



الاسم: الصف:

ضع علامة (✓) أمام الإجابة الصحيحة:

١	الهدف الأساسي للتصميم الرقمي في عالمنا الحديث:
أ	تحسين جودة الصورة فقط
ب	توصيل الرسائل والمفاهيم من خلال محتوى مرئي
ج	تنظيم البيانات الكبيرة
د	كتابة الأكواد البرمجية
٢	الأسس التي يجب تطبيقها في التصميم الجرافيكي:
أ	استخدام الألوان بشكل عشوائي
ب	الجمع بين الفن والتقنية لتحقيق أهداف العميل
ج	التركيز فقط على الشكل الجمالي
د	تجاهل احتياجات المستخدمين من التصميم
٣	الهدف الأساسي من تصميم الاتصال المرئية:
أ	تطوير البرمجيات المرئية
ب	إنشاء محتوى مرئي فعال للوسائط الرقمية والمطبوعة
ج	كتابة أكواد برمجية المرئية
د	تنظيم البيانات المرئية الكبيرة
٤	الدور الرئيسي لتصميم واجهة المستخدم (UI) في التطبيقات الرقمية:
أ	استخدام منهجيات تجريبية لحل المشكلات بناءً على فهم عميق لاحتياجات المستخدمين
ب	تصميم الرسوم الترويجية
ج	تسهيل التفاعل بين المستخدم والجهاز من خلال تصميم فعال وسهل الاستخدام
د	فعالية الرسالة المرئية وقدرتها على التأثير على الجمهور المستهدف