

## المهارات الاساسية

## جدول المهارات

١. جمع المعلومات من مواقع إلكترونية موثوقة.
٢. كيفية الحماية من مخاطر الإنترنت.
٣. أنواع البيانات.
٤. ماهية قاعدة البيانات ومكوناتها.
٥. إجراء العمليات الحسابية باستخدام الدوال SUM و AVERAGE و MAX و min.
٦. ماهية لغة برمجة بايثون.
٧. مفهوم الخوارزمية.
٨. تعيين قيم للمتغيرات بطرق مختلفة.
٩. التمييز بين أنواع المتغيرات.
١٠. إدخال قيمة للمتغير.



## اختبار قبلي

الاسم: \_\_\_\_\_

الصف: \_\_\_\_\_

السؤال الأول: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:

١. الإنترنت أقرب ما يكون إلى مكتبة ضخمة يسهل الوصول إليها وبتكلفة بسيطة.
٢. يطلق الحقل على كل خلية تحتوي على نوع واحد من البيانات ضمن سجل في جدول البيانات.
٣. لغة برمجة بايثون تُعتبر سهلة وقوية وتستخدم في العديد من التطبيقات.
٤. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع: int
٥. المتغيرات هي مواقع تخزين للقيم التي يمكن تغييرها خلال تنفيذ البرنامج.

السؤال الثاني: ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

١. هناك قائمة من القواعد السلوكية تنظم وتضبط سلوكيات الأفراد على الإنترنت، وهذه القواعد تُعرف ب:

أ. المبادئ العامة

ب. **أخلاقيات الإنترنت**

ج. محظورات الأفراد

د. لا شيء مما ذكر

٢. من أنواع البيانات وتحتوي على حقائق يمكن قياسها:

أ. **البيانات العددية**

ب. البيانات الأبجدية العددية

ج. البيانات الأبجدية

د. البيانات الرسومية

٣. ما هي الدالة التي تقوم بجمع قيم معينة في Excel؟

أ. SUBTRACT

ب. MULTIPLY

ج. **SUM**

د. DIVIDE

٤. تعريف الخوارزمية، هو:

أ. لغة برمجة متخصصة في حل المشاكل

ب. **إجراءات محددة تستخدم لحل مشكلة معينة**

ج. مجموعة من البيانات المرتبة

د. سلسلة من الأوامر التي تقوم بتنفيذ وظيفة محددة

٥. لتعيين قيمة لأحد المتغيرات نستخدم علامة:

أ. =

ب. -

ج. +

د. /

