

## مذكرة الخطط الإثرائية

# سادة المدارس الرقمية

للعام الدراسي ١٤٤٧ هـ



فالى متوسط

الفصل الدراسي الثاني

..... الصف الدراسي:

الاسم: .....

# الوحدة الأولى

خطة إثرائية نظرية لوحدة المتاجر الإلكترونية

## اللقاء الثاني الأسبوع الثاني

المدة: ٥٠ دقيقة

## اللقاء الأول الأسبوع الأول

المدة: ٥٠ دقيقة

### المحور الأول: تصميم صفحات المتجر

- تحرير الصفحة الرئيسية وصفحة "حول".
- إضافة الصور وتحرير النصوص.
- استخدام المعاذة والتنسيقات.
- إنشاء صور مرتبطة بوسائل التواصل.

٥ دقائق

### مواصفات المتجر الإلكتروني الناجح

- التعرف على العناصر الأساسية للمتجر الإلكتروني.
- أهمية اسم المجال وسهولة تذكره.
- دور تقييم المنتجات في بناء الثقة.
- التصميم الجيد والبنية الوظيفية.

٥ دقائق

### المحور الثاني: إدارة المنتجات والتصنيفات

- إنشاء تصنيفات المنتجات وأهميتها.
- إضافة منتج جديد بكافة تفاصيله.
- نصائح التصوير الفوتوغرافي للمنتجات.
- استراتيجية تسعير المنتجات.

٥ دقائق

### المحور الثاني: مراحل إنشاء المتجر

- مرحلة التخطيط: تحديد الأهداف والمنتجات.
- مرحلة التصميم: إنشاء المخططات والنماذج.
- مرحلة التنفيذ: استخدام منصات الإنشاء.
- فهم نظام أسماء النطاقات (DNS).

٥ دقائق

### المحور الثالث: النشر وتحسين المتجر

- اختبار المتجر قبل النشر.
- متطلبات النشر عبر الإنترنت.
- مبادئ تحسين محركات البحث (SEO).
- إدارة طلبات العملاء.

٥ دقائق

### المحور الثالث: أنظمة إدارة المحتوى

- التعرف على ووردبريس ومزاياه.
- مفهوم المكونات الإضافية (Plugins).
- نظرة عامة على WooCommerce.
- أدوات التطوير المحلي (Local WordPress).

٥ دقائق



# الوحدة الأولى

خطة إثرائية عملية لوحدة المتاجر الإلكترونية

## اللقاء الثاني الأسبوع الثاني

مدة اللقاء ١٥ دقيقة

### المحور الأول: إنشاء فئات المنتجات

٥ دقائق

- إضافة فئة "منتجات اليوم الوطني".
- إضافة فئات فرعية (أزياء، هدايا، إكسسوارات).
- تخصيص صور الفئات.
- ترتيب الفئات وعرضها.

١

## اللقاء الأول الأسبوع الأول

مدة اللقاء ١٥ دقيقة

### المحور الأول: تثبيت بيئة العمل المحلية

٥ دقائق

- تحميل وتثبيت WordPress Local.
- إنشاء موقع محلي جديد.
- التعرف على لوحة تحكم WordPress.
- تصفح الواجهة الأساسية للموقع.

١

### المحور الثاني: إضافة المنتجات الأول

٥ دقائق

- إنشاء منتج جديد بالاسم والوصف.
- تحديد السعر والسعر المنخفض.
- إضافة صور المنتج الرئيسية والفرعية.
- ربط المنتج بالفئة المناسبة.

٢

### المحور الثاني: تثبيت إضافة WooCommerce

٥ دقائق

- البحث عن إضافة WooCommerce.
- تثبيت وتفعيل الإضافة.
- إعداد معالج التثبيت الأولي.
- تكوين الإعدادات الأساسية للمتجر.

٢

### المحور الثالث: تخصيص الصفحة الرئيسية

٥ دقائق

- تعديل صفحة المتجر الرئيسية.
- إضافة قسم المنتجات المميزة.
- تفعيل روابط وسائل التواصل الاجتماعي.
- اختبار عملية الشراء من المتجر.

٣

### المحور الثالث: تخصيص اسم المتجر والهوية

٥ دقائق

- تغيير اسم المتجر إلى "My Giftshop".
- إضافة شعار المتجر.
- تعديل الألوان والخطوط الأساسية.
- حفظ التغييرات ومعاينتها.

٣



# الوحدة الثانية

خطة إثرائية نظرية لوحدة صيانة أجهزة الحاسب والتخزين السحابي

## اللقاء الثاني الأسبوع الثاني

المدة: ٥٠ دقيقة

## اللقاء الأول الأسبوع الأول

المدة: ٥٠ دقيقة

### المحور الأول: مفهوم التخزين السحابي

- تعريف التخزين السحابي وفوائده.
- حماية البيانات والوصول من أي مكان.
- المشاركة والتعاون عبر السحابة.
- عيوب ومخاطر التخزين السحابي.

٥ دقائق

### المحور الأول: مشاكل نظام التشغيل

- التعامل مع توقف البرامج عن الاستجابة.
- استخدام مدير المهام (Task Manager).
- إعادة تشغيل نظام ويندوز بشكل صحيح.
- حل مشاكل عدم إعادة التشغيل.

٥ دقائق

### المحور الثاني: التعامل مع Google Drive

- التعرف على واجهة جوجل درايف.
- الفرق بين "ملفاتي" و"تمت مشاركتها معي".
- تحميل وتزيل الملفات والمجلدات.
- تنظيم الملفات في المجلدات.

٥ دقائق

### المحور الثاني: تحسين أداء الحاسب

- فهم مشكلة تجزئة القرص الصلب.
- إلغاء التجزئة (Defragmentation).
- الفرق بين HDD وSSD.
- استخدام أداة تنظيف القرص.

٥ دقائق

### المحور الثالث: المشاركة والتعاون

- مشاركة الملفات والمجلدات مع الآخرين.
- أنواع الأذونات (مشاهد، معلق، محزن).
- إنشاء روابط قابلة للمشاركة.
- إيقاف المشاركة وإدارة الأذونات.

٥ دقائق

### المحور الثالث: صيانة الأجهزة الطرفية

- حل مشاكل لوحة المفاتيح وال فأرة.
- معالجة مشاكل الصوت ومنافذه.
- التعامل مع مشاكل الطابعة.
- أهمية تنظيف الأجهزة بانتظام.

٥ دقائق



# الوحدة الثانية

خطة إثرائية عملية لوحدة صيانة أجهزة الحاسب والتخزين السحابي

## اللقاء الثاني الأسبوع الثاني

مدة اللقاء ١٥ دقيقة

### المحور الأول: إنشاء وتنظيم

٥ دقائق

- إنشاء حساب Google Drive.
- تحميل ملفات ومجلدات إلى Google Drive.
- تنظيم الملفات في مجلدات منطقية.

١

## اللقاء الأول الأسبوع الأول

مدة اللقاء ١٥ دقيقة

### المحور الأول: التطبيق العملي

٦ دقائق

- فتح مدير المهام (Task Manager) وإغلاق برنامج متوقف.
- تطبيق إعادة تشغيل Windows باستخدام Alt+F4.
- فحص توصيلات الأجهزة الطرفية.

١

### المحور الثاني: المشاركة والتعاون

٦ دقائق

- مشاركة ملف مع زملاء بصلاحيات مختلفة.
- التعاون على مستند مشترك في الوقت الفعلي.
- إنشاء رابط مشاركة قابل للستخدام.

٢

### المحور الثاني: تحسين الأداء

٤ دقائق

- تنفيذ عملية إلغاء التجزئة (Defragmentation).
- استخدام أداة Disk Cleanup لتنظيف القرص.
- فحص مساحة التخزين المتوفرة.

٢

### المحور الثالث: الأمان والإدارة

٤ دقائق

- تعديل أذونات المستخدمين.
- إيقاف مشاركة الملفات.
- تنزيل ملفات من Drive إلى الجهاز.

٣

### المحور الثالث: حل المشكلات

٤ دقائق

- تشخيص مشاكل الصوت والطابعة.
- اختبار الفأرة ولوحة المفاتيح.
- مناقشة أفضل الممارسات للصيانة الدورية.

٣



# الوحدة الثالثة

خطة إثرائية نظرية لوحدة مهارات متقدمة في برامج الأوفيس

## اللقاء الأول الأسبوع الثاني

معلومات اللقاء

المدة: ١٥ دقيقة

### ١ المحور الأول: مهارات المتقدمة في PowerPoint

٤ دقائق

- تصميم الشرائح باستخدام القوالب الجاهزة.
- إدراج الصور ومقاطع الفيديو.
- تطبيق التأثيرات الانتقالية بين الشرائح.
- إضافة الحركات والرسوم المتحركة.

### ٢ المحور الثاني: التحسينات والتأثيرات

٨ دقائق

- تنسيق النصوص بشكل احترافي.
- استخدام الألوان والخطوط المتناسبة.
- إضافة الأصوات والمؤثرات الصوتية.
- ضبط توقيت العرض التقديمي.
- حفظ العرض، بصيغ مختلفة.

### ٣ المحور الثالث: التكامل بين برامج Office

٣ دقائق

- نسخ الجداول من Excel إلى Word.
- إدراج مخططات Excel في PowerPoint.
- ربط البيانات بين البرامج المختلفة.
- تصدير واستيراد الملفات بين التطبيقات.

## اللقاء الأول الأسبوع الأول

معلومات اللقاء

المدة: ١٥ دقيقة

### ١ المحور الأول: مهارات المتقدمة في Word

٥ دقائق

- إدراج الجداول وتنسيتها المتقدم.
- استخدام الأنماط والتنسيقات الجاهزة.
- إنشاء جدول المحتويات التلقائي.
- إدراج الصور وتطبيق التأثيرات عليها.

### ٢ المحور الثاني: مهارات المتقدمة في Excel

٧ دقائق

- استخدام الدوال الرياضية المتقدمة.
- التعامل مع دوال SUM, AVERAGE, MIN, MAX.
- إنشاء الرسوم البيانية والمخططات.
- تنسيق الخلايا والجداول بشكل احترافي.
- فون وتصفح البيانات.

### ٣ المحور الثالث: تصميم الجداول والمخططات

٣ دقائق

- اختيار نوع المخطط المناسب للبيانات.
- تخصيص ألوان وتنسيقات المخططات.
- إضافة العناوين والتسميات للمخططات.
- دمج الجداول والمخططات في تقرير واحد.



# الوحدة الثالثة

خطة إثرائية عملية لوحدة مهارات متقدمة في برامج الأوفيس

## اللقاء الثاني الأسبوع الثاني

مدة اللقاء : ٥٠ دقيقة

١

### المحور الأول:

#### مهارات متقدمة في الإكسل

- إنشاء مصنف باستخدام القوالب.
- تطبيق أنواع البيانات المرتبطة.
- إضافة صورة خلفية للمصنف.
- استخدام تجميد الأجزاء.

٥ دقائق

٢

### المحور الثاني: مهارات متقدمة في الباورپوينت

- تطبيق الشكل الرئيس للشريحة.
- إضافة صورة خلفية للعرض التقديمي.
- تخصيص عرض شرائح محددة.
- إضافة وتعديل التخطيطات.

٥ دقائق

٣

### المحور الثالث: المشروع النهائي

- دمج المهارات في مشروع متكامل.
- عرض أعمال الطلبة المتميزة.
- تقييم نهائي وتغذية راجعة.
- توزيع شهادات التميز.

٥ دقائق

## اللقاء الأول الأسبوع الأول

مدة اللقاء : ٥٠ دقيقة

١

### المحور الأول:

#### مهارات متقدمة في الوورد

- تطبيق عملي على استخدام القوالب الجاهزة.
- إنشاء جدول محتويات تفاعلي.
- تطبيق التنسيقات المتقدمة للقوائم.
- إضافة قوائم متعددة المستويات.

٥ دقائق

٢

### المحور الثاني: التحقق من صحة البيانات في الإكسل

- إنشاء قوائم منسدلة تفاعلية.
- تطبيق قيود على إدخال البيانات.
- استخدام رسائل الإدخال والتحذير.
- تأمين خلايا محددة في ورقة العمل.

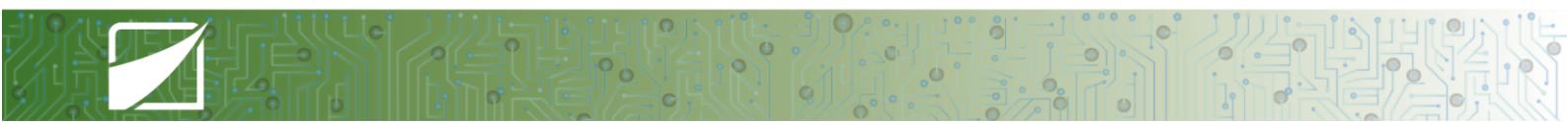
٥ دقائق

٣

### المحور الثالث: التطبيق والمناقشة

- تطبيق عملي على مشروع صغير.
- مشاركة الطلبة لأعمالهم.
- تقييم سريع وتجذير راجعة.
- الإجابة على الاستفسارات.

٥ دقائق



# الوحدة الرابعة

خطة إثرائية نظرية لوحدة مستشعرات الروبوت

## اللقاء الثاني الأسبوع الثاني

مدة اللقاء ١٥ دقيقة

### المحور الأول: مستشعرات الاصطدام

٥ دقائق

مفهوم مستشعر الاصطدام

- التعريف بمستشعر الاصطدام (Bumper Sensor).
- مستشعر الاصطدام الأيمن والأيسر.
- تطبيقات في المكائن الروبوتية المنزليّة.
- لبنة البرمجة للاصطدام
- شرح لبنة "مضغوط؟" (pressed?).
- استخدام المستشعر في اتخاذ القرارات البرمجية.

١

## اللقاء الأول الأسبوع الأول

مدة اللقاء ١٥ دقيقة

### المحور الأول: مستشعرات المسافة

٥ دقائق

مفهوم مستشعرات المسافة

- التعريف بمستشعر المسافة وأهميته في الروبوتات.
- شرح نوعي المستشعرات: بالليزر والمواضيع فوق الصوتية.
- عرض تطبيقات عملية في القيادة الذاتية.
- لبنة البرمجة الأساسية (FrontDistance).
- شرح لبنة المسافة الأمامية (FrontDistance).
- استخدام لبنة "وجدت كائناً؟" في البرمجة.

١

### المحور الثاني: العمليات المنطقية

٦ دقائق

العمليات المنطقية الأساسية

- العملية المنطقية "و" (AND).
- العملية المنطقية "أو" (OR).
- العملية المنطقية "لا" (NOT).
- التعبيرات المنطقية المركبة
- دمج أكثر من عملية منطقية.
- أمثلة على شروط معقدة في البرمجة.

٢

### المحور الثاني: مستشعرات العين

٦ دقائق

أنواع مستشعرات العين

- مستشعر العين الأمامية (FrontEye).
- مستشعر العين السفلية (DownEye).
- اكتشاف الألوان والكائنات القريبة.
- لبنة البرمجة للعين
- لبنة "يمثل مجسم قريب؟".
- لبنة "يستشعر لون؟" مع الألوان المختلفة.

٢

### المحور الثالث: مشروع تكاملي

٤ دقائق

تطبيق شامل للمستشعرات

- برمجة روبوت للتّنقل الذّي في المَتّاهة.
- استخدام جميع المستشعرات معاً (مسافة، عين، واصطدام).
- تطبيق العمليات المنطقية للقرارات المعقدة.
- مناقشة التّحدّيات والحلول.

٣

### المحور الثالث: تطبيق عملي

٤ دقائق

مثال تطبيقي بسيط

- برمجة روبوت لتجنب العوانق باستخدام مستشعر المسافة.
- استخدام مستشعر العين للتقاط أقراص ملونة.
- مناقشة النّتائج والملاحظات.

٣

# الوحدة الرابعة

خطة إثرائية عملية لوحدة مستشعرات الروبوت

## اللقاء الثاني الأسبوع الثاني

المدة: ٥٠ دقيقة

## اللقاء الأول الأسبوع الأول

المدة: ٥٠ دقيقة

### المحور الأول: التطبيق على مستشعر العين

المشروع العملي:

- فتح ملعب القرص المتماشه (Disk Maze).
- برمجة: التحرك للأمام حتى يستشعر اللون الأخضر.
- استخدام المغناطيس للتقطاف القرص المعدني.
- الرجوع للخلف ٨٠٠ ملم وإسقاط القرص.
- دمج مستشعر العين الأمامية والسفلى.

٧ دقائق

### المحور الأول: تجربة مستشعر المسافة

النشاط العملي:

- فتح ملعب القلعة المحطم (Crasher Castle).
- بناء مقطع برمجي: التوقف عند ٥٠ ملم من العائق.
- تجربة التباطؤ التدريجي ( $\text{السرعة} = \text{المسافة} \div ٧$ ).
- قياس دقة التوقف في أماكن مختلفة.

٦ دقائق

### المحور الثاني: مشروع العمليات المنطقية

التجربة العملية:

- استخدام العملية (و): التوقف عند استشعار لونين معًا.
- استخدام العملية (أو): التوقف عند أي لون.
- استخدام العملية (لا): التحرك طالما لا يوجد اللون الأزرق.
- اختبار التعبيرات المركبة في الملعب.

٥ دقائق

### المحور الثاني: مشروع الانعطاف الذكي

التطبيق العملي:

- برمجة الروبوت للانعطاف ٩٠ يساريًا وقياس المسافة.
- الانعطاف ١٨٠ يمينًا وقياس المسافة الثانية.
- استخدام متغيرات لحفظ القياسات.
- المقارنة واتخاذ القرار بالانعطاف للمسافة الأطول.

٦ دقائق

### المحور الثالث: المشروع النهائي

- دمج جميع المستشعرات: المسافة + العين + الصدام.
- اختبار المشروع في ملعب ديناميكية جدار المتماشه.
- توثيق النتائج ومشاركة الإنجازات.

٣ دقائق

### المحور الثالث: الاختبار والتحسين

- تشغيل المشروع واختبار دقة القياسات.
- تعديل قيم السرعة والمسافات حسب النتائج.
- مقارنة النتائج مع زملاء آخرين.

٣ دقائق