدة
5	إجمالي عدد حصص الوحدة الأولى
الوحدة الثانية: قواعد البيانات	
3	الدرس الأول: إنشاء قواعد البيانات
2	الدرس الثاني: الاستعلام في قاعدة البيانات
2	الدرس الثالث: التقارير في قواعد البيانات
2	مشروع الوحدة
9	إجمالي عدد حصص الوحدة الثانية
الوحدة الثالثة: البرمجة المتقدمة في بايثون	
2	الدرس الأول: القوائم وصفوف البيانات
2	الدرس الثاني: المكتبات البرمجية
2	الدرس الثالث: بناء الواجهات الرسومية بلغة البايثون
1	مشروع الوحدة
7	إجمالي عدد حصص الوحدة الثالثة
1	اختبر نفسك
22	إجمالي عدد حصص جميع الوحدات

## عدد الساعات الدراسية لكل درس للفصل الثالث المتوسط (الفصل الدراسي الثاني)

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الأولى: التجارة الإلكترونية
2	الدرس الأول: مقدمة في التجارة الإلكترونية
2	الدرس الثاني: التعاملات عبر الإنترنت
1	مشروع الوحدة
5	إجمالي عدد حصص الوحدة الأولى
الوحدة الثانية: مهارات متقدمة في برامج الأوفيس	
2	الدرس الأول: مهارات متقدمة في مايكروسوفت وورد
2	الدرس الثاني: مهارات متقدمة في مايكروسوفت إكسل
2	الدرس الثالث: مهارات متقدمة في مايكروسوفت باوربوينت
2	مشروع الوحدة
8	إجمالي عدد حصص الوحدة الثانية
الوحدة الثالثة: هياكل البيانات الخطية	
2	الدرس الأول: القواميس
2	الدرس الثاني: القوائم المتداخلة
2	الدرس الثالث: الملفات
2	مشروع الوحدة
8	إجمالي عدد حصص الوحدة الثالثة
1	اختبر نفسك
22	إجمالي عدد حصص جميع الوحدات

## عدد الساعات الدراسية لكل درس للفصل الثالث المتوسط (الفصل الدراسي الثالث)

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الأولى: المتاجر الإلكترونية
2	الدرس الأول: إنشاء المتجر الإلكتروني
2	الدرس الثاني: تصميم المتجر الإلكتروني
2	الدرس الثالث: إدارة المتجر الإلكتروني
2	مشروع الوحدة
8	إجمالي عدد حصص الوحدة الأولى
الوحدة الثانية: صيانة أجهزة الحاسب والتخزين السحابي	
2	الدرس الأول: صيانة أجهزة الحاسب
2	الدرس الثاني: التخزين السحابي
1	مشروع الوحدة
5	إجمالي عدد حصص الوحدة الثانية
الوحدة الثالثة: مستشعرات الروبوت	
3	الدرس الأول: مستشعرات المسافة
2	الدرس الثاني: مستشعرات العين
2	الدرس الثالث: مستشعرات الاصطدام
1	مشروع الوحدة
8	إجمالي عدد حصص الوحدة الثالثة
1	اختبر نفسك
22	إجمالي عدد حصص جميع الوحدات

## الأدوات

### الفصل الدراسي الأول

< مايكروسوفت ويندوز (Microsoft Windows)

---

< برنامج مايكروسوفت أكسس (Microsoft Access)

---

< إصدار بيئة التواصل باي تشارم (PyCharm Community Edition)

---

### الفصل الدراسي الثاني

< المتجر الإلكتروني Local Wp (Local Wp eshop)

---

< مايكروسوفت وورد (Microsoft Word)

---

< مايكروسوفت إكسل (Microsoft Excel)

---

< مايكروسوفت باوربوينت (Microsoft PowerPoint)

---

< إصدار بيئة التواصل باي تشارم (PyCharm Community Edition)

---

### الفصل الدراسي الثالث

< ووردبريس المحلي (LocalWordPress)

---

< جوجل درايف (Google Drive)

---

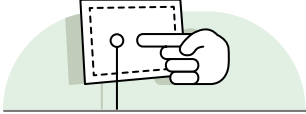
< فيكس كود في آر (VEXcode VR)

---



## الإستراتيجيات التعليمية

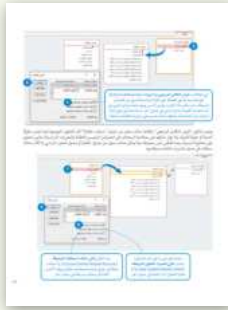
هناك العديد من الإستراتيجيات التعليمية التي يمكن استخدامها أثناء الدرس، وقد صُمم كتاب الطالب بهذه الطريقة لمساعدتك في تطبيق بعض هذه الإستراتيجيات في الأجزاء النظرية والعملية من الدرس. يمكنك أن ترى في القسم الآتي بعض أمثلة الإستراتيجيات التعليمية التي تستطيع استخدامها.



### التعليم المباشر (المحاضرة)

يُعدّ التعليم المباشر في هذه المرحلة العمرية الأكثر فاعلية وكفاءة عند تدريس فكرة أو مهارة.

#### أمثلة



يمكن أن تكون إستراتيجية التعليم المباشر مفيدة للغاية عند تعليم الطلبة كيفية التعامل مع الجداول في برنامج مايكروسوفت أكسس (Microsoft Access)، على سبيل المثال: إنشاء العلاقات بين الجداول.

الصف الثالث المتوسط | الفصل الدراسي الأول | كتاب الطالب | صفحة 61



يمكن أيضًا استخدام إستراتيجية التعليم المباشر لإرشاد الطلبة إلى كيفية إنشاء وتعديل متجر عبر الإنترنت.

الصف الثالث المتوسط | الفصل الدراسي الثالث | كتاب الطالب | صفحة 304







## التعلم القائم على حل المشكلات

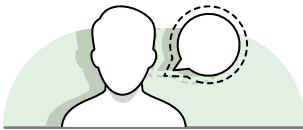
تعتمد إستراتيجية حل المشكلات على تقديم عدة حلول مختلفة لمشكلة واحدة، والهدف ليس الحصول على إجابة واحدة صحيحة كما هو الحال مع الاستكشاف الموجه، وإنما ليحصل الطلبة على أكبر عدد ممكن من الحلول المختلفة للتحدي المطروح أمامهم.

أمثلة



يمكن استخدام إستراتيجية التعلم القائم على حل المشكلات أثناء تعليم الطلبة كيفية التعامل مع محركات الأقراص الثابتة ومشكلات أجهزة الحاسب الأخرى.

الصف الثالث المتوسط | الفصل الدراسي الثالث | كتاب الطالب | صفحة 349



## إستراتيجية المناقشة والحوار

تتيح إستراتيجية التدريس المبنية على إدارة المناقشات فرصةً لتحفيز التفكير الناقد، وتعدّ الأسئلة المتكررة (سواء من المعلم أو من الطلبة) وسيلة لقياس التعلم والاستكشاف العميق للمفاهيم الأساسية الخاصة بالمنهج.

أمثلة



يمكن استخدام إستراتيجية المناقشة والحوار أثناء تعليم الطلبة المبادئ الأساسية لمنع الجرائم الإلكترونية.

الصف الثالث المتوسط | الفصل الدراسي الأول | كتاب الطالب | صفحة 17

وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446



## الاستقصاء أو الاستكشاف

يمكنك استخدام إستراتيجية الاستقصاء أو الاستكشاف، مثل سؤال الطلبة بالبحث في الموقع الإلكتروني عن معلومات عن موقع إلكتروني سينشئونه.

أمثلة



يمكن استخدام إستراتيجية الاستقصاء أو الاستكشاف في الأنشطة التي تتطلب البحث مثل: البحث في موقع إلكتروني لإنشاء عرض تقديمي لمشروع الرياض الفني (Riyadh Art Project).

الصف الثالث المتوسط | الفصل الدراسي الثاني | كتاب الطالب | صفحة 249



## التعلم القائم على المشروع

يمكن تنفيذ الأنشطة القائمة على المشروعات بصورة مُستقلة أو في إطار تعاوني، ويكون دور المُعلّم هو تقديم التوجيه والإرشاد للطلبة من أجل إكمال مشروعاتهم بنجاح، واكتساب فهم عميق للمفاهيم الأساسية.

أمثلة



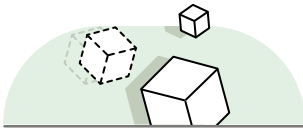
يمكن استخدام المشاريع في نهاية كل وحدة للتأكد من فهم الطلبة للمهارات التي تعلموها في كل وحدة وتطبيقها، على سبيل المثال: إنشاء مقطع برمجي في بايثون يتضمن وظائف مضمنة، واستخدام القوائم المتداخلة وتخزين البيانات في ملفات نصية.

الصف الثالث المتوسط | الفصل الدراسي الثاني | كتاب الطالب | صفحة 286

وزارة التعليم

Ministry of Education

2024 - 1446



## التعلُّم باللعب و المحاكاة

تُمكن الألعاب والمحاكاة الطلبة من أن يكونوا شركاء فاعلين في العملية التعليمية.

أمثلة



تم تصميم بعض الأنشطة بطريقة يمكن استخدامها كألعاب بسيطة، على سبيل المثال: كيفية تحريك روبوت عبر متاهة بتطبيق المهارات التي تعلمها الطلبة.

الصف الثالث المتوسط | الفصل الدراسي الثالث | كتاب الطالب | صفحة 425



## التعلُّم التعاوني

يُعدُّ التعلُّم التعاوني إستراتيجية تعليمية فعالة تُنفذ من خلال فرق عمل صغيرة، يتكون كل منها من طلبة من مستويات متفاوتة في القدرات، ويتمُّ من خلال العملية التربوية تعريضهم لمجموعة متنوعة من الأنشطة التعليمية لتحسين استيعابهم لمفهوم ما وممارسة مهاراتهم.

أمثلة



يمكن للطلبة العمل في مجموعات والتعاون لتحقيق أهداف محددة في بعض المشاريع، على سبيل المثال: حل مشكلات الاتصال بالإنترنت.

الصف الثالث المتوسط | الفصل الدراسي الثالث | كتاب الطالب | صفحة 375

# الفصل الدراسي الأول

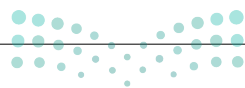
---



## الوحدة الأولى: الأمن السيبراني

19	وصف الوحدة
19	نواتج التعلم
20	المصادر والملفات والأدوات والأجهزة المطلوبة
<b>21</b>	<b>الوحدة الأولى/ الدرس الأول</b>
21	مقدمة في الأمن السيبراني
21	وصف الدرس
21	نواتج التعلم
22	نقاط مهمّة
22	التمهيد
23	خطوات تنفيذ الدرس
26	حل التدريبات
<b>30</b>	<b>الوحدة الأولى/ الدرس الثاني</b>
30	حماية جهاز الحاسب الشخصي
30	وصف الدرس
30	نواتج التعلم
31	نقاط مهمّة
31	التمهيد
32	خطوات تنفيذ الدرس

34	مشروع الوحدة
36	حل التدريبات
<b>39</b>	<b>الوحدة الثانية: قواعد البيانات</b>
39	وصف الوحدة
39	نواتج التعلم
40	المصادر والملفات والأدوات والأجهزة المطلوبة
<b>41</b>	<b>الوحدة الثانية/ الدرس الأول</b>
41	إنشاء قواعد البيانات
41	وصف الدرس
41	نواتج التعلم
42	نقاط مهمّة
42	التمهيد
43	خطوات تنفيذ الدرس
47	حل التدريبات
<b>52</b>	<b>الوحدة الثانية/ الدرس الثاني</b>
52	الاستعلام في قاعدة بيانات
52	وصف الدرس
52	نواتج التعلم
53	نقاط مهمّة



71	نقاط مهمّة	53	التمهيد
71	التمهيد	54	خطوات تنفيذ الدرس
72	خطوات تنفيذ الدرس	56	حل التدريبات
75	حل التدريبات	<b>59</b>	<b>الوحدة الثانية/ الدرس الثالث</b>
<b>78</b>	<b>الوحدة الثالثة/ الدرس الثاني</b>	59	التقارير في قواعد البيانات
78	المكتبات البرمجية	59	وصف الدرس
78	وصف الدرس	59	نواتج التعلّم
78	نواتج التعلّم	60	نقاط مهمّة
79	نقاط مهمّة	60	التمهيد
79	التمهيد	61	خطوات تنفيذ الدرس
80	خطوات تنفيذ الدرس	64	مشروع الوحدة
83	حل التدريبات	65	حل التدريبات
<b>85</b>	<b>الوحدة الثالثة/ الدرس الثالث</b>	<b>68</b>	<b>الوحدة الثالثة: البرمجة المتقدمة في بايثون</b>
85	بناء الواجهات الرسومية بلغة البايثون	68	وصف الوحدة
85	وصف الدرس	68	نواتج التعلّم
85	نواتج التعلّم	69	المصادر والملفات والأدوات والأجهزة المطلوبة
86	نقاط مهمّة	<b>70</b>	<b>الوحدة الثالثة/ الدرس الأول</b>
86	التمهيد	70	القوائم وصفوف البيانات
87	خطوات تنفيذ الدرس	70	وصف الدرس
89	مشروع الوحدة	70	نواتج التعلّم

**93 الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"**

93

السؤال الأول

94

السؤال الثاني

95

السؤال الثالث

96

السؤال الرابع

97

السؤال الخامس

98

السؤال السادس

98

السؤال السابع



# الوحدة الأولى الأمن السيبراني

## وصف الوحدة

عزيزي المعلم

الغرض العام من الوحدة أن يتعلم الطلبة ماهية الأمن السيبراني (Cybersecurity) وأهميته، وتمييز الأنواع المختلفة للجرائم الإلكترونية، وتوضيح مفهوم الاختراق الأمني والأمثلة عليه، بالإضافة إلى حماية جهاز الحاسب الشخصي من الهجمات الإلكترونية، واكتشاف البرامج الضارة والتعامل معها، وحذف بيانات التصفح، وتعطيل النوافذ المنبثقة (pop-up) في المتصفح، وتمكين ويندوز ديفندر سمارت سكرين (Windows Defender SmartScreen) لحظر المواقع الإلكترونية الضارة، إضافةً إلى توضيح إمكانية تصفح الشبكات الاجتماعية بشكل آمن.

## نواتج التعلم

< توضيح ماهية الأمن السيبراني وأهميته.

< تمييز الأنواع المختلفة للجرائم الإلكترونية.

< توضيح مفهوم الاختراق الأمني وذكر أمثلة عليه.

< حماية جهاز الحاسب الشخصي من الهجمات الإلكترونية.

< اكتشاف البرامج الضارة والتعامل معها.

< حذف بيانات التصفح.

< تعطيل النوافذ المنبثقة في المتصفح.

< تمكين ويندوز ديفندر سمارت سكرين لحظر المواقع الإلكترونية الضارة.

< توضيح إمكانية تصفح الشبكات الاجتماعية بشكل آمن.





الدروس	
عدد الحصص الدراسية	الوحدة الأولى: الأمن السيبراني
2	الدرس الأول: مقدمة في الأمن السيبراني
2	الدرس الثاني: حماية جهاز الحاسب الشخصي
1	مشروع الوحدة
5	إجمالي عدد الحصص الدراسية

## المصادر والملفات والأدوات والأجهزة المطلوبة

### المصادر



كتاب المهارات الرقمية  
للصف الثالث المتوسط  
الفصل الدراسي الأول

### الأدوات والأجهزة

< مايكروسوفت ويندوز (Microsoft Windows)



## مقدمة في الأمن السيبراني

### وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو التعرف على مفهوم الأمن السيبراني (Cybersecurity) وأهميته، ومثلث الحماية CIA، وتمييز أنواع الجرائم الإلكترونية (Cybercrime)، والاختراق الأمني (Security Breach)، والهجمات الإلكترونية (Electronic Attacks)، وهجمات حجب الخدمات وحجب خدمات الموزع، بالإضافة إلى معرفة تدابير الوقاية من الجرائم الإلكترونية.

### نواتج التعلم

- < معرفة مفهوم الأمن السيبراني وأهميته.
- < التمييز بين عناصر مثلث الحماية CIA.
- < معرفة مفهوم الجرائم الإلكترونية والتمييز بين أنواعها.
- < معرفة الاختراق الأمني، وأمثلة لحدوثه.
- < معرفة مفهوم الهجمات الإلكترونية وأنواعه الشائعة.
- < معرفة تدابير الوقاية من الجرائم الإلكترونية.

### الدرس الأول

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الأولى: الأمن السيبراني
2	الدرس الأول: مقدمة في الأمن السيبراني



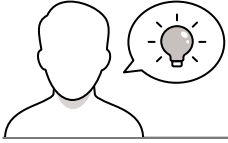
## نقاط مهمّة



< قد يخلط بعض الطلبة بين مفهومي الاختراق الأمني، والهجمات الإلكترونية، الاختراق الأمني هو عندما يصل شخص ما إلى معلومات أو أنظمة دون إذن، سواء عن قصد أو عن طريق الصدفة. في حين أن الهجوم الإلكتروني هو إجراء متعمد يهدف إلى ضرر بأنظمة أجهزة الحاسب أو الشبكات أو البنية التحتية. على الرغم من أن الاختراق الأمني يمكن أن يكون ناتجًا عن هجوم إلكتروني، إلا أنه يمكن أن يحدث أيضًا لأسباب أخرى غير ضارة.

< قد يظن بعض الطلبة أن التحقق الثنائي أو المتعدد (Multi-factor Authentication) يكون عن طريق إرسال رسالة تحقق على الهاتف فقط، وضح لهم طرق التحقق الأخرى: كبصمة الإصبع، ورمز التعريف الشخصي، أو أجهزة USB، وغيرها.

< قد يظن بعض الطلبة أن التحديث الدوري للبرامج يختص بتحسين البرنامج، وإضافة الخدمات، وتحسين التجربة. وضح لهم أنها مهمة أيضًا لإزالة الثغرات الحرجة التي تُستخدم للتسلل إلى الأجهزة، والهواتف المحمولة.



## التمهيد

عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة الآتية:

- ماذا نعني بمفهوم الأمن السيبراني؟
- هل سبق أن سمعتم بتعرض أحد لاختراق حساباته في مواقع التواصل الاجتماعي؟
- ما المقصود بالجرائم الإلكترونية؟ من الأفراد أو الكيانات المتورطة فيه؟
- من منكم يستخدم التحقق الثنائي لحماية حساباته على الإنترنت؟
- هل قمت بتفعيل التحقق الثنائي في منصة مدرستي؟





## < في نهاية الدرس، اطلب منهم حل التدريبين الأول والخامس؛ للتحقق من فهمهم للمعارف والمفاهيم الواردة في الدرس.

تدريب 5

اختر الإجابة الصحيحة:

السؤال	الخيارات
1. إتاحة البيانات والمعلومات للأشخاص المعنيين بها فقط والسماح لهم بالاطلاع عليها هو مفهوم:	<input type="radio"/> السرية <input type="radio"/> التكميل <input type="radio"/> التوفر <input type="radio"/> الترويج
2. من أسباب الحفاظ على تكامل البيانات والمعلومات:	<input type="radio"/> النسخ الاحتياطي <input type="radio"/> تحديثات النظام <input type="radio"/> اسم المستخدم وكلمة المرور <input type="radio"/> الأقراص والصلصات <input type="radio"/> الاحتيازي الإلكتروني <input type="radio"/> التسلل الإلكتروني
3. التهديدات عبر البريد الإلكتروني أو الرسائل الفورية أو التطبيقات المسببة عبر وسائل التواصل الاجتماعي، أو مهنياً:	<input type="radio"/> الحمايات عبر الإنترنت <input type="radio"/> التهالك المخصصة

22

لنطبق معاً

تدريب 1

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:

الجملة	صحيحة	خاطئة
1- يعتبر مصطلح الأمن السيبراني من جميع الممارسات التي يتم تنفيذها لحماية المعلومات من المخاطر والتهديدات التي تنشأ في الوصول غير المصرح به.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2- يعد مثلث الحماية CIA (التأثير والتكامل والسرية) نموذجاً مصمماً لتوجيه السياسات الخاصة بالأمن السيبراني.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3- تشترك الجرائم الإلكترونية والجرائم التقليدية في دوافع الجرمية ونسبائها، ولكنها تختلف في الوسيلة.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4- يحدث انقراض البيانات عندما ينتهي شخص ما التتبع الأمنية للتحكم بالمعلومات الشخصية.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5- تساعد حماية معلوماتك الشخصية في التقليل من خطر سرقة الهوية أو انتحال الشخصية.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6- تقتصر المعلومات الشخصية على الاسم الكامل والعنوان وقيم الهاتف وتاريخ الميلاد.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7- يمكن تغيير أسماء المقالات في هجوم الوسيط.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

19



## لنطبق معًا

## تدريب 1

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1. يعبر مصطلح الأمن السيبراني عن جميع الممارسات التي يتم تنفيذها لحماية المعلومات من المخاطر والهجمات التي تتمثل في الوصول غير المصرح به.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2. يعد مثلث الحماية CIA (التوافر والتكامل والسرية) نموذجًا مصممًا لتوجيه السياسات الخاصة بالأمن السيبراني.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3. تشترك الجرائم الإلكترونية والجرائم التقليدية في دوافع الجريمة ومسبباتها، ولكنها تختلف في الوسيلة.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4. يحدث اختراق البيانات عندما ينتهك شخص ما التدابير الأمنية للتحكم بالمعلومات الشخصية.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5. تساعد حماية معلوماتك الشخصية في التقليل من خطر سرقة الهوية أو انتحال الشخصية.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	6. تقتصر المعلومات الشخصية على الاسم الكامل والعنوان ورقم الهاتف وتاريخ الميلاد.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7. يمكن تغيير أسماء النطاقات في هجوم الوسيط.



## تدريب 2

◀ وضح بالشرح العناصر التي يتكون منها مثلث الحماية CIA، ثم وضح كيفية تطبيق هذا النموذج على أنظمة الصراف الآلي ATM.

العناصر التي يتكون منها نموذج مثلث الحماية CIA هي: السرية (Confidentiality)، التكامل (Integrity)، التوافر (Availability).

لتطبيق هذا النموذج على أنظمة الصراف الآلي ATM، يمكن اتخاذ الإجراءات الآتية:

(1) السرية: يمكن تحقيق السرية من خلال تنفيذ آليات مصادقة قوية، مثل: رموز PIN، والحد من الوصول المادي إلى أجهزة الصراف الآلي، وتشفير قنوات الاتصال بين أجهزة الصراف الآلي وشبكة البنك.

(2) التكامل: لضمان تكامل أنظمة الصراف الآلي ATM، يجب إجراء تحديثات منتظمة للبرامج، كما يجب تثبيت برامج مكافحة الفيروسات وبرامج مكافحة البرمجيات الضارة وصيانتها. بالإضافة إلى ذلك، يمكن تنفيذ تدابير الأمن المادي مثل كاميرات المراقبة، وغيرها.

(3) التوافر: لضمان توافر أنظمة الصراف الآلي ATM، يمكن استخدام مكونات الأجهزة والبرامج المتكررة، ويجب إجراء الصيانة والمراقبة المستمرة لاكتشاف المشكلات وحلها قبل أن تؤدي إلى توقف العمل. كما يجب أيضًا إنشاء نسخ احتياطية من بيانات العملاء وتخزينها بانتظام في مواقع آمنة.





### تدريب 3

⬅ ابحث على الإنترنت عن أحدث حالة هجوم الوسيط (Man In the middle). صف كيف تم تنفيذ الهجوم من خلال التركيز على أهمية تدابير الأمن السيبراني. كيف يمكن منع هجوم مثل هذا؟

في عام 2018، استخدم المتسللون طريقة هجوم الوسيط لسرقة معلومات العملاء من شركة T-Mobile للهاتف الذكي. حيث أنشأوا تطبيقًا مزيّفًا للشركة وتم تضليل العملاء لتحميله من متاجر التطبيقات التابعة لجهات خارجية. عندما سجّل العملاء الدخول باستخدام بياناتهم في الشركة، اعترض المهاجمون اتصالاتهم وتمكنوا من الوصول إلى الأسماء والعناوين وأرقام الهواتف ومعلومات الفواتير الخاصة بهم. ولمنع مثل هذه الهجمات، يجب على المستخدمين تحميل التطبيقات من مصادر موثوقة فقط، مثل متاجر التطبيقات الرسمية. ويجب على الشركات تنفيذ إجراءات مصادقة قوية ومراقبة الأنظمة للنشاط المشبوه والاستجابة بسرعة للحوادث الأمنية المحتملة.

### تدريب 4

⬅ اشرح ما الاختراق الأمني. بعد ذلك، اكتب قائمة بالإجراءات التي يمكنك اتخاذها لحماية نفسك من الانتهاكات الأمنية.

يحدث الاختراق الأمني عند تجاوز طرف غير مصرح به لتدابير الحماية للوصول إلى مناطق محمية من النظام.

إلا إنه من المهم جدًا استخدام كلمات مرور مختلفة لحماية البيانات في حال حدوث اختراق لأحد الأنظمة التي تستخدمها عبر الإنترنت.



## تدريب 5

اختر الإجابة الصحيحة:		
<input checked="" type="checkbox"/>	السرية.	1. إتاحة البيانات والمعلومات للأشخاص المعنيين بها فقط والسماح لهم بالاطلاع عليها هو مفهوم:
<input type="checkbox"/>	التكامل.	
<input type="checkbox"/>	التوافر.	
<input type="checkbox"/>	التنوع.	
<input type="checkbox"/>	النسخ الاحتياطي.	2. من أساليب الحفاظ على تكامل البيانات والمعلومات:
<input type="checkbox"/>	تحديثات النظام.	
<input type="checkbox"/>	اسم المستخدم وكلمة المرور.	
<input checked="" type="checkbox"/>	الأذونات والصلاحيات.	
<input type="checkbox"/>	الاحتيايل الإلكتروني.	3. التهديدات عبر البريد الإلكتروني أو الرسائل الفورية أو المشاركات المسيئة عبر وسائل التواصل الاجتماعي هو مفهوم:
<input type="checkbox"/>	التسلل الإلكتروني.	
<input checked="" type="checkbox"/>	المضايقات عبر الإنترنت.	
	انتهاك الخصوصية.	

## حماية جهاز الحاسب الشخصي

### وصف الدرس

الهدف العام من الدرس معرفة كيفية حماية جهاز الحاسب الشخصي، وذلك بمعرفة البرمجيات الضارة (Malwares) وطرق الوقاية منها، وآلية التعامل معها. ومعرفة المعلومات المتداولة عبر الإنترنت التي تُجمع من خلال متصفحات الإنترنت. وكيفية حماية جهاز الحاسب الشخصي من الهجمات الإلكترونية (Electronic Attacks). بالإضافة لكيفية تصفح الشبكات الاجتماعية بشكل آمن، ومعرفة قيم وسلوكيات المواطنة الرقمية.

### نواتج التعلم

- < معرفة البرمجيات الضارة، وطرق الوقاية منها.
- < معرفة كيفية التعامل مع البرمجيات الضارة عند الإصابة بها.
- < معرفة ماهي المعلومات التي تجمعها متصفحات الإنترنت.
- < حماية جهاز الحاسب الشخصي من الهجمات الإلكترونية.
- < معرفة كيف يمكن تصفُّح الشبكات الاجتماعية بشكل آمن.
- < معرفة قيم وسلوكيات المواطنة الرقمية.

### الدرس الثاني

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الأولى: الأمن السيبراني
2	الدرس الثاني: حماية جهاز الحاسب الشخصي
1	مشروع الوحدة

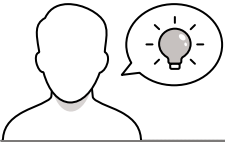




## نقاط مهمّة

< اشرح للطلبة أن وجود أي تغيّرات في جهاز الحاسب يمكن أن يكون مؤشراً على أنه مصاب ببرامج ضارة أو تغيّرات غير مصرح بها. ومع ذلك، فهو ليس دليلاً قاطعاً في حد ذاته. لتحديد ما إذا كان جهاز الحاسب مصاباً، من المهم البحث عن مؤشرات أخرى.

< قد يخفى على بعض الطلبة أن برنامج ويندوز ديفندر سمارت سكرين (Windows Defender SmartScreen) لا يحمي جهاز الحاسب من الملفات الضارة على مواقع الشبكة الداخلية أو مشاركات الشبكة، وإنما يحميه من مواقع وتطبيقات الاحتيال الإلكتروني ومن البرامج والملفات الضارة.



## التمهيد

عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

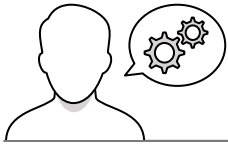
< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة الآتية:

• ماذا تعرفون عن فيروسات الحاسب؟ وما أبرز أضرارها؟

• ما العلامات التي يمكن الاستدلال بها على إصابة جهاز الحاسب بالفيروسات؟

• ما المخاطر التي يمكن أن تتسبب بها شبكات التواصل الاجتماعي؟





## خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية، اشرح للطلبة مفهوم البرمجيات الضارة، وبيّن لهم أنواعها.

< ناقشهم حول التغييرات التي قد تطرأ على جهاز الحاسب والتي قد تكون مؤشراً لإصابته بالبرمجيات الضارة. وشرح لهم أهم طرق الوقاية من البرمجيات الضارة.

< وزّع الطلبة لمجموعات متكافئة، واطلب منهم كتابة طرق التعامل مع البرمجيات الضارة عند الاشتباه بالإصابة بها، وناقشهم فيما كتبوا وقدم التغذية الراجعة لهم.

< أشر إلى مفهوم هجوم الفدية (Ransomware)، وبيّن لهم خطورته، وطرق الوقاية منه، لاسيما عند وجود مواد حساسة على جهاز الحاسب سواء للأفراد أو المؤسسات والشركات.

< يمكنك توجيه الطلبة لحل التدريب الثاني؛ للتحقق من معرفتهم لطرق الوقاية من البرمجيات الضارة، وحماية بياناتهم الشخصية.

**البرمجيات الضارة**  
حماية جهاز الحاسب الشخصي

الإختطاف أو سرقة الأمتعة والى السرقة، يجب الاهتمام أيضاً بأمن أجهزة الحاسب الشخصية، وذلك بحماية من السرقة أو التلف الذي قد يلحق بها أو ببياناتها الإلكترونية، وبمكّن تأمينها، بحسب حماية أنظمة أجهزة الحاسب من البرمجيات الضارة (Malwares).

**البرمجيات الضارة**  
تعد الفيروسات إحدى أبرز البرمجيات الضارة ويراجع الحاسب التي يتم تثبيتها على جهاز الحاسب أو الجهاز المحمول دون موافقة المستخدم أو دون معرفته، والتي قد تنتج في مجال هذه الأجهزة أو تتعامل باستخدامها المراقبة الخفية للمستخدمين أو التحكم بها.

**الكشف عن البرمجيات الضارة**  
على المستخدم لطخوس التغييرات التي قد تطرأ على طبيعة عمل جهاز الحاسب الخاص به، والتي قد تكون مؤشراً لإصابة الجهاز بالبرمجيات الضارة من عدة محلات.

• وجود بطل في أداء جهاز الحاسب.	• عرض صفحات مواقع إلكترونية لم يرغب.
• حدوث أعطال مفاجئة في الجهاز.	• إرسال رسائل بريد إلكتروني لم تكنها.
• عرض رسائل ممتكرة.	• وجود المراقبة أو أوتومات أو رموز جديدة وغير متوقعة في المتصفح أو على سطح المكتب.
• عدم القدرة على إغلاق أو إعادة تشغيل جهاز الحاسب.	• حدوث تغييرات غير متوقعة في المتصفح، مثل استخدام محرك بحث أجنبي جديد أو عرض علامات تبويب جديدة لم تكنها.
• عرض جهاز الحاسب لمجموعة كبيرة من النوافذ المتتطفة.	• حدوث تغيير مظهر أو ممتكر في الصفحة الرئيسية للمتصفح الإنترنت.
• عرض جهاز الحاسب إعلانات غير مناسبة لتتامل مع محتوى الصفحة.	• استنزاف بطارية جهاز الحاسب المحمول بسرعة أكبر مما ينبغي.
• عدم استجابة جهاز الحاسب لمحاولات إزالة البرامج غير المرغوب بها.	
• وجود إعلانات لا تراها عادة في بعض المواقع المتوترة على المواقع الحكومية.	

**تدريب 2**

• اذكر أربعة من الإجراءات المتبعة للوقاية من البرمجيات الضارة.

.....

.....

.....

.....

• اشرح أربعة من الإجراءات المتبعة للحفاظ على الأمن السيبراني الشخصي.

.....

.....

.....

.....

< انتقل بعدها إلى توضيح المعلومات المتداولة عبر الإنترنت، ووضح للطلبة كيفية حفظها في الأوعية المختلفة.

< واصل الشرح بتوضيح البيانات التي يجمعها المتصفح عبر الإنترنت: كملفات تعريف الارتباط (Cookies)، وتاريخ التصفح (History)، وكلمات المرور المحفوظة (Saved passwords).

< انتقل للبيان العملي، وشرح للطلبة كيفية حماية جهاز الحاسب الشخصي من الهجمات الإلكترونية، وابدأ بشرح كيفية حذف بيانات التصفح.

**المعلومات المتداولة عبر الإنترنت**

علاوة أن تترك أن جميع المعلومات المتداولة من خلال الإنترنت تسجل بشكل دائم. عند استخدام جهاز الحاسب أو أي تقنية معلومات أخرى، يتم تخزين سجل دائم لجميع البيانات التي تتم معالجتها أو نقلها على أي من:

• الترميز الحساب المستخدم.
• خادم مزود خدمة الإنترنت إذا كان المستخدم عبر الإنترنت.
• قواعد بيانات الحكومية أو خاصة.

تقوم شبكة الإنترنت الموقع الإلكتروني ومحتواه (سواءً كان أثيري، وتوفر جازاً على الإنترنت بيانات محفوظة منذ تصنيع التطبيقات وسجلت كمسألة المعلومات، غير أن تترك أن تكون أن لا تكون متوفرة في أي شبكة إنترنت إلى الأبد، وعلى الرغم من أن جميع أجهزة الحاسب قد يمكنها من استرجاع المعلومات عبر الإنترنت وتتمسك بالأثر، لا توجد ضمانات بأن تلك وحدها هي المعلومات التي يتم تخزينها في الإنترنت، بل إن المعلومات المسجلة على الإنترنت يتم زيادتها بغرض التحليل أو استخدامها لتتكون عتبات لتجهيزات الإنترنت مثل الفهرسة والتصنيف والتصنيف والتاريخ والبيانات الشخصية. إذا كان الجهاز الشخصي المستخدم به أي من هذه المعلومات الشخصية المسجلة، بما في ذلك كلمات المرور والمعلومات المالية والبيانات الحساسة الأخرى.

علاوة على ذلك، إذا لم يعرف جهاز الحاسب الشخصي المستخدم، فمن المحتمل أن تكون التجهيزات الإلكترونية من الوصول إلى حسابات المستخدم عبر الإنترنت والبيانات الشخصية المسجلة على تلك الحسابات والتي يمكن استخدامها لأغراض أخرى في هذه الحالة يمكن لتجهيزات الإنترنت الوصول إلى عدم مزود خدمة الإنترنت للمستخدم، أو قواعد بيانات حكومية أو خاصة حيث يتم تخزين المعلومات الشخصية لهم.

**البيانات التي يجمعها المتصفح عبر الإنترنت**

تعد استخدامات الإنترنت، ولها تترك وتترك الأثر خاصة يمكن أن تستخدمها المواقع الإلكترونية بشكل دائم لتتبع النشاط والتصرف عنها، على خصيصاً في البيانات التي يتم جمعها عادةً مسجلة عند التصفح، البيانات التي تستخدمها، والمواقع الإلكترونية والبيانات التي تشتمل عليها، إلخ.

على الرغم من إعدادات الخصوصية التي قد يتوفر عليها متصفحات، فإن الكافة معينة من المعلومات يتم الكشف عنها حتى لا تصبح المواقع الإلكترونية التي يتم تصفحها متصفحات من عنوان وتتركز الإنترنت الخاص بها، وهو مثيراً على استخدامها أو استخدامها في مواقع أخرى، يمكن للمتصفح الكشف عن نظام التشغيل الذي يتداه، وما هي وحدة المعالجة المركزية بواسطة معالجة البرمجيات التي تستخدمها، والحد من التفاصيل الأخرى مثل:

• ملفات تعريف الارتباط (Cookies)
• تاريخ التصفح (Browsing history)
• كلمات المرور المحفوظة (Saved passwords)

< وضح لهم كيفية تعطيل النوافذ المنبثقة (Pop-up Windows) المتصفح، وأشر إلى خطورة "حصان طروادة" الذي تتبته بعض النوافذ المنبثقة.

< واصل الشرح بتوضيح كيفية تمكين ويندوز ديفندر سمات سكرين؛ ووضح أهميته في حماية جهاز الحاسب من مواقع وتطبيقات الاحتيال الإلكتروني ومن البرامج والملفات الضارة.

< وجّه الطلبة لحل التدريبات السادس والسابع والثامن؛ للتحقق من قدرتهم على حماية جهاز الحاسب الشخصي من الهجمات الإلكترونية.

تدريب 6

فتح متصفح الإنترنت (مايكروسوفت إيدج أو جوجل كروم) واكتب عنوان الموقع المتبقة، وانظر صورة الشاشة لما فعلت به.

تدريب 7

فتح متصفح الإنترنت (مايكروسوفت إيدج أو جوجل كروم) واسمح بتفعيل وملفات تعريف الارتباط لأكثر من 28 ساعة، وانظر صورة الشاشة لما فعلت به.

تدريب 8

فتح متصفح الإنترنت (مايكروسوفت إيدج أو جوجل كروم) واسمك محرك بحث جوجل وحاول التنبك ما إذا كان هناك معلومات خاصة بما في شبكة الإنترنت.

< ناقش الطلبة حول أهم النصائح لتصفح الشبكات الاجتماعية بشكل آمن، شجّعهم على المشاركة، وقدم التغذية الراجعة على إجاباتهم.

< أشر للمعلومات التي يجب عدم مشاركتها ونشرها في الإنترنت، كالمعلومات الشخصية والمصرفية، ونحوها.

< اطلب من الطلبة حل التدريبين الرابع والخامس؛ للتحقق من إدراك الطلبة لخطر مشاركة المعلومات الشخصية على الإنترنت.

< بعد ذلك، بيّن لهم قيم وسلوكيات المواطنة الرقمية، واطلب منهم تقديم الأمثلة على ما يجب تجنّب نشره على شبكة الإنترنت.

< يمكنك توجيه الطلبة لحل التدريب الثالث؛ للتحقق من فهمهم لقيم وسلوكيات المواطنة الرقمية.

< يمكنك توجيه الطلبة لحل التدريب الأول كواجب منزلي؛ للتأكد من فهمهم للمعارف والمفاهيم الواردة في الدرس.

تدريب 3

اذكر أمثلة على السلوكيات التي يمكن أن تؤثر سلباً على هويتك وسمعتك الرقمية. وأنها الإهم من وجهة نظرك؟ اشرح إجابتك.

تدريب 4

صف كيف يمكن لعدم الإنترنت استخدام المعلومات التي تشتركها على وسائل التواصل الاجتماعي لشن هجوم إلكتروني على جهازك الشخصي.

تدريب 5

فكر المعلومات التي يجب عليك عدم مشاركتها من خلال شبكة الإنترنت.

تدريب 1

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:

مصححة	خطأ
1. يجب الاهتمام بأمن الأجهزة المادية، وذلك بحمايتها من السرقة أو التلف الذي قد يخلق بها أو يبيدات الإلكترونية.	
2. بدون تعديرات في طريقة عمل جهاز الحاسب ليست مؤثرة لإصابة الجهاز بالفيروسات الضارة.	
3. هجوم الفدية يهدف إلى إغراق الممتلكات الإلكترونية بالبيانات الضخمة بدلاً من إغراقها ببيانات غير المفيدة.	
4. هجوم جيب الخدمات يستخدم فيه الأجهزة ماسح أو شبكات متعددة لإغراق موقع إلكتروني أو خادم مستهدف، بحركة المرور.	

تدريب 5

فكر المعلومات التي يجب عليك عدم مشاركتها من خلال شبكة الإنترنت.

تدريب 1

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:

مصححة	خطأ
1. يجب الاهتمام بأمن الأجهزة المادية، وذلك بحمايتها من السرقة أو التلف الذي قد يخلق بها أو يبيدات الإلكترونية.	
2. بدون تعديرات في طريقة عمل جهاز الحاسب ليست مؤثرة لإصابة الجهاز بالفيروسات الضارة.	
3. هجوم الفدية يهدف إلى إغراق الممتلكات الإلكترونية بالبيانات الضخمة بدلاً من إغراقها ببيانات غير المفيدة.	
4. هجوم جيب الخدمات يستخدم فيه الأجهزة ماسح أو شبكات متعددة لإغراق موقع إلكتروني أو خادم مستهدف، بحركة المرور.	



< في نهاية الوحدة، ألقى الضوء على أهداف الوحدة الرئيسة مرة أخرى، وتحقق من مدى فهمهم للمفاهيم والمعارف الواردة فيها.

< وفي الختام، يمكنك تذكير الطلبة بالمصطلحات المهمة التي وردت في الوحدة.

المصطلحات			
Malware	البرمجيات الضارة	Cybersecurity	الأمن السيبراني
Online Harassment	المضايقات عبر الإنترنت	Cybercrimes	الجرائم الإلكترونية
Privacy Settings	إعدادات الخصوصية	Cookies	ملف تعريف الارتباط
Personal Information	معلومات شخصية	Electronic Attacks	الهجمات الإلكترونية
Personal Cybersecurity	الأمن الشخصي	Identity Theft	سرقة الهوية
Phishing Scams	الاحتيال الإلكتروني	History	تاريخ التصالح
Pop-up Windows	النوافذ المنبثقة	Invasion of Privacy	تهديد الخصوصية
Security Checklist	قائمة التحقق من أمن الأجهزة الحاسوب	Multi-Factor Authentication	التحقق الثنائي أو المتعدد
Security Breach	الاختراق الأمني	Ransomware	هجوم الفدية

جدول المهارات		
المهارة	درجة الإتقان	
	أقن	لم يقن
1. توضيح ماهية الأمن السيبراني وأهميته.		
2. تمييز الأنواع المختلفة للجرائم الإلكترونية.		
3. توضيح مفهوم الاختراق الأمني وذكر أسلته عليه.		
4. حماية جهاز الحاسب الشخصي من الهجمات الإلكترونية.		
5. اكتشاف البرايغ الضارة والتعامل معها.		
6. حذف بيانات التصالح.		
7. تعطيل النوافذ المنبثقة في المتصفح.		
8. تمكين وتبويب وتبديل سمات سكرين لحظر المواقع الإلكترونية الضارة.		
9. توضيح إمكانية تصالح الشبكات الاجتماعية بشكل آمن.		





## لنطبق معًا

## تدريب 1

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1. يجب الاهتمام بأمن الأجهزة الحاسوبية، وذلك بحمايتها من السرقة أو التلف الذي قد يلحق بها أو بالبيانات الإلكترونية.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	2. حدوث تغييرات في طبيعة عمل جهاز الحاسب ليست مؤشرًا لإصابة الجهاز بالبرمجيات الضارة.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3. هجوم الفدية مصمم لمنع الوصول إلى الملفات لابتزاز الضحية بدفع أموال مقابل إزالة القفل عن الملفات.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4. هجوم حجب الخدمات يُستخدم فيه أجهزة حاسب أو شبكات متعددة لإغراق موقع إلكتروني أو خادم مستهدف بحركة المرور.

## تدريب 2

أذكر أربعة من الإجراءات المتبعة للوقاية من البرمجيات الضارة.

**تلميح:** حث الطلبة على قراءة الإرشادات الواردة في الدرس حول كيفية الوقاية من البرمجيات الضارة ثم اختيار أربعة إجراءات منها.

أشرح أربعة من الإجراءات المتبعة للحفاظ على الأمن السيبراني الشخصي.

(1) حذف ملفات تعريف الارتباط (cookies).

(2) حذف بيانات التصفح.

(3) تعطيل النوافذ المنبثقة (pop-up) في المتصفح.

(4) تمكين ويندوز ديفندر سمارت سكرين (Windows Defender SmartScreen).

**تلميح:** حثّ الطلبة على قراءة النصائح الواردة حول السلوكيات التي يمكن أن تؤثر سلبًا على هويتهم وسمعتهم الرقمية. بعد ذلك، يمكنهم ذكر الأمثلة واختيار أهمها من خلال تطبيق التفكير الناقد.

### تدريب 3

◀ اذكر أمثلة على السلوكيات التي يمكن أن تؤثر سلبًا على هويتك وسمعتك الرقمية. وأيها الأهم من وجهة نظرك؟ اشرح إجابتك.

كل ما تنشره أو تشاركه على الإنترنت يمثل قيمك وهويتك وشخصيتك، لذا يجب تجنب نشر أي شيء من شأنه الإساءة إلى بلدك، وقيمك، وأخلاقك، ومبادئك. على سبيل المثال، قائمة السلوكيات التي يمكن أن تؤثر سلبًا على هويتك وسمعتك الرقمية هي:

< نشر صور غير لائقة لك أو لزملائك على انستغرام (Instagram).

< نشر تعليقات سلبية على لينكد إن (LinkedIn) حول وظيفة سابقة، أو صاحب عمل، أو رئيس، أو معلم، أو الكشف عن معلومات سرية حول وظيفة أو صاحب عمل سابق.

< نشر تعليقات عنصرية على صفحات الفيسبوك (Facebook).

والأهم من ذلك هو نشر معلومات سرية على لينكد إن حول وظيفة أو صاحب عمل سابق؛ لأنه يمكن أن يكون لها تداعيات خطيرة على سمعتك المهنية. قد يُنظر إليه على أنه غير مهني، ويحتمل أن يكون ضارًا بأفاق العمل في المستقبل. يقدر أصحاب العمل الأفراد الذين يمكن الوثوق بهم للتعامل مع المعلومات السرية بمسؤولية.

### تدريب 4

◀ صف كيف يمكن لمجرم الإنترنت استخدام المعلومات التي تشاركها على وسائل التواصل الاجتماعي لشن هجوم إلكتروني على جهازك الشخصي.

يمكن لمجرمي الإنترنت استغلال المعلومات التي يتم مشاركتها على وسائل التواصل الاجتماعي لشن هجمات إلكترونية مختلفة. تشمل: سرقة الهوية، وهجمات التصيد، وتهديدات الأمان المادي، وسرقة بيانات الاعتماد؛ من خلال جمع البيانات الشخصية من ملفات تعريف وسائل التواصل الاجتماعي، ويمكن للمتسللين انتحال شخصيتك، وإطلاق حملات لتصيد الاحتيالي، والتلاعب بك للكشف عن معلومات حساسة، وتشكيل تهديدات شخصية، والحصول على وصول غير مصرح به إلى حساباتك.

ومن الأهمية بمكان توخي الحذر بشأن المعلومات التي يتم مشاركتها على وسائل التواصل الاجتماعي، وإدراك أخطار الإفراط في المشاركة.

## تدريب 5

◀ اذكر المعلومات التي يجب عليك عدم مشاركتها من خلال شبكة الإنترنت.

تُعد المعلومات الخاصة أكثر البيانات التي يجب على الشخص عدم مشاركتها على الإنترنت، مثل: رقم الهوية الوطنية، أو تاريخ ومكان الميلاد؛ لأن ذلك يعرض لمخاطر سرقة الهوية والاحتيال.

## تدريب 6

◀ افتح متصفح الإنترنت (مايكروسوفت إيدج أو جوجل كروم) وفعل خيار حظر النوافذ المنبثقة، والتقط صورة للشاشة لما قمت به.

**تلميح:** بناءً على المعلومات الواردة في الدرس، حث الطلبة على فتح متصفح الإنترنت وتمكين خيار حظر النوافذ المنبثقة عن طريق تنفيذ الخطوات الموضحة بكتاب الطالب.

## تدريب 7

◀ افتح متصفح الإنترنت (مايكروسوفت إيدج أو جوجل كروم) وامسح تاريخ التصفح وملفات تعريف الارتباط لآخر 24 ساعة، والتقط صورة للشاشة لما قمت به.

**تلميح:** بناءً على المعلومات الواردة في الدرس، حث الطلبة على فتح متصفح الإنترنت ومسح تاريخ التصفح وملفات تعريف الارتباط لآخر 24 ساعة الماضية من خلال تنفيذ الخطوات الموضحة بكتاب الطالب.

## تدريب 8

◀ افتح متصفح الإنترنت (مايكروسوفت إيدج أو جوجل كروم) واستخدم محرك بحث جوجل وحاول اكتشاف ما إذا كان هناك معلومات خاصة بك في شبكة الإنترنت.

**تلميح:** بناءً على المعلومات الواردة في الدرس، حث الطلبة على استخدام محرك بحث جوجل، ومحاولة معرفة ما إذا كانت هناك معلومات عنهم على الإنترنت.

# الوحدة الثانية

## قواعد البيانات

### وصف الوحدة

عزيزي المعلم

الغرض العام من الوحدة أن يتعرف الطلبة على قواعد البيانات، وذلك بتحديد هيكلية وعلاقات مجموعات البيانات في قاعدة بيانات بسيطة، بالإضافة لإنشاء جداول قاعدة البيانات (Database)، والتعرف على العلاقات بين الجداول، وتعيين المفاتيح الأساسية لها، وإنشاء النماذج واستخدامها في إضافة السجلات، واستخدام الاستعلامات للبحث عن البيانات وتصفيته وفرزها، وإنشاء تقارير قاعدة البيانات وتسميتها وتعديلها.

### نواتج التعلم

< تحديد هيكلية وعلاقات مجموعات البيانات في قاعدة بيانات بسيطة.

< إنشاء جداول قاعدة البيانات.

< إنشاء علاقات بين الجداول وتعيين المفاتيح الأساسية.

< إنشاء النماذج واستخدامها في إضافة السجلات.

< استخدام الاستعلامات للبحث عن البيانات وتصفيته وفرزها.

< إنشاء تقارير قاعدة البيانات وتسميتها وتعديلها.

الدروس	
عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثانية: قواعد البيانات
3	الدرس الأول: إنشاء قواعد البيانات
2	الدرس الثاني: الاستعلام عن قاعدة البيانات
2	الدرس الثالث: التقارير في قواعد البيانات
2	مشروع الوحدة
9	إجمالي عدد الحصص الدراسية

## المصادر



كتاب المهارات الرقمية  
للفصل الثالث المتوسط  
الفصل الدراسي الأول

## الملفات الرقمية

يمكن للمعلم الوصول لهذه المستندات على منصة "عين" الإثرائية، ويمكن للطلبة الوصول إلى المستندات التي تظهر في كتاب الطالب، باستخدام الكتاب الرقمي الذي تم تحميله في منصة "عين" الإثرائية.

G9.S1.U2.L1.A.accdb <

G9.S1.U2.L2.A.accdb <

G9.S1.U2.L3.A.accdb <

يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتدريبات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G9.S1.U2.L1.A\_Final.accdb <

G9.S1.U2.L2.A\_Final.accdb <

G9.S1.U2.L3.A\_Final.accdb <

G9.S1.U2\_Project.accdb <

## الأدوات والأجهزة

< برنامج مايكروسوفت أكسس (Microsoft Access).

< تطبيق هان دي بيس (HandBase) في نظام تشغيل أبل (Apple iOS).

< برنامج ميمينتو (Memento) في جوجل أندرويد.

< برنامجي أوبفيايبي (Obvibase) وكاسبو (Caspio).

## إنشاء قواعد البيانات

### وصف الدرس

الهدف العام من الدرس معرفة مفهوم قاعدة البيانات (Database)، ومجالات استخدامها، ومزاياها، ومراحل بنائها وإنشائها باستخدام برنامج مايكروسوفت أكسس (Microsoft Access)، وإضافة الجداول، والتعرف على أنواع البيانات بداخلها، وخصائص الحقول (Field Properties)، بالإضافة لمعرفة المفتاح الأساسي (Primary Key)، وإنشاء علاقات بين الجداول، وإضافة السجلات في الجدول، وإنشاء النماذج للجداول.

### نواتج التعلم

- < معرفة مفهوم قاعدة البيانات، ومكوناتها.
- < معرفة ماهية نظام إدارة قاعدة البيانات (DBMS) ومميزاته.
- < معرفة مجالات استخدام قاعدة البيانات.
- < معرفة مزايا استخدام قاعدة البيانات.
- < معرفة مراحل بناء قاعدة البيانات.
- < إنشاء قاعدة بيانات باستخدام برنامج مايكروسوفت أكسس.
- < إنشاء الجداول في قاعدة البيانات.
- < التمييز بين أنواع البيانات في قواعد البيانات.
- < معرفة ماهية الحقل المطلوب وتعيين خاصية مطلوب للحقل.
- < معرفة خصائص الحقل.
- < إضافة المفتاح الأساسي لجدول قاعدة البيانات.
- < التمييز بين أنواع العلاقات، وإنشاء علاقات بين الجداول.
- < إضافة السجلات في جدول قاعدة البيانات.
- < إنشاء النماذج لجدول قاعدة البيانات.

### الدرس الأول

#### الوحدة الثانية: قواعد البيانات

#### الدرس الأول: إنشاء قواعد البيانات

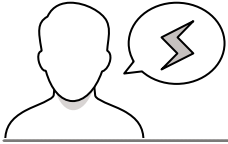
عدد الحصص

الدراسية

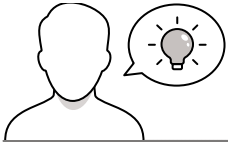
3

Ministry of Education  
2024 - 1445

## نقاط مهمّة



- < قد يخلط بعض الطلبة بين مراحل بناء قاعدة البيانات، استخدم مخططًا بيانيًا لتوضيحها، وتحديد المهام في كل مرحلة.
- < قد يخلط بعض الطلبة بين المفتاح الأساسي (Primary Key) والمفتاح الأجنبي (Foreign Key)، وضح لهم الفرق بينهما، وقدم الأمثلة على كل نوع منهما.
- < قد يظن بعض الطلبة أن أي سجل (Record) في الجدول يصلح ليكون المفتاح الأساسي له، وضح لهم أنه يجب اختيار سجل تختلف فيه البيانات عن بعضها البعض، كالسجل المدني للموظفين مثلاً.
- < قد يجد بعض الطلبة صعوبة في تتبع خطوات كتاب الطالب بسبب اختلاف إصدارات برنامج قواعد البيانات، وضح لهم بأن بعض إصدارات البرنامج يوجد بها اختلافات طفيفة في بعض مسميات التبويبات، مثل: تبويب "تصميم" يسمى في بعض الإصدارات باسم "تصميم الجدول". في كتاب الطالب نستخدم إصدار "Office 365 13901.20400".



## التمهيد

عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< يمكن للطلاب الوصول لمستندات هذا الدرس من خلال الكتاب الرقمي على منصة عين الإثرائية، وهي:

• G9.S1.U2.L1.A.accdb

< يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتدريبات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

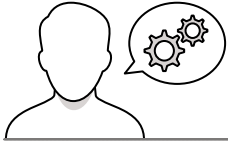
• G9.S1.U2.L1.A\_Final.accdb

< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة الآتية:

• أي برامج مايكروسوفت أوفيس يمكن استخدامها لإنشاء الجداول، وإضافة البيانات بداخلها؟ ولماذا؟

• لماذا تلجأ المستشفيات والمدارس وغيرها للاستعلام عن الشخص عن طريق رقم الهوية أو رقم الملف؟

• أين تحفظ الجهات الحكومية والمؤسسات بيانات الموظفين والعملاء؟ وكيف تسترجعها بسرعة ودقة؟



## خطوات تنفيذ الدرس

**جدول قاعدة البيانات**

رقم الطالب	الاسم	العائلة	الصف الدراسي	رقم الفصل
1	الأمير	زيد	الصف المتوسط 2	2
2	سنان	رحمن	الصف المتوسط 3	3
3	علاء	يونس	الصف المتوسط 2	2
4	المهد	محمد	الصف المتوسط 3	3
5	ناصر	سليمان	الصف المتوسط 2	2
6	شامة	سعود	الصف المتوسط 2	2

**مجالات استخدام نظم قواعد البيانات**  
تستخدم نظم قواعد البيانات في معظم مجالات الحياة وفي جميع المؤسسات الصغيرة والكبيرة، خاصة تلك التي تعتمد على كميات كبيرة من البيانات والتي تحتاج إلى إدارة قوية وتنظيم معقد من أشعة المؤسسات التي تستخدم نظم قواعد البيانات.

**المؤسسات التعليمية:**  
تستخدم قواعد البيانات لحفظ سجلات الطلبة في المدارس والجامعات، وتتكون من عدد من الملفات أو الجداول مثل: ملف الصفوف، الذي يحتوي على عدد من الحقول مثل: رقم الصفوف، ورقم الطالب، ودرجة الطالب وغيرها، وملف الطلبة، الذي يحتوي على عدد من الحقول مثل: رقم الطالب، والاسم، والتاريخ الميلاد وغيرها.

**المستشفيات والمراكز الصحية:**  
تستخدم قواعد البيانات لحفظ سجلات المرضى في المستشفيات والمراكز الصحية، حيث تحتوي على ملفات المرضى، وطلبات الأدوية، وطلبات الأجهزة الطبية وغيرها.

**البنوك:**  
تستخدم قواعد البيانات لحفظ بيانات عملائها مثل: معلوماتهم الشخصية، ورواجهم وسجلاتهم البنكية.

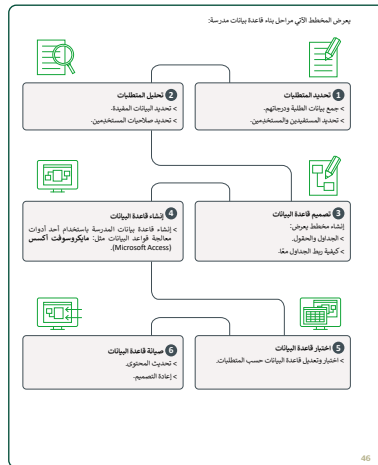
**شركات التجارة الإلكترونية:**  
تستخدم قواعد البيانات لإدارة كافة جوانب المنتجات، وطلبات العملاء، ومعلومات الشحن.

< في البداية، ناقش الطلبة حول مفهوم قاعدة البيانات، ومفهوم نظام إدارة قواعد البيانات (Database Management System-DBMS)، وبيّن العلاقة بينهما.

< اشرح للطلبة مكونات قاعدة البيانات، ويمكنك الاستعانة بكتاب الطالب لتوضيح كل مكون منها.

< بعد ذلك، انتقل لشرح مجالات استخدام نظم قواعد البيانات، واطلب منهم تقديم الأمثلة في ضوء الاستخدامات السابقة.

< واصل الشرح بنقاش الطلبة حول مزايا استخدام قاعدة البيانات، ويمكنك التمثيل لها على مجالات استخدام قواعد البيانات التي سبق ذكرها.



< اشرح لهم مراحل بناء قاعدة البيانات، وبيّن ما يتم في كل مرحلة، ويمكنك الاستعانة بالمخطط في كتاب الطالب لتسهيل فهم الطلبة لمراحل بناء قاعدة البيانات.

< بيّن لهم مرحلة تصميم قاعدة البيانات بعد جمع وتحليل المتطلبات، وأشير إلى أهمية التخطيط الجيد لتصميم قاعدة البيانات على الورق.

< انتقل لشرح طريقة إنشاء قاعدة بيانات فارغة بواسطة مايكروسوفت أكسس (Microsoft Access)، وبيّن لهم ما يميّزه عن مايكروسوفت إكسل (Microsoft Excel).







< اشرح للطلبة كيفية إنشاء العلاقات بين الجداول في قاعدة البيانات.

< واصل الشرح بتوضيح كيفية إضافة السجلات في قاعدة البيانات، ونبههم إلى أن نوع البيانات (ترقيم تلقائي) يُطبَّق على السجلات الجديدة تلقائيًا.

< يمكنك تكليف الطلبة بتنفيذ التدريب الثالث؛ للتحقق من قدرتهم على إنشاء قاعدة بيانات، وإضافة الجداول بداخلها، وإنشاء العلاقات بينها.

< انتقل بعد ذلك لتوضيح الأدوات الأخرى التي يمكن استخدامها مع قاعدة البيانات (كالنماذج، والاستعلامات، والتقارير)، ووضِّح أهميتها في تسهيل التعامل مع البيانات.

< اشرح لهم مفهوم النماذج، ومزايا استخدامه في قاعدة البيانات.

< بيّن لهم أن هناك ثلاثة طرق لإنشائه، ثم اشرح طريقة إنشائه باستخدام معالج النموذج.

< اشرح لهم كيفية إضافة البيانات في الجدول باستخدام النموذج (Form) الذي أنشأته، وأثناء تطبيقك العملي، قدّم بعض النصائح حول أهمية التأكد من إدخال البيانات بشكل صحيح؛ لتسهيل عملية البحث عنها لاحقًا.

تدريب 3

أنتى قاعدة بيانات متعلقة بمعلومات من وزارة السياحة الدولية الخاصة بالأماكن الأثرية، قسّمها إلى الجداول التالية، ثم إنشائها باستخدام قاعدة البيانات التي أنشأتها مسبقًا.

- إنشء جدول باسم "المسار" ويحتوي على عمودين: "رقم المسار" و"الوصف".
- إنشء جدول باسم "الزيارة" ويحتوي على عمودين: "رقم الزيارة" و"الوقت".
- إنشء جدول باسم "الزيارة" ويحتوي على عمودين: "رقم الزيارة" و"الوقت".
- إنشء جدول باسم "الزيارة" ويحتوي على عمودين: "رقم الزيارة" و"الوقت".
- إنشء جدول باسم "الزيارة" ويحتوي على عمودين: "رقم الزيارة" و"الوقت".
- إنشء جدول باسم "الزيارة" ويحتوي على عمودين: "رقم الزيارة" و"الوقت".
- إنشء جدول باسم "الزيارة" ويحتوي على عمودين: "رقم الزيارة" و"الوقت".
- إنشء جدول باسم "الزيارة" ويحتوي على عمودين: "رقم الزيارة" و"الوقت".

أدوات أخرى لقاعدة البيانات

بعد أن أنشأت جدول قاعدة البيانات الأول من التعامل مع البيانات من خلال مجموعة من الأدوات المعروفة بقاعدة البيانات والتي توفر سهولة في إدخال البيانات، وتصميمها، وتنظيمها، وتقريرها من أهم هذه الأدوات:

- التقارير:** عرض البيانات وتنسيقها وطباعتها.
- الاستعلامات:** استرجاع البيانات من جدول أو أكثر وفق معايير محددة للمستخدم.
- النماذج:** إدخال السجلات في الجدول وإخراجها بصيغة.

النماذج (Form) هي واجهة رسومية تمكن المستخدم من إدخال البيانات المحفوظة، وتصميمها، وإخراجها في قاعدة البيانات.

مزايا استخدام النماذج في قاعدة البيانات:

- التعامل مع كميات كبيرة من البيانات بشكل أفضل وأكثر كفاءة من خلال الشكل المبسط للنموذج.
- سهولة إدخال البيانات وتحديثها بسهولة في قاعدة البيانات.
- البحث عن البيانات وتصنيفها وتنظيمها بشكل أسرع.

إنشاء نموذج

هناك أكثر من طريقة لإنشاء نموذج في قاعدة البيانات، منها:

- معالج النماذج (Form Wizard) في النموذج التلقائي (AutoForm) في عرض التصميم (Design View).



< بعد إضافة البيانات، وضح للطلبة أنه بإمكانهم حذف السجلات،  
 وشرح لهم كيفية حذفها من قاعدة البيانات، وأشر إلى أهمية التأكد  
 من أن السجلات المحذوفة ليست مهمة.

< نبههم إلى ضرورة أخذ نسخة احتياطية من قاعدة البيانات؛ لتجنب  
 حذف البيانات المهمة عن طريق الخطأ.

< يمكنك توجيه الطلبة لحل التدريب الرابع؛ للتحقق من قدرتهم على  
 إنشاء النماذج لقاعدة البيانات، وإضافة السجلات من خلالها.

< في الختام، يمكنك توجيه الطلبة لحل التدريب الأول والثاني كواجب  
 منزلي؛ للتحقق من فهمهم للمعارف والمهارات الواردة في الدرس.

تدريب 4

استكمالاً للتدريب السابق من الألعاب التعليمية، انشئ نماذج لإدخال البيانات داخل الجدول.

1. اشرح قاعدة بيانات "الفرص الأوسية".
2. أيا لعبة بيانات جدول "الفرص الأوسية" وتلخيص النتائج.
  - أشرح نموذج باسم "الفرص الأوسية".
  - يجب أن تكون الحقول المكونة على أساس "الفرص الأوسية" و"الفرص الأوسية" و"الفرص الأوسية".
  - يجب أن يكون الحقول المكونة على أساس "الفرص الأوسية" و"الفرص الأوسية" و"الفرص الأوسية".
3. اشرح نموذج باسم "الفرص الأوسية".
  - اشرح نموذج باسم "الفرص الأوسية".
  - يجب أن يكون الحقول المكونة على أساس "الفرص الأوسية" و"الفرص الأوسية" و"الفرص الأوسية".
  - يجب أن يكون الحقول المكونة على أساس "الفرص الأوسية" و"الفرص الأوسية" و"الفرص الأوسية".
  - يجب أن يكون الحقول المكونة على أساس "الفرص الأوسية" و"الفرص الأوسية" و"الفرص الأوسية".
4. في النهاية، أشرح كيفية إدخال البيانات في جدول "الفرص الأوسية" وتلخيص النتائج.
5. اشرح قاعدة البيانات.

لتطبيق معاً

تدريب 1

الخطوة	الوصف
1	البيانات التي يمكن إدراجها في الجدول
2	جدول قاعدة البيانات هو مجموعة من
3	تسمى السجلات في جدول قاعدة البيانات هي نفس الجدول
4	في السجل يمكنك إضافة واحد أو أكثر من
5	فوائد البيانات.

تدريب 2

اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي وتحقق من إجاباتك باستخدام جهاز الحاسب:

1. تسمى الأهمية التي يتم إضافتها من قبل مستخدم لإدخال البيانات للجدول:
  - المجلد.
  - السجلات.
  - النماذج.
  - إنشاء حقول قاعدة البيانات.
2. لا يمكن أن تشاء النماذج في:
  - إدخال السجلات في قاعدة البيانات.
  - حذف سجلات من قاعدة البيانات.
  - إخراج قائمة العلاقات (Relationships) وأحد الجداول المطلوبة وأحد الجداول ذات الصلة منها.
  - إخراج طريقة عرض التصميم (Design View) في الجدول، وعدد الجداول المرتبطة بها، وإعطاء عرض العلاقات (Relationships).
3. العملية الصحيحة لإنشاء علاقة بين الجداول هي:
  - إنشاء علاقة بين الجدول (Database Tools) وفتح الخيارات لإضافة الجداول المطلوبة.
  - إخراج قائمة النماذج (External Data) وفتح الخيارات لإضافة الجداول المطلوبة.
  - إخراج قائمة النماذج (External Data) وفتح الخيارات لإضافة الجداول المطلوبة.
  - إخراج قائمة النماذج (External Data) وفتح الخيارات لإضافة الجداول المطلوبة.
4. عند حذف سجل في ميكروسوفت أكسس:
  - يتم نقل السجل في سلة المهملات (Recycle Bin) ويمكن استرجاعه باستخدام أمر الفرج (Undo).
  - يتم حذف السجل ولكن يتم تحديث السجلات ذات الصلة في الجدول الأخرى أو عليها اعتماداً على إعدادات التكميل المرجعي.



## لنطبق معًا

## تدريب 1

اختر الإجابة الصحيحة:		
<input checked="" type="checkbox"/>	سجل طلب العميل.	1. البيانات التي يمكن لبائع التجزئة عبر الإنترنت تخزينها في قاعدة بيانات:
<input type="checkbox"/>	جداول العاملين.	
<input type="checkbox"/>	حملات تسويقية.	
<input type="checkbox"/>	توقعات الطقس.	
<input checked="" type="checkbox"/>	سجلات.	2. جدول قاعدة البيانات هو مجموعة:
<input type="checkbox"/>	نصوص.	
<input type="checkbox"/>	صور.	
<input type="checkbox"/>	أرقام.	
<input type="checkbox"/>	الجداول.	3. تحتوي السجلات في جدول قاعدة البيانات على نفس العدد من:
<input checked="" type="checkbox"/>	الحقول.	
<input type="checkbox"/>	الصفوف.	
<input type="checkbox"/>	الكلمات.	
<input type="checkbox"/>	الصفوف.	4. في السجل يمكنك إضافة واحد أو أكثر من:
<input type="checkbox"/>	الجداول.	
<input checked="" type="checkbox"/>	الحقول.	
<input type="checkbox"/>	قواعد البيانات.	



<input checked="" type="checkbox"/>	مساويًا لعدد السجلات في الجدول الثاني.	5. في علاقة رأس برأس يكون عدد سجلات الجدول الأول:
<input type="checkbox"/>	أكبر من عدد السجلات في الجدول الثاني.	
<input type="checkbox"/>	أقل من عدد السجلات في الجدول الثاني.	
<input type="checkbox"/>	لا يساوي عدد السجلات في الجدول الثاني.	
<input type="checkbox"/>	0 أو 1 من السجلات في الجدول الثاني.	6. في علاقة رأس بأطراف بين جدولين يكون كل سجل في الجدول الأول مرتبط بـ:
<input type="checkbox"/>	سجلين أو أكثر في الجدول الثاني.	
<input checked="" type="checkbox"/>	0 أو سجل أو مجموعة سجلات في الجدول الثاني.	
<input type="checkbox"/>	سجلين فقط في الجدول الثاني.	
<input checked="" type="checkbox"/>	الربط بين جدولين أو أكثر.	7. يفيد المفتاح الأساسي في:
<input type="checkbox"/>	دمج جدولين معًا.	
<input type="checkbox"/>	تقسيم جدول واحد إلى جدولين.	
<input type="checkbox"/>	الربط بين عناصر الجدول الواحد.	



## تدريب 2

### اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي وتحقق من إجابتك باستخدام جهاز الحاسب:

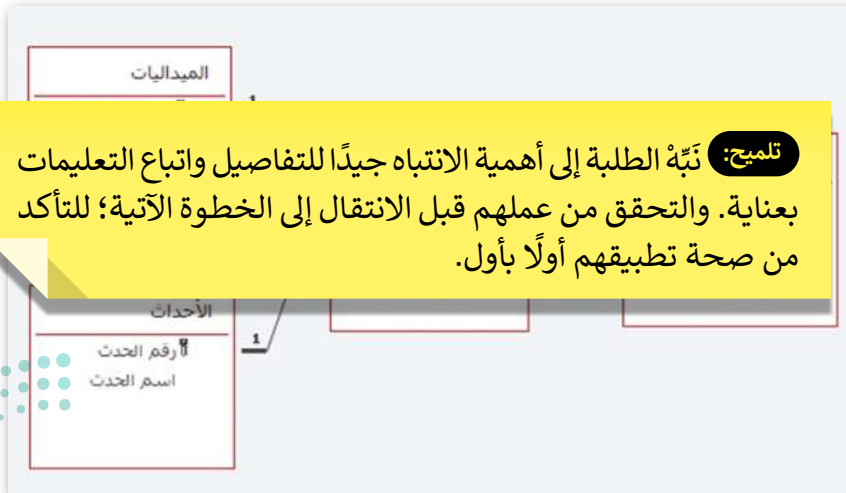
<input type="radio"/>	الجداول.	1. تسمى الواجهة التي يتم إنشاؤها من قبل المستخدم لإدخال البيانات للجداول:
<input checked="" type="radio"/>	النماذج.	
<input type="radio"/>	السجلات.	
<input type="radio"/>	التقارير.	
<input checked="" type="radio"/>	إنشاء حقول قاعدة البيانات.	2. لا يمكن أن تساعد النماذج في:
<input type="radio"/>	تعديل السجلات الموجودة في قاعدة البيانات.	
<input type="radio"/>	إدخال السجلات في قاعدة البيانات.	
<input type="radio"/>	حذف سجلات من قاعدة البيانات.	
<input checked="" type="radio"/>	افتح نافذة العلاقات (Relationships) وأضف الجداول المطلوبة واسحب الحقول ذات الصلة بينها.	3. العملية الصحيحة لإنشاء علاقة بين الجداول في مايكروسوفت أكسس:
<input type="radio"/>	افتح طريقة عرض التصميم (Design View) في الجدول، وحدد الحقول المراد ربطها، واضغط على زر العلاقات (Relationships).	
<input type="radio"/>	اضغط على علامة التبويب أدوات قاعدة البيانات (Database Tools)، وحدد خيار العلاقات (Relationships option)، واتبع المطالبات لإضافة الجداول والحقول ذات الصلة.	
<input type="radio"/>	افتح علامة التبويب بيانات خارجية (External Data)، وحدد الجداول التي تريد ربطها، واستخدم معالج الاستيراد (Import Wizard) لتأسيس العلاقة.	
<input checked="" type="radio"/>	يتم حذف السجل نهائيًا من الجدول.	4. عند حذف سجل في مايكروسوفت أكسس:
<input type="radio"/>	يتم نقل السجل إلى سلة المحذوفات (Recycle Bin).	
<input type="radio"/>	يتم وضع علامة على السجل للحذف، ولكن يمكن استرداده باستخدام أمر التراجع (Undo).	
<input type="radio"/>	يتم حذف السجل، ولكن يتم تحديث السجلات ذات الصلة في الجداول الأخرى أو حذفها تلقائيًا بناءً على إعدادات التكامل المرجعي.	

## تدريب 3

➤ أنشئ قاعدة بيانات متعلقة بمعلومات عن رياضة السباحة المائية الخاصة بالألعاب الأولمبية، فئة السباحة الحرة للرجال لمسافة 50 مترًا ومسافة 100 متر. يمكنك استخدام مخطط قاعدة البيانات الآتي أثناء مرحلة الإنشاء:

1. افتح مايكروسوفت أكسس وأنشئ قاعدة بيانات فارغة باسم "الألعاب\_الأولمبية".
2. أنشئ جدولًا باسم "اللاعبين"، ولهذا الجدول عليك تنفيذ الآتي:
  - < أضف 4 حقول بالأسماء الآتية: "هوية\_اللاعب"، و"اسم\_العائلة"، و"الاسم\_الأول" و"الجنسية".
  - < حدّد الحقل "هوية\_اللاعب" كمفتاح أساسي.
  - < حدّد نوع المفتاح الأساسي كرقم (Number).
3. أنشئ جدولًا آخر باسم "الأحداث"، وفي هذا الجدول عليك تنفيذ الآتي:
  - < أضف حقلين باسم: "رقم\_الحدث" و"اسم\_الحدث".
  - < حدّد الحقل "رقم\_الحدث" كمفتاح أساسي.
4. أنشئ جدولًا باسم "الميداليات" وفي هذا الجدول عليك تنفيذ الآتي:
  - < أضف 3 حقول باسم: "معرف\_الترتيب" و"اسم\_الميدالية".
  - < حدّد الحقل "معرف\_الترتيب" كمفتاح أساسي.
5. أنشئ جدولًا باسم "النتائج" وفي هذا الجدول عليك تنفيذ الآتي:
  - < أضف 4 حقول باسم: "معرف\_الترتيب" و"الوقت" و"هوية\_اللاعب" و"رقم\_الحدث".
  - < حدّد حقل "هوية\_الحدث" كمفتاح أساسي.
  - < حدّد حقلي "معرف\_الترتيب" و"هوية\_اللاعب" كمفتاحين أجنبيين.
6. أنشئ العلاقات بين الجداول كما هو موضح في الشكل أدناه.
7. احفظ قاعدة البيانات.

**تلميح:** نَبّه الطلبة إلى أهمية الانتباه جيدًا للتفاصيل واتباع التعليمات بعناية. والتحقق من عملهم قبل الانتقال إلى الخطوة الآتية؛ للتأكد من صحة تطبيقهم أولاً بأول.



## تدريب 4

### استكمالاً للتدريب السابق عن الألعاب الأولمبية، أنشيء نماذج لإدخال البيانات داخل الجداول.

1. افتح قاعدة بيانات "الألعاب\_الأولمبية".
2. ابدأ بتعبئة بيانات جدول "اللاعبين" ولتنفيذ ذلك:
  - < أنشيء نموذجًا باسم "نموذج\_اللاعبين".
  - < يجب أن تكون حقول النموذج على أساس جدول "اللاعبين" كالتالي: "هوية\_اللاعب" و "الاسم" و "اسم\_العائلة" و "الجنسية".
  - < ابحث عبر الإنترنت لإكمال النموذج بسجلات اللاعبين الخاصة بالسباحة المائية في الألعاب الأولمبية، ثم احفظ النموذج.
3. استكمل تعبئة البيانات داخل جدول "الأحداث". وبنفس الطريقة:
  - < أنشيء نموذجًا باسم "نموذج\_الأحداث".
  - < يسمح لك معالج النموذج بتحديد التخطيط المطلوب للنموذج، كما يمكن تصميم النماذج بأشكال مختلفة مثل: ضبط (Justified)، وورقة بيانات (Datasheet)، وجدولي (Tabular) اسم العائلة (Columnar).
  - < يجب أن يكون حقلي النموذج المستندين إلى جدول الأحداث كالتالي:  
"رقم\_الحدث" و "اسم\_الحدث".
  - < أضف سجلات الأحداث باستخدام النموذج عن طريق إجراء بحث عبر الإنترنت ثم حفظ النموذج.
4. في النهاية، أكمل تعبئة البيانات في جدول "الميداليات"، ولتنفيذ ذلك:
  - < أنشيء نموذجًا باسم "نموذج\_الميداليات".
  - < يجب أن تكون حقول النموذج على أساس جدول "الميداليات" كالتالي:  
"رقم\_الحدث" و "هوية\_اللاعب" و "الوقت" و "معرف\_الترتيب".
  - < باستخدام النموذج، أضف سجلات "الميداليات" من خلال إجراء بحث عبر الإنترنت.
5. احفظ قاعدة البيانات.

**تلميح:** يجب على الطلبة، عند إنشاء النماذج، إدخال البيانات، وتسمية النموذج، وتحديد الحقول المناسبة. نَبّه الطلبة إلى استخدام معالج النموذج؛ لتحديد التخطيط والتنسيق، والبحث عبر الإنترنت عن اللاعبين لإدخال بياناتهم، وحفظ النموذج وقاعدة البيانات بشكل متكرر لتجنب فقدان البيانات أو التغييرات التي تم إجراؤها.



## الاستعلام في قاعدة بيانات

### وصف الدرس

الهدف العام من الدرس التعرف على الاستعلام (Query) في قاعدة البيانات، وكيفية إنشاء استعلام من جدول (Table) واحد، وحفظ الاستعلام، وفرز نتائج الاستعلام، بالإضافة لإنشاء استعلام من عدة جداول ذات صلة.

### نواتج التعلم

- < معرفة مفهوم الاستعلام في قاعدة البيانات ومزايا استخدامه.
- < إنشاء استعلام من جدول واحد.
- < حفظ الاستعلام لإعادة استخدامه.
- < فرز نتائج الاستعلام بعد إنشائه.
- < إنشاء استعلام من عدة جداول ذات صلة.

### الدرس الثاني

عدد الحصص  
الدراسية

الوحدة الثانية: قواعد البيانات

2

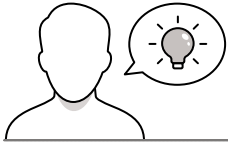
الدرس الثاني: الاستعلام في قاعدة البيانات





## نقاط مهمّة

- < قد يصعب على بعض الطلبة إنشاء استعلام من عدة جداول بسبب إنشائه لجدول واحد فقط، وجّههم لإنشاء أكثر من جدول، مع مراعاة أن تكون الجداول ذات صلة ببعضها البعض.
- < قد يخفى على بعض الطلبة أن بإمكانهم تحديد الحقول التي يرغبون بعرضها من بين حقول الجدول، بيّن لهم كيفية تحديد الحقول المراد عرضها.
- < قد يظن بعض الطلبة أن عليهم إنشاء استعلام في كل مرة يرغبون فيها بالاستعلام عن بيانات محددة، وضح لهم أن إنشاء الاستعلام يكون مرة واحدة فقط؛ لذا نبههم إلى أهمية حفظ الاستعلام للرجوع إليه مرة أخرى.



## التمهيد

- عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:
- < يمكن للطلاب الوصول لمستندات هذا الدرس من خلال الكتاب الرقمي على منصة عين الإثرائية، وهي:

• G9.S1.U2.L2.A.accdb

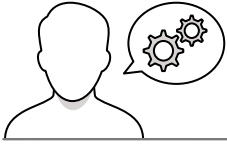
- < يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتدريبات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

• G9.S1.U2.L2.A\_Final.accdb

- < اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة الآتية:

- كيف يمكن الحصول على معلومة محددة في قاعدة بيانات ضخمة؟
- ماذا يُقصد بمفهوم الفرز؟ وكيف يمكن تطبيقه على جدول بيانات الطلبة؟
- هل يمكن الاستعلام عن بيانات قبل تنظيم جداولها وربطها ببعضها في مايكروسوفت أكسس؟





## خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية، ناقش مع الطلبة مفهوم الاستعلام، ووضح لهم مزايا استخدامه للعثور على جزء محدد من البيانات من قاعدة بيانات كبيرة.

< اشرح كيفية إنشاء استعلام من جدول واحد، وأكد على أهمية اختيار الحقول التي يرغبون بعرضها من بين حقول الجدول.

< بعد الانتهاء من إنشاء الاستعلام، انتقل لشرح كيفية حفظه؛ وذلك للرجوع له في المرة القادمة دون الحاجة لإعادة إنشائه مرة أخرى.

< أثناء شرحك وتطبيقك العملي، قدّم بعض النصائح حول أهمية اختيار اسم واضح يصف نوع الاستعلام بدقة؛ حتى يسهل تحديد الاستعلام، وفهم الغرض بسهولة في المرة القادمة.

< أشر إلى إمكانية التعديل على الاستعلام بعد إنشائه دون الحاجة لحذفه وإنشائه من جديد.

< اطلب من الطلبة حل التدريب الأول؛ للتحقق من فهمهم لمزايا الاستعلام، وخطوات إنشائه.

**الاستعلام في قاعدة البيانات**

تعلم جدول قاعدة البيانات الكثير من الجداول التي تحتوي على بيانات، فإذ أردت العثور على جزء محدد من المعلومات، يمكنك تصفية الجداول وتحديد تلك الجداول التي تريد عرضها وذلك باستخدام الاستعلام (Query).

**مزايا استخدام الاستعلام**

- عرض بيانات الجدول التي تحتاجها فقط.
- جمع البيانات من عدة جداول.
- عرض الجداول التي تحتوي على المعايير التي تحتاجها.

**إنشاء استعلام من جدول واحد**

استخدام قاعدة بيانات التي أنشأتها في الدرس السابق، ستتمكن استعلاماً يستخرج الجداول من جدول بيانات العتبة ويطلب إظهار الاسم ونوع العتبة وعدد الموزون الوطني.

**إنشاء الاستعلام**

< من علامة تبويب إنشاء (Create)، ومن مجموعة الاستعلامات (Queries)، اضغط على تصميم الاستعلام (Query Design).

< من ترويسة الجدول جدول (Add Table)، اضغط على جدول بيانات العتبة. ثم اضغط على إضافة الجدول المحدد (Add Selected Tables)، ثم اضغط على إغلاق (Close).

< سترى عرض كبري، من خلال طريقة عرض تصميم الاستعلام (Query Design View). بعد ذلك اضغط على زر ترويسة الجدول على جدول بيانات العتبة لتطبيق الترتيب، بترتيبها، إلى القائمة في الاسم، واسم العتبة والوزن الوطني. ستظهر الجدول التي أنشأتها أسفل الشاشة.

< من علامة التبويب تصميم الاستعلام (Query Design)، ومن مجموعة النتائج (Results)، اضغط على تشغيل (Run). ستظهر نتائج استعلامك بطريقة عرض ورقة البيانات (Datasheet View).

**لتطبيق معاً**

تدريب 1

اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي، وتحقق من إجابته باستخدام جدول الحاسب الآلي.

1. الاستعلام (Query) هو أداة (تصميم) مصممة لفرزها من البيانات في كسب.
  - البيانات في كسب.
  - البيانات في كسب.
  - مجموعة فرعية من البيانات في كسب.
  - البيانات في كسب.
2. تمتاز الاستعلامات بأنها:
  - تعرض البيانات المطلوبة التي تحتاجها فقط.
  - تتميز من كفاءة ووقت جمعها بشكل أسرع.
  - تتميز من كفاءة ووقت التعامل مع البيانات.
  - لا تحتاج تغيير شكل جدول قاعدة البيانات مباشرة.
  - تتطلب تغيير الرقبي (Home).
  - تتطلب تغيير شكل جدول قاعدة البيانات مباشرة.
3. لإنشاء استعلام مستخدم:
  - ترويسة الجداول (Data).
  - تتطلب تغيير شكل قاعدة البيانات (Database Tools).
  - الضغط على زر ترويسة الجداول (Query Design) على علامة التبويب الاستعلام (Query).
  - الضغط على خيار (Add) على علامة التبويب (Home).
4. يهدف استعلام كسب من:
  - الضغط على خيار (Save) من علامة التبويب شروط الرقبي (Home).
  - الضغط على خيار (Save) من علامة التبويب البيانات الخارجية (External Data).
  - الضغط على خيار (Save) من علامة التبويب إنشاء (Create).



< انتقل إلى توضيح مفهوم فرز نتائج الاستعلام، وبيّن للطلبة الفرق بين الفرز التصاعدي والتنازلي، واطلب تقديم الأمثلة على كل منهما.

< ناقشهم حول أهمية استخدام الفرز في قاعدة البيانات، لتنظيم البيانات وتسهيل استخدامها وفهمها.

< اشرح لهم طريقة إنشاء الفرز في قاعدة البيانات، وطبّق الفرز التصاعدي تارة، والتنازلي تارة أخرى.

< يمكنك الآن توجيه الطلبة لحل التدريب الثالث؛ للتحقق من تمييزهم بين الاستعلام والمفاهيم الأخرى المرتبطة به.

< انتقل بعد ذلك لشرح إنشاء استعلام من عدة جداول ذات صلة، وبيّن لهم الفرق بينه وبين الاستعلام من جدول واحد.

< أشر إلى أن الاستعلام من عدة جداول ذات صلة يكون أكثر أهمية عند الرغبة في الاستعلام بمعايير محددة.

< يمكنك توجيه الطلبة لتنفيذ التدريب الرابع؛ للتأكد من قدرتهم على إنشاء استعلام من مجموعة جداول، وفرز بياناتها.

< في الختام، يمكنك توجيه الطلبة لحل التدريب الثاني؛ للتحقق من فهمهم لأهداف الدرس.

تدريب 3

صل المصطلحات الآتية مع تعريفاتها:

المصطلح	التعريف
الاستعلام	يمكن أن يكون هذا الإجراء طريقة محددة لتنظيم البيانات وتسهيل استخدامها وفهمها.
مرز الاستعلام	يُتيح لك هذا الإجراء إنشاء استعلام بسهولة ومشاركته مع الآخرين كقاعدة بيانات.
إنشاء الاستعلام	سؤال محدد يستخرج البيانات من جدول واحد أو عدة جداول بناءً على معايير محددة.
فرز الاستعلام	عرض جدول محدد بشكل الترتيب وجمع البيانات من جداول متعددة وعرض النتائج التي يتم فرزها بطريقة معينة.

تدريب 4

المتكامل للنشاط الخاص بأحداث ألعاب السباحة الرئيسية، عليك الآن إنشاء استعلامات لكي تقوم بتسمية النتائج وتحصل على المعلومات المطلوبة:

- أكتب استعلامًا باسم "500 متر رجال" يعرض "اللقب" و "الاسم الأول" و "الجنسية" لجميع اللاعبين والوقت والتدريب الصافي.
- أكتب استعلامًا يربط الجدول "النتائج" بجدول "اللاعبين" و "الاسم الأول" و "الاسم الأخير" و "الجنسية" و "الوقت" للعثور على اللاعبين الذين شاركوا في سباق 500 متر رجال.

تدريب 2

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ:

جملة	صحيحة	خطأ
1. إنشاء استعلام من عدة جداول مرتبط بهب استخدام مجال الاستعلام (Query Wizard).	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. عند إنشاء استعلام يمكنك اختيار الحقول التي تريد عرضها في نتائج الاستعلام.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. لا يمكن فرز الاستعلامات.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. يتم استخدام الاستعلامات فقط لإنشاء التقارير في ميكروسوفت أكسس.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. يمكن تشغيل الاستعلامات مرة واحدة فقط.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6. يمكن الاستعلام حسب البيانات من جدول واحد فقط.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7. إنشاء استعلام يجب عليك أولاً اختيار الجدول أو الجداول المراد استخدامها.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8. إنشاء استعلام في جدول متعدد يجب إنشاء علاقة بين الجداول أولاً.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9. يمكن إجراء فرز نتائج الاستعلام عن طريق تحديد الحقول واختيار ترتيب تصاعدي أو تنازلي.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10. لا يمكن تعديل الاستعلام بعد إنشائه.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



## لنطبق معًا

## تدريب 1

## اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي وتحقق من إجابتك باستخدام جهاز الحاسب:

<input type="radio"/>	التسميات في أكسس.	1. الاستعلام (Query) هو أداة لإنشاء:
<input type="radio"/>	النماذج في أكسس.	
<input checked="" type="radio"/>	مجموعة فرعية من البيانات في أكسس.	
<input type="radio"/>	التقارير في أكسس.	
<input checked="" type="radio"/>	تعرض البيانات للحقول التي تحددها فقط.	2. تمتاز الاستعلامات بأنها:
<input type="radio"/>	تتمكنك من كتابة بيانات جديدة بشكل أسهل.	
<input type="radio"/>	طريقة جذابة وفاعلة للتعامل مع البيانات.	
<input type="radio"/>	لا تسمح بتعديل هيكل جداول قاعدة البيانات مباشرة.	
<input type="radio"/>	علامة شريط الرئيسي (Home).	3. لإنشاء استعلام ستستخدم:
<input checked="" type="radio"/>	علامة التبويب إنشاء (Create).	
<input type="radio"/>	تبويب الملف (File).	
<input type="radio"/>	علامة التبويب أدوات قاعدة البيانات (Database Tools).	
<input checked="" type="radio"/>	الضغط بزر الفأرة الأيمن على علامة التبويب الاستعلام (Query)، ثم الضغط على حفظ (Save).	4. يحفظ استعلام أكسس عن طريق:
<input type="radio"/>	الضغط على حفظ (Save) من علامة التبويب شريط الرئيسي (Home).	
<input type="radio"/>	الضغط على حفظ (Save)، من علامة التبويب البيانات الخارجية (External Data).	
<input type="radio"/>	الضغط على حفظ (Save)، من علامة التبويب إنشاء (Create).	

## تدريب 2

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1. لإنشاء استعلام من عدة جداول مرتبطة، يجب استخدام معالج الاستعلام (Query Wizard).
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2. عند إنشاء استعلام، يمكنك اختيار الحقول التي تريد عرضها في نتائج الاستعلام.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3. لا يمكن فرز الاستعلامات.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4. يتم استخدام الاستعلامات فقط لإنشاء التقارير في مايكروسوفت أكسس.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5. يمكن تشغيل الاستعلامات مرة واحدة فقط.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6. يمكن للاستعلام سحب البيانات من جدول واحد فقط.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7. لإنشاء استعلام، يجب عليك أولاً اختيار الجدول أو الجداول لتأسيسه عليها.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	8. لإنشاء استعلام في جداول متعددة، يجب إنشاء علاقة بين الجداول أولاً.
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	9. يمكن إجراء فرز نتائج الاستعلام عن طريق تحديد الحقل واختيار ترتيب تصاعدي أو تنازلي.
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10. لا يمكن تعديل الاستعلام بعد إنشائه.

### تدريب 3

#### صل المصطلحات الآتية مع تعريفاتها:

يمكن أن يكون هذا الإجراء طريقة مفيدة لتنظيم البيانات، وتحليلها، وتسهيل استخدامها، وفهمها.		الاستعلام
يتيح لك هذا الإجراء إعادة استخدام استعلام بسهولة ومشاركته مع الآخرين كمستند قاعدة بيانات.		مزايا استخدام الاستعلام
سؤال محدد يستورد البيانات من جدول واحد أو عدة جداول بناءً على معايير محددة.		احفظ الاستعلام
عرض حقول محددة بشكل انتقائي، وجمع البيانات من جداول متعددة وعرض السجلات التي تفي بمعايير معينة فقط.		فرز الاستعلام

**تلميح:** نَبِّه الطلبة إلى أهمية اختيار الحقول الصحيحة التي يريدون عرضها وفرز بياناتها، وتحديد معايير تصفية سجلاتها عند إنشاء استعلامات، وأنه يتوجب عليهم استخدام طريقة عرض تصميم الاستعلام لإضافة الجداول وتحديد الحقول وتعيين ترتيب الفرز ومعايير التصفية.

### تدريب 4

◀ استكمالاً للنشاط الخاص بأحداث ألعاب السباحة الأولمبية، عليك الآن إنشاء استعلامات لكي تقوم بتصفية السجلات وتحصل على المعلومات المطلوبة.

1. أنشئ استعلامًا باسم "50 متر رجال" يعرض "اللقب"، و "الاسم الأول" و "الجنسية" لجميع اللاعبين و الوقت بالترتيب التصاعدي.

2. أنشئ استعلامًا بترتيب أبجدي تصاعدي للحقول: "اسم الحدث"، و "الاسم الأول" و "اسم العائلة" وذلك للمشاركين من المملكة العربية السعودية، واحفظ الاستعلام باسم "استعلام اللاعبين السعوديين".

## التقارير في قواعد البيانات

### وصف الدرس

الهدف العام من الدرس معرفة مفهوم التقرير (Report) في قاعدة البيانات ومزاياه، وإنشاء التقرير باستخدام معالج التقرير في مايكروسوفت أكسس، وتجميع البيانات، وفرزها في التقارير، بالإضافة لتخطيط التقرير في مايكروسوفت أكسس، وتسميته.

### نواتج التعلم

- < معرفة ماهية التقرير في قاعدة البيانات ومزاياه.
- < إنشاء التقرير باستخدام معالج التقرير.
- < تجميع البيانات في تقارير مايكروسوفت أكسس.
- < فرز البيانات في تقارير مايكروسوفت أكسس.
- < تخطيط التقرير في مايكروسوفت أكسس.
- < تسمية التقرير في مايكروسوفت أكسس.
- < تعديل التقرير في مايكروسوفت أكسس.

### الدرس الثالث

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثانية: قواعد البيانات
2	الدرس الثالث: التقارير في قواعد البيانات
2	مشروع الوحدة





## نقاط مهمّة



- < قد يخفى على بعض الطلبة كيفية إظهار بعض العناصر وإخفائها في مايكروسوفت أكسس، وضح لهم أنه يمكنهم ذلك من خلال استخدام شريط المصراع حسب الحاجة له.
- < قد يخفى على بعض الطلبة أهمية تحديث البيانات قبل إنشاء التقرير لها؛ وضح لهم تحديثها للحصول على بيانات دقيقة ومحدّثة.



## التمهيد

- عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:
- < يمكن للطلاب الوصول لمستندات هذا الدرس من خلال الكتاب الرقمي على منصة عين الإثرائية، وهي:

G9.S1.U2.L3.A.accdb •

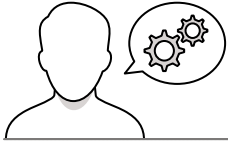
- < يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتدريبات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G9.S1.U2.L3.A\_Final.accdb •

- < اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة الآتية:

- ما أهم الأدوات التي يمكن تطبيقها على قاعدة البيانات والتي سبق لكم دراستها؟
- هل تلقى أي منكم تقريرًا من حدث أو تجمع؟ إذا كان الأمر كذلك، فما الغرض من استخدام هذا التقرير؟
- لماذا نحرص دائمًا على تسهيل التعامل مع البيانات في قاعدة البيانات؟





## خطوات تنفيذ الدرس

التقارير (Report) هي قاعدة البيانات لإدخال عرض البيانات وطرقها بشكل واضح ومنظم، ويعتقد أنها أفضل طريقة لعرض البيانات وفقاً لمعيار محدد، مما يسهل العثور على المعلومات التي تحتاجها وتحليلها.

التقارير (Report) هي قاعدة البيانات لإدخال عرض البيانات وطرقها بشكل واضح ومنظم، ويعتقد أنها أفضل طريقة لعرض البيانات وفقاً لمعيار محدد، مما يسهل العثور على المعلومات التي تحتاجها وتحليلها.

مزايا استخدام التقارير:

1. عرض البيانات بشكل منظم وواضح على وجه التحديد.
2. تسهيل وتحسين تنظيم البيانات في فئات يسهل فهمها واستخلاص المعلومات منها.

هذا الدرس من طريقة إنشاء التقارير في قاعدة البيانات:

1. معالج التقرير (Report Wizard)
2. التقرير التلقائي (AutoReport)
3. عرض التصميم (Design View)

إنشاء التقارير باستخدام معالج التقرير

تستعرض تقريبا وبما يسمى "إبانات التلقائية".

استكمالاً للعمل على قاعدة البيانات التي أنشأناها سابقاً، وسننشئ في جدول "البيانات التلقائية" مستعرضاً باستخدام معالج التقرير (Report Wizard) عرضاً لجميع بياناتنا التلقائية. نرى "إبانات التلقائية" بحيث تكون البيانات معقدة حسب رقم العميل و"الأسماء" و"مديرة" حسب العنوان الوطني. باستخدام مصفوفة (Outline Layout) وبما يسمى "إبانات التلقائية" العميل".

- < في البداية، ناقش الطلبة حول مفهوم التقارير، وأسألهم عن أهميتها في حياتهم اليومية، كتقارير المستشفيات، وتقارير الدرجات المدرسية.
- < استكمل النقاش معهم حول التقارير في قاعدة البيانات، ومزايا استخدامها.
- < بين لهم وجود أكثر من طريقة لإنشاء التقارير في قاعدة البيانات من خلال معالج التقرير، أو التقرير التلقائي، أو عرض التصميم.

إنشاء تقرير "بيانات التلقائية"

1. انقر على أيقونة معالج التقرير (Report Wizard) في الشريط أعلى معالج التقرير.
2. عند فتح نافذة معالج التقرير (Report Wizard) في القائمة المنسدلة جدول / استعلامات (Tables/Queries) اضغط على الجدول "بيانات التلقائية".
3. نزل جميع الحقول، واستند، رقم العميل، من الحقول المتوفرة (Available Fields) إلى الحقول المحددة (Selected Fields).
4. اضغط على التالي (Next).

ملاحظة: من أجل تجربة المصفوفة (Outline) في مايكروسوفت أكسس، تأكد من أن قاعدة البيانات تحتوي على بيانات. يمكنك إغلاق هذه النافذة بالنقر على زر إغلاق (Close) حسب الحاجة. تأكد من أن هذه النافذة مغلقة، وتأكد من إغلاق مايكروسوفت أكسس.

- < انتقل لإنشاء التقارير باستخدام معالج التقارير لقاعدة البيانات التي أنشأتها في الدروس السابقة.
- < أشر إلى إمكانية استخدام شريط المصراع في مايكروسوفت أكسس لعرض عناصر مختلفة في قاعدة البيانات، وأنه يمكن إظهاره وإخفاؤه حسب الحاجة له.





< انتقل لشرح تجميع البيانات في التقرير، ووضّح أهميته في فهم كميات كبيرة من البيانات، وتقديم رؤى قد لا تظهر عند النظر للبيانات في شكلها الأوّلي.

< طبّق أمانهم كيفية تجميع البيانات باستخدام معالج التقرير، وأشير إلى أنه عند نقل الحقول فإن الأولوية تكون للحقل العلوي.

< واصل الشرح بتوضيح أهمية فرز البيانات في التقارير وتقديمها بطريقة واضحة، ثم طبّق للطلبة عملية فرز البيانات بشكل تصاعدي، وبشكل تنازلي.

< وضّح لهم أهمية تخطيط التقرير لإخراجه بمظهر احترافي يمكن من تحسين قراءته، وزيادة كفاءته.

< اشرح لهم كيفية تخطيط التقرير في مايكروسوفت أكسس، وبيّن لهم أنه يمكن تغيير اتجاه التقرير ليكون عمودياً أو أفقياً.

< يمكنك الآن توجيه الطلبة لحل التدريب الأول؛ للتحقق من فهمهم لخصائص التقارير في أكسس التي سبق شرحها.



< انتقل بعد ذلك لتطبيق كيفية تسمية التقرير في مايكروسوفت أكسس، وأكد للطلبة أن التسمية المناسبة لمحتوى التقرير تساعد في تحديد هويته، وتنظيمه، ووضوحه، ويجب عدم تشابه تسميته مع تقارير أخرى.

< واصل الشرح بتوضيح إمكانية تعديل التقرير بعد إنشائه بما يؤدي لتحسين وسهولة قراءة التقرير، ثم طبّق للطلبة كيفية تعديل التقرير السابق.

< يمكنك تكليف الطلبة بتنفيذ التدريب الرابع؛ للتحقق من قدرتهم على إنشاء تقرير في مايكروسوفت أكسس، وتجميع البيانات فيه وفرزها، وتخطيطه، ثم حفظه.





## مشروع الوحدة

**مشروع الوحدة**

1 يمكن كتابة بيانات مستشفى تحسين كفاءة وحدة وقود البرودة الخفيفة للمريض، مع تسهيل العمل، وتقليل الأخطاء الناتجة عن المستشفى.

2 لإنشاء قاعدة بيانات مستشفى في مايكروسوفت أكسس سيتعين عليك إنشاء خمسة جداول:

1. جدول المرضى ببيانات عن المريض.
2. جدول الأطباء ببيانات عن الطبيب.
3. جدول علاجات العمل ببيانات عن العلاج.
4. جدول التشخيص ببيانات حول حالة المريض.
5. جدول الفواتير.

يجب عليك تعيين المعنى الأساسي للجدول، وإنشاء علاقات بين الجداول.

3 لم يجب عليك إنشاء نموذج لعلاقات البيانات لكل جدول واستخدام معالج النماذج واستخدام النماذج التي تنشأ لإنشاء الجداول في قاعدة البيانات الخاصة بهم.

4 تم عليك إنشاء تقرير باستخدام معالج التقارير.

5 أمثولة يجب عليك تصميم وتشفير الإحصاء التي عرض أسماء المرضى والمرضى الأجهدي، وتضمن الطبيب والتشخيص والفوتيرة.

93

< وجّه الطلبة لإنشاء قاعدة بيانات مستشفى، ثم ناقشهم حول طبيعة البيانات التي يُمكن جمعها في جداول هذا المشروع.

< حث الطلبة على التأكد من كل خطوة من خطوات إنشاء قاعدة البيانات قبل الانتقال للخطوة التي تليها؛ تجنبًا للوقوع في أخطاء تصعب معالجتها لاحقًا.

< قدّم الدعم والمساعدة لمن يحتاجها منهم، لا سيما في الخطوات التي يحتاج تنفيذها لقرارٍ صائب؛ حتى لا تتأثر بقية الخطوات التي تليها، كتحديد العلاقة بين الجداول، وتعيين المفتاح الأساسي لكل جدول، ونحو ذلك.

< شجّع الطلبة على الاستفادة من نقدهم لأعمال بعضهم البعض، وتعديل العرض في ضوء النقد المقدم لهم.

< ضع معايير مناسبة لتقييم أعمال الطلبة في المشروع، وتأكد من فهمهم لمتطلبات المشروع.

< يمكنك الاسترشاد بمعايير تقييم المشاريع الواردة في الدليل العام.

< قيّمهم وُفقَ معايير التقييم، وقدّم لهم التغذية الراجعة للوصول لأفضل نتيجة.

< أخيرًا، حدد موعد تسليم المشروع ومناقشة أعمال المجموعات.

**في الختام**

**جدول المهارات**

المهارة	معرفة	معرفة	معرفة
1. تحديد هيكلة وعلاقات مجموعات البيانات في قاعدة بيانات بسيطة.			
2. إنشاء جداول قاعدة البيانات.			
3. إنشاء علاقات بين الجداول وتعيين المفاتيح الأساسية.			
4. إنشاء النماذج واستخدامها في إضافة البيانات.			
5. استخدام الاستعلامات للبحث عن البيانات وتصنيفها وطريقة.			
6. إنشاء تقرير قاعدة البيانات وتصميمها وتحميلها.			

**المصطلحات**

معيار	Criteria	علاقة	علاقة
قاعدة بيانات	Database	علاقة <td>علاقة</td>	علاقة
إطار قواعد البيانات	Database Management System - DBMS	علاقة <td>علاقة</td>	علاقة
حقل	Field	علاقة <td>علاقة</td>	علاقة
سماتص الجدول	Field Properties	علاقة <td>علاقة</td>	علاقة
مفتاح أساسي	Primary Key	علاقة <td>علاقة</td>	علاقة
تقرير	Report	علاقة <td>علاقة</td>	علاقة
نموذج	Form	علاقة <td>علاقة</td>	علاقة
علاقة	Relationship	علاقة <td>علاقة</td>	علاقة
علاقة	Many-to-Many Relationship	علاقة <td>علاقة</td>	علاقة

95

< في نهاية الوحدة، ألقِ الضوء على أهداف الوحدة الرئيسة مرة أخرى، وتحقق من مدى فهمهم للمعارف والمفاهيم الواردة فيها.

< وفي الختام، يمكنك تذكير الطلبة بأهم المصطلحات الواردة في الوحدة.

## لنطبق معًا

## تدريب 1

اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي وتحقق من إجابتك باستخدام جهاز الحاسب:

<input type="radio"/>	النماذج.	1. يمكنك عرض البيانات في قاعدة البيانات بطريقة واضحة ومنسقة لطباعتها على الورق باستخدام:
<input type="radio"/>	الجداول.	
<input checked="" type="radio"/>	التقارير.	
<input type="radio"/>	الاستعلام.	
<input type="radio"/>	أسماء الحقول.	2. في التقرير لا يمكنك تغيير:
<input checked="" type="radio"/>	حقول السجلات.	
<input type="radio"/>	الفرز.	
<input type="radio"/>	التجميع.	
<input type="radio"/>	فرز البيانات بطريقة معينة بناءً على القيم الموجودة في حقل واحد أو أكثر.	3. الغرض من تجميع البيانات في تقرير مايكروسوفت أكسس:
<input checked="" type="radio"/>	تقديم أفكار قد لا تكون واضحة على الفور.	
<input type="radio"/>	عرض كافة البيانات المرتبطة بمجموعة محددة، مما يسهل رؤية التفاصيل حول كيان معين.	
<input type="radio"/>	أتمتة عملية إنشاء التقارير المخصصة.	
<input checked="" type="radio"/>	المظهر الاحترافي، وتحسين سهولة القراءة، والاتساق، والكفاءة.	4. من فوائد استخدام تخطيط التقرير في مايكروسوفت أكسس:
<input type="radio"/>	حماية أفضل لقواعد البيانات ومنع الأخطاء.	
<input type="radio"/>	إنشاء تقرير أسرع مع المزيد من خيارات التنسيق.	
<input type="radio"/>	إدخال وتعديل أسهل للبيانات.	



## تدريب 2

### صل العبارات في العمود الأول بما يناسبها من العمود الثاني:

يوفر تنسيقًا موحدًا لتقديم البيانات، مما يؤدي إلى تحسين قابلية القراءة والاتساق والكفاءة.		مزايا استخدام التقارير
ميزة في مايكروسوفت أكسس تتيح لك إعطاء اسم تقرير للتعريف، والتنظيم، والوضوح، والاتصال.		بيانات المجموعة
يسمح لك بتحسين إمكانية قراءة التقرير وتغيير خيارات التنسيق في جميع مربعات النص.		فرز البيانات
عرض البيانات بصريًا وطباعيًا بتنسيقات مختلفة وتصنيف البيانات إلى فئات سهلة القراءة.		تخطيط التقرير
يساعدك على تنظيم البيانات وتقديمها بطريقة واضحة عن طريق ترتيبها بناءً على القيم الموجودة في حقل واحد أو أكثر.		اسم تقرير
يعرض جميع البيانات المرتبطة بمجموعة معينة ويسهل رؤية التفاصيل حول كيان معين.		تعديل تقرير



### تدريب 3

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:
✓	○	1. يوفر مايكروسوفت أكسس طريقة واحدة لإنشاء تقرير، باستخدام معالج التقارير (Report Wizard).
○	✓	2. عند إنشاء تقرير باستخدام معالج التقارير (Report Wizard)، يمكنك تحديد الجداول والحقول التي تريد تضمينها في التقرير.
✓	○	3. لا يسمح لك مايكروسوفت أكسس بتجميع البيانات في تقرير بناءً على حقول أو معايير محددة.
✓	○	4. عند إنشاء تقرير باستخدام معالج التقارير (Report Wizard)، لا يمكنك تحديد تخطيط معرف سابقًا للتقرير.
○	✓	5. يسمح لك مايكروسوفت أكسس بتسمية تقريرك أثناء عملية إنشاء التقرير.
✓	○	6. بعد إنشاء تقرير، لا يمكنك تعديل التقرير عن طريق إضافة الحقول، أو إزالتها، أو تغيير التخطيط، أو تنسيق التقرير.
○	✓	7. في مايكروسوفت أكسس، يمكنك حذف تسمية عن طريق تحديدها والضغط على المفتاح <b>Delete</b> .
✓	○	8. في مايكروسوفت أكسس، لا يمكنك نقل مربع نص في تقرير.
○	✓	9. عند تنسيق تقرير في مايكروسوفت أكسس، يمكنك استخدام علامة التبويب شريط الرئيسي (Home) محاذاة النص في التقرير.

### تدريب 4

#### استكمالاً للنشاط الخاص بأحداث ألعاب السباحة الأولمبية، عليك عرض البيانات في تقرير:

- ستعرض النتائج الخاصة بحدثين رياضيين في تقرير يجمع أسماء الأحداث الرياضية بالترتيب الأبجدي.
  - < لكل رياضي ستجمع الحقول: "اسم العائلة"، و"الاسم"، و"الجنسية" و"الوقت".
  - < اختر الحقول التي تحتوي على أسماء الرياضيين وأسماء عائلاتهم وجنسياتهم: من جدول "اللاعبين" وكذلك حقل "اسم الحدث" من جدول "الأحداث" وحقل "الوقت" من جدول "النتائج".
  - < طبة، خا، مفصا، (Outline) كمظف، ثم احفظ التقب باسم: "تقب السباحة".

**تلميح:** نَبّه الطلبة إلى أهمية اختيار الحقول المراد تضمينها في التقرير بعناية عند العمل على التقارير في مايكروسوفت أكسس. بالإضافة إلى ذلك، يجب أن يستفيدوا من خيارات التنسيق، مثل: التجميع والفرز؛ لجعل تقريرهم واضحًا وسهل القراءة.



## البرمجة المتقدمة في بايثون

## وصف الوحدة

عزيزي المعلم

الغرض العام من الوحدة أن يتعرف الطلبة على هياكل البيانات، ويميزوا بينها، وأن يتعرفوا على استخدام القوائم والصفوف لتخزين البيانات، واستخدام النماذج البرمجية، واستخدام المكتبات البرمجية لإنشاء مقطع برمجي في بايثون، بالإضافة لاستخدام النموذج البرمجي تكينتر (Module Tkinter) لرسم الأشكال في بايثون.

## نواتج التعلم

&lt; التمييز بين هياكل البيانات.

&lt; استخدام القوائم والصفوف لتخزين البيانات.

&lt; استخدام النماذج البرمجية.

&lt; استخدام المكتبات البرمجية لإنشاء مقطع برمجي في بايثون.

&lt; استخدام النموذج البرمجي تكينتر لرسم الأشكال في بايثون.

الدروس	
عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثالثة: البرمجة المتقدمة في بايثون
2	الدرس الأول: القوائم وصفوف البيانات
2	الدرس الثاني: المكتبات البرمجية
2	الدرس الثالث: بناء الواجهات الرسومية بلغة البايثون
1	مشروع الوحدة
7	إجمالي عدد الحصص الدراسية

## المصادر



كتاب المهارات الرقمية  
للصف الثالث المتوسط  
الفصل الدراسي الأول

## الملفات الرقمية

يمكن للمعلم الوصول لهذه المستندات على منصة "عين" الإثرائية، ويمكن للطلبة الوصول إلى المستندات التي تظهر في كتاب الطالب، باستخدام الكتاب الرقمي الذي تم تحميله في منصة "عين" الإثرائية.

Earth.png <

stars.png <

يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتدريبات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

G9.S1.U3\_Project.py <

G9.S1.U3\_Revision مجلد <

G9.S1.U3.L1 مجلد <

G9.S1.U3.L2 مجلد <

G9.S1.U3.L3 مجلد <



## القوائم وصفوف البيانات

### وصف الدرس

الهدف العام من الدرس معرفة مفهوم هياكل البيانات (Data Structures)، والتميز بينها، بالإضافة إلى استخدام القوائم (List) وصفوف البيانات (Tuples) لتخزين البيانات.

### نواتج التعلم

- < معرفة ماهية هياكل البيانات.
- < التمييز بين هياكل البيانات البسيطة وغير البسيطة.
- < استخدام القوائم لتخزين البيانات.
- < فهرسة القوائم للوصول إلى عناصر كل قائمة.
- < استخدام الدوال مع القوائم في بايثون لتخزين البيانات.
- < استخدام صفوف البيانات في بايثون لتخزين القيم.

### الدرس الأول

عدد الحصص  
الدراسية

الوحدة الثالثة: البرمجة المتقدمة في بايثون

2

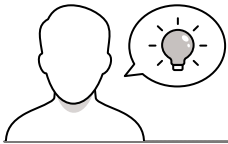
الدرس الأول: القوائم وصفوف البيانات





## نقاط مهمّة

- < قد يظن بعض الطلبة أن فهرسة القائمة يبدأ من 1، بيّن لهم أن بداية الفهرسة (Indexing) تكون من 0.
- < قد يخفى على بعض الطلبة مسمى هياكل البيانات البسيطة في بايثون، وضح لهم أنها تسمى "هياكل البيانات الأساسية".
- < قد يواجه بعض الطلبة تحديًا في التعامل مع دوال **min** و **max**، بيّن لهم أنهما لا يتعاملان مع القوائم التي تحتوي على أرقامٍ وحروف معًا.
- < عند كتابة القوائم في لغة بايثون قد يخفى على بعض الطلبة نوع الأقواس المستخدمة لكتابتها، وضح لهم أن الأقواس المستخدمة هي المربعة وليست الدائرية.



## التمهيد

- عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:
- < يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتدريبات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

• مجلد G9.S1.U3.L1

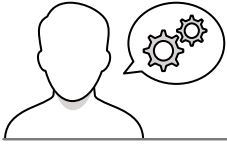
< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة الآتية:

• هل تتذكرون بيئة التواصل باي تشارم (Pycharm)؟ فيم كان استخدامها؟

• ما المقصود بالدوال؟ ولماذا تُستخدم؟

• لماذا نحتاج لاستخراج أكبر قيمة وأصغر قيمة في بعض القوائم (Lists)؟





## خطوات تنفيذ الدرس

< في البداية، ذكّر الطلبة ببيئة باي تشارم التي سبقت لهم دراستها، وطبّق أمامهم كيفية استخدام دالة **النطاق ()** مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات.

< اشرح للطلبة مفهوم هياكل البيانات، ووضّح لهم أهمية استخدامها.

< بيّن لهم وجود تصنيفين لهياكل البيانات، وهي **هياكل البيانات البسيطة (Primitive Data Structures)**، و**هياكل البيانات غير البسيطة (Non-primitive Data Structures)**.

< انتقل إلى شرح هياكل البيانات البسيطة، ووضح لهم تسميتها في بايثون، ثم بيّن أنواع البيانات البسيطة التي يمكن تخزينها داخل المتغير.

< بعد ذلك، اشرح لهم هياكل البيانات غير البسيطة، وبيّن نوعيها: هياكل البيانات الخطيّة، وغير الخطيّة، ووضّح أوجه الاختلاف بينهما.

< اشرح للطلبة **القائمة (List)**، وبيّن لهم أنها من أكثر هياكل البيانات الخطيّة استخدامًا، ثم استعرض لهم الصيغة العامة لتعريفها.

< واصل الشرح بتقديم بعض الأمثلة التي توضّح كيفية كتابة القوائم في بايثون، واستخدام التكرار **for** معها.

**القوائم وصفوف البيانات**

تستخدم القوائم وصفوف البيانات على نطاق واسع في البرمجة، وذلك في سياق مشابه في كثير من الأحيان، وقد تحتوي القائمة أو الصف على أي نوع من الكائنات (Objects) بخلاف السجج المصفوف التي القوائم خلال البرمجة حسب نوع المشكلة التي يجب حلها والتطبيق بعد الأناج على مرزاً وفور هذه الأنواع من هياكل البيانات.

**هياكل البيانات**

تُعتبر هياكل البيانات هيكلية منظمة عالية وتعانيها بديلة. تُدعى هياكل البيانات (Data Structures) وسيلة لتخزين وتنظيم البيانات في الذاكرة، يمكن تصنيف هياكل البيانات على النحو الآتي:

- هياكل البيانات البسيطة (Primitive Data Structures)
- هياكل البيانات غير البسيطة (Non-primitive Data Structures)

كما يمكن تقسيم هياكل البيانات بمرور مفضلة كما في المخطط الآتي:

```

    graph TD
      DS[هياكل البيانات Data Structures] --> PDS[هياكل بيانات بسيطة Primitive Data Structures]
      DS --> NPS[هياكل بيانات غير بسيطة Non-primitive Data Structures]
      PDS --> Int[عدد صحيح Integer]
      PDS --> Float[عدد عشري Float]
      PDS --> Char[نوع نصي Character]
      PDS --> Bool[نوع منطقي Boolean]
      NPS --> NCD[هياكل بيانات غير بسيطة Non-Linear Data Structures]
      NPS --> LDC[هياكل بيانات بسيطة Linear Data Structures]
      NCD --> Tree[شجرة Tree]
      NCD --> Graph[مخطط Graph]
      LDC --> Set[مجموعة Set]
      LDC --> Array[مصفوفة Array]
      LDC --> File[ملف File]
      LDC --> Dict[قاموس Dictionary]
      LDC --> Table[جدول Table]
      LDC --> List[قائمة List]
  
```

يمكنك هنا مشاهدة بعض الأمثلة:

```

nums=[1,132,358,14.5,7.13]
print("numbers list:",nums)
fruits=["apple","orange","banana"]
print("fruits list:",fruits)
  
```

يمكنك استخدام التكرار مع الحلقة عناصر القائمة:

```

fruits=["apple","orange","banana"]
for f in fruits:
    print(f)
  
```

فهرسة القوائم (list indexing)

كما هو الحال مع السلاسل النصية، يتم كل عنصر في القائمة بترقيم تسلسلي فريد يسمى الفهرس، ويُعدّ موقعه داخل القائمة يمكن استخدامه للوصول إلى عناصر كل قائمة بكتابة اسم القائمة وترقيم الفهرس لتعريف بين قوسين مربعين.

```

fruits=["apple", "orange", "banana"]
  
```

هذا الفهرس القائمة من العنصر 0 إلى 2.



استخدام الدوال مع القوائم

تتمتع لغة بايثون بمجموعة متنوعة من الدوال التي يمكن استخدامها مع القوائم. ستتعلم هنا كيفية استخدامها وكذلك بناء دوال تقوم بنفس الوظيفة لعرض القوائم على استخدام الدوال مع القوائم.

القوائم بحسب حالتها، يمكنك استخدام الدوال المعهزة الأتية:

الاستخدام	الدوال
ترتيب عدد عناصر القائمة، أو عدد الحروف في متغير نصي، أو عدد عناصر متغير نصي	len()
ترتيب مجموع عدد عناصر	sum()
ترتيب قيمة أكبر عنصر في القائمة	max()
ترتيب قيمة أصغر عنصر في القائمة	min()

len() 204

تتمتع دالة len() بعدد العناصر في القائمة، وترجع مجموعتها

```
grades=[89,88,98,95]
print(grades)
gradesItems=len(grades)
print("The number of elements in grades is: ",gradesItems)
```

[89, 88, 98, 95]  
The number of elements in grades is: 4

sum() 204

تتمتع دالة sum() بتجميع عناصر القائمة معاً وترجع مجموعها وتتمثل فقط مع القيم العددية. المجمع عناصر القائمة، تحتاج إلى استخدام متغير جديد لإضافة كل عنصر من عناصر القائمة.

```
grades=[89,88,98,95]
mygrades=sum(grades)
print("The sum of the grades is: ",mygrades)
```

The sum of the grades is: 370

103

< اشرح للطلبة فهرسة القوائم، وبيّن أهميتها في تمكين المستخدم للوصول إلى عناصر كل قائمة بكتابة اسم القائمة والرقم التسلسلي للعنصرين بين قوسين مربعين.

< وضح للطلبة الصيغة العامة لكتابة الفهرسة في بايثون، ونبّه الطلبة إلى أن الفهرسة تبدأ من 0 وليس من 1.

< بعد ذلك، انتقل لشرح استخدام الدوال مع القوائم، وبيّن للطلبة أن لغة بايثون تقدم بعض الدوال الجاهزة التي يمكن استخدامها مع القوائم، استعرض لهم بعض هذه الدوال.

< وضح وظيفة كل دالة من الدوال الجاهزة الواردة في الكتاب، وقدم مثالاً لكلٍّ منها في مقطع برمجي، وناقشهم حول مخرج كل مقطع.

< واصل الشرح بتوضيح الدوال المدمجة التي يُمكن استخدامها مع القوائم، ووضح وظيفة كل دالة، ثم استعرض مثال كل دالة من الدوال الواردة في الكتاب، وناقش الطلبة حول مخرجه.

< قدّم الدعم والمساندة للطلبة، وتأكد من فهمهم بتوجيه أسئلة لما سبق شرحه، وتقديم التغذية الراجعة لهم بعد سماع إجاباتهم.

كما ذكر سابقاً، تعتبر الصفوف تركيب بيانات غير قابل للتغيير ولا يمكن إضافة أو إزالة العناصر بعد إنشاء صف بياني. يحتوي الصف الآتي على بعض المعلومات الشخصية للطلاب، سنختبر الآن ماذا سيحدث إذا حاولت تغيير قيمة عنصر في هذا الصف.

```
PersonalInfo = ("Khaled", "khaled@edu.sa", 1234)
PersonalInfo[0] = "Saad"
print(PersonalInfo[0])
```

Traceback (most recent call last):  
File "C:/Users/PycharmProjects/pythonProject3/main.py", line 2, in <module>  
PersonalInfo[0] = "Saad"  
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment

كثيراً ما يحدث خطأ بأن الصف لا يدعم تغيير العنصر

نوع الاختلاف بين الصفوف والقوائم	الصف	القائمة
	توجد القيم داخل الأقواس ()	توجد القيم داخل الأقواس []
	القيم داخل الصفوف غير قابلة للتغيير.	القيم داخل القوائم قابلة للتغيير.

110

< انتقل بعد ذلك لشرح مفهوم صفوف البيانات، ووضح الحاجة لاستخدامها والمتمثلة في الرغبة في الوصول إلى البيانات دون تغييرها.

< وضح للطلبة الصيغة العامة لتعريف الصف البياني (Tuple) في بايثون، وأشار إلى أهمية تسمية متغير اسم الصف بشكل صحيح.

< بعد ذلك، اشرح لهم كيفية فهرسة الصفوف برقم فريد، وقدم الأمثلة لذلك، ثم اطلب من الطلبة حل جزئية "جرب بنفسك" في الكتاب؛ للتأكد من فهمهم لفهرسة الصفوف.

< ذكّر الطلبة بأن الصفوف عبارة عن بنية بيانات غير قابلة للتغيير، مما يعني أنه بمجرد إنشائها، لا يمكن تغيير الصفوف. ثم استعرض أمامهم المثال الوارد في الكتاب؛ لتوضيح سبب ظهور رسالة الخطأ في المقطع البرمجي.



< بعد ذلك، ناقش الطلبة حول أوجه الاختلاف بين الصفوف والقوائم، واطلب منهم تقديم الأمثلة على أوجه الاختلاف التي يقدمونها.

< يمكنك بعدها توجيه الطلبة لحل التدريبين الأول والثاني؛ للتحقق من فهمهم للقوائم والصفوف في بايثون.

< في الختام، يمكنك توجيه الطلبة لتنفيذ التدريبين الثالث والرابع؛ للتحقق من فهمهم لأهداف الدرس.

لتطبيق مفا

تدريب 1

اختر الإجابة الصحيحة:

0	1. ترتيب القائمة يبدأ من:
1	
-1	
sum()	2. الدالة التي تُرجع أكبر عنصر في القائمة هي:
max()	
min()	
sum()	3. الدالة التي تُرجع أكبر عنصر في القائمة هي:
max()	
min()	
sum()	4. لإضافة عنصر إلى القائمة تستخدم الدالة:
count()	
append()	

111

تدريب 2

أكمل الجدول الآتي بكتابة نتيجة الأوامر البرمجية الموجودة في العمود الأول، وذلك عند تطبيقها على القائمة C والموضحة أدناه:

النتيجة	الأوامر البرمجية
	<code>print(C)</code>
	<code>print(C[1])</code>
	<code>print(C[-1])</code>
	<code>print(C[3])</code>
	<code>print(C[0], C[4])</code>
	<code>print(C[0], C[-5])</code>
	<code>C[3] = "red"</code> <code>C[-3] = "blue"</code> <code>C[0] = "green"</code> <code>print(C)</code>
	<code>C[0] = C[4]</code> <code>C[1] = C[-2]</code> <code>print(C)</code>

112

تدريب 3

اكتب مقطعاً برمجياً بلغة البايثون، يعمل على تنفيذ الآتي:

- إشياء قائمة Subject التي تحتوي على العناصر الآتية: Arabic, Math, Social, Biology
- طباعة العنصر الثالث بالقائمة (بموقعه 2)
- تعين English كقيمة للعنصر الثالث بالقائمة.
- استخدام أمر الإزالة لإزالة وتعين قيمة للعنصر الرابع بالقائمة.
- طباعة عناصر القائمة بعد إجراء التعديلات السابقة.

تدريب 4

اكتب مقطعاً برمجياً بلغة البايثون، يعمل على تنفيذ الآتي:

- إشياء الصف Info الذي يحتوي العناصر الآتية: اسمك، صفك، عمرك، درجتك في مادة التقنية الرقمية.
- طباعة عناصر الصف Info (باستخدام الأمر print).
- طباعة عناصر الصف Info معزواً بعد الآخر (باستخدام جملة التكرار for).

113



## لنطبق معًا

## تدريب 1

اختر الإجابة الصحيحة:		
<input checked="" type="radio"/>	0	1. ترفيم القائمة يبدأ من:
<input type="radio"/>	1	
<input type="radio"/>	-1	
<input type="radio"/>	sum( )	2. الدالة التي تُرجع أدنى عنصر في القائمة هي:
<input type="radio"/>	max( )	
<input checked="" type="radio"/>	min( )	
<input type="radio"/>	sum( )	3. الدالة التي تُرجع أكبر عنصر في القائمة هي:
<input checked="" type="radio"/>	max( )	
<input type="radio"/>	min( )	
<input type="radio"/>	sum( )	4. لإضافة عنصر إلى القائمة تستخدم الدالة:
<input type="radio"/>	count( )	
<input checked="" type="radio"/>	append( )	





## تدريب 2

أكمل الجدول الآتي بكتابة نتيجة الأوامر البرمجية الموجودة في العمود الأول، وذلك عند تطبيقها على القائمة C والموضحة أدناه:

C=["red", "orange", "green", "blue", "white"]	
النتيجة	الأوامر البرمجية
<code>['red', 'orange', 'green', 'blue', 'white']</code>	<code>print(C)</code>
<b>Orange</b>	<code>print(C[1])</code>
<b>White</b>	<code>print(C[-1])</code>
<b>Blue</b>	<code>print(C[3])</code>
<b>red ,white</b>	<code>print(C[0], C[4])</code>
<b>red red</b>	<code>print(C[0], C[-5])</code>
<code>['green', 'orange', 'blue', 'red', 'white']</code>	<code>C[3]= "red"</code> <code>C[-3]= "blue"</code> <code>C[0]= "green"</code> <code>print(C)</code>
<code>['white', 'blue', 'green', 'blue', 'white']</code>	<code>C[0]= C[4]</code> <code>C[1]= C[-2]</code> <code>print(C)</code>



### تدريب 3

اكتب مقطعًا برمجيًا بلغة البايثون، يعمل على تنفيذ الآتي:

**تلميح:** يمكن الوصول للحل من خلال  
الملف .G9.S1.U3.L1\_ex3.py

< إنشاء قائمة Subject التي تحتوي على العناصر الآتية:

Arabic, Math, Social, Biology

< طباعة العنصر الثالث بالقائمة (رقم موقعه 2).

< تعيين English كقيمة للعنصر الثالث بالقائمة.

< استخدام أمر الإدخال لإضافة وتعيين قيمة للعنصر الرابع بالقائمة.

< طباعة عناصر القائمة بعد إجراء التعديلات السابقة.

### تدريب 4

اكتب مقطعًا برمجيًا بلغة البايثون، يعمل على تنفيذ الآتي:

**تلميح:** يمكن الوصول للحل من خلال  
الملف .G9.S1.U3.L1\_ex4.py

< إنشاء الصف Info الذي يحتوي العناصر الآتية:

اسمك، صفك، عمرك، درجتك في مادة التقنية الرقمية.

< طباعة عناصر الصف Info (باستخدام الأمر print).

< طباعة عناصر الصف Info عنصرًا بعد الآخر (باستخدام جملة التكرار For).



## المكتبات البرمجية

### وصف الدرس

الهدف العام من الدرس هو معرفة ماهية المكتبات البرمجية (Programming Library) وخصائصها، واستخدام النماذج البرمجية (Modules)، والمكتبات البرمجية لإنشاء مقطع برمجي في بايثون، ومعرفة مميزات إنشاء مقطع برمجي في بايثون، بالإضافة لاستخدام نموذج باي جايم البرمجي.

### نواتج التعلم

- < معرفة ماهية المكتبات البرمجية وخصائصها.
- < معرفة ماهية النماذج البرمجية في بايثون وأهميتها.
- < معرفة ماهية مكتبة بايثون القياسية.
- < استخدام مكتبة بايثون القياسية.
- < استخدام النماذج البرمجية في المكتبة القياسية لإنشاء المقاطع البرمجية في بايثون.
- < معرفة ماهية مدير حزم بايثون.
- < معرفة مميزات إنشاء مقطع برمجي في بايثون.
- < استخدام نموذج باي جايم البرمجي.

### الدرس الثاني

عدد الحصص  
الدراسية

الوحدة الثالثة: البرمجة المتقدمة في بايثون

2

الدرس الثاني: المكتبات البرمجية





## نقاط مهمّة

- < قد يظن بعض الطلبة أنه يجب عليهم معرفة التفاصيل الداخلية للمكتبة البرمجية عند استدعائها، بيّن لهم أنه يكفي معرفة وظيفة المكتبة البرمجية فقط.
- < قد يصعب على بعض الطلبة فهم العلاقة بين المكتبة القياسية (Standard Library)، والنموذج البرمجي، والدالة (Function)، وضح لهم العلاقة بينهم، ويمكنك الاستعانة بالصورة التوضيحية في كتاب الطالب؛ لتوضيح تلك العلاقة.
- < قد تخفى على بعض الطلبة الطريقة التي تتعامل بها بايثون مع الزوايا، وضح لهم أنها تتعامل بالتقدير الدائري.



## التمهيد

- عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:
- < يمكن للطلاب الوصول لمستندات هذا الدرس من خلال الكتاب الرقمي على منصة عين الإثرائية، وهي:

• Earth.png

• stars.png

- < يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتدريبات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

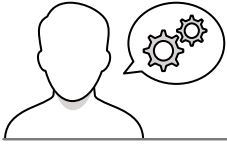
• مجلد G9.S1.U3.L2

- < اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة الآتية:

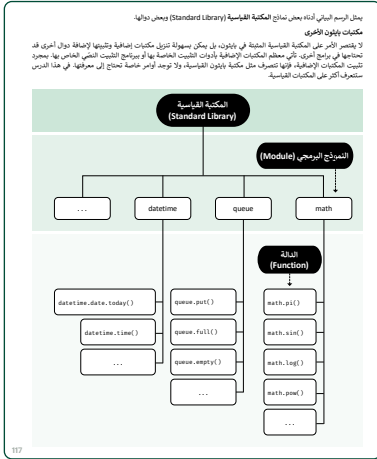
• ما الدوال التي استخدمتها في التعليمات البرمجية لبايثون في الدرس السابق؟

• ماذا تفهمون من مصطلح "المكتبة البرمجية"؟





## خطوات تنفيذ الدرس



< في البداية، وضح للطلبة مفهوم المكتبات البرمجية، وبيّن لهم الهدف من استخدامها.

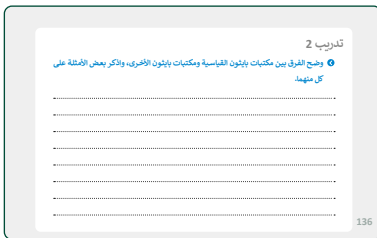
< اشرح خصائص المكتبة البرمجية، وأكد على إمكانية كتابة المكتبة البرمجية بأي لغة برمجة، واستخدامها من قبل برامج متعددة ذات طبيعة مختلفة ليس لها علاقة ببعضها البعض.

< انتقل لشرح المكتبات في بايثون، ووضح لهم أهميتها في كتابة التعليمات البرمجية، وكيف تم إنشاؤها.

< اشرح لهم المكتبات القياسية في بايثون، وتناول مفهوم النموذج البرمجي، وقدم الأمثلة عليه، وبيّن أهميته في المقاطع البرمجية.

< واصل الشرح بتوضيح مكتبة بايثون القياسية، واطرح لهم العلاقة بين الدالة بالنموذج البرمجي بالمكتبة القياسية.

< استعرض لهم الرسم البياني في كتاب الطالب؛ لتوضيح بعض نماذج المكتبة القياسية وبعض دوالها.



< انتقل لشرح مكتبات بايثون الأخرى، ووضح لهم الفروق بينها وبين المكتبة القياسية لبايثون، ثم استعرض بعض الأمثلة عليها.

< يمكنك توجيه الطلبة لحل التدريب الثاني؛ للتحقق من فهمهم للفرق بين المكتبة القياسية لبايثون، والمكتبات الأخرى.

< انتقل بعد ذلك لشرح كيفية استخدام مكتبة بايثون القياسية، وبيّن لهم أنه بحكم تثبيتها سابقاً في بايثون فيكفي فقط استيراد (Import) نماذجها بواسطة سطر أوامر في أعلى المقطع البرمجي فقط.



< بيّن لهم وجود عدة طرق لاستيراد نماذج المكتبة القياسية، اشرحها لهم، وقدم الأمثلة على كل منها، ثم بيّن لهم مميزات وعيوب طريقة (استيراد الكل).

< اشر إلى مكتبات بايثون الخارجية، وبيّن أنها مكتبات إضافية غير مثبتة في بايثون، وتحتاج لاستيرادها في البرنامج عند استخدامها.

استخدام مكتبة بايثون القياسية

يقوم أول المكتبة القياسية مثبتة بالفعل، ولتت بحاجة فقط إلى استيراد نماذجها البرمجية إلى البرنامج عن طريق إضافة سطر الترميز في أعلى سطر البرنامج.

هناك عدة طرق للقيام باستيراد نماذج المكتبة القياسية، وأكثرها شيوعاً ما يكون:

1. استيراد الكل

يمكنك تضمين محتويات من المكتبة في السطر باستخدام هذا السطر:

```
استورد الكل من النموذج البرمجي:
from module_name import *
```

استدعي دالة من النموذج البرمجي المستورد:
Function\_name()

معلومات إضافية:

- يمكنك استخدام كل محتوى النموذج البرمجي المستورد في دالة من النموذج البرمجي المستورد.
- يمكنك استخدام كل محتوى النموذج البرمجي المستورد في دالة من النموذج البرمجي المستورد.

العيوب	المميزات
لا استورد جميع النماذج المستوردة إلا النماذج التي نحتاجها في البرنامج.	تستخدم هذه الطريقة لتوفير بعض الوقت للكتابة، خاصة عندما نحتاج إلى استخدام الكثير من النماذج البرمجية القياسية.
لا استورد جميع النماذج المستوردة إلا النماذج التي نحتاجها في البرنامج.	يتم استيراد الكل المكتبة في استخدام دالة لا تتكرر في أي نموذج برمجي تنسي.

معلومة

مكتبات بايثون الخارجية (External Python Libraries) هي مكتبات إضافية غير مثبتة في بايثون، وتحتاج إلى استيرادها في البرنامج.

< انتقل لشرح الوحدات النمطية الأكثر استخداماً في المكتبة القياسية، وضح لهم وظيفة كل نموذج، والهدف من استخدامه، واستعرض مثالاً لمقطع برمجي يوضح كيفية استيراده.

< اطلب من الطلبة حل التدريب الأول؛ للتحقق من فهمهم للمكتبة القياسية، وكيفية استيراد النماذج البرمجية منها في بايثون.

< انتقل بعد ذلك لشرح مميزات إنشاء المقطع البرمجي الخاص بهم بدلاً من استخدام النماذج الخارجية، وقدم الأمثلة لذلك.

< يمكنك توجيه الطلبة لحل التدريب الثالث؛ بهدف التأكد من فهمهم لمميزات إنشاء المقطع البرمجي الخاص بهم.

< بعد ذلك، اشرح مدير حزم بايثون، ووضح دوره في تثبيت حزم إضافية غير متوفرة في مكتبة بايثون القياسية، وأشر لدور فهرس حزمة بايثون كموقع افتراضي للبحث عن حزمة.

لتطبيق معنا

تدريب 1

أشرك المقطع البرمجي الآتي ثم أجب عن الأسئلة الآتية:

```
from datetime import datetime
odds=[1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,21,23,25,27,29,31,33,35,37,39,
41,43,45,47,49,51,53,55,57,59]
right_this_minute = datetime.today().minute
if right_this_minute in odds:
    print("This minute is odd.")
else:
    print("Not odd.")
```

المكتبة القياسية التي تم استيرادها في المقطع البرمجي هي:

اسم النموذج البرمجي الذي تم استيراده في المقطع البرمجي من المكتبة القياسية هو:

اسم الدالة التي استعملتها من النموذج البرمجي هي:

موقع وظيفة المقطع البرمجي السابق:

شرح المقطع البرمجي وكتب التعليق التي تستعمل عليها:

تدريب 3

وضح للطلاب من مميزات إنشاء المقطع البرمجي الخاص بهم بدلاً من استخدام النماذج البرمجية الخارجية:

.....

.....

.....

.....

.....

.....



## لنطبق معًا

## تدريب 1

◀ أنشئ المقطع البرمجي الآتي ثم أجب عن الأسئلة الآتية:

```
from datetime import datetime

odds=[1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,21,23,25,27,29,31,33,35,37,39,
41,43,45,47,49,51,53,55,57,59]

right_this_minute = datetime.today().minute

if right_this_minute in odds:
    print("This minute is odd.")
else:
    print("Not odd.")
```

◀ المكتبة القياسية التي تم استيرادها في المقطع البرمجي هي:

**datetime**

◀ اسم النموذج البرمجي الذي تم استيراده في المقطع البرمجي من المكتبة القياسية هو:

**datetime**

◀ اسم الدالة التي استدعيتها من النموذج البرمجي هي:

**today()**

◀ وضح وظيفة المقطع البرمجي السابق.

**يعرض برنامج بايثون النتيجة الآتية "The minute is odd."، إذا كانت الدقيقة الحالية في الوقت**

**الحالي فردية (0 و 59)، وإلا فإنه يعرض هذه النتيجة "Not odd."**

◀ شغل المقطع البرمجي واكتب النتيجة التي ستحصل عليها.

**تلميح:** نبه الطلبة على أن النتيجة ستختلف بحسب وقت تشغيل البرنامج.



## تدريب 2

◀ وضح الفرق بين مكتبات بايثون القياسية ومكتبات بايثون الأخرى، واذكر بعض الأمثلة على كل منهما.

المكتبات القياسية مدرجة في بايثون، وتوفر دوال لمهام شائعة مثل: قراءة وكتابة الملفات، والعمل مع التواريخ والأوقات، والقيام بالرياضيات. المكتبات الأخرى غير المدرجة في بايثون يمكن تنزيلها وتثبيتها باستخدام أداة تسمى "pip". لتوفيرها دوال أكثر تخصصًا لمهام، مثل: تحليل البيانات أو إنشاء المخططات والمرئيات.

أمثلة على المكتبات القياسية: `math`, `datetime`, `os`

أمثلة على المكتبات الأخرى: `NumPy`, `Pandas`, `Matplotlib`

## تدريب 3

◀ وضح اثنتين من مميزات إنشاء المقطع البرمجي الخاص بك بدلاً من استخدام النماذج البرمجية الخارجية.

- يلائم المقطع البرمجي الخاص بك احتياجاتك الحقيقية.

- يمكنك التحكم الكامل بالمقطع البرمجي والقدرة على تصحيح الأخطاء وتنفيذ التغييرات بنفس اللحظة عند الضرورة.

- المقطع البرمجي الخاص بك أكثر موثوقية؛ لأنه قد لا تتوفر معلومات التوثيق الكافية في النماذج البرمجية الخارجية، أو قد لا تكون معلومات التوثيق صحيحة.

- قد يحتاج استخدام النماذج البرمجية الخارجية إلى تحديثات من قبل المطور الأصلي، والتي ستتوقف في حال توقّف المطور عن عمله؛ مما يضطرك إلى البحث عن حلول بديلة.

- قد تكون تكلفة استخدام أو ترخيص استعمال النماذج البرمجية الخارجية مكلفة للغاية أو مقيدة الاستخدام. هناك العديد من المكتبات مفتوحة المصدر ومجانية الاستخدام.

# بناء الواجهات الرسومية بلغة البايثون

### وصف الدرس

الهدف العام من الدرس بناء الواجهات الرسومية بلغة بايثون باستخدام النموذج البرمجي تكينتر، وذلك بإنشاء نافذة الرسم، واستخدام الألوان معها، ومعرفة نظام الإحداثيات في بايثون، ورسم الخطوط والأشكال، والتعامل مع أحداث الفأرة ولوحة المفاتيح في واجهة المستخدم في بايثون.

### نواتج التعلم

- < معرفة ماهية واجهة المستخدم الرسومية و النموذج tkinter البرمجي.
- < إنشاء نافذة الرسم في بايثون.
- < استخدام الألوان في بايثون.
- < معرفة نظام الإحداثيات في بايثون.
- < رسم الخطوط على لوحة الرسم القماشية.
- < التعامل مع أحداث الفأرة ولوحة المفاتيح في واجهة المستخدم في بايثون.
- < رسم الأشكال في بايثون.

### الدرس الثالث

عدد الحصص الدراسية	الوحدة الثالثة: البرمجة المتقدمة في بايثون
2	الدرس الثالث: بناء الواجهات الرسومية بلغة البايثون
1	مشروع الوحدة

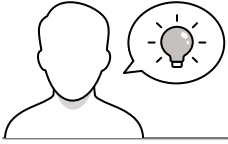


## نقاط مهمّة



< قد يظن بعض الطلبة أن نظام الإحداثيات المستخدم في بايثون مشابه لنظام الإحداثيات الديكارتيّة المُستخدم في الرياضيات، وضح لهم أن نظام الإحداثيات في بايثون مختلف، وهو أشبه بنظام إحداثيات معكوس الاتجاهات.

< عند رسم الشكل البيضاوي داخل مستطيل، قد يخفى على بعض الطلبة سبب ظهور الدائرة، وضح لهم أنه عندما تكون أبعاد المستطيل تُشكّل مربعًا فإن الشكل الذي نحصل عليه هو دائرة.



## التمهيد

عزيزي المعلم، إليك بعض الاقتراحات التي يمكن أن تساعدك في تحضير الدرس، والإعداد له، إضافة إلى بعض النصائح الخاصة بتنفيذ المهارات المطلوبة في الدرس:

< يمكنك الوصول للحلول أو الملفات النهائية للتدريبات التي يمكن استخدامها على منصة عين الإثرائية، وهي:

• مجلد G9.S1.U3.L3

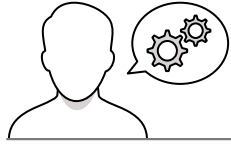
< اجذب اهتمام الطلبة من خلال طرح الأسئلة الآتية:

• ما ذا يُقصد بالنماذج البرمجية (Modules) التي درستها في الدرس السابق؟ وما فائدة استخدامه؟

• ما نظام نموذج الألوان RGB، وما دلالات الحروف المكوّنة له؟

• هل تعرفون واجهة المستخدم الرسومية؟ ما هي؟ وما الأمثلة عليها من بيئتكم المحيطة؟





## خطوات تنفيذ الدرس

**الألوان في بايثون**  
توفر لي النموذج البرمجي كائنات جميع الألوان مع درجاتها وهناك طريقتان لتحديد هذه الكائنات:

- يمكن استخدام اسم لون محدد وسكان الأوان الألية واحدة مثل: "البنفسج" و"البنفسج" أو "البنفسج" و"البنفسج" و"البنفسج".
- يمكنك أيضا استخدام رقم لتحديد نسبة الأحمر والأخضر والأزرق في نموذج ألوان RGB.

**نموذج ألوان RGB**  
العنصر الرئيسي من نموذج ألوان RGB هو استخدام الصور وتقسيمها وتقسيمها في النقطية (البنفسجية، مثل ألوان) النقطية، وتقسيمها بالنسبة المئوية (مثل 0.255، 0.255، 0.255) الصور الفوتوغرافية التقليدية، قبل العنصر الإلكتروني، كان نموذج ألوان RGB يأخذ نظرية فون شندلر إلى الأثر البصري البصري.

**قوس ألوان RGB**  
يتم تحديد ألوان RGB في بايثون باستخدام العنصر الأحمر والأخضر والأزرق بعد كل عامل المسار، والعنصر رقم الكائنات التي يتم منحها بين 0 و 255.

**جدول ألوان RGB**

Crimson	(220,20,60)	Purple	(128,0,128)	Sea Blue	(70,130,180)
Red	(255,0,0)	Cyan	(0,255,0)	Blue	(0,0,255)
Coral	(255,127,80)	Green	(0,128,0)	White	(255,255,255)
Chocolate	(210,105,30)	Olive	(128,128,0)	Gray	(128,128,128)
Yellow	(255,255,0)	Teal	(0,128,128)	Black	(0,0,0)
Violet	(128,130,238)	Gold	(0,255,255)	Magenta	(255,0,255)

< في البداية، ذكّر الطلبة بمفهوم النماذج البرمجية، وذكّرهم بأهميتها، وأنواعها في لغة بايثون.

< انتقل لشرح النموذج **tkinter** البرمجي، وأهميته، ثم وضح لهم أنه يعتمد على أداة لوحة الرسم القماشية للرسم عليها.

< اشرح لهم كيفية إنشاء نافذة الرسم من خلال توضيح الأوامر البرمجية اللازمة لإنشائها، ووظيفة كل أمر.

< استمر في الشرح ووضح كيفية إنشاء لوحة الرسم القماشية، وتغيير حجمها ولون خلفيتها، واختيار عنوان لها.

< انتقل بعد ذلك لشرح الألوان في بايثون، وبيّن لهم وجود طريقتين لاستخدام الألوان في بايثون (استخدام الألوان المعيارية، أو من خلال تحديد نسبة الأحمر والأخضر والأزرق في نموذج ألوان RGB).

< واصل الشرح بتوضيح نموذج ألوان RGB، وكيفية تكوين الألوان من خلاله، ثم استعرض لهم جدول الألوان؛ ليتعرفوا على أبرز قيم الألوان الشائعة.

```

from tkinter import *
window=Tk()
canvas=Canvas(bg="red",width=600,height=200)
canvas.pack()
canvas.create_line(10,10,100,100,width=5,fill="red")
canvas.create_line(10,100,100,10,width=3,fill="gold")
window.mainloop()

```

كتب مقطع برنامج لإنشاء لوحة رسومية ملونة، تحوي عدداً من الخطوط الأفقية بأحجام مختلفة.

```

from tkinter import *
window=Tk()
window.title("Lines")
canvas=Canvas(bg="darkgreen",width=600,height=200)
canvas.pack()
for i in range(0,10):
    canvas.create_line(40,i*15,500,i*15,width=i,fill="orange")
window.mainloop()

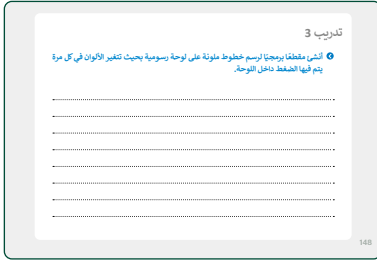
```

< انتقل إلى الإحداثيات في بايثون، ووضح للطلبة أنه مختلف عن نظام الإحداثيات الديكارتيّة المُستخدم في الرياضيات، وأنه أشبه بنظام إحداثيات معكوس الاتجاهات، اشرحه لهم، وقدم الأمثلة عليه.

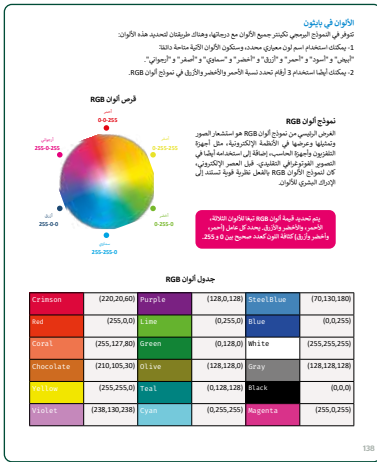
< اشرح لهم كيفية رسم الخطوط على لوحة الرسم القماشية بواسطة الدالة المخصصة لذلك في بايثون، ووضح دلالات الأرقام الموجودة بين أقواسها.

< وجه الطلبة لكتابة مقطع برمجي لإنشاء لوحة رسومية ملونة، تحوي عدداً من الخطوط الأفقية بأحجام مختلفة كما في كتاب الطالب.

- < انتقل بعد ذلك لشرح التعامل مع أحداث الفأرة ولوحة المفاتيح، ووضّح أهميتها في ربط دوال وطرق بايثون لكل عنصر في واجهة المستخدم بالأحداث (Events).
- < اشرح لهم فئات الأحداث التي يمكن استدعاؤها في هذا الدرس، وبيّن لهم وصف كل حدث، ثم طبّق معهم مقطعًا برمجيًا يحوي بعض تلك الأحداث.



- < اطلب من الطلبة تنفيذ التدريب الثالث؛ للتحقق من قدرتهم على رسم الخطوط داخل اللوحة القماشية، وتغيير ألونها عند الضغط داخل اللوحة.



- < انتقل إلى رسم الأشكال، ووضّح للطلبة كيفية رسم المثلث من خلال الدالة المخصصة لذلك، وذكّرهم بدلالات الأرقام بين الأقواس عند تطبيق المقطع البرمجي عمليًا.

- < اشرح لهم استخدام دالة رسم المستطيل على اللوحة القماشية، وأكد على إمكانية استخدام المخطط التفصيلي والمعاملات للتحكم في لون وعرض المخطط لتفصيلي للمستطيل، وطبّق ذلك أمامهم.

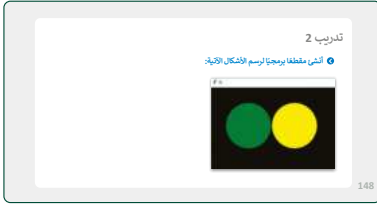
- < اصل الشرح بتوضيح رسم شكل بيضاوي، واطرح لهم دالته، وأكد على دلالات  $(x1, y1, x2, y2)$  وعلاقتها بزوايا المستطيل المرسوم وللشكل البيضاوي بداخله.

- < أشر لهم أنه عندما تكون أبعاد المستطيل تُشكّل مربعًا فإن الشكل الذي نحصل عليه هو دائرة.

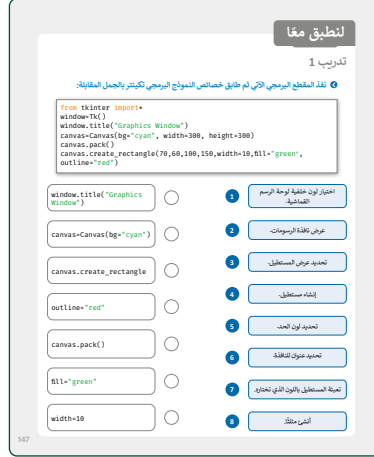
- < انتقل لرسم المضلع، وبيّن لهم مفهومه الهندسي، وكيفية تسميته، ووضّح لهم أن النموذج **tkinter** البرمجي يوفر دوالًا جاهزة للاستخدام لرسم أشكال أكثر تعقيدًا.

- < ارشد الطلبة لكتابة مقطعٍ برمجيٍ لرسم مضلع باستخدام النموذج **tkinter** البرمجي.





- < يمكنك بعد ذلك توجيه الطلبة لتنفيذ التدريب الثاني؛ للتحقق من قدرتهم على رسم الأشكال المختلفة.
- < في الختام، يمكنك توجيه الطلبة لحل التدريب الأول؛ للتحقق من فهمهم لأهداف الدرس.



## مشروع الوحدة



- < وجه الطلبة لإنشاء برنامج يسمح للمستخدم بإضافة عناصر إلى قائمة المتجر وإزالة عرضها.
- < حث الطلبة على التعاون فيما بينهم للبحث عن النماذج والدوال المناسبة لاستخدامها في هذا المشروع.
- < عند مواجهة أحد الطلبة لتحدي أو صعوبة، ناقشه للعثور على الخطأ وتصحيحه بنفسه، ثم قدّم التغذية الراجعة له ولبقية زملائه.
- < شجّع الطلبة على الاستفادة من نقدهم لأعمال بعضهم البعض، وتعديل البرنامج في ضوء النقد المقدم لهم.
- < ضع معايير مناسبة لتقييم أعمال الطلبة في المشروع، وتأكد من فهمهم لمتطلبات المشروع.
- < يمكنك الاسترشاد بمعايير تقييم المشاريع الواردة في الدليل العام.
- < قيّمهم ووفق معايير التقييم، وقدّم لهم التغذية الراجعة للوصول لأفضل نتيجة.
- < أخيرًا، حدد موعد تسليم المشروع ومناقشة أعمال المجموعات.



< في نهاية الوحدة، ألقى الضوء على أهداف الوحدة الرئيسية مرة أخرى، وتحقق من مدى فهمهم للمعارف والمفاهيم التي تعلموها في هذه الوحدة.  
< وفي الختام، يمكنك تذكير الطلبة بأهم المصطلحات الواردة في الوحدة.

المصطلحات

Indexing	فهرسة	Code Reuse	إعادة استخدام المقطع البرمجي
Programming Library	مكتبة برمجية	Data Structure	هيكل بيانات
List	قائمة	Documentation	توثيق
Module	التمولوج البرمجي	Drawing canvas	لوحة الرسم المرئية
Non-Primitive Data Structures	هيكل بيانات غير بسيطة	Events	الأحداث
Primitive Data Structures	هيكل بيانات بسيطة	Function	دالة
Standard Library	المكتبة القياسية	Import	استيراد
Tuple	الصف البراني	Operating System	نظام التشغيل

151

في الختام

جدول المهارات

درجة الإتقان		المهارة
ممتاز	جيد	
		1. التمييز بين هياكل البيانات.
		2. استخدام القوائم والصفوف لتخزين البيانات.
		3. استخدام التماذج البرمجية.
		4. استخدام المكتبات البرمجية لإنشاء مقطع برمجي في بايثون.
		5. استخدام التماذج البرمجية لتكنتر لرسم الأشكال في بايثون.

150



## لنطبق معًا

## تدريب 1

◀ نفذ المقطع البرمجي الآتي ثم طابق خصائص النموذج البرمجي تكينتر بالجمل المقابلة:

```
from tkinter import*
window=Tk()
window.title("Graphics Window")
canvas=Canvas(bg="cyan", width=300, height=300)
canvas.pack()
canvas.create_rectangle(70,60,100,150,width=10,fill="green",
outline="red")
```

window.title("Graphics Window")

6

1

اختيار لون خلفية لوحة الرسم القماشية.

canvas=Canvas(bg="cyan")

1

2

عرض نافذة الرسومات.

canvas.create\_rectangle

4

3

تحديد عرض المستطيل.

outline="red"

5

4

إنشاء مستطيل.

canvas.pack()

2

5

تحديد لون الحد.

fill="green"

7

6

تحديد عنوان للنافذة.

width=10

3

7

تعبئة المستطيل باللون الذي تختاره.

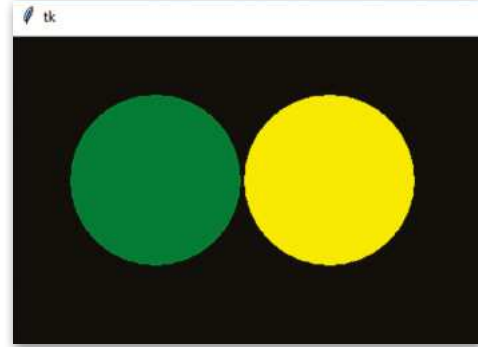
8

أنشئ مثلثًا.



## تدريب 2

أُنشئ مقطعًا برمجيًا لرسم الأشكال الآتية:



**تلميح:** يمكن الوصول للحل من خلال  
الملف `G9.S1.U3.L3_ex2.py`.

## تدريب 3

أُنشئ مقطعًا برمجيًا لرسم خطوط ملونة على لوحة رسومية بحيث تتغير الألوان في كل مرة يتم فيها الضغط داخل اللوحة.

**تلميح:** يمكن الوصول للحل من خلال  
الملف `G9.S1.U3.L3_ex3.py`.



# الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

## السؤال الأول

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:
	✓	1. يرتبط الأمن السيبراني بحماية أجهزة الحاسب والشبكات والبرامج والبيانات من الوصول غير المصرح به.
	✓	2. يهتم الأمن السيبراني في المقام الأول بمنع الوصول غير المصرح به إلى البيانات.
	✓	3. تشبه الجريمة الإلكترونية النشاط الإجرامي التقليدي، بها جانٍ ومجني عليه وأداة الجريمة.
	✓	4. يمكن أن يؤدي الاختراق الأمني إلى سيطرة المتسللين على معلومات قيمة، والوصول إليها مثل: حسابات الشركات والمعلومات الشخصية للعملاء.
✓		5. يتم استخدام مصطلح اختراق البيانات بالتناوب مع مصطلح الاختراق الأمني.
	✓	6. يمكن أن تؤدي سرقة كلمة المرور إلى اختراق العديد من الأنظمة الأخرى عبر الإنترنت.
✓		7. هجوم الوسيط هو نوع من الهجوم السيبراني يحصل فيه المهاجم على وصول غير مصرح به إلى الخادم أو الشبكة.
	✓	8. جدار الحماية والتحقق الثنائي أو المتعدد هما طريقتان لمنع الجرائم الإلكترونية.
	✓	9. هجوم الفدية هو نوع من البرامج الضارة المصممة لقفل جهاز الحاسب أو منع الوصول إلى ملفاته؛ لايتراز الضحية بدفع أموال مقابل إلغاء تأمين هذا القفل.
✓		10. لا يُعدُّ هجوم الفدية خطيرًا إذا لم تكن هناك مواد حساسة على جهاز الحاسب.
	✓	11. تُعدُّ ملفات تعريف الارتباط، وتاريخ التصفح، وكلمات المرور المحفوظة أمثلة على البيانات التي يجمعها المتصفح عبر الإنترنت.
	✓	12. إذا لم تحذف بيانات التصفح بشكل دوري، فسيعمل متصفحك أو جهاز الحاسب الخاص بك بشكل بطيء.

# الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

## السؤال الثاني

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:
✓		1. يقتصر استخدام النوافذ المنبثقة على المعينين لجذب الانتباه.
	✓	2. يمكن للنوافذ المنبثقة تثبيت تطبيقات ضارة أو تثبيت برنامج لتسجيل ضغطات المفاتيح على النظام.
✓		3. تمنع برمجيات حظر النوافذ المنبثقة جميع استخدامات النوافذ المنبثقة.
	✓	4. يمكن لمجرمي الإنترنت استخدام المعلومات الشخصية لتنفيذ هجمات إلكترونية.
	✓	5. يمكن تثبيت البرمجيات الضارة على الجهاز الشخصي من خلال خداع المستخدم للكشف عن معلومات حساسة.
✓		6. لا يستطيع رؤية ما تنشره عبر الإنترنت إلا أصدقاؤك ومتابعيك.
	✓	7. تتضمن المعلومات الشخصية التي لا ينبغي مشاركتها عبر الإنترنت أرقام بطاقات الائتمان أو بطاقات الخصم.
	✓	8. تحتوي مواقع الشبكات الاجتماعية على إعدادات خصوصية محددة سابقاً أو افتراضية يمكن تعديلها لمزيد من الحماية.
✓		9. ليس من الضروري مراجعة سياسات جهة العمل فيما يتعلق باستخدام وسائل التواصل الاجتماعي.
✓		10. لا تتغير سياسات الخصوصية لمواقع الشبكات الاجتماعية بمرور الوقت.
✓		11. من الضروري قبول جميع طلبات الصداقة الواردة على حسابك في شبكات التواصل الاجتماعي.
	✓	12. حظر العضو على مواقع التواصل الاجتماعي يوقف قدرته على التفاعل معك.

# الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

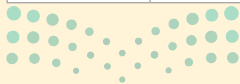
## السؤال الثالث

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ:
	✓	1. عند استخدام قواعد البيانات في الأعمال التجارية، من السهل إضافة البيانات أو تعديلها أو حذفها.
	✓	2. نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو برنامج يسمح للمستخدمين بإدارة قاعدة البيانات وصيانتها والتحكم فيها والوصول إليها.
	✓	3. الحقل في قاعدة البيانات له خصائص تحدد البيانات التي تُدخل فيه.
	✓	4. تتكون قاعدة البيانات من جداول، وهي مجموعات من الحقول التي تحتوي على بيانات لعنصر معين.
	✓	5. يوفر نظام إدارة قواعد البيانات طريقة آمنة وفعالة لتخزين البيانات وإدارتها.
	✓	6. تستخدم البنوك قواعد البيانات لتخزين معلومات عن عملائها، مثل المعلومات الشخصية والحسابات المصرفية.
	✓	7. تتمثل إحدى ميزات استخدام قواعد البيانات في أنها تجعل من السهل مشاركة البيانات بين المستخدمين.
	✓	8. لإنشاء قاعدة بيانات، تحتاج أولاً إلى تحديد الغرض من قاعدة البيانات والبيانات المحددة التي سيتم تخزينها.
	✓	9. تتضمن صيانة قاعدة البيانات أداء مهام مثل النسخ الاحتياطي للبيانات ومراقبة الأداء وتحديث هيكل قاعدة البيانات.
	✓	10. تتكون عملية بناء قاعدة البيانات من تحديد وتحليل المتطلبات وتصميم قاعدة البيانات.
	✓	11. المفتاح الأساسي (Primary Key) مفيد لربط الجداول معًا.
	✓	12. العلاقات بين الجداول ضرورية لدمج البيانات في جداول بحيث يمكنك استخراج البيانات ذات الصلة من جداول مختلفة.

# الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

## السؤال الرابع

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:
	✓	1. هناك ثلاثة أنواع من العلاقات: علاقة رأس برأس، وعلاقة رأس بأطراف، وعلاقة أطراف بأطراف.
✓		2. في علاقة رأس برأس، يقترن كل سجل في الجدول الأول بأكثر من سجل واحد في الجدول الثاني حيث لا يلزم أن يكون عدد السجلات في الجدولين متساويًا.
✓		3. فرض التكامل المرجعي هو إعداد يتسبب في عدم الحفاظ على دقة البيانات والتطابق بين الجداول ذي الصلة.
	✓	4. عند تمكين التتالي، يتم حذف السجلات ذات الصلة إذا حذفت سجل في الجدول الأساسي.
	✓	5. تسمح لك الاستعلامات بتصفية وتحديد سجلات معينة من قاعدة بيانات.
✓		6. لا يمكن للاستعلامات جمع البيانات من جداول متعددة في قاعدة بيانات.
	✓	7. تمكّنك الاستعلامات من عرض السجلات التي تفي بالمعايير المحددة التي تحددها.
	✓	8. يتيح لك حفظ الاستعلام إعادة استخدامه دون إعادة إنشائه، مما يوفر الوقت والجهد.
	✓	9. تتيح لك التقارير في قواعد البيانات تقديم البيانات بطريقة منسقة ومنظمة، مما يسهل العثور على المعلومات وتحليلها.
	✓	10. يساعدك فرز البيانات في تقارير مايكروسوفت أكسس في تنظيم البيانات وتقديمها بطريقة واضحة، ويسهل التعرف على الأنماط والاتجاهات.
✓		11. عند إنشاء تقرير في مايكروسوفت أكسس، يمكنك تضمين بيانات من جدول واحد في التقرير.



# الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

## السؤال الخامس

◀ شغل المقطع البرمجي الآتي واكتب النتيجة التي تظهر على الشاشة.

```
fruits=["apple","orange","banana"]
print(fruits)
fruits.remove("apple")
fruits.append("cherry")
print(fruits)
fruits.sort()
print(fruits)
fruits.reverse()
print(fruits)
```

```
['apple', 'orange', 'banana']
['orange', 'banana', 'cherry']
['banana', 'cherry', 'orange']
['orange', 'cherry', 'banana']
```



# الإجابة على أسئلة قسم "اختبر نفسك"

## السؤال السادس

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة:
	✓	1. المكتبة البرمجية منظمة بحيث يمكن استخدامها بواسطة برامج متعددة ذات طبيعة مختلفة.
	✓	2. يتم تثبيت مكتبة بايثون القياسية تلقائيًا عند تثبيت بايثون.
	✓	3. إذا استوردت جميع الدوال، سيتم زيادة المقطع البرمجي في البرنامج النهائي دون أي سبب.
✓		4. تحتوي عينات المقطع البرمجي الخارجي دائمًا على وثائق صحيحة وكاملة.
	✓	5. بعد إعادة استخدام التعليمات البرمجية من الممارسات الجيدة دائمًا، حيث يوفر السرعة والموثوقية في عملية البرمجة.

## السؤال السابع

◀ املأ الفراغات في المقطع البرمجي الآتي لرسم الشكل الموضح في الصورة.

```
from ___tkinter___ import*
window=Tk()
window.title("My Window")
canvas=Canvas(bg="___blue___",width=400,height=400)
canvas.pack()
canvas.create_rectangle(150,___150___,300,___300___,width=3,
outline="___red___",fill="yellow")
window.mainloop()
```

