



الاسم: الصف:

السؤال الأول: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

<input type="checkbox"/>	النمذجة ثلاثية الأبعاد تُستخدم في التصميم المعمارية المنشآت مثل ناطحات السحاب والجسور والملاعب	١
<input type="checkbox"/>	برنامج تينكر كاد (Tinkercad) هو برنامج نمذجة ثلاثية الأبعاد مجاني وسهل الاستخدام	٢
<input type="checkbox"/>	مساحة العمل في النمذجة ثلاثية الأبعاد هي عبارة عن سطح مستوٍ يمكنك إنشاء الأشكال ومعالجتها داخله	٣
<input type="checkbox"/>	تُستخدم أداة التحريك في تينكر كاد لتكبير وتصغير تصميمك	٤
<input type="checkbox"/>	الجسم المُفرغ هو شكل ذو سطح صلب يشغل مساحة محددة ويشبه الصخرة الصلبة	٥

السؤال الثاني: ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة

أحد التطبيقات الشائعة للنمذجة ثلاثية الأبعاد:		١
أ	اللوحات الهندسية أحادية المسقط	ب
ب	الصور الفوتوغرافية	ج
ج	ألعاب الفيديو	د
د	لا شيء مما ذكر	
أقرب أداة لتعديل نموذج ثلاثي الأبعاد:		٢
أ	أداة النسخ	ب
ب	أداة إظهار الكل	ج
ج	أداة اللصق	د
د	أداة المضاعفة	
كيف يمكنك تغيير حجم الشكل في النمذجة ثلاثية الأبعاد؟		٣
أ	عن طريق التحكم في نصف القطر (Radius)	ب
ب	عن طريق التحكم في الطول (Length)	ج
ج	عن طريق التحكم في الخطوات (Steps)	د
د	جميع ما ذكر	
أي الأدوات تستخدم لإضافة شكل جديد إلى نموذج ثلاثي الأبعاد:		٤
أ	أدوات التحرير (Editing Tools)	ب
ب	أدوات تحرير النموذج (Model Editing Tools)	ج
ج	التحكم في طريقة العرض (View Controls)	د
د	أدوات الشكل (Shape Tools)	
كيف يمكنك محاذاة الأشكال عند تعديل نموذج ثلاثي الأبعاد؟		٥
أ	باستخدام أداة "Align"	ب
ب	باستخدام أداة "Snap"	ج
ج	يدوياً بالضغط عليها وسحبها	د
د	جميع ما ذكر	